

Chat-Mitschnitt vom 6. September 2012

(20:30:07) **System**: *SSV-Klaus betritt den Chat.*

(20:30:09) **Duress**: und das ganz offiziell

(20:30:17) **SSV-Klaus**: hallo alle 🤔

(20:30:19) **Duress**: hall klaus

(20:30:32) **Ethelberth**: re und hi klaus.

(20:30:43) **Cicero**: Jep, aber noch gibts ja ein paar Nebenspieler, dürfte zwar nix mehr gefährlich werden, aber wie gesagt...

(20:30:52) **Ethelberth**: @Ramin: Vielleicht bauen die elfen wunderwaffen?

(20:30:57) **Cicero**: Oder sind die Elfen alle raus?

(20:31:10) **Duress**: @jörg ganz sicher nicht!

(20:31:13) **Gorlin**: hallo

(20:31:16) **Cicero**: Hallo Klaus

(20:31:24) **Duress**: @lars meinte ich

(20:31:27) **Duress**: sorry

(20:32:13) **Cicero**: Tja wie gesagt, ich denke Du hast schon ganz recht, der Drops ist gelutscht, überraschend schnell letztendlich

(20:32:19) **Ethelberth**: Ich mache das Fass auch est auf, wenn der Sieg offiziell ist.

(20:32:35) **System**: *Alarion betritt den Chat.*

(20:32:41) **SSV-Klaus**: hallo harry

(20:32:41) **Alarion**: hallo allerseits *wink*

(20:32:42) **Cicero**: Hallo harry

(20:32:46) **Ethelberth**: hi harry

(20:32:46) **Duress**: naja ich sage ja nur ich habs vorrausgesagt

(20:32:48) **Gorlin**: hallo

(20:32:59) **Duress**: jetzt wissen wir wer die underdogs wirklich waren

(20:33:01) **Alarion**: ni044?

(20:33:11) **Duress**: jepp und hallo

(20:33:11) **Gorlin**: wer gewinnt denn?

(20:33:25) **Alarion**: solara

(20:33:36) **Duress**: nochamls gratulation team solara

(20:33:45) **Alarion**: vielen dank (*sich verneig*)

(20:34:21) **Alarion**: und respekt, eine starke leistung der trolle (auch wenn der schluss schneller als erwartet kam), ihr wart

verdient bis zum schluss dabei, als andere längst zugeschaut haben

(20:34:43) **Duress**: danke "ebenso verneig"

(20:34:51) **Alarion**: ihr habt übrigens seit heute noch 1.250 soldaten in eurem heer (ein paar konnten fliehen)

(20:35:07) **Duress**: die trolle waren spielmüde geworden

(20:35:18) **Duress**: ahan

(20:35:26) **Ethelberth**: Jou. Ich hätte den Befehlshaber nicht verfluchen sollen...

(20:35:32) **Alarion**: chris meinte, dass nicht mehr alle aktiv waren?

(20:35:36) **Alarion**: lars - das passt schon 😊

(20:35:39) **Duress**: stimmt

(20:35:46) **Alarion**: schade. wieso?

(20:35:54) **Duress**: sebastian hat seine großposition an michael abgeben

(20:36:04) **Cicero**: Zugegeben Spielmüdigkeit ist ein oft unterschätzter Faktor.

(20:36:06) **Duress**: daniel 80 Stunden wochen

(20:36:11) **Alarion**: id? (jetzt kann mans ja sagen)

(20:36:21) **Duress**: chris totales Lebenschaos

(20:36:22) **Ethelberth**: Kam mir erst später der Gedanke, dass man die Moral nicht senkt, wenn man den Feind komplett vernichten will. Aber das ist auch Spielweise Bernd, nicht Harry...

(20:36:53) **Duress**: usw.

(20:37:13) **Duress**: am ende haben wir ca mit 20% unserer Möglichkeiten oberiert

(20:37:19) **Alarion**: ja, das sind natürlich keine optimalen begleitumstände. ich sage mal so, bei uns waren auch nicht immer alle mit viel freier zeit gesegnet, aber ich habe sie gnadenlos auftragsmässig vor mir hergetrieben *gg*

(20:37:21) **Duress**: operiert

(20:37:25) **Cicero**: Insofern hatten wir Glück, Spielmüdigkeit war da nie gegeben, was man ja auch am Votum zum Allianzsieg gesehen hat...

(20:37:33) **Alarion**: stimmt

(20:37:41) **Duress**: naja

(20:37:52) **Duress**: das ihr siegt daran habe ich nie gezweifelt

(20:37:52) **Cicero**: Stimmt, treiben kannst Du gut Harry 😊

(20:37:56) **Duress**: aber

(20:37:58) **Ethelberth**: Na ja, ein paar ausstiege hatten wir auch...

(20:38:07) **Duress**: es hätte auch ewig weitergehen könne

(20:38:07) **Alarion**: jaja, mein schlechter ruf ist nicht unverdient 🤔

(20:38:21) **Cicero**: Wobei ich ehrlich gesagt so sogar am liebsten Spiele. Klare Aufträge, die man abarbeiten kann.

(20:38:37) **Cicero**: Das hat mir damals auch schon in den Spielen mit Axel so gefallen...

(20:38:41) **Alarion**: ja, hattetet du eh gesagt. das klappt dann in dieser partie auch sehr gut

(20:38:45) **Duress**: ich kann ja nur beschreiben wie es ma ende bei uns war

(20:39:55) **Duress**: da wollte keiner Verantwortung übernehmen

(20:40:02) **Duress**: keiner

(20:40:11) **Duress**: so traurig ist/war das

(20:40:11) **Alarion**: oje

(20:40:27) **Cicero**: okay, da ist aber auch nicht jeder für geeignet.

(20:40:37) **Duress**: sicher

(20:40:51) **Duress**: da gebe ich dir recht rüdi

(20:40:52) **Ethelberth**: Da hatten wir Glück. Harry hat den Koordinatorposten freiwillig übernommen und duchgehalten.

(20:41:22) **Cicero**: Ich hab da selber meine erfahrung gemacht. In COC46 hab ichs probiert und bin grandios gescheitert

(20:41:33) **Duress**: chris hat auch sein bestes geben, aber am ende waren wir alle wohl überfordert

(20:41:34) **Alarion**: ich musste, schliesslich hatte ich mich unvorsichtiger weise als parteileader gemeldet

(20:42:08) **Cicero**: Man braucht unnnnnendlich viel Zeit dafür, da man jeden einzelnen Zug durchflöhen muss und für die anderen mitdenken muss. Das schafft man nicht immer

(20:42:20) **Ethelberth**: es gibt auch Parteileader, die Aussteigen...

(20:43:13) **Cicero**: Wobei das m.E nicht unbedingt der Parteileader sien muss. Du brauchst jemand der es einfach kann, die Züge durchzuscannen und dann die richtigen Schlüsse draus zu ziehen und den anderen die Aufträge zu geben.

(20:43:17) **System**: Duress wurde ausgeloggt (Timeout).

(20:43:18) **Ethelberth**: Kommt drauf an. Man muss als Leader ja nicht auch noch Tutor für alle machen.

(20:43:18) **System**: Duress betritt den Chat.

(20:43:22) **Duress**: re

(20:43:48) **Alarion**: zeit ist natürlich ein faktor

(20:43:56) **Alarion**: aber man kann sich das zugsichten relativ schnell herrichten

(20:44:22) **Cicero**: Wirklich? ich brauch da immer ewig für...

(20:44:26) **Alarion**: ich habe mit inforapid immer die events, die sightings, die probes und scrys gecheckt, das ging recht flott

(20:44:26) **Duress**: es war aber eine schöne Partie

(20:44:35) **Gorlin**: ich ueberseh manchmal sogar sachen in meinem zug, ich will gar nicht ausprobieren wieviel ich bei anderen verpassen wuerde...

(20:44:36) **Duress**: auch meine Fraktion war sehr nett und aufgeschlossen

(20:44:47) **Duress**: nur die Luft war am Ende bei allen raus

(20:44:54) **Cicero**: Und eine ziemlich bewegte und bewegende 🤔

(20:45:13) **Alarion**: fand ich im nachhinein auch, auch wenn es ein paar ereignisse gab, die ich zwischendurch nicht so toll fand. 🤔 aber letztendlich war es eine sehr schöne, spannende und hart umkämpfte partie, wir waren praktisch seit kingspeace-ende ständig im krieg

(20:45:32) **Gorlin**: ich bin da eher der spieler der sich eine durchaus nuetzliche nische in der partei aussucht, die spielt, und den rest den anderen ueberlaesst 🤔

(20:45:43) **Ethelberth**: dabei war das spiel gar nicht soo lange von den Produktionen her. Aber anstrendend fand ich es auch.

(20:45:48) **Cicero**: Fragt sich nur wie die HG's das sehen 🤔

(20:45:54) **Alarion**: geht auch und hatten wir auch, die zwerg-/halbling-nische

(20:45:57) **Duress**: und ihr habt auch den sieg verdient, das war zumindest der tenor innerhalb meiner fraktion

(20:46:14) **Alarion**: die HG's reden nicht mehr viel drüber, kein wunder 🤔

(20:46:45) **Alarion**: danke, ich hoffe ja auch, dass wir nicht völlig unverdient sieger werden (noch sind wir es ja nicht, die siegbedingungen müssen noch erfüllt werden)

(20:46:46) **Duress**: nein für hg war diese Partie ein reinfall
(20:47:09) **Alarion**: übrigens schöne grüsse von josy
schoiswohl, hat gerade angerufen, und auch von ihm
gratulation an die trolle für ein starkes spiel
(20:47:12) **Cicero**: Unterm Strich bin ich froh, dass NIC vorbei
ist, jetzt hab ich wieder Luft für den Januar-Start 🤔
(20:47:13) **Duress**: ja die elfen bauen jett wunderwaffen#
(20:47:25) **Alarion**: nackte mageknights? 😊
(20:47:35) **Alarion**: die haben sie nämlich in grösseren
mengen
(20:47:43) **Duress**: danke @josy
(20:47:56) **Duress**: und lvl 2-3?
(20:48:00) **Alarion**: er schaut vielleicht später noch rein
(20:48:05) **Ethelberth**: "Wo bei den Zwergen Hämmer
hängen, haben die elfen nur Speere" 😊
(20:48:16) **Alarion**: nein, sogar normaler level. nur werden sie
aus irgendeinem grund trotz vorhandener ausrüstung nicht
ausgerüstet
(20:48:59) **Duress**: naja, was mich überrascht hat, das 2 von
denen bis zum ende dabei waren
(20:49:14) **Duress**: les und greg
(20:49:17) **Alarion**: aber wenn ich sehe, was da teilweise
potential vorhanden gewesen wäre... letzte runde haben wir
z.b. zwei 5-aktionen diebe gesichtet, die bei uns sichtbar
rumlaufen (noch) - wie gesagt sichtbar, keine zauberfähigkeit,
keine diebesitems...
(20:49:34) **Ethelberth**: Einer wollte sich noch Modulkenntnisse
aneignen für kommende Spiele
(20:49:35) **Alarion**: les = 11, greg vermutlich 16, richtig?
(20:49:44) **Duress**: jepp
(20:49:45) **Alarion**: ah, das ist bernie (14)
(20:49:51) **Duress**: les ist 11
(20:50:01) **Duress**: mit gregg hatte ich nicht das vergnügen
(20:50:14) **SSV-Klaus**: les ist nicht 11 😊
(20:50:26) **Duress**: dann gregg?
(20:50:37) **Alarion**: echt nicht? ich bilde mir ein, das hätte er
sogar mal gesagt (könnte mich aber irren)
(20:50:39) **System**: *Goldeneye betritt den Chat.*
(20:50:43) **Alarion**: hallo roland
(20:50:54) **Duress**: tut ja eh nichts mehr zur sache

(20:50:56) **Goldeneye**: Hi - zufällig auch mal kurz Zeit an einem Donnerstag 🤔

(20:50:57) **SSV-Klaus**: hallo roland

(20:51:02) **Duress**: hi

(20:51:07) **Cicero**: Hi

(20:51:22) **Goldeneye**: ist ja bald wieder VolleyballTrainingszeit

(20:51:23) **Alarion**: kann man übrigens mal im nachhinein aus purer neugierde erfahren, wer bei euch welche position hatte? daniel = 76, chris = 74, ramin = 72. und sonst?

(20:51:26) **System**: *Karsten betritt den Chat.*

(20:51:31) **Ethelberth**: schön.

(20:51:35) **SSV-Klaus**: hallo karsten

(20:51:36) **Alarion**: hallo karsten

(20:51:36) **Karsten**: hi zusammen

(20:51:40) **Duress**: 71 michael

(20:51:41) **Cicero**: Hallo Karsten

(20:51:52) **Duress**: 73 Thomas

(20:51:59) **Duress**: 75 stefan

(20:52:04) **Alarion**: 73 dachte ich mir, kleine position

(20:52:08) **Duress**: 77 karsten#

(20:52:13) **Duress**: 78 sebastian

(20:52:14) **Ethelberth**: ich habe mien donnerstagstraining nicht mehr wegen umzug...

(20:52:18) **Alarion**: alles klar, danke!

(20:52:29) **Alarion**: soll ich auch listen wer bei uns wer war?

(20:52:31) **Duress**: np

(20:52:54) **Duress**: wenn ihr wollt

(20:52:56) **Alarion**: oder interessiert das eh nicht? 🤔

(20:52:58) **Karsten**: Auch noch meinen Glückwunsch zu NIC

(20:53:05) **Alarion**: danke!

(20:53:08) **Duress**: hi karsten

(20:53:10) **Ethelberth**: <= 32

(20:53:24) **Alarion**: genau, 31, 32 und 37 sind hier

(20:53:27) **Cicero**: Gestatten Pos 31 🤔

(20:53:44) **Alarion**: => id#37 lord helgor

(20:53:52) **Goldeneye**: auch irgendwie spannend wenn man gar keine ahnung hat um was es geht 🤔

(20:53:56) **Ethelberth**: ich war mehr im hintergrund tätig.

(20:53:59) **Alarion**: ni044

(20:54:22) **Alarion**: aber sehr gut gespielt und immer kooperativ, kommunikativ, aktiv!

(20:54:27) **Ethelberth**: Trolle kapitulierten, es geht dem Ende zu.

(20:54:51) **Goldeneye**: feiglinge - trolle kapitulieren nie - werden höchstens zu stein

(20:54:56) **Ethelberth**: War ja vereinbart als Supporter.

(20:55:00) **Duress**: ich hab zumindest in dieser partie so viel gelernt wie in 4 anderen nicht

(20:55:07) **Alarion**: wir hatten eine schlacht (+nacharbeit), trolle haben 30k soldaten verloren, wir stehen noch mit ca. 42k da

(20:55:16) **Duress**: kriegsmüde triolle schon

(20:55:52) **Alarion**: ja, war sehr intensiv. ich habe vor allem über den einsatz von assassinen noch dazugelernt, habe hier mehr hc und sonstige charaktere entführt als in den vorherigen spielen zusammen 🤔

(20:56:03) **Goldeneye**: ist dann wahrscheinlich gleichbedeutend mit zu stein werden

(20:56:15) **Duress**: 🤔

(20:56:29) **Duress**: geht mir auch so mit den coverts

(20:56:36) **Ethelberth**: Sagen wir einfach, über der Nordinsel ist die Sonne aufgegangen 🤔

(20:56:48) **Duress**: habe allein drei HC eingefangen und eingetötet

(20:56:59) **Cicero**: Nunja, die Variante mit dem Lay the dead to rest ist natürlich ziemlich unüblich und auch übel in dem Modul. Da werden Assis richtig böse...

(20:56:59) **Alarion**: nic ist natürlich von den zeichen her üppigst ausgestattet, hatte schon lange keine position mehr mit so vielen aktionen

(20:57:05) **Duress**: gleich mit Garm prister zur Ruhe gelegt

(20:57:10) **Alarion**: damit kann man dann auch viel tun, das hat echt spass gemacht

(20:57:54) **Duress**: mich hätte mal interessiert was in den Modul ruinen war

(20:57:58) **Ethelberth**: Mein hc ist mit sieben zeichen bis zum ende bei drei aktionen geblieben 🤔

(20:58:00) **Duress**: ich meine an schätzen??

(20:58:19) **Duress**: @lars das war wohl mega pech

(20:58:23) **Alarion**: lars - das war extrem, ebenso rüdigers hc, mit 9 zeichen bis zum spielende keine aktion dazubekommen!

(20:59:02) **Cicero**: Tja nu...so is lebbe 🤔

(20:59:29) **Goldeneye**: mehr als jahr mit 7 zeichen auf 3 aktionen hab ich auch schon erlebt

(20:59:30) **Ethelberth**: Jou. Habe mit Destynis Stepchild auf eine Aktion verzichtet. Das halbe Spiel mit einem Zweiaktionigen HC gespielt.

(20:59:35) **Alarion**: an schätzen ist soweit ich weiss in den nic-modulruinen gar nichts besonderes drin, zumindest weiss ich aus früheren nics nichts entsprechendes

(20:59:50) **Cicero**: Ich hab mich ja immer für den Zufallsfaktor ausgesprochen, da kann ich mich ja schlecht beschweren 🙄

(20:59:53) **Duress**: ich gehe mal off um meine kleine Tochter schlafen zu bringen.

(21:00:08) **Duress**: Übergebe das Zepter der trolle an Karsten

(21:00:12) **Goldeneye**: meine schläft schon - hoffentlich

(21:00:12) **Duress**: gn8

(21:00:15) **Alarion**: da hatte ich glück. destiny's stepchild und in der 1. produktion danach war die 3. aktion wieder da. danach allerdings keine aktion mehr, 4 + 5 habe ich mir durch abenteuer geholt

(21:00:27) **Duress**: und danke für ein schönes NI044 auch @Klaus

(21:00:27) **SSV-Klaus**: cu ramin

(21:00:30) **Ethelberth**: ich beschwere mich auch nicht. habe trotzdem meine 40 Chars zusammenbekommen.

(21:00:33) **Alarion**: cu ramin

(21:00:51) **Goldeneye**: längere zeit nur 2 am HC - das tut wirklich weh

(21:00:52) **Alarion**: muss mal direkt nachschauen gehen...

(21:00:56) **System**: *Duress verlässt den Chat.*

(21:01:55) **Alarion**: jöö, 15 5-aktioner, 14 4-aktioner

(21:02:06) **Alarion**: 5 3-aktioner und 5 2-aktioner

(21:02:10) **Alarion**: schöne Mischung

(21:02:45) **Ethelberth**: Na ja, habe Söldner gespielt und zwei Charaktere für die diplomatie abgestellt. Mit den besseren Punkten des D-HCs und den schnellen konvertierungen der Ziele bin ich ganz gut klar gekommen im Aufbau. Ich liebe Söldnerpositionen.

(21:03:10) **Cicero**: Das dürfte aber an den älteren Modulen liegen, dass so viele Zeichen und Poweritems da sind. Früher waren die Entwickler wohl großzügiger 😊. darum freue ich mich ja auch mal wieder auf ein COC 🙄

(21:03:34) **Alarion**: alles in allem hat die ganze konzeption gut geklappt, naja zumindest bis da überraschend ein flugheer aufgetaucht ist, dass uns noch überraschender nicht erledigt hat

(21:03:38) **Karsten**: puh... das ist wirklich nicht schlecht. Wie kam es vor, dass Du gar nicht alle Charaktionen /w Befehlen eingeben konntest?

(21:04:27) **Karsten**: wie oft kam es vor, dass....

(21:04:28) **Alarion**: durch genug t1-befehle ist sich das mit den c-aktionen immer gerade so ausgegangen, allerdings hätte ich regelmässig so ca. 200 basisbefehle brauchen können, das war ein ständige suchen und löschen weniger wichtiger sachen

(21:04:55) **Karsten**: also überall an den grenzen^^

(21:05:01) **Alarion**: habe seit monaten mit knapp 40 stehenden befehlen gearbeitet

(21:05:06) **Alarion**: yup

(21:06:31) **Gorlin**: pff das ist etwas was ich nie machen moecht, ich hab lieber kleinere positionen

(21:06:33) **Karsten**: blöd dass dies nur jeden zweiten Zug hilft^^

(21:06:42) **Alarion**: eh, aber immerhin

(21:07:32) **Karsten**: die suche nach Sparmöglichkeiten bei den Basisbefehlen ist schon lustig und man lernt dabei auch einiges (wenn man es die ersten Male braucht)

(21:07:37) **Alarion**: naja, nachdem es meine erste championspartie war (hatte bei den früheren immer zu viele spiele laufen, um noch eines anzufangen), hatte ich beschlossen, mich da ziemlich zu engagieren, so war's dann halt auch

(21:08:24) **Alarion**: klaus hat dann zwischendurch den schwierigkeitsgrad noch ein wenig erhöht 🤔

(21:09:49) **Karsten**: wie das?

(21:10:06) **Alarion**: mit der zurverfügungstellung eines überraschungs-flugheers!

(21:10:25) **Alarion**: wenn das gut gespielt worden wäre, wäre es unser ende gewesen

(21:10:47) **Karsten**: ich dachte dies wurde durch ungewöhnlichen EInsatz des Heer dann ziemlich schnell gekontert....

(21:10:47) **Cicero**: Im Augenblick läufsts ja recht gut für mich, erst TC41, dann NI44 raus, beide erfolgreich... na dann nächstes auf der Agenda: WA42 🤔

(21:11:14) **Alarion**: zu dem zeitpunkt so früh im spiel, als das in meiner hauptstadt einschlug, war der kampfkraft- und nicht zuletzt der mobilitätsvorteil so enorm, dass wir mit 2-3 weiteren verlorenen städten erledigt gewesen wären

(21:11:15) **Karsten**: WA42 wäre eigentlich schon zu ende...

(21:11:41) **Alarion**: eigentlich ist der bruder von fast 🤔

(21:11:50) **Cicero**: Wenn wir bösen Zwerge nicht egwesen wären 🤔

(21:11:56) **Alarion**: jaja 🤔

(21:12:04) **Karsten**: weniger die zwerge als ein urlaub^^

(21:12:24) **Alarion**: sowas höre ich von den eigentlich-siegern öfter 🤔

(21:12:47) **Goldeneye**: tja - damit kämpfen mehr - urlaub - kinder bekommen - heiraten mit flitterwochen ...

(21:12:51) **Ethelberth**: haben wir von Dir auch gehört bei uw41 🤔

(21:13:07) **Alarion**: jetzt werden es wohl doch die orks, wenn ich mir so anschau, was da an militär rumläuft, aber wir wollen es ihnen genausowenig leicht machen wie euch

(21:13:38) **Karsten**: Wir hatten ja alles erfüllt....

(21:13:42) **Cicero**: Schauen mer mal, die Orks sind sicher in einer guten Position, aber es kann viel schief gehen...

(21:13:42) **Goldeneye**: wer will es denn auch leicht

(21:13:47) **Alarion**: lars - von mir? da waren wir weit vom sieg weg. aber stimmt, die entscheidungsschlacht wurde während meines urlaubs verhaut 🤔

(21:14:08) **Ethelberth**: genau 🤔

(21:14:18) **Karsten**: ja, die Orks sind schon stark, aber sie haben schon eine Armee in den Sand gesetzt

(21:14:22) **Alarion**: merke: urlaub + legends verträgt sich nicht 🤔

(21:14:33) **Ethelberth**: Danach war es nur noch karte aufräumen für uns.

(21:14:42) **Alarion**: du meinst die machen das vielleicht wieder, so aus spass dran? 🤔

(21:14:43) **Karsten**: also darf der GM nicht mehr in Urlaub 🤔



(21:15:11) **Cicero**: ohoh, so hatte sich Klaus seinen Job wohl nicht vorgestellt 🤔

(21:15:27) **Karsten**: Ich finde dass sich die Taktik der Orks bewehrt hat 🤔

(21:15:34) **Goldeneye**: klar - war ja sehr lustig - zumindest für die gegner

(21:15:40) **Alarion**: ja, sie lassen erstmal die anderen ran

(21:16:00) **Goldeneye**: klar - jeder darf mal - und dann wieder von vorne

(21:16:03) **Ethelberth**: vielleicht kann man Juli-Augut die Spiele aussetzen. Nur hätte kalus dann unbezahlten urlaub...

(21:16:15) **Karsten**: Leider habe ich nie erfahren was da bei den MEnschen passiert ist, die ja eigentlich nicht mehr im Spiel waren

(21:16:40) **Goldeneye**: die haben eh nix besonders gemacht - kann man auch selber vermasseln

(21:16:44) **Alarion**: das problem waren unerwartet hohe grasland-geländemodifikatoren

(21:16:59) **Alarion**: das mensch-heer war dadurch wesentlich kampfstärker als erwartet

(21:17:22) **Karsten**: hast du gehört oder denkst du dir das?

(21:17:27) **Ethelberth**: Jou, die Heimvorteile hat Bernd gut eingebaut.

(21:17:28) **Alarion**: die orks hatten auf einen probeangriff anscheinend verzichtet und dann sind sie voll ins messer gelaufen

(21:17:35) **Alarion**: habe ich gehört

(21:17:51) **Karsten**: ok

(21:18:17) **Alarion**: aber das wird ihnen wohl nicht nochmal passieren

(21:18:27) **Goldeneye**: heimvorteile sollte es eh immer geben - man läßt sich ja auch dort nieder wo man sich gut fühlt

(21:18:29) **Karsten**: Wir haben ja etwas bei den Menschen aufgeräumt, so dass es nun leichter gehen sollte

(21:18:55) **Alarion**: wenn ich mir anschau, was in letzter zeit bei uns an rangersn und scouts rumwustelt, sind wir jetzt wohl im visier

(21:19:24) **Alarion**: macht aber spass, ründlich 1-2 ranger zu entfernen 🤔

(21:19:28) **Ethelberth**: Na ja, tendentiell sollte man in Legends liebe in der Offensive bleiben und auswärts spielen. das ist in WA leicht abgemildert.

(21:19:39) **Karsten**: Wer hat, der hat

(21:20:56) **Alarion**: sollte wa042 nun auch irgendwann enden, wäre ich auf 2 partien runter, das würde mir erstmal gut passen

(21:21:16) **Ethelberth**: ich auf eine. aber ebenso.

(21:21:18) **Cicero**: Ich finds aber echt interessant, WA41 ging schnell, obwohl kaum einer wusste was auf ihn zu kam und Wa42 zieht sich nun ziemlich hin, obwohl doch schon soviel vorinfo da war...

(21:21:19) **Karsten**: gab es das die letzten 10 jahre schon einmal?

(21:21:40) **Alarion**: dass ich auf 2 spiele runter bin? klar, mehrfach. auch auf 1 partie war ich zwischendurch.

(21:22:12) **Alarion**: meist bin ich dann aber wieder wo rein oder es wurde mir eine standby-position aufgedrängt, wie zuletzt in wa042 🤔

(21:22:14) **Ethelberth**: @klaus: Wie ist der Rythmus für die Champions-Spiele geplant?

(21:22:24) **Karsten**: Wa42 zieht sich doch nur, weil wir Pech hatten und die Orks es wahrscheinlich vergeigt hatten

(21:22:28) **Alarion**: ist ein rythmus geplant?

(21:22:28) **Cicero**: Na für mich ist der derzeitige Stand von zwei Partien, das Erste Mal seit ich mehr als Eine Partie spiele und das war damals RDU41 🤔

(21:22:42) **Cicero**: sorry weniger als drei...

(21:22:56) **SSV-Klaus**: @Lars - diese Frage kann ich dir heute nicht beantworten

(21:23:30) **Alarion**: noch läuft ni044 ja auch, aber ich gehe davon aus, dass wir die siegbedingungen nun über die nächsten beiden produktionen halten und das spiel endet

(21:23:37) **Ethelberth**: werde mir gerne Ressourcen dafür frei halten. hat viel Spass gemacht.

(21:24:11) **Karsten**: Champion wird bestimmt 2 Jahre dauern, denke ich....

(21:24:11) **Alarion**: bin schon gespannt, wer dann parteileader werden will

(21:25:08) **Cicero**: Ich denke mal das werden dann die üblichen Verdächtigen werden, gelt Harry 🤔

(21:25:17) **Ethelberth**: <= Bestimmt erst, wenn ich in Rente bin. Aber das Spiel mit großen parteien voller ambitionierter Spieler macht Freude.

(21:25:18) **Alarion**: ich war schon dran 🤔

(21:25:53) **Karsten**: Harry, du bist immer in Deiner PArtei der Leader, aber vielleicht nicht immer der Sprecher

(21:26:49) **Alarion**: aber bei all der arbeit hat es wirklich spass gemacht. auch das die taktische ausrichtung und div. entscheidungen sehr gut funktioniert haben. z.b. die frühzeitige ausrichtung auf ein möglichst grosse magiequellennetz, das hat vielen aktionen sehr geholfen

(21:27:28) **Alarion**: ich bin nicht immer der leader, ich kann auch supporten und habe das schon gemacht. das problem ist nur, dass sich halt selten leader finden und ich das dann oft erbe und halt übernehme

(21:27:36) **Cicero**: Ich denke es wird für meinen Geschmack auch davon abhängen, was das dann für ein Modul wird.

(21:27:43) **Alarion**: stimmt

(21:28:29) **Cicero**: Tja die Zahl der Spieler die eine Partei so führen können ist halt noch limitierter als die Zahl der Legendsspieler selbst 🤔

(21:29:41) **Alarion**: hab gerade nachgesehen, wir kannten zum schluss über 120 magiequellen auf der gesamten karte. wir waren überall wo wir hinwollten. 🤔

(21:31:16) **Alarion**: afk

(21:31:31) **Cicero**: nunja, erstmal schau ich mal, was als nächstes Spiel startet...

(21:31:57) **System**: *Karsten wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:31:59) **System**: *Karsten betritt den Chat.*

(21:33:00) **SSV-Klaus**: du kannst ja noch im RDU Rollenspiel einsteigen - ist erst die erste Runde gelaufen...

(21:33:06) **Karsten**: 120 Quellen nicht schlecht... da hattet ihr wirklich alles abgesucht

(21:33:24) **Cicero**: Ne Rollenspiel ist definitiv nix für mich, da lass ich die Finger von...

(21:34:07) **Cicero**: Insofern war ich ganz glücklich, dass erstmal ein Rollenspiel gestartet ist, da kam ich nicht in Versuchung. COC wär für mich der Super-GAU gewesen 🤔

(21:34:43) **Cicero**: COC und TC wären die Module auf die ich derzeit richtig Lust hätte...

(21:34:44) **Alarion**: back

(21:35:29) **Alarion**: karsten - nicht alles, aber doch sehr weitflächig. in nic gibts ja einen guten spruch dafür, findet mq im 9x9-feld

(21:35:44) **Karsten**: Mit TC bin ich gar nicht zu recht gekommen

(21:36:28) **Karsten**: Ich glaub den kannten wir nicht... oder ich kannte ihn nicht. Habe immer 5x5 gesucht

(21:36:38) **Cicero**: Sind ja einige nicht. Was vielleicht daran liegt, das TC so völlig anders als das "normale" Legends angelegt ist...

(21:37:23) **Alarion**: als nächstes bitte eine tc-partie, dann brauche ich nicht mitzuspielen 🤔

(21:37:48) **Alarion**: halte von dem modul bzw. hielt vor allem von dem grundmodul sehr wenig

(21:37:59) **Cicero**: hehe, merke schon, den Spass an Tc habe ich ziemlich exklusiv 🤔

(21:38:04) **Karsten**: Bei mir hat TC nicht gepasst. Kein Glück gehabt, Fehler gemacht...

(21:38:22) **Ethelberth**: habs noch nicht probiert...

(21:38:32) **Karsten**: ob das Modul was taugt kann ich nicht einmal sagen 🤔

(21:38:42) **Ethelberth**: Aber vor ende wa42 mache ich nichts neues

(21:38:44) **Cicero**: Wobei es m.E. DAS Modul schlechthin ist, um die Teamfähigkeit /-Leistung zu testen. Wär eigentlich ideal fürs Championsgame 🤔

(21:39:16) **Alarion**: die teamleistung kann man in jedem modul testen. haben wir in ni044 ausgiebig gemacht 🤔

(21:39:21) **Karsten**: habe gehört dass das gleichgewicht nicht so gegeben ist?

(21:39:46) **Alarion**: ja, das hört man zu dem modul öfters

(21:40:02) **Cicero**: Jep, aber gerade in TC ist Arbeitsteilung und fokussierung auf die eigenen Aufgaben m.E. noch weit wichtiger als in anderen Modulen.

(21:40:30) **Ethelberth**: das nenne ich nicht Teamarbeit.

(21:41:01) **Ethelberth**: Das Spannende ist doch das Positionsübergreifende Zusammenspiel.

(21:41:03) **Alarion**: das ist arbeitsaufteilung

(21:41:07) **Cicero**: Daraus resultieren m.E. auch die Balancing-Vorwürfe. In einem normalen Legends kannst Du mit Ein, zwei Großpositionen und supportern das Spiel militärisch

knacken, bei TC kommts letztlich mehr auf ausgeglichenheit in der Truppe an.

(21:41:50) **Cicero**: Die Aufgaben sind zu vielfältig angelegt, als das Einer alles schaffen kann...

(21:42:11) **Ethelberth**: Also brauchst Du im Championsgame möglichst viele starte einzelkämpfer in TC.

(21:42:21) **SSV-Klaus**: Wer Lust hat, ich hätte noch ein JADE EYE im Angebot - mit 4 bis 8 Spielern könnte es jederzeit losgehen (das Modul kennt noch keiner 🤔)

(21:42:34) **Cicero**: Wieder falsch gedacht: Es geht um Aufgabenteilung

(21:42:57) **Karsten**: ist das noch nie gespielt worden `?

(21:43:08) **Ethelberth**: Jade Eye gerne, wenn ich auf eine Partie runter bin.

(21:43:23) **Alarion**: bei dem modul muss man jetzt aber auch nicht so wahnsinnig viel neu kennenlernen 😊

(21:43:26) **Cicero**: Du brauchst gute Regenten, Gute Basher und musst deien Chars möglichst in allen berufen nach vorne bringen. Da muss man sich gegenseitig unterstützenn, muss aber kein Supergamer sein...

(21:43:53) **Alarion**: nach ni044 + wa042 möglich, vorher lieber nicht

(21:44:27) **Ethelberth**: zu viert wäre mal was ganz neues. aber lieber zu acht.

(21:44:29) **Cicero**: Und ein rexchenfuchs für die Soldaten ist auch nicht verkehrt 🤔

(21:44:35) **Karsten**: harry peilt in wa42 also doch inzwischen den spielsieg an^^

(21:45:05) **Alarion**: sicher, wenn wir noch ein paar monate die anderen parteien aussitzen können, steigen sie vielleicht aus



(21:45:12) **Ethelberth**: na ja, soo viele sind nicht mehr an der Reihe da.

(21:45:54) **Karsten**: da würde ich eher mit jahren rechnen^^

(21:46:16) **Ethelberth**: Jou, das Spiel zieht sich wie Kaugummie

(21:46:22) **Alarion**: das kann dann ja noch mühsam werden...



(21:46:38) **Karsten**: wenn du es aussitzen willst schon

(21:46:50) **Alarion**: dzt. habe ich noch entwicklungsziele für meine spezialisten, aber was mache ich wenn da auch alles fertig ist? 🤔

(21:47:37) **Karsten**: du kannst den orks zusehen, wie sie eine 5 Armee verlieren?

(21:48:04) **Alarion**: das werden sie nicht, so gut kenne ich die spieler dort, nochmal passiert ihnen sowas nicht

(21:49:02) **Cicero**: na mal schauen, ich seh im Augenblick auch noch keinen Königsweg wie Wa42 zu Ende gehen wird, aber schau mer mal. Wie wir in NIC44 gesehen haben kanns im Zweifel ja auch sehr schnell gehen.

(21:49:09) **Karsten**: ich hoffe es ist kein ork anwesend^^

(21:49:37) **Cicero**: Wieso? das lesen sie doch morgen eh alles im Protokoll, oder?

(21:49:38) **Karsten**: Gerade Wa kann sehr sehr schnell gehen. Man muss ja nichts halten

(21:49:45) **Alarion**: morgen können sie's nachlesen, aber ist doch nichts geheimes dabei

(21:50:05) **Karsten**: Geheim eh nicht

(21:51:07) **Karsten**: die "Stichelein" bzgl. der ersten Armee sind halt nicht nett 🤔🤔

(21:51:25) **Alarion**: ach was, das werden sie aushalten müssen 🤔

(21:51:41) **Cicero**: hehe, meine Meinung zur Veröffentlichung der Chat-Protokolle ist ja bekannt 🤔

(21:52:34) **Alarion**: dafür? dagegen?

(21:52:43) **Cicero**: dagegen

(21:52:48) **Alarion**: wieso?

(21:52:59) **Karsten**: keine ahnung wie sehr die Protokolle überhaupt gelesen werden

(21:53:05) **Alarion**: ist doch nett, wenn man nicht zeit hatte, das später nachlesen zu können

(21:53:10) **Cicero**: Ich mag das lockere Plaudern, nicht das immer abwägen, was man hier sagen kann und was nicht

(21:53:37) **Cicero**: Wenn ich dran denek, dass früher schonmal ANgriffspläne im chat geschmiedet wurden, das geht heute nicht mehr.

(21:53:46) **Alarion**: die logfile geht bis klaus um 22:00 aus dem chat stürzt 🤔 danach kannst du locker plaudern und geheimnisse krämen 🤔

(21:53:48) **Karsten**: sagen kannst eigentlich nie was. auch wenn Klaus weg ist, könnte ich es immer noch lesen 🤔🤔

(21:54:04) **Cicero**: Darum bin ich seitdem auch so selten dabei, ich mag nicht jedesmal zweimal überlegen müssen, was ich jetzt hier sagen kann oder nicht.

(21:54:14) **Alarion**: uii, big brother karsten is watching us 🤔

(21:54:29) **Cicero**: Klar, könntest Du, aber das wirst DU nicht 😏.

(21:54:46) **Karsten**: ja, vielleicht sollte ich mir mal alle Chats nach 22 Uhr ansehen 🤔

(21:55:18) **Cicero**: Wenn hier jetzt ZWerge Elfen und Tassen im chat sind und keine Orcs warum dann nicht mal etwas plaudern, auch zu den Orks? Wenn die aber letztlich alles mitlesen können, kann man auch nix machen.

(21:55:28) **Alarion**: verflixt, du meinst du kannst meine regelmässigen karsten-beschimpfungen nach 22:00 sehen? oijeeeee 🤔🤔

(21:55:45) **Cicero**: Und zweites Argument: Warum soll ich mitmachen, wenn ich eh alles morgen serviert bekomme?

(21:56:09) **Alarion**: weil es was anderes ist, einen text zu lesen oder das gespräch selbst mitgestalten zu können

(21:56:35) **Karsten**: ich könnte sie sehen. bis jetzt sind sie mir bei meinen regelmäßigen kontrollen, ob hier auch alles nach 22 uhr jugendfrei ist, noch nicht aufgefallen

(21:57:05) **Karsten**: sehe ich auch so. morgen "nachlesen" ist langweilig

(21:57:06) **Cicero**: Nur wenn meine Gestaltungsmöglichkeit eh eingeschränkt ist? Weil ich z.B. eben NICHT über Dinge reden kann, die ich von z.B. den orks weiß, was die besser nicht wissen sollen? 🤔

(21:57:12) **Alarion**: jugendfrei? ein scherz? 🤔 weil hier ja so viele jugendliche unterwegs sind...

(21:57:36) **Alarion**: in 3 minuten kannst du drüber sprechen

(21:57:53) **Cicero**: Jep, nur dann gehe ich auch langsam schlafen 😏

(21:57:54) **Karsten**: 2:24 🤔

(21:58:08) **Alarion**: daher sehe ich die aktuelle abwicklung mit einem quasi offiziellen und einem anschliessenden inoffiziellen chat-teil als durchaus ok an

(21:58:46) **Cicero**: Apropos Jugendfrei... beim veröffentlichen ... wer weiß wieviele Kiddies hier rumsurfen und schmökern 🤔

(21:59:11) **Karsten**: @Klaus: Wie sieht der STand beim neuen Modul aus?

(21:59:18) **Goldeneye**: war zwar etwas weg - bin nun aber wieder da - aber nun dann doch wieder weg - und dann könnt ihr über Orcs in WA42 herziehen was ihr wollt 🤔

(21:59:21) **Cicero**: Sicher die Teilung geht, nur leigen die teile für mich verkehrt rum...

(21:59:27) **SSV-Klaus**: no comment 🤐

(21:59:41) **Alarion**: apropos, roland, wie läuft es bei den orks in wa042?? 🤔

(21:59:50) **Karsten**: Die WB hat keine Zutrittskontrolle...hier darf man auch unter 18 rein

(22:00:07) **SSV-Klaus**: ich wünsche allen eine gute Nacht und danke für den Chat-Besuch

(22:00:14) **Karsten**: wie no comment.... die engländer haben doch den baldigen start verkündet

(22:00:15) **Goldeneye**: tja - es wird wie immer fest auf die kriegstrommeln eingeschlagen - mal sehen ob sich irgendwann was tut - hehe

(22:00:16) **Alarion**: ciao klaus

(22:00:18) **Cicero**: nacht Klaus

(22:00:24) **Alarion**: pünktlich wie ein uhrwerk 🕒

(22:00:31) **Karsten**: 7 Sekunden überzogen... gute NAcht 🕒

(22:00:37) **SSV-Klaus**: <Ende des offiziellen Chats>