

Chat-Mitschnitt vom 11. Juli 2013

(20:29:46) **System:** *SSV-Klaus betritt den Chat.*

(20:32:34) **System:** *Alarion betritt den Chat.*

(20:32:39) **Alarion:** Grüss Gott!

(20:32:44) **SSV-Klaus:** hallo harry 🍌

(20:32:50) **Alarion:** hoi, eine illustre runde 🍌

(20:32:59) **SSV-Klaus:** ja, ziemlich intim

(20:33:16) **Alarion:** trifft sich gut, ich habe da eh noch eine ri088-frage

(20:33:27) **Alarion:** da laufen ja gerade die valandara-spiele

(20:33:41) **Alarion:** teil 1 in tamor elosium war schon, teil 2 in kol traknum kommt jetzt bei der nächsten produktion

(20:33:51) **Alarion:** dann folgt noch teil 3 in talthain burg

(20:34:29) **Alarion:** wir hatten das ursprünglich für die august-produktion geplant, aber ich bin noch nicht dazu gekommen, das vorzubereiten - können wir das auf die september-produktion legen?

(20:34:36) **Alarion:** nicht dass das mit irgendwas anderem kollidiert?

(20:34:51) **Alarion:** geplant sind ein ritter/schwertmeister-clash und ein fk-clash mit generälen und soldaten

(20:35:10) **SSV-Klaus:** aus meiner Sicht ist die Verschiebung kein problem

(20:35:10) **Alarion:** der kampf-clash ist eh standard, aber der fk-clash braucht ausarbeitung

(20:35:53) **Alarion:** gut, dann machen wir's so, abschluss der valandara-clashserie mit der september-produktion. passt eh gut, dann sind jeweils 2 monate abstand

(20:36:03) **SSV-Klaus:** die Ausschreibung sollte halt bald mal gemacht werden. Schliesslich muss man in RI088 selbst anreisen...

(20:36:11) **System:** *Iljijli betritt den Chat.*

(20:36:12) **Alarion:** ja eben, deshalb auch die verschiebung

(20:36:16) **Alarion:** hallo chri

(20:36:20) **SSV-Klaus:** hallo Chris

(20:36:22) **Alarion:** ich melde mich dann noch wegen der ausschreibung

(20:36:24) **Iljijli**: Hallo Leute

(20:36:31) **Iljijli**: Harry .. Klaus 🤔

(20:36:33) **SSV-Klaus**: passt

(20:36:37) **Iljijli**: hoppala .. 😊

(20:36:37) **Alarion**: stimmt

(20:36:44) **Alarion**: du hast uns erkannt, respekt 🤔

(20:36:57) **System**: Boone betritt den Chat.

(20:37:01) **Alarion**: hallo klaus

(20:37:06) **SSV-Klaus**: hallo Klaus 😊

(20:37:10) **Boone**: Hallo an Alle

(20:37:16) **SSV-Klaus**: eine seltener Gast hier

(20:37:19) **Iljijli**: Hallo Klaus

(20:37:24) **Alarion**: ist heute veteranentreffen? 🤔

(20:37:34) **Iljijli**: Boone, hast du mein Mail bekommen ... ?

(20:37:41) **Boone**: Ich bin ein schwer arbeitender Lohnsklave...

(20:37:49) **Alarion**: willkommen im club 🤔

(20:37:54) **Boone**: Ja, E-Mail ist angekommen und schon beantwortet.

(20:38:16) **Boone**: Club der alten Männer.

(20:38:18) **Alarion**: legwizard? da fällt mir ein, die neue version läuft bei mir leider nicht reibungslos

(20:38:20) **Boone**: Männer

(20:38:24) **Alarion**: 3.31 glaub ich

(20:38:34) **Iljijli**: Harry .. ich war so schnell mit begrüßen, dass mir nicht aufgefallen ist, dass nur zwei Leute da sind

(20:38:38) **Alarion**: ist gleich mit laufzeitfehler (76?) abgebrochen

(20:38:45) **Iljijli**: Harry, ja deswegen auch das Mail von Klaus..

(20:38:51) **Alarion**: dachte ich mir

(20:39:20) **Alarion**: ich bleibe dann vorerst bei 3.30. die macht probleme, wenn ein 143iger gezaubert wurde, läuft bei mir sonst aber einwandfrei.

(20:39:26) **Iljijli**: Harry .. Mail an mich und das Filde Legendswizard.dbg mitschicken 🤔

(20:39:56) **Alarion**: eh... mach ich beim nächsten mal, hab leider schon wieder alles auf 3.30 rückgeändert

(20:40:19) **Boone**: Ich finde es immer noch ein Schande dass Harlequin nicht so ein Tool hat bzw. entwickelt.

(20:40:24) **Iljijli**: Du kannst das file auch selbst lesen im Text-Editor und mir sagen was die letzte Zeile war

(20:40:48) **Iljijli**: Das File existiert ja noch immer normalerweise, Harry

(20:41:00) **Alarion**: würd ich glatt machen, wenn ich nicht im eifer des gefechts das neue ri088-verzeichnis (mit 3.31) wieder gelöscht und das alte ri088_alt wieder umbenannt hätte 🤔

(20:41:16) **Alarion**: aber ich kann ja 3.31 nochmal verwenden, wenn das hilft?

(20:41:30) **Iljijli**: Du machst echt unterschiedliche Ordner dafür !?

(20:41:44) **Alarion**: natürlich, wenn die neue version nicht klappt gehe ich auf die alte retour

(20:41:53) **Boone**: Ich auch, für jedes Spiel einen eigenen Ordner.

(20:42:01) **Alarion**: yup

(20:42:20) **Alarion**: trotz tiefstem respekt für alle legwizard-zauberer sind gewisse vorsichtsmassnahmen sinnvoll 🤔

(20:42:26) **Boone**: Und einen eigenen LegWizard pro Spiel.

(20:42:27) **Iljijli**: ja, aber das Problem liegt nur am LegendsWizard - nicht am Datenfile, das kann man für jede Version immer beibehalten ..

(20:43:23) **Alarion**: du scheinst mich mit jemand zu verwechseln, der sich da auskennt. 🤔 was weiss ich, was da passt oder nicht oder doch voll eingelesen wurde, wenn der legwizard wieder im debugg-modus steckenbleibt...

(20:43:40) **Iljijli**: 🤔

(20:43:40) **Boone**: Um mal Legends anzusprechen: Kompliment an Klaus und die Entwickler von VI. Tolle Items, Geschichte und Abenteuerketten. MAcht richtig Laune!

(20:43:53) **SSV-Klaus**: danke 😊

(20:43:56) **Alarion**: verflixt, sowas habe ich befürchtet 🤔

(20:44:13) **Iljijli**: Michael hat es so programmiert, das es einmal das Downloadbare File gibt, das man ausführt .. und einmal das Datenfile im LPE-Ordner!

(20:44:40) **Iljijli**: Das Datenfile und den LPE-Ordner kann man immer weiter verwenden, egal welche 'neue' Version des LegendsWizard verwendet wird.

(20:44:52) **Alarion**: gut, notiert

(20:45:05) **Boone**: Anleihen an WA, was ein Modul ist das Legends revolutioniert hat. Da kam wieder richtig Freude auf und Spannung.

(20:45:18) **Alarion**: apropos, mein legwizard in der xls-version benennt das datenfile dzt. immer mit xlsx. kann man das ändern?

(20:45:34) **Iljijli**: Ja, kann man ändern ..

(20:45:51) **SSV-Klaus**: ja, WA stand schon Pate, das möchte ich nicht leugnen. Allerdings auf kleinerer Flamme

(20:45:56) **Alarion**: ich meine ich ändere es eh, aber kann man ändern, dass er das gar nicht so benennt oder gibt das ein problem?

(20:46:13) **Iljijli**: nein gibt es nicht, habe ich nur nicht daran gedacht

(20:46:28) **Boone**: Natürlich aber ihr habt das gute toll adaptiert.

(20:46:33) **Alarion**: gut, dann ist das eine anregung für die nächste version 🤔

(20:47:09) **Iljijli**: ja, ist notiert 🤔

(20:47:14) **Alarion**: klaus (der spieler) 🤔 wie würdest du denn vi im vergleich zu wa einschätzen, was input und aufwand betrifft. sagen wir wa ist 100%, wieviele % hat vi?

(20:47:39) **SSV-Klaus**: viel weniger ;-)

(20:47:43) **Iljijli**: ist vi dafür nicht noch zu jung ?

(20:47:53) **System**: *Demonest betritt den Chat.*

(20:48:02) **Alarion**: geht nur um eine grobe einschätzung, ich werde das später auch nicht einklagen 🤔

(20:48:05) **Alarion**: hallo!

(20:48:07) **SSV-Klaus**: hallo Demonest

(20:48:09) **Demonest**: Moin

(20:48:35) **Boone**: Kommt darauf an. Ist ja noch nicht alt das Spiel, aber es gibt mehr Abenteuer die man machen kann. In etwa gleich würde ich sagen mit mehr Abenteuerern.

(20:48:36) **Alarion**: hallo chris, richtig? 🤔

(20:48:36) **Iljijli**: Hallo 🤔

(20:48:52) **Demonest**: Jap.

(20:48:56) **Alarion**: wow, gleich wie wa mit mehr abenteuern?? gegenstimmen?

(20:49:13) **Iljijli**: ich spiele vi nicht

(20:49:24) **Alarion**: ich leider auch nicht (die berüchtigen vernunftgründe)

(20:49:44) **Iljijli**: ich bin schon mit WA43 und RI88 völlig überfordert .. 🤔

(20:49:58) **Alarion**: ich auch und dazu kommt auch noch wa042... 🤔

(20:49:59) **Boone**: Ire Ketten um eine Monsterrasse zu bekommen und ich meine sehr viele verschiedene Monsterrassen die man alle in seiner Gruppe haben kann. Ein Traum für Leute wie mich, die zum Spaß spielen.

(20:50:16) **SSV-Klaus**: damit es heute kompliziert ist haben wird nun bei 5 Leuten hier 2x Klaus und 2x Chris - echt lustig

(20:50:24) **Alarion**: spielen nicht alle grundsätzlich zum spass (*wunder*)?

(20:50:37) **Alarion**: jetzt muss ich nur noch einen zweiten Harry auftreiben! 🤔

(20:50:47) **Alarion**: aber ich fürchte ich bin ein Einzelstück 🤔

(20:50:49) **Demonest**: Nein, habe auch schon ernsthafte Spieler kennengelernt.

(20:50:59) **Boone**: Manche spielen sehr zügig und sehr gewinnorientiert, was mich nicht so wirklich interessiert.

(20:51:18) **Alarion**: ist wohl eine Definitionsfrage. Ich spiele zum Spaß, bin ich trotzdem ein ernsthafter Spieler? 🤔

(20:51:36) **Boone**: Wer gerne mal einen Drake, Dragon, Balrog oder Wyvern in seiner Gruppe haben will, anmelden.

(20:51:49) **Demonest**: Bei was anmelden?

(20:51:57) **SSV-Klaus**: VI041

(20:51:58) **Alarion**: vi

(20:52:02) **Alarion**: genau

(20:52:09) **Demonest**: Läuft das nicht schon?

(20:52:18) **Boone**: Und das sind die ersten Stufen, man kann dann weiter aufsteigen bzw, ein "stärkerer" Vertreter der Grundrasse werden.

(20:52:19) **Alarion**: ich habe gerade nach einem Vergleich vi zu wa gefragt, grobe Einschätzung halt

(20:52:42) **Alarion**: ja, so seit einem Monat?

(20:53:05) **SSV-Klaus**: bisschen länger, die 2. Produktion war gestern

(20:53:08) **Boone**: Und das Beste: Man bekommt die Abenteuer schnell genannt weil das alles in Büchern steht die großzügig verteilt sind.

(20:53:14) **Iljijli**: vi klingt absolut interessant, aber ich bin derzeit echt froh, wenn ich nicht eines der beiden spiele kippen muss ..

(20:53:36) **Boone**: Und tolle Items, die alle irgendwie gut sind, kein Frust weil einige Glück haben und andere immer das falsche finden.

(20:54:09) **Boone**: Merkt man dass es mir bis jetzt wirklich gefällt. 😊

(20:54:11) **Alarion**: ich glaube, klaus (der spieler) ist ein fan 😊

(20:54:11) **Demonest**: Falsche items gibt es nicht, nur die falsche Rel, Rasse oder Geschlecht..

(20:54:43) **SSV-Klaus**: in 3 Produktionen kommt schon das ersten Turnier auf der Clashinsel - bin schon auf die Teilnehmer gespannt

(20:55:08) **Boone**: Bis jetzt gibt es natürlich nicht wirklich viele 209er aber die die man gemacht hat sehen wirklich alle irgendwie gut aus.

(20:55:41) **Boone**: Ohje, und ich als Titelverteidiger. Da werde ich ganz schön auf die Nase kriegen.

(20:56:00) **SSV-Klaus**: hehe, mal abwarten 😊

(20:56:01) **Demonest**: Das Problem ist wie immer, die Zeit.

(20:56:10) **Alarion**: aber wieso denn? ich schlage vor, die erfolgsstory einfach zu verlängern!

(20:56:22) **Alarion**: jaja, die zeit... (*mitseufz*)

(20:56:22) **Boone**: Wie immer: Die anderen sind wirklich zügig mit der Entwicklung ihrer Figuren. Aber es macht einfach Spaß.

(20:56:54) **Alarion**: na dann zieh doch auch ein bisschen an. spielspass und zügig entwickeln müssen doch keine unvereinbaren gegensätze sein

(20:57:34) **Boone**: JA, natürlich nicht aber ich bin dafür einfach zu träge.

(20:58:07) **Alarion**: hmm, vielleicht sollte ich eine zweikarriere als legendsspielercoach starten und so leicht träge spassspieler fördern? 😊

(20:58:35) **Boone**: Ich mache trotz meiner Erfahrung einfach zuviele Fehler. Und ja Harry, das könntest du ganz sicher.

(20:59:05) **Boone**: Du hast mir bei als Tutor schon so manches Geheimnis offenbart.

(20:59:09) **Alarion**: jeder macht fehler. ist nur eine frage der qualität und quantität. das liesse sich auch als coach verbessern



(20:59:18) **Alarion**: freut mich, wenn ich gelegentlich helfen konnte!

(20:59:59) **Iljijli**: .. das mit den Fehlern ist so eine Sache .. wenn ich bei 10 Basisbefehler zwei Fehler mache .. dann ist das kritisch .. bei 150 zwei zu machen kann zwar auch kritisch sein, wird aber meistens eher untergehen 🤔

(21:00:33) **Boone**: Ich gehöre zu den 2 von 10 Spielern, definitiv.

(21:00:35) **Alarion**: genau, soviel zum thema quantität. und wo man die fehler macht, ist dann eine sache der qualität. besser beim nahrungstransfer als beim entführungsversuch

(21:00:50) **Iljijli**: Ich brauche für WA43 (rund 250 Befehler pro Zug) in etwa 6 bis 8 Stunden ...

(21:01:23) **Alarion**: ich bin hoffentlich schneller, aber schaue absichtlich nie genau nach, wie lange ich rumgebastelt habe... 🤔

(21:01:28) **Demonest**: Und dann kann man nochmal 40 Stunden reinstecken und optimieren 🤔

(21:01:33) **Iljijli**: Harry, da muss ich widersprechen .. der fehlende Nahrungstransfer beim 50.000 Mann starken Heer am Tag vor der Produktion ist definitiv kritischer als ein fehlerhafter Entführungsversuch eines Marktbesitzers ... 🤔🤔

(21:01:59) **Alarion**: stimmt, aber ich hatte das allgemeiner und ohne diese zusätzlchen befehlsparameter gemeint 🤔

(21:02:36) **Alarion**: generell könnte ich da aber vermutlich helfen, denn mit fehlern habe ich ja viel erfahrung, wie auch klaus von meinen korrekturanträgen her bestätigen kann 🤔

(21:02:39) **Boone**: Das mit der Zeit ist wirklöich

(21:02:57) **Boone**: Sorry, mein Kater tippt mit.

(21:02:58) **SSV-Klaus**: (ist bestätigt)

(21:03:15) **Alarion**: danke klaus 🤔

(21:03:23) **SSV-Klaus**: bitte sehr

(21:03:27) **Alarion**: echt, du hast einen tippenden kater?
beeindruckend! 🤖

(21:03:54) **Demonest**: Mein Kater tippt auch ... morgens in
meinem Kopf...

(21:04:02) **Alarion**: gut, dass ich mit klaus vereinbart habe, dass
ich ründlich korrekturen machen kann (*mal ein bösesartiges
gerücht in umlauf bring*) 🤖

(21:04:05) **Boone**: Das mit der Zeit ist wirklich ein Problem.
Leigt auch daran dass der LPE nicht mehr zeitgemäß ist, Ein
besseres Tool könnte da ganz sicher viel Zeit sparen und neue
Spieler anlocken.

(21:04:19) **Alarion**: stimmt

(21:04:46) **SSV-Klaus**: vorsicht, das kann wirklich ein Schuss in
den Ofen werden!!!

(21:04:46) **Alarion**: aber wer machts? hg? ich checke das dann
so gegen 2017 wieder...

(21:04:47) **Demonest**: Das Problem fängt schon bei der Nutzung
vom LPE an... ich entdecke immer mal wieder was neues.

(21:05:32) **Alarion**: der lpe ist an sich durchaus nciht schlecht,
er hat einige brauchbare features. nur könnte man da mittlerweile
sicher eine weiterentwicklung brauchen

(21:05:33) **Boone**: Der Kater und seine Schwester gehört die
Wohnung. Ich mache nur Tüten auf das Klo sauber und bin zum
streicheln da. Wer ist hier der schlaue, der Kater oder ich. 🤖

(21:05:56) **Alarion**: völlig normal. hunde haben herrchen, katzen
haben personal. 🤖

(21:06:16) **Alarion**: das können auch unser kater igor und katze
olgo bestätigen 🤖

(21:06:25) **Boone**: Da sagst du was Wahres.

(21:07:03) **Boone**: Wirklich Schade das HG so garkein Interesse
zeigt.

(21:07:18) **Alarion**: aber da ich kater igor vor 5 jahren aus dem
kanal gerettet habe, wo ihn irgendwoein (zensuriert)
reingesteckt hat, damals ca. 4 wochen alt, konnten wir gar nicht
anders, als ihn zu behalten

(21:07:35) **Alarion**: irgendwoein = irgendsoein

(21:08:02) **SSV-Klaus**: ❤️

(21:08:12) **Boone**: wenn es eine gerechte Welt gäbe würde
im Kanel sein.

(21:08:25) **Alarion**: nanu, eine liebeserklärung für kater igor? ich
werds ausrichten! 🤔

(21:09:09) **SSV-Klaus**: den "Daumen" gibts hier nicht

(21:09:17) **Alarion**: ahja, verstehe 🤔

(21:10:12) **Iljijli**: War nett, muss aber wieder los 🤔

(21:10:16) **Iljijli**: wünsch euch noch einen schönen Abend

(21:10:24) **Demonest**: Dir auch.

(21:10:24) **SSV-Klaus**: cu Chis

(21:10:29) **SSV-Klaus**: r

(21:10:43) **Boone**: Ciao chris

(21:10:44) **Alarion**: um das zu komplettieren, katze olga ist uns
dann auch ganz jung ich glaube vor 3 jahren zugelaufen. sie hat
nur mehr 8 ihrer 9 katzenleben, eins hat sie verbraucht, als wir
eine überflutung des kellers hatten und sie im obersten regal, das
nicht überschwemmt war, durchgehalten hat

(21:10:50) **Alarion**: ups, ciao chri

(21:10:58) **Alarion**: katzenstory beendet 🤔

(21:11:59) **Alarion**: chris, wie schauts denn bei dir aus, wo
spielst du derzeit?

(21:12:14) **System**: *Iljijli wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:12:33) **Demonest**: RI44, CC48 und sporadisch WA42.

(21:13:20) **Alarion**: dann haben wir nur eine sporadische
überschneidung in wa042. in wa043 warst du bei den daks, bis
die menschen euch zerlegt haben, richtig?

(21:13:25) **Boone**: Noch einer der in RI44 dabei ist. Viele werden
es nicht sein.

(21:14:11) **Alarion**: wie weit ist denn ri044, welche produktion?
und wie schauts aus?

(21:14:23) **Demonest**: WA43 war von Anfang an zu schwer als
Dak, genau genommen habe ich die Daks falsch angepackt.

(21:14:30) **Alarion**: inwiefern?

(21:15:34) **Alarion**: scheint ein geheimnis zu sein 🤔

(21:15:45) **Demonest**: Man kann die Daks spielen, aber dann
nicht als kämpfender Regent. Und die bei 5 Spielern sollten nicht
2 Helden sein.

(21:16:02) **Boone**: RI44: 19. Produktion aber ich habe keine Ahnung was los ist. Bin, natürlich, Maratse und mache einfach ein paar Abenteuer und erfreue mich an den Legenden.

(21:16:30) **Alarion**: warum nicht als kämpfernder regent? besser diplomatie? und generell besser bevölkerungspositionen statt helden (vielleicht spiele ich auch mal daks, da kann ich tipps brauchen)?

(21:16:37) **Demonest**: RI44.. da schlagen sich die Orks gegen den Rest...

(21:17:12) **Alarion**: echt, nagashuns sind da? wenn die zeit haben, haben sie sehr gute entwicklungsmöglichkeiten mit den calamars, aber normalerweise ist es ja im westen reichlich eng

(21:17:37) **Demonest**: Als Dak, alles auf Diplomatie und als Regent. Schnell zu den Menschen und alles einnehmen, was klein ist und wenig Verluste erzeugt.

(21:17:54) **Alarion**: aha, verstehe (*notier*) 🤔

(21:18:00) **Boone**: Wortwitz: RI44, im Osten nichts Neues.

(21:18:06) **Alarion**: 🤔

(21:18:16) **Demonest**: Bin im Westen.... 🤔

(21:18:30) **Alarion**: bei welcher partei?

(21:19:00) **Demonest**: Ausserdem sollte man als DAK schnell machen um alles zusammen zu bekommen. Uns fehlte ein paar Dinge, da wir die am Anfange ausgegeben hatten

(21:19:00) **Boone**: Ich bei der Hand Vols, als letzter seiner Art.

(21:19:24) **Alarion**: uii, das dürfte ein hartes brot sein

(21:19:53) **Boone**: Da keine Ambitionen ist es entspannt und locker.

(21:19:55) **Demonest**: Genau... das ist mehr als hart... woher nehmen...

(21:20:05) **Alarion**: ich glaube schnell machen sollte man in wa an sich bei allen parteien, vielleicht aber speziell bei den daks?

(21:20:20) **Demonest**: In RI habe ich auch keine Ambitionen.... einfach spielen und Spaß haben.

(21:21:05) **Alarion**: ich spiele auch einfach gerne und habe spass daran, aber in der regel macht es mir mehr spass, wenn ich auch konkurrenzfähig bin und um den sieg zumindest mitspiele. ist halt geschmackssache

(21:21:11) **Demonest**: Du musst dich als DAK ja entwickeln.... und genau das muss mit Priorität 1 gemacht werden. Das geht nur, wenn alle zusammen darauf hin arbeiten...

(21:21:14) **System**: *Hawkmoon betritt den Chat.*

(21:21:19) **Hawkmoon**: nabend allerseits

(21:21:20) **SSV-Klaus**: hallo andreas

(21:21:32) **Alarion**: hallo andreas

(21:21:48) **Alarion**: chris - verstehe, dann sollte das also generell vorrang haben

(21:21:55) **Boone**: Das mit dem Tempo in WA ist eigentlich schade, da es so viel zu entdecken und auszuprobieren gibt. Die "Berufe" finde ich da einfach sensationell gut.

(21:22:27) **Hawkmoon**: Wie ?? Tempo in WA ?

(21:22:32) **Demonest**: WA ist auch gut... ich würde sogar nochmal DAKS versuchen, aber dann als Team..

(21:22:35) **Alarion**: die spezialisten machen mir auch besonders viel spass. ich spiele jetzt das 3. mal wa und habe jeweils alle spezialisten ausgebildet. war ein bisschen aufwändig, aber hat mir sehr gut gefallen

(21:22:43) **Boone**: Für die feuchte Nase. 🤔

(21:22:48) **Hawkmoon**: Ich find WA42 ist nicht gerade schnell



(21:23:10) **Alarion**: naja, im prinzip schon, aber mittlerweile sind wir ein bisschen steckengeblieben 🤔 aus zwergensicht gut so 🤔

(21:23:16) **Demonest**: Doch, hätte vor einem Jahr schon zuende sein können.

(21:23:25) **Alarion**: stimmt

(21:23:42) **Alarion**: aber wir wollten noch nicht so schnell aufgeben

(21:23:43) **Hawkmoon**: wohl wahr

(21:23:44) **Demonest**: Kleiner Fehler... grosse Wirkung....

(21:24:06) **Alarion**: tja, da sind wir wieder beim thema fehler, das hatten wir heute schon mal 🤔

(21:24:28) **Demonest**: Obwohl ich hier keinem die Schuld gebe...

(21:24:30) **Alarion**: dafür, dass uns schon vor langer zeit unser baldiges ende prophezeit wurde, halten wir uns immer noch ganz gut 🤔

(21:24:39) **Hawkmoon**: find ich auch 🤔

(21:25:23) **Alarion**: vor allem dieser woratan-spieler, der die stadt gerade extremst ausbaut, ist echt hart 🤔

(21:25:54) **Hawkmoon**: echt ? wer macht den sowas ? 🤔

(21:26:10) **Alarion**: frage ich mich auch schon länger, echt übel... für die anderen. 🤔

(21:26:33) **Hawkmoon**: aber wir wissen ja JEDE Stadt kann eingenommen werden

(21:26:43) **Alarion**: richtig. aber das kann dauern.....

(21:27:04) **Hawkmoon**: jo

(21:27:27) **Demonest**: Das war früher ganz einfach... nettes Erdbeben.... und ruhe ist.

(21:27:39) **Alarion**: egal, wir haben ja zeit. erst recht seit der prophezeihung unseres baldigen untergangs... (hatte ich das schon erwähnt?) 🤔

(21:27:58) **Hawkmoon**: der geht gegen die MAR oder ? hab den erdbeben noch nie eingesetzt

(21:28:09) **Alarion**: ja, geht über mar. das ist das problem dabei.

(21:28:31) **Demonest**: Jap, aber letztes Jahrtausend konnte man die Chars mehr aufladen...

(21:28:44) **Hawkmoon**: tja dann wirds wohl schwer

(21:28:46) **Boone**: Das hätte ich in KvA48 gerne ausprobiert. Da hatte ich > 35000 geschützte Verteidier hiner Legendary walls. und 35.000 echt gute Maratsen-Truppen dahinter stehen.

(21:29:04) **Alarion**: das hätte vermutlich auch eine weile gehalten 🤔

(21:29:36) **Alarion**: eine nette stadt übrigens! avalon? hammathond?

(21:29:36) **Boone**: Leider haben die anderen, obwohl eigentlich auf der Siegesstraße aufgehört. Schade.

(21:29:46) **Boone**: Tosgard

(21:29:48) **Hawkmoon**: naja bis 35000 dauerts noch ein-zwei Züge 🤔

(21:30:05) **Alarion**: ah tosgard. maratassen, war eh klar.

(21:30:13) **Alarion**: mindestens, eher 3-4. 🤔

(21:30:15) **Boone**: KvA-48 dauerte lang, echt lang.

(21:30:39) **Boone**: Natürlich Maratsen, was sonst!

(21:30:55) **Hawkmoon**: mal was anderes, ihr seid bestimmt alle witard benutzer oder?

(21:30:57) **Alarion**: in wa042 sind wir jetzt ca. bei 3 3/4 spieljahren.

(21:31:01) **Hawkmoon**: wizard

(21:31:05) **Alarion**: ja

(21:31:17) **Boone**: Ja, Chris war vorhin dabei.

(21:31:22) **Demonest**: Ja.

(21:31:32) **Alarion**: stimmt, wir haben gleich ein paar fehlermeldungen durchgegeben.

(21:31:37) **Hawkmoon**: muss ich die 3.31 version in ein bestimmtes verzeichnis installieren, weil ich die nicht zum laufen bekomme

(21:31:57) **Boone**: Nein, ganz normal wie sonst auch.

(21:32:04) **Boone**: Was sit den das Problem?

(21:32:06) **Alarion**: genau.

(21:32:23) **Alarion**: die 3.31-version gibt bei mir sehr rasch eine laufzeitfehler-meldung

(21:32:31) **Hawkmoon**: er findet die einzulesenden züge einfach nicht

(21:32:42) **Alarion**: 3.30 läuft bei mir, ausnahme 143er im zug.

(21:32:59) **Hawkmoon**: und eine pfad richtig angeben schaffe ich grad noch so 🤔

(21:33:04) **Boone**: Da stimmt dann im Normal fall der Pfad nicht oder das Spiel ist falsch bezeichnet.

(21:33:17) **Alarion**: andreas, das klingt danach, dass in der pfadangabe im legwizard ein fehler ist, kann das sein? ich glaube die soll 4-stellig sein, also z.b. wa42.

(21:33:47) **Hawkmoon**: ja 3.30 läuft bei mir auch bis auf eine position die will er gar nicht

(21:34:00) **Boone**: In die erste Zeile kommt das Spiel, z.B. VI41 beim aktuellen Spiel. und Den Haken setzen in der dritten Zeile.

(21:34:16) **Hawkmoon**: jo, so mach ich das ja auch

(21:34:42) **Alarion**: wenn er bei einer auswertung immer hängenbleibt, mach ich es so, dass ich diesen zug aus den einlesenden zügen rausnehme. ich weiss, ziemlich simpel, aber bei seltenen fehlern hilft das.

(21:35:17) **Alarion**: ich habe z.b. ri088 eingelesen, zwei züge bleiben hängen, weil da 143er drin sind, die habe ich mittlerweile rausgenommen, den rest hat er eingelesen.

(21:35:55) **Boone**: aber im Wizard RI88 angeben, nicht RI088, mache ich auch immer wider falsch.

(21:36:05) **Alarion**: yup

(21:36:45) **Hawkmoon**: Bei mir ist VI41 und Harry hat recht er findet den Pfad nicht

(21:37:27) **Hawkmoon**: aber copy paste sowie 2buchstaben und 2 zahlen sind nicht so schwer einzugeben

(21:37:53) **Boone**: Ich scheitere schon viel geringern Aufgaben.



(21:38:42) **Alarion**: dann bin ich leider viel zu wenig technisch beschlagen, um aus der ferne weitere fehlerquellen identifizieren zu können, sorry!

(21:39:40) **Hawkmoon**: und die position die er nicht mag, da will er jetzt schon die zweite auswertung nacheinander nicht, aber 143er sind nicht dabei

(21:40:07) **Hawkmoon**: naja man kann 209er ja auch händisch eintragen macht nur mehr arbeit

(21:40:20) **Alarion**: klaus (der gm), wie ist das eigentlich mittlerweile in ri088 - ich habe meine 3 bisherigen übernahmeabenteuer mittlerweile alle abgeschlossen. darf ich neue für gildenbesitzer und oder auch schon stadtbesitzer einreichen?

(21:40:34) **SSV-Klaus**: klar

(21:41:06) **Boone**: Bei der Version 3.31 liegt noch mehr Argen. Z.B. Diebstahl mag er auch nicht. Es sollte aber ein debug-file im gleiche Ordner liegen, dort sieht man wo der Wizard abbricht.

(21:41:16) **Alarion**: dann passt ihm bei der auswertung offenbar irgendwas anderes nicht. aber ich kann leider so nicht sagen, was es sein könnte. du kannst solche probleme aber am besten chri hecher mailen, dazu die datei mit der fehlermeldung, die er im spielverzeichnis anlegen sollte mitmailen. hast du seine mailadresse?

(21:41:46) **Alarion**: 3.31 habe ich nur in ri088, da klaue ich nicht, offenbar ist mir der fehler deshalb bisher nicht aufgefallen.

(21:41:52) **Hawkmoon**: puh, hmm kann sein, dass die noch irgendwo rumschwirrt

(21:42:05) **Hawkmoon**: aber klauen könnte sein

(21:42:07) **SSV-Klaus**: das File heisst: Legendswizard.dbg

(21:42:12) **Alarion**: ah, danke

(21:42:28) **Alarion**: und wegen der mailadresse, wenn du sie nicht findest, frag bei mir deshalb an, ich hab sie

(21:42:37) **Boone**: an Chris schicken oder per editor aufmachen, dann sieht man wo er abgebrochen hat.

(21:42:55) **Hawkmoon**: ja, das legt er ab 3.31 an, da ich abe 3.31 ja nicht zum laufen bekomme und mit 3.30 arbeite ...

(21:43:23) **Boone**: Da sollte schon in 3.30 da sein, das .dbg-file

(21:43:24) **Alarion**: verstehe. dann einfach auch da am besten notieren, wo er im debugger hängengeblieben ist und chris mailen.

(21:43:43) **Demonest**: Wünsche noch eine angenehme Nachtruhe... muss morgen früh raus...

(21:43:43) **Alarion**: ich sag das mal so obwohl ich das irgendwie selbst nie mache. 🤔

(21:43:45) **Demonest**: cu

(21:43:53) **Hawkmoon**: byebye

(21:43:54) **SSV-Klaus**: cu chris

(21:43:57) **Alarion**: na dann gute nacht, chris

(21:43:58) **Alarion**: cu

(21:44:00) **Boone**: bye

(21:44:19) **Hawkmoon**: nee in der debug datei steht nix sinnvolles

(21:44:38) **Boone**: Da steht wie weit er gekommen ist.

(21:44:53) **Alarion**: genau, die info wo er steht, grenzt ein, was nicht klappt

(21:44:53) **Boone**: Wie weit der Wizard gekommen ist.

(21:44:56) **Hawkmoon**: ja starte letzte züge bestimmen und das wars

(21:45:14) **System**: *Demonest wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:45:55) **Boone**: Welche Version nutzt du xls oder xlsx?

(21:46:22) **Alarion**: vermutlich sind deine nicht einlesbaren züge von einem spieler, der chris mal grob verärgert hat und deshalb in der blacklist vom legwizart steht 🤔

(21:46:51) **Hawkmoon**: hihi, ja das wirds sein, kann ich mir bei Rüdiger gar nicht vorstellen 😊

(21:46:52) **Boone**: Ah, die berühmte und ach so geheime Blacklist...

(21:47:17) **Alarion**: rüdiger? das dürfte wirklich schwierig sein, dass er mal jemand richtig verärgert... 🤔

(21:48:02) **Boone**: Lade vielleicht mal die letzten Versionen nochmal runter. Da gab es mal einen fehlerhaften Upload.

(21:48:31) **Hawkmoon**: hmm ok das kann ich auch noch mal probieren

(21:49:06) **Alarion**: der fehlerhafte upload betraf aber auch 3.31.

(21:49:15) **Boone**: Ich muss morgen auch um 05:30 raus, daher verabschiede ich mich jetzt. Danke für den tollen chat. Sehr kurzweilig.

(21:49:23) **Boone**: Bye.

(21:49:26) **Hawkmoon**: na dann guts nächtle

(21:49:26) **SSV-Klaus**: cu Klaus

(21:49:27) **System**: *Boone verlässt den Chat.*

(21:49:32) **Alarion**: ui, 5:30, na dann gute nacht!

(21:49:36) **Alarion**: und schon weg...

(21:49:46) **Alarion**: da warens nur mehr 3

(21:49:51) **Hawkmoon**: jo und wieder eine sehr kleine kuschelige runde

(21:50:09) **Hawkmoon**: immerhin kein esc zum kommentieren 🤔

(21:50:15) **Alarion**: das ist jetzt DIE chance, um klaus mal so richtig für die wa042-zwerge zu vereinnahmen! was wollten wir ihn schon immer fragen, wie soll er für uns eingreifen? 🤔

(21:50:29) **Alarion**: schade eigentlich, wo bleiben die esc wenn man sie mal braucht? 🤔

(21:51:12) **Alarion**: aber auch gut, wenn der chat um 22:00 uhr endet, kann ich gleich noch weiter an meinem ri088-zug schrauben, der sollte dann heute noch leicht fertigwerden

(21:51:18) **Hawkmoon**: tja was könnte klaus für uns tun? das zwergenwachstum auf 20 % setzen 🤔

(21:51:26) **Alarion**: dafür!

(21:51:33) **SSV-Klaus**: dagegen!

(21:51:40) **Alarion**: wieso denn das???? 🤔

(21:51:40) **Hawkmoon**: menno

(21:51:50) **Alarion**: aber geh... (*enttäuscht sei*)

(21:52:01) **SSV-Klaus**: lasst den Nuller weg...

(21:52:03) **Alarion**: na gut, dann als kompromiss halt nur 10%!

(21:52:16) **Hawkmoon**: ok 29 %

(21:52:30) **Alarion**: und damit es nicht heisst, das sei eine einseitige massnahme nur für eine rasse gewesen, machen wir es auch bei den gnomen!

(21:52:40) **Hawkmoon**: genau

(21:52:50) **Alarion**: na also, problem gelöst! 😊

(21:53:00) **SSV-Klaus**: okay -29% eingetragen

(21:53:13) **Hawkmoon**: verdammz

(21:53:18) **Hawkmoon**: -z+t

(21:53:21) **Alarion**: da fehlt ein leerraum! "okay - 29% eingetragen" 😊

(21:53:37) **SSV-Klaus**: ich glaube, da irrst du dich jetzt

(21:53:43) **SSV-Klaus**: 😊

(21:53:54) **Alarion**: ich glaube kaum (*hypnosependel einsetz*)

(21:53:56) **Hawkmoon**: wie bekommt man eigentlich raus ob eine bestimmte SA scho gemacht wurde ?

(21:54:19) **SSV-Klaus**: nur, wenn es einen Titel gibt, dann könnte man es sehen

(21:54:24) **Alarion**: wenn sie einen titel gibt, kann man den checken.

(21:54:34) **SSV-Klaus**: (wenn man weiss, welchen Titel es als Resultat gibt)

(21:54:39) **Hawkmoon**: dann müsste man aber auch wissen welchen titel es gibt oder ?

(21:54:46) **SSV-Klaus**: genau

(21:54:50) **Alarion**: ansonsten ausprobieren, klaus wird es einen wissen lassen, wenn man sich die ganze mühe umsonst gemacht hat... 😊

(21:55:10) **Hawkmoon**: na toll

(21:55:31) **SSV-Klaus**: ach, das kommt bei Abenteuer auch vor und nicht zu knapp

(21:55:37) **Alarion**: vielleicht hilft es ja auch, schon mal vorab ganz vorsichtig bei klaus deshalb anzufragen

(21:55:38) **Hawkmoon**: aber momentan fällt mir auch grad keine ein auf die ich hinarbeite

(21:56:13) **Alarion**: mir schon, aber die gibt es noch, ist mehrmals möglich.

(21:56:22) **Hawkmoon**: ich hab da schon öfter mal den faden verloren und erst später wieder gefunden

(21:57:00) **Alarion**: ich habe eine to-do-liste in allen spielen und in den wa-partien zusätzlich eine liste mit allen für mich relevanten abenteuer, ausbildungsschienen etc.

(21:57:52) **Hawkmoon**: tja sollte ich mir auch mal zulegen, die kurznotizen gehen dann doch ab und zu verloren

(21:58:07) **SSV-Klaus**: die solltest du mal veröffentlichen 🤔

(21:58:53) **Alarion**: das würde wenig helfen, ich stimme sie laufend auf meinen aktuellen entwicklungsstand ab. z.b. ist in der wa042-abenteuerliste kein abenteuer für die spezialisten mehr drin, weil ich alle fertig entwickelt habe

(21:59:38) **Alarion**: aber ich arbeite gerade an einer übersicht über alle spezialisten-entwicklungswege. die kann ich dann falls gewünscht (?) veröffentlichen, das wird sicher manchen helfen, sich da leichter zurechtzufinden.

(22:00:02) **Hawkmoon**: das wäre sicherlich nicht schlecht

(22:00:08) **SSV-Klaus**: wäre sicher spannend 😊

(22:00:16) **SSV-Klaus**: so, vielen Dank für euren Chatbesuch. Gute Nacht!

(22:00:35) **SSV-Klaus**: <Ende des offiziellen Chats>