

Chat-Mitschnitt vom 12. März 2015

- (20:29:32) **System:** SSV-Klaus betritt den Chat.
- (20:29:40) **dragonpride:** hallo Klaus
- (20:29:41) **SSV-Klaus:** hallo alle
- (20:29:48) **Weissy:** Hallo Einer
- (20:30:05) **SSV-Klaus:** ist ja richtig was los hier 🤪 freut mich
- (20:30:25) **dragonpride:** aber echt ruhig 😊
- (20:30:26) **Ethelberth:** Hallo Klaus.
- (20:30:27) **Weissy:** nun ja....
- (20:30:56) **dragonpride:** scheint ja nicht einfach mit dem neuen RPG-Modul
- (20:30:56) **Weissy:** es koennte schlimmer sein
- (20:31:07) **SSV-Klaus:** wie siehts bei euch aus, interesse an einem Legends Rollenspiel
- (20:31:38) **dragonpride:** ja, grundsätzlich schon
- (20:31:40) **Weissy:** was waere denn der genaue Unterschied zu einer "normalen" Partie?
- (20:31:43) **SSV-Klaus:** ja, wird - wie zu erwarten - bestimmt nicht einfach. ist ja auch mein erstes abtasten, wie es ausieht
- (20:32:17) **dragonpride:** drei spieler, fünf Meinungen 😊
- (20:32:38) **Weissy:** das ist aber wenig 🤪
- (20:32:52) **SSV-Klaus:** der Unetrschied ist, das viel geht, was in einer normalen Partie nicht geht. Man kann sich eigenen Status geben, samt Statuskette, ein eigene Training, sogar eine Religion, usw. alles was man schon immer mal haben wollte
- (20:33:01) **dragonpride:** Die Regeln sind anders und man kann viel mehr sas machen
- (20:33:05) **Ethelberth:** Ich habe nur grad gelesen, dass ein Rollenspiel kommt. Noch ahnungslos
- (20:33:08) **SSV-Klaus:** aber man muss auch was tun - von alleine passiert wenig
- (20:33:17) **SSV-Klaus:** ausser der Nachbar war so nett...
- (20:33:17) **Weissy:** uff...das hoert sich nach Arbeit an
- (20:33:43) **dragonpride:** ja, macht aber auch spaß
- (20:33:52) **Demonest:** Was heisst tun? Selbst entwickeln und eine Story schreiben?

(20:33:57) **SSV-Klaus**: kommt drauf an - es gibt spieler, die spiele "normal" und dann stossen sie auf etwas und sind dann mal "aktiv" und dann gehts wieder normal weiter

(20:34:01) **Weissy**: wenn man die Zeit hat sich intensiv damit zu befassen

(20:34:24) **SSV-Klaus**: Storys sind für andere Spieler immer spannend. es geht aber auch ohne!

(20:35:06) **Demonest**: Dann musst Du mich noch ein wenig aufklären

(20:35:08) **Weissy**: Ich mache jetzt schon meine regulaeren Zuege meistens auf dem letzten Druecker.

(20:35:22) **SSV-Klaus**: Spieler gründen Geheimbünde mit allem drum und dran. Klar, das Spiel lebt von den Aktivitäten, aber man muss nicht jede Woche was machen, so ist das nicht zu verstehen!

(20:35:23) **System**: *Ethelberth wurde ausgeloggt (Timeout).*

(20:35:24) **Weissy**: mich auch..

(20:36:40) **System**: *Karsten betritt den Chat.*

(20:36:46) **Karsten**: Hallo

(20:36:55) **dragonpride**: Es findet mehr Interaktion zwischen den spielern statt, auch bei den Gegenert

(20:37:00) **Demonest**: Wie soll die Interaktion ablaufen? Spielzug eingeben und dann eine Mitteilung an den Spielleiter? Hallo karsten.

(20:37:01) **dragonpride**: Gegnern...

(20:37:04) **Weissy**: eine eigene religion? heisst das, ich kann mir die Sprueche aussuchen, die meine Pope koennen sollte?

(20:37:13) **dragonpride**: Hallo Karsten

(20:37:36) **SSV-Klaus**: der Sinn und Zweck ist, das man z.B. die Elfenkönigin spielt. Also nicht nur ihre tollen Werte und Skills nutzt, sondern vielleicht auch andere Dinge, die man sich dann selbst ausdenkt. Vielleicht ein persönlicher Leibwächter, den es im Modul so nicht gibt, oder eine Abenteuerkette für einen eigenen Waldmeister_Orden, dem die Königin vorsteht, usw.

(20:37:42) **SSV-Klaus**: hallo Karsten

(20:38:20) **SSV-Klaus**: genau, man kann eine auch eigene Religion erschaffen, mit allem drum und dran

(20:38:51) **dragonpride**: Die Identifikation mit dem Charakter ist größer

(20:39:21) **dragonpride**: Denn der gemeine HC ist ja eigentlich nur ein Emporkömmling

(20:39:21) **SSV-Klaus**: das Spiel selbst läuft ja normal, aber zwischendurch werden eben auch andere Dinge umgesetzt. Z.B. ein Turnier ausgeschrieben, wo man selbst für die Preise sorgt (ja, sorgen muss).

(20:39:32) **Weissy**: du gibst dann vor, wieviel Level 1, 2,3,4,5,6 Sprueche man reintun darf und dann kann ich frei waehlen?

(20:39:35) **SSV-Klaus**: oder der HC ist die Elfenkönigin

(20:40:00) **SSV-Klaus**: frei wählen immer mir mass und Ziel und es gibt ja Limits, z.B. 30 Zauber in einer Religion

(20:40:44) **Weissy**: wenn ich nur mehr Zeit haette....

(20:41:06) **SSV-Klaus**: sind ja alles nur Beispiele, in RI088 wurde zuletzt ein grosses Teleport-Netzwerk installiert, wo man quasi überall auf der Welt per Abenteuerteleport hinkommen kann. Sowas in der Art ist z.B. immer möglich, wenn es auch eine große Sache ist

(20:41:33) **Weissy**: Interessant...

(20:42:31) **SSV-Klaus**: und wie gesagt, es ist nicht so, dass man Rund um die Uhr die Welt auf den Kopf stellen wird. Das wäre auch zuviel des guten, wenn das 15 oder mehr Spieler mehr oder minder gleichzeitig versuchen würden 🤔

(20:43:15) **Weissy**: reizvoll waere es, keine Frage

(20:43:27) **dragonpride**: Da könnte Klaus dann einpacken

(20:43:58) **Weissy**: 4 Wochen ZAT muss er dann haben 🤔

(20:44:23) **SSV-Klaus**: es spielt sich auch ruhiger. das wird dir jeder Spieler einer Rollenspielpartie bestätigen. Mit ein Grund auch das Limit der Charaktere. Man wird zu beginn wieder maximal so um die 10 Charaktere haben dürfen

(20:44:49) **Demonest**: Aha, und wieviele zum Start?

(20:44:54) **dragonpride**: Hängt bei mir aber auch vom Modul ab. Manche haben einfach kaum Hintergrund, mit dem man was anfangen kann

(20:45:36) **SSV-Klaus**: kommt drauf an, genau. kann man jetzt noch nicht sagen.

(20:45:38) **Weissy**: das laesst dann aber viel Kreativitaet zu

(20:45:57) **dragonpride**: das auf jeden Fall

(20:46:31) **Weissy**: ich sehe bei einer solchen Partie einen intensiven Hintergrund eher als Hinderniss an.

(20:46:36) **System**: *Ethelberth betritt den Chat.*

(20:46:50) **Ethelberth**: Netz war tot...

(20:47:01) **Karsten**: Hallo

(20:47:23) **Weissy**: mund-zu-mund Beathmung hat ja dann wohl geklappt 🤔

(20:47:35) **SSV-Klaus**: genau genommen geht es dabei ja auch darum, den "Gegner" leben zu lassen. man braucht ihn, sonst wird fad. Also werden z.B. auch Gefangene ausgetauscht und nicht verwurstet. Aber auch das ist ja keine fixe Regel, alles ist flexibel

(20:47:47) **SSV-Klaus**: wb Lars

(20:48:16) **Weissy**: sind die Spielziele trotzdem vorgegeben?

(20:48:40) **SSV-Klaus**: und, vielleicht ganz witzig, man verwendet, oder man muss verwenden, Befehle, die man sonst nie braucht. Wie z.B. die Belagerung

(20:48:45) **Weissy**: oder ist es "Open End"?

(20:48:57) **SSV-Klaus**: eher Open End

(20:49:09) **dragonpride**: Es sollte schon einige Legenden geben, auf die man aufsetzen kann... Damit alle irgenwo ein gleiches oder zumindest ähnliches Verständnis vom Modul haben. sonst spielt man aneinander vorbei

(20:49:41) **System**: *Ethelberth wurde ausgeloggt (Timeout).*

(20:50:05) **Demonest**: Das stirbt das Netz aber häufig

(20:50:12) **Weissy**: er ist wohl fischen gegangen mit seinem "Netz" 🤔

(20:50:17) **System**: *Ethelberth betritt den Chat.*

(20:50:54) **Demonest**: #296

(20:51:08) **Ethelberth**: Jou. Alles recht instabil heute.

(20:51:10) **SSV-Klaus**: das ist durchaus eine Gefahr, ja. aber dagegen kann man immer was machen. z.b. mit einem Turnier. Da trifft man sich dann. Im wahrsten Sinne des Worte, denn zu Turnieren und Clashes muss der Charakter auch wirklich anreisen (hier gibt es aber in der Regel Hilfen, wie z.B. Magiequellen).

(20:51:40) **Weissy**: Magische U-Bahn 🤔

(20:52:02) **dragonpride**: Beamen 🤔

(20:52:10) **Weissy**: hast wohl einen polnischen Anbieter

(20:53:03) **SSV-Klaus**: 🤔

(20:53:03) **Ethelberth**: Vodafone. Aber die Technik steht ja nun in Rumänien, nicht in Polen :-p

(20:53:08) **Weissy**: Wolkenburg mit Turbolader

(20:53:47) **dragonpride**: Und Monster im Graben

(20:53:48) **Weissy**: Rumaenien? Da hat wohl mal eben schnell einer den Server geklaut 🤔

(20:54:46) **Ethelberth**: Ein lohngedumpter outgesourcter Armin eben...

(20:55:06) **Ethelberth**: Armin = Admin

(20:55:25) **Weissy**: ...aus Bangladesh

(20:55:34) **SSV-Klaus**: ich wunderte mich schon, wer den Armin ist

(20:55:36) **dragonpride**: Der lässt nur noch jedes 5. Paket durch

(20:55:47) **System**: *Gorlin betritt den Chat.*

(20:55:52) **Gorlin**: guten abend

(20:55:53) **Weissy**: wie bei der Post

(20:55:58) **SSV-Klaus**: hallo andreas

(20:55:59) **Ethelberth**: N abend

(20:56:05) **Weissy**: ist irgendwie Alles wie frueher

(20:56:07) **dragonpride**: Hallo

(20:56:13) **Weissy**: Salve

(20:56:24) **dragonpride**: nur langsamer 🤔

(20:56:45) **Weissy**: langsamer als die alte Post ist kaum moeglich

(20:57:08) **Weissy**: die nostalgische Zeit der orangenen Umschlaege...

(20:57:13) **dragonpride**: siehst Du doch bei Lars 🤔

(20:57:47) **Ethelberth**: Na ja, den Preis hat vodaphone noch im Premium-Segment. Die sind mich bald los.

(20:57:57) **Weissy**: das ist die rumaenische Post. Da bringen die Illegalen die Briefe mit im Rucksack 🤔

(20:58:33) **System**: *Ondolinde betritt den Chat.*

(20:58:44) **Ondolinde**: guten abend

(20:58:47) **SSV-Klaus**: hallo frank

(20:58:52) **Ethelberth**: Hallo

(20:58:55) **Karsten**: Hallo Frank

(20:58:56) **Weissy**: wenn das Premium ist, dann will ich nicht wissen, was im Normalsegment angeboten wird. da steht die Technik wahrscheinlich in Botswana

(20:59:02) **Weissy**: hallo tarzan

(20:59:22) **Gorlin**: hallo

(20:59:24) **Ondolinde**: hey matthias

(20:59:29) **Demonest**: Hallo

(20:59:38) **dragonpride**: Aber welches Modul sollte man nehmen? Der Vorschlag von Tokla ist nicht schlecht

(20:59:50) **dragonpride**: Hallo Frank

(20:59:54) **SSV-Klaus**: ja, hat was, gebe ich zu

(21:00:06) **Gorlin**: fuer rollenspiel?

(21:00:11) **SSV-Klaus**: ja

(21:00:52) **dragonpride**: Ich bin ja eh ein Fan von FB, allerdings mit eigenständigen Orks...

(21:00:58) **Gorlin**: ich glaub da wuerden fast alle module gehen (mit ausnahme von or, dr...)

(21:01:07) **Weissy**: AIA ?

(21:01:37) **Weissy**: gab es da nicht die Drachen als Charaktere?

(21:01:38) **SSV-Klaus**: OR wäre natürlich auch eine Option. Die "Schwächen" könnte man ja in einem Rollenspiel etwas aubügeln

(21:02:15) **SSV-Klaus**: dafür gäbe es top charakter ohne ende

(21:02:15) **Gorlin**: klaus, ich waere jedenfalls bei fast allen modulen dabei (sorry, bei OR wohl nicht 🤔)

(21:02:26) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:02:30) **dragonpride**: Ja, aber das Modul hat aus meiner sicht kaum herausragende Charaktere

(21:02:50) **SSV-Klaus**: nicht ?

(21:03:07) **dragonpride**: aia

(21:03:18) **Weissy**: die kann man sich ja basteln...

(21:03:29) **dragonpride**: or natürlich ohne Ende

(21:03:29) **Gorlin**: fuer ein rollenspiel braucht es mehrere unterschiedliche fraktionen mit unterschiedlichen zielsetzungen die interagieren koennen. OR hat eigentlich nur 2, das ist zuwenig 🤔

(21:03:31) **Ethelberth**: Hat schon wer UW angedacht?

(21:04:06) **SSV-Klaus**: ich schon

(21:04:27) **SSV-Klaus**: aber ist wohl auch etwas schwierig

(21:04:37) **dragonpride**: sehr schwierig als Rollenspiel

(21:04:41) **Ethelberth**: Und vielleicht alle Parteien streichen und das neue Land nach eigenen Ideen formen?

(21:05:01) **SSV-Klaus**: wäre ziemlich radikal

(21:05:13) **Ethelberth**: Jou.

(21:05:16) **Weissy**: Bei OR koennte es zu Lizenzproblemen kommen

(21:05:48) **SSV-Klaus**: ja, durchaus eine problem

(21:06:11) **Weissy**: die sind glaube ich ziemlich penibel, was man so machen darf

(21:06:24) **System**: *Partheon betritt den Chat.*

(21:06:30) **Partheon**: N'Abend..

(21:06:32) **Weissy**: da gab es bei HG schon diskussionen

(21:06:36) **Ethelberth**: Hallo

(21:06:41) **Gorlin**: hallo hans

(21:06:49) **Weissy**: Halloechen

(21:06:55) **Karsten**: Hallo Hans

(21:07:04) **dragonpride**: wer den Hobbit so verfilmen lässt sollte mit Legends kein Problem haben 🤔

(21:07:15) **dragonpride**: Hallo Hans

(21:07:27) **Weissy**: ja, aber die zahlen ja auch mehr Kohle dafuer

(21:07:30) **Ethelberth**: Alles ne Frage der Lizenzgebühren 🤔

(21:07:53) **dragonpride**: hmmm...

(21:07:57) **SSV-Klaus**: hallo hans

(21:09:12) **SSV-Klaus**: ja, das mit der Lizenz bei OR ist eventuell doch zu haarig

(21:09:50) **Demonest**: Ich frag mal ketzerisch, wer soll es erfahren, ausser die Mitspieler?

(21:10:19) **SSV-Klaus**: ach, man weiss ja nie, vielleicht ist da einem mal langweilig...

(21:10:52) **SSV-Klaus**: klar, ist unwahrscheinlich, denn der müsste dann auch noch deutsch können

(21:10:52) **Ethelberth**: hat für mich aber auch den geringsten Reiz als RPG. Warum eine Story variieren, wenn man seine eigene schreiben kann?

(21:10:59) **Weissy**: ...dann wird der Inquisitor gerufen...

(21:11:09) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:11:39) **dragonpride**: Das ist btr mit dem Inquisitor

(21:12:02) **Weissy**: du sagst es...

(21:12:09) **Weissy**: wurde gerade gewaehlt

(21:13:05) **dragonpride**: Das Modul verstehe ich noch gar nicht...

(21:13:29) **SSV-Klaus**: btr?

(21:14:07) **Weissy**: das hat in einigen Bereichen schon einen Rollenspielcharakter

(21:14:09) **dragonpride**: genau. Es fühlt sich komisch an

(21:14:34) **Weissy**: du sollst das auch spielen, nicht mit dem Modul kuscheln 🤪

(21:14:54) **SSV-Klaus**: was meinst du mit komisch? hast du ein Beispiel?

(21:15:02) **dragonpride**: hoffentlich liest meine Frau nicht mit 😊

(21:15:43) **dragonpride**: z.B. der Troll Hero. Das isz völlig absurd

(21:17:00) **Weissy**: wie meinst du das?

(21:17:09) **dragonpride**: vielleicht passt es aber auch nur nicht in meine Gedankenwelt

(21:17:29) **Weissy**: Troll hero gibt es auch in OR

(21:17:41) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:17:46) **dragonpride**: Trolle gehören ausmeiner sicht zu Partei 5

(21:18:05) **Gorlin**: was war partei 5 nochmals?

(21:18:13) **System**: *Ondolinde wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:18:32) **dragonpride**: Parthians... Aber gepusht werden Arbanne Trolle...

(21:18:56) **Gorlin**: und ich find die trolle passen schon zu den parthians....

(21:19:26) **Gorlin**: ich find auch die legende mit der parthian republic komisch - wer soll davon was haben? die parthians jedenfalls nicht....

(21:19:43) **SSV-Klaus**: 🤪

(21:20:00) **dragonpride**: und zwar massiv

(21:20:54) **dragonpride**: eben. Das ist eben komisch...

(21:20:56) **Weissy**: ist wie mit der Republik Nord-Korea. da hat auch keiner was von

(21:21:34) **Demonest**: <https://www.youtube.com/watch?v=rFz2llnnC1o>

(21:21:40) **dragonpride**: doch, der Kim...

(21:22:20) **Weissy**: na dann....Ich nehme Alles zurueck und behaupte das Gegenteil

(21:22:23) **Karsten**: ein interessantes Urlaubsziel 🏖️

(21:22:44) **dragonpride**: kann es sein, dass in btr Legenden unterdrückt sind?

(21:23:03) **Weissy**: kann sein

(21:23:13) **SSV-Klaus**: was meinst du mit unterdrückt?

(21:23:29) **Weissy**: es kommen immerwieder Diesselben und nur ganz selten mal eine Neue

(21:23:29) **SSV-Klaus**: es sind alle zugänglich, die im Spiel sind

(21:24:08) **SSV-Klaus**: und zwar alle gleich chance

(21:24:12) **dragonpride**: dass sie erst später ins spiel kommen

(21:24:32) **Weissy**: dann muessen meine Typen besser traeumen

(21:24:33) **Gorlin**: bei wa kommt mir das so vor (und bei uw, aber dort weiss ich dass es so ist), dass man zu beginn nicht alle legenden ertraeumen konnte und dass die erst nach und nach aktiviert werden....

(21:24:42) **SSV-Klaus**: das ist aber richtig, in den ersten wochen waren noch nicht alle Legenden im Spiel

(21:24:45) **dragonpride**: dann hab ich Pech beim Träumen...

(21:25:36) **Weissy**: ich sollte es stattdessen mal mit wachkoma probieren

(21:25:52) **dragonpride**: vielleicht klärt sich dann manches noch

(21:26:12) **dragonpride**: ganz ohne Charakteraktionen ist aber auch doof

(21:26:43) **SSV-Klaus**: worauf spielst du nun an?

(21:26:55) **Weissy**: man hat dann je nach Charakter 2-5 Geistesblitze 🧠

(21:27:20) **dragonpride**: auf das wachkoma

(21:27:37) **SSV-Klaus**: achso

(21:29:11) **dragonpride**: Aber das mit den Trollen ist schon ärgerlich

(21:29:15) **SSV-Klaus**: hat wer schon vom Berserker/Meisterschützen profitiert oder gar das Gegenteil erlebt?

(21:29:29) **Weissy**: ich bin mal gespannt, wie sich die Aenderung der Kampfdaten fuer Berserker und Meisterschuetze auswirken wird

(21:29:40) **Weissy**: naechsten Zug

(21:30:24) **dragonpride**: Montag muss ich mir das mal anschauen

(21:30:53) **Weissy**: Wird interessant, wenn beim Clash der ranger mit Berserker getauscht wird

(21:30:57) **Gorlin**: ich hab sowohl berserker als auch meisterschuetzen eigentlich schon laenger verwendet. wie sehr die jetzt staerker werden hab ich noch nicht beobachtet, aber ich sitz auch nicht mit dem rechner da und geh die zuege damit durch.... 🤔

(21:31:21) **Ethelberth**: nee, kam knapp zu spät für meine aufstellung.

(21:31:45) **Karsten**: Wie haben sich die bekannten Werte geändert?

(21:32:14) **SSV-Klaus**: Berserker: +8% Attack Factor (AF) und +15% Charge Bonus (CB) pro Stufe Berserker über dem Level 1.

Meisterschütze: 100% Missile AF für die Stufe 1 und +3% Missile AF pro Stufe Meisterschütze über dem Level 1 - wenn eine Bogenwaffe in Verwendung.

(21:32:17) **Weissy**: haste dieSSV Email heute nicht gelesen?

(21:33:47) **Karsten**: alles vom ssvgraz.com landet im Spamordner 📧

(21:33:49) **Weissy**: ein Level 50 berserker sollte nun schon die Eine oder Andere Extrabeule verpassen koennen

(21:33:53) **SSV-Klaus**: mist

(21:34:20) **Karsten**: @Klaus: War ein Witz

(21:34:31) **SSV-Klaus**: mist

(21:34:51) **SSV-Klaus**: @Hans-Henning, danke im übrigen fürs aufmerksam machen bzgl. Spell #210/#211 wenn man den #212 kennt. Das wird nun korrigiert werden.

(21:35:11) **dragonpride**: Und der Bogenschütze räumt schon vor dem Charge alles ab

(21:35:28) **dragonpride**: gern geschehen 😊

(21:35:31) **Gorlin**: ja das waere sonst laestig, ich hab schon oft zuerst den 212 gekannt und bin dann erst irgendwann mal (wenn ueberhaupt) wahrer runenmeister geworden....

(21:37:02) **Karsten**: DF Malus ist weg und auch SAR Bonus weg beim Berserker?

(21:37:04) **System**: *Weissy wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:37:20) **SSV-Klaus**: ja, sehr lästig. das muss einfach korrigiert werden, da hat leider keiner daran gedacht

(21:37:29) **System**: *Weissy betritt den Chat.*

(21:37:36) **SSV-Klaus**: nein, das sind zusätzliche werte

(21:38:13) **SSV-Klaus**: das aus dem Regelwerk bekannte beim Berserker und beim Meisterschützen bleibt erhalten

(21:38:56) **Karsten**: und beim Meisterschützen steht in meinen Uraltregeln 100% Missile AF für die Stufe 1 und +5% Missile AF pro Stufe. War das falsch oder wurde er schlechter?

(21:39:35) **Demonest**: Wurde wohl schlechter.

(21:39:50) **Karsten**: Also DF wird weiterhin um 2 reduziert?

(21:40:16) **SSV-Klaus**: wie alt ist dein Regelwerk? Oder wo hast du es her 🤔 Geschosswert wurde meines wissens nach noch nie gesteigert

(21:40:41) **dragonpride**: nur der normale meelee AF

(21:40:46) **Weissy**: frisch aus der Gutenbergpresse

(21:41:04) **Karsten**: Das war mein Ausdruck mit Anmerkungen aus dem Jahre 2006 oder so 🤔

(21:41:23) **dragonpride**: L1?

(21:41:24) **SSV-Klaus**: noch nicht mal antik

(21:42:27) **Weissy**: hab noch den Ordner mit den Blaettern in Plastikhuellen

(21:42:34) **Demonest**: Das stehe bei mir in L2: Basisstufe 1: +100% Attack Factor (AF)

Pro Stufe darüber +5% AF

Pro 5 Stufen +2 Damage rating

(21:42:35) **Karsten**: im L3 neuen Regelwerk steht es auch +100% Attack Factor (AF)

Pro Stufe darüber +5% AF

(21:43:07) **SSV-Klaus**: genau und das mit dem Geschosswert ist nun ein add

(21:43:09) **Weissy**: aber nicht Missile

(21:43:12) **Gorlin**: und jetzt kommt halt der missile wert auch noch dazu

(21:43:47) **Karsten**: Missile habe ich "überlesen"

(21:43:54) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:44:06) **Weissy**: du bekommst quasi eine V2 kostenlos mit dabei...

(21:44:14) **Karsten**: die Sätze sind auch einfach zu lange

(21:44:32) **Demonest**: Und der abend auch... ich geh schlafen... good night.

(21:44:41) **Weissy**: Real Man don't read instructions... 🤔

(21:44:41) **SSV-Klaus**: gute nacht

(21:44:44) **dragonpride**: gute Nacht

(21:44:49) **Gorlin**: gute nacht

(21:44:52) **Weissy**: gute nacht

(21:45:06) **SSV-Klaus**: heute bin ich mal nicht der erste der geht

(21:45:14) **Karsten**: nur eine V2... ich dachte wenigsten eine cruise missile

(21:45:27) **Weissy**: wir wollen mal nicht uebertreiben

(21:45:28) **Ethelberth**: gute nacht.

(21:45:36) **SSV-Klaus**: ab stufe 100 ist es dann eine cruise missile

(21:45:46) **dragonpride**: kommt auf die schützentufe an

(21:46:36) **Weissy**: wie im richtigen Leben bei den Amis. Als Nebeneffekt wird dann auch mal ein Marktplatz mit ausradiert. 😬

(21:46:48) **Karsten**: Wahrscheinlich werden bald im Kampfclash immer die Berserker Meisterschützen Kombinationen gewinnen 😬

(21:47:08) **System**: *Demonest wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:47:11) **dragonpride**: alle Kronen raustransferiert?

(21:47:26) **SSV-Klaus**: U1 alles

(21:47:31) **Weissy**: ja, selbst mit einem Violinenbogen ist er unschlagbar

(21:47:54) **dragonpride**: Glaub ich nicht. Die Ritter mit dem DF sind schon stark

(21:48:26) **SSV-Klaus**: wollte ich grad auch einwerfen

(21:48:39) **Weissy**: Meisterschuetze und Berserker habe ich noch nie aufgestellt

(21:48:46) **dragonpride**: Ritter/Berserker kann aber der Bringer für Clashes sein

(21:48:53) **Weissy**: eben

(21:49:01) **Karsten**: Vielleicht wird man aber im Clash Ritter Berserker mal sehen, so wie früher Ritter / Ranger

(21:49:19) **Weissy**: ist ja bei VI so

(21:49:27) **SSV-Klaus**: jo

(21:49:35) **dragonpride**: Erinnert mich an meinen HC in VI

(21:49:39) **Weissy**: im Clash wird der Ranger zum berserker

(21:49:51) **Karsten**: Zumindest für Chars die nicht d2en ist es eine Option

(21:50:14) **SSV-Klaus**: ja, ist sozusagen ein VI colateral "Schaden".

(21:50:28) **dragonpride**: ach, D2 geht auch mit Berserker... manchmal zumindest

(21:50:37) **Weissy**: ich freue mich schon auf den naechsten Clash

(21:50:53) **Karsten**: HHW Du wirst in VI eine Überraschung erleben 🤖

(21:51:14) **dragonpride**: eine gute oder schlechte?

(21:51:15) **Weissy**: oha...

(21:51:26) **Karsten**: eine gute (meine ich)

(21:52:19) **dragonpride**: aber nicht wenn alle Monster da auch noch Berserker sind...

(21:52:31) **SSV-Klaus**: 🤖

(21:52:36) **dragonpride**: Die Teile sind eh zu heftig

(21:52:47) **Weissy**: manche ja

(21:52:50) **SSV-Klaus**: welche "Teile"?

(21:53:20) **dragonpride**: Die 4*fire Desertmonster

(21:53:23) **Karsten**: Ja, bei den Monstern fehlt der "Mittelbau"

(21:53:28) **Weissy**: die Einzelmonster aus den legenden

(21:53:57) **Karsten**: Die Legendenmonster sind schon OK

(21:54:07) **dragonpride**: Aus den Legenden ist ja inOrdnung. Aber alle anderen der sorte eben auch

(21:54:59) **Karsten**: Habe glaube ich, noch nie so oft einen Wipe Out gehabt (wobei ich auch nicht imme aufgepasst habe)

(21:55:07) **Weissy**: ich weiss nicht. nach einem Fluch mit einem Level 50 Barden immernoch ueber 100000 Angriffswert.

(21:55:32) **SSV-Klaus**: vielleicht wäre VI mit seinem Turnier eine Idee für ein Rollenspiel? Aber bei nur 4 "Parteien" ist das Modul auch wieder weniger geeignet. Hm...

(21:55:43) **dragonpride**: Bei den Legendenmpnstern rechnet man ja mit dem Ableben... sonst eher nicht

(21:55:44) **Karsten**: Eine Aufgabe für nächstes Jahr 🏆

(21:55:54) **Gorlin**: rollenspiel braucht mehr unterschiedliche seiten, meiner meinung nach

(21:56:06) **SSV-Klaus**: ja, denke ich auch

(21:56:33) **Gorlin**: deswegen halte ich da ja auch von or nicht besonders viel 😊

(21:56:40) **Karsten**: Hängt wohl von der Zahl der Mitspieler ab, da jede Seite auch ein paar Spieler braucht

(21:56:47) **dragonpride**: genau, Parteien, die sich ganz klar voneinander abgrenzen, auch bei gleicher Ausrichtung

(21:57:23) **Weissy**: wenn man sich seine eigenen Charaktere und Religion basteln kann, sollte das kein Problem sein

(21:58:01) **Weissy**: dann kannst du auch Regenwurm oder Stechmücke spielen

(21:58:10) **Karsten**: Wäre mal was neues, wenn man sich auch noch eigene Parteien (mit Zielen) basteln kann

(21:58:26) **dragonpride**: Ich halte auch im Pen&Paper nichts von sandboen

(21:58:30) **Weissy**: oder du bist die Partei

(21:58:36) **SSV-Klaus**: das wird problematisch beim Aufstellen der Positionen

(21:58:40) **Gorlin**: eine starke bedrohung von ausserhalb (vom gm zumindest ein bissl gesteuert) ist da auch kein fehler, so wie jetzt im ri rollenspiel der namenlose.... weil grad im rollenspiel bekriegt man sich ja gegenseitig nicht so heftig sonst

(21:59:50) **SSV-Klaus**: okay, langsam werde ich müde 😊

(22:00:15) **Gorlin**: hehe, was soll ich sagen, seit 5.30 auf den beinen....

(22:00:19) **Karsten**: Man könnte den Krieg / Angriff eines Mitspieler wie in VI in eine Kopie verlagern, so dass nach der Entscheidung

(22:00:24) **SSV-Klaus**: danke für euren Besuch hier im Chat.
Gute Nacht allerseits!

(22:00:37) **Weissy**: Gutes Naechtle

(22:00:46) **Gorlin**: gute nacht klaus

(22:00:58) **Karsten**: über Reparationen verhandelt wird

(22:01:02) **Karsten**: Gute Nacht

(22:01:06) **dragonpride**: gute nacht, ich bin auch raus

(22:01:09) **SSV-Klaus**: <Ende des offiziellen Chats>