

## Chat-Mitschnitt vom 13. Dezember 2012

- (20:29:43) **System:** *SSV-Klaus betritt den Chat.*
- (20:29:49) **Cicero:** Hallo Klaus
- (20:29:50) **SSV-Klaus:** hallo alle
- (20:29:51) **Ethelberth:** gute frage.
- (20:30:00) **Ethelberth:** Hi klaus.
- (20:30:02) **Sterndeuter:** Ahh der Meister 🤔
- (20:30:20) **System:** *Alarion betritt den Chat.*
- (20:30:22) **Ethelberth:** zumindest war das leicht transparente, das ich sonst bei 3d kenne nicht da.
- (20:30:23) **SSV-Klaus:** 😊
- (20:30:25) **Alarion:** hallo allerseits!
- (20:30:30) **Ethelberth:** hi harry
- (20:30:32) **SSV-Klaus:** hallo harry
- (20:30:39) **Cicero:** Hallo Harry
- (20:30:40) **Sterndeuter:** Hallo Harry (oder i?)
- (20:30:45) **Alarion:** heute ausnahmsweise mal pünktlich 🤔
- (20:30:47) **Alarion:** yup
- (20:31:01) **Alarion:** das hat wohl klaus so verstört, dass er mich nicht mehr sicher erkennt 🤔
- (20:31:02) **Ethelberth:** schon gehört, das es nix im fernsehen gibt 🤔
- (20:31:17) **Alarion:** wieso, da läuft gerade hdr, die gefährten
- (20:31:23) **Alarion:** kann man immer wieder mal anschauen 🤔
- (20:31:26) **System:** *Beljagor betritt den Chat.*
- (20:31:31) **Ethelberth:** oh.
- (20:31:36) **Alarion:** hall jürgen
- (20:31:45) **SSV-Klaus:** hallo jürgen
- (20:31:46) **Cicero:** Hallo Jürgen
- (20:31:49) **Alarion:** "o" nachliefer 🤔
- (20:31:49) **Beljagor:** Hallo zusammen
- (20:31:51) **Sterndeuter:** tach junger mann
- (20:31:53) **Ethelberth:** Hi Jürgen.
- (20:31:58) **Cicero:** So langsam füllt sich der Chat ja 🤔
- (20:32:36) **SSV-Klaus:** Lars, wie war der Hobbit Film?
- (20:32:46) **Alarion:** so pünktlich sind selten so viele da
- (20:33:03) **Alarion:** ah, der hobbit - sehen wir nächsten DI,

lohnt es sich eh?

(20:33:29) **Ethelberth**: ich fand ihn sehr gelungen. viele freiheiten gegenüber der vorlage und andere Darstellung der Zwerge als bei Herr der Ringe.

(20:33:50) **Alarion**: ah, das klingt vielversprechend

(20:34:18) **Ethelberth**: weniger kinderbuch als die deutsche übersetzung. und doch recht humorig.

(20:34:41) **SSV-Klaus**: klingt gut 🤔

(20:34:55) **Ethelberth**: angelika will sofort die dvd 🤔

(20:34:59) **System**: *Gorlin betritt den Chat.*

(20:35:06) **Gorlin**: Hallo!

(20:35:06) **SSV-Klaus**: hallo andreas

(20:35:07) **Alarion**: hallo andreas

(20:35:13) **Ethelberth**: guten abend.

(20:35:16) **Sterndeuter**: hio

(20:35:25) **Beljagor**: Hallo Andreas

(20:35:33) **Cicero**: Hallo Andreas

(20:36:12) **System**: *Fredib betritt den Chat.*

(20:36:20) **SSV-Klaus**: hallo chris

(20:36:23) **Cicero**: Hallo chris

(20:36:25) **Fredib**: hi..

(20:36:25) **Alarion**: hallo chris

(20:36:26) **Sterndeuter**: Hallo Chris

(20:36:27) **Ethelberth**: jeder zwerg ganz eigenständig dargestellt. ds fand ich am besten.

(20:36:32) **Ethelberth**: hi chris.

(20:36:37) **Fredib**: hi lars

(20:37:08) **Alarion**: wie lange ist der film? (wir schauen um 20:00 uhr, dürfte wohl später werden)

(20:37:19) **Cicero**: Naja, ich werd wohl warten, bis das teil auf DVD raus ist ...

(20:37:19) **Fredib**: hobbit..???

(20:37:30) **Alarion**: genau

(20:37:37) **Ethelberth**: 3 stunden. bei uns waren 30 min werbung und 15 min puse dazu.

(20:37:49) **Ethelberth**: +a

(20:38:09) **Alarion**: also gegen mitternacht. naja, geht noch

(20:38:34) **Alarion**: hat sich 3d bei dem film gelohnt?

(20:39:22) **Ethelberth**: qualität ist gestiegen seit dem letzten 3d-film, den ich gesehen habe. und die spielen nicht mehr so zwanghaft mit den effekten.

(20:39:42) **Alarion**: ok, da bin ich dann ja mal gespannt auf den film

(20:39:55) **Fredib**: ich warte auf einen sci fi mit ordentlich raumschlachten...

(20:40:14) **Alarion**: starwars 7 🤔

(20:40:21) **Ethelberth**: der trailer für den neuen startrek war heute 🤔

(20:40:24) **Alarion**: mit ordentlich viel disney-kawumm 🤔

(20:40:44) **Ethelberth**: mickey, ich bin dein vater...

(20:40:48) **Fredib**: ich fürchte ja eher mit ordentlich disney kinderkrum...wir der 1. star wars

(20:40:48) **Cicero**: Hobbits meets Starwars, das gabs doch, nannte sich Ewoks oder so 🤔

(20:40:59) **Alarion**: dark-obert, das neue böse 🤔

(20:41:10) **Ethelberth**: löl

(20:41:16) **SSV-Klaus**: 🤔

(20:42:01) **Ethelberth**: na ja, die frisur von leia und mickeys ohren...

(20:42:07) **Alarion**: wie hiess nochmal schnell die nervensäge im ersten (eigentlich vierten) starwars?

(20:42:17) **Ethelberth**: jaja bings

(20:42:20) **SSV-Klaus**: jaja bings

(20:42:22) **Alarion**: ah genau

(20:42:30) **Alarion**: hoffen wir dass sie sich nicht nochmal so vertuen...

(20:42:39) **Fredib**: henau das meine ich.....reines kinder kino..

(20:43:08) **Ethelberth**: das war auch der plan von georg lucas: sifi-familienunterhaltung.

(20:43:34) **Fredib**: es muss ja nicht tiefgehend sein.....es reichen auch platte romanvorlagen..

(20:43:53) **Alarion**: na dann hoffe ich lieber mal auf den neuen startrek - wie ist der vorspann?

(20:43:58) **Fredib**: a la honor harrington oder verschwundene flotte....

(20:44:13) **Fredib**: hauptsache ordentlich große

raumschlachten...

(20:44:22) **Alarion**: wird sich wohl machen lassen?

(20:44:32) **Ethelberth**: rachepläne an die junge crew mir angriff auf die erde...

(20:44:39) **Alarion**: jöö

(20:45:33) **Fredib**: angriff auf die erde hört sich schon mal nicht so schlecht an...

(20:45:50) **Ethelberth**: @klaus, kannst angelika ihr login nennen? sie hats vergessen...

(20:45:52) **Alarion**: haben die borg aber auch schon vergeblich versucht

(20:46:22) **Fredib**: aber da gab es auch einen der star treks ...habe die nummer des teils vergessen. mit super 10 min oder so und endschlacht gegen die borgs am anfang.....aber das war es dann auch mit raumschlacht...

(20:46:32) **SSV-Klaus**: moment

(20:46:58) **Alarion**: das muss der teil gewesen sein, wo sie dann in die vergangenheit sind, um die borgs an der eroberung der erde zu hindern

(20:47:22) **SSV-Klaus**: Angelika = Oppi01de

(20:47:33) **Cicero**: Um mal auf legends zu kommen 🏆, ich war etwas überrascht, dass OR schon abgesagt wurde. Okay, ich bin damit nicht warm geworden, aber ich denke schon, dass es genug Spieler gegeben hätte...

(20:48:02) **Ethelberth**: bevor es in einer stunde grazer mitternacht schlägt, wollte ich noch OR mein beilied aussprechen...

(20:48:03) **Fredib**: keine ahnung...aber wenn das der war, dann ging das zumindest sehr launig weiter.....entwicklung des warp antriebs durch einen alt hippie und säufer etc.....hatte auch was....

(20:48:11) **Alarion**: das ging mir auch so, ich hätte nicht mit einer so frühen absage gerechnet

(20:48:51) **Cicero**: Erfahrungsgemäß geht der Spiekler-Rush ja richtig los, wenn die Prteileader erstmal verteilt sind...

(20:49:02) **Fredib**: yupp ...sehr schade.....aber ich zb bin völlig land unter.....daher auch keine anmeldung...und da werde ich wohl nicht alleine sein...

(20:49:03) **Alarion**: ja genau, da kamen sie zu dem zeitpunkt an, als sie auf der erde den ersten warp-antrieb entwickelt hatten (von dem althippie) und damit die aufmerksamkeit der vulkanier auf sich lenkten

(20:49:09) **SSV-Klaus**: OR - ich hatte viel zuwenig, um genau zu sein, keine Anfragen oder ähnliches mehr. Mir persönlich tuts sehr leid, das das Modul beim SSV nicht an kommt.

(20:49:09) **Ethelberth**: ich fand es auch schnell.

(20:49:29) **SSV-Klaus**: damit scheidet ews auch als mögliches Championsmodul aus

(20:49:43) **Alarion**: ich habe wie auch schon in der wb gepostet überlegt, da mitzuspielen, aber ohne entscheidung vor jänner

(20:50:16) **Ethelberth**: da wäre es mir auch zu assymetrisch für gewesen.

(20:50:29) **Alarion**: dass es damit kein championsmodul wird, finde ich dagegen weniger traurig, das wäre ein extrem durchzuplanendes powergame geworden, dafür muss man erstmal genug spieler finden, die sich das antun wollen

(20:50:34) **Sterndeuter**: villeicht ist der Rythmus alle drei Monate ein neues Spiel einzubringen zu schnell

(20:51:07) **SSV-Klaus**: der letzte Spielstart war im August? Januar sind dann 5 Monate?

(20:51:07) **Cicero**: Eigentlich ist der Zeitpunkt günstig, da ja ein paar Spiele ausgelaufen sind

(20:51:17) **Fredib**: na ja...es funktioniert in dem maße, wenn man eine spielerbasis hat die groß genug ist.....oder halt drop freudig genug..

(20:52:10) **Fredib**: keine chance auf sieg....also schmeißen.....und die spieler sind frei für ein neues.....die sieger sind auch frei da sie entspannt ohne konkurrenz neben her daddeln können...

(20:52:16) **Cicero**: Naja ne Ex und Hop Mentalität, wie es sie bei Harlequin geben soll ist auch nicht mein Fall 🤔. Spieler sollten schon etwas länger dabei bleiben...

(20:52:33) **Alarion**: ich habe derzeit zwei züge/woche, je 1x wa042 und wa043, dazu wöchentlich ri088. da ist dann halt ein neues spiel möglich, aber definitiv kein muss...

(20:52:44) **Fredib**: damit hälz man die frequenz hoch....aber es

macht keinen spass.....

(20:52:46) **Cicero**: Vor allem weil da auch das Siegen dann wenig SPaß macht 😊

(20:52:57) **SSV-Klaus**: RI088 ist nur mehr eine Woche 1-wöchig

(20:53:20) **Ethelberth**: wer länger bleibt macht eben weniger neues. die belohnung allein fürs dabeibeleiben, die grade recht oft kommt, verhindert natürlich auch ausstiege.

(20:53:26) **Alarion**: ist das jetzt fix oder kommt wieder eine abstimmung?

(20:53:36) **SSV-Klaus**: ist wohl fix

(20:53:48) **Alarion**: was bedeutet in dem zusammenhang "wohl"? 😊

(20:53:50) **SSV-Klaus**: habe ich schon von genug Spielern gehört

(20:54:03) **Fredib**: so...ich haue mich hin....bin völlig auf.....

(20:54:20) **Fredib**: @lars: halt die fahne für rdu hoch....

(20:54:23) **Alarion**: ups, gehen vor klaus, ist das überhaupt erlaubt? 😊

(20:54:31) **Cicero**: gute nacht Chris...

(20:54:35) **SSV-Klaus**: gute Nacht Chris

(20:54:43) **Alarion**: na dann - gute nacht chris

(20:54:45) **SSV-Klaus**: um diese Zeit schon noch 😊

(20:54:55) **Fredib**: und grüßt mir die kollegen von woa43 wenn da noch welche kommen

(20:55:11) **Fredib**: bis denne und viel spass noch.....

(20:55:16) **Alarion**: gelten andere wa043-mitspieler auch? 😊

(20:55:24) **Ethelberth**: mache ich hoffentlich. bin grade am alltag umstellen. geht zulasten von legends. hofe, ich bekomme das bald eingetacktet.

(20:55:33) **Fredib**: die kriegen den todesgruß... 🤔

(20:55:41) **Ethelberth**: nacht chris.

(20:55:42) **Alarion**: jaja, das sagen viele... 😊

(20:55:57) **Fredib**: tschöö

(20:55:57) **Alarion**: alltag umstellen? weil? wie?

(20:56:17) **Ethelberth**: @klaus: angelika bekommt keine mail für neues password. fragt, ob der mailserver bei dir ok ist.

(20:57:01) **SSV-Klaus**: ein neues passwort wiell sie? sorry, wusste ich nicht. Und weiss auf die Schnelle auch nciht, ob ich das

so schnell finde... mal schnell schauen...

(20:57:18) **Alarion**: sie könnte doch fürs erste mit dem alten einsteigen?

(20:57:22) **Ethelberth**: bin umgezogen und job geändert. früher konnte ich legends immer in ruhe zu feierabend in die nacht rein machen. jetzt geht um 05:00 der wecker.

(20:57:52) **Ethelberth**: sie hat alle logins vergessen...

(20:57:54) **Cicero**: @Lars: Kommt mir bekannt vor 🤔

(20:58:00) **Alarion**: ja, verstehe (hast du teilweise eh schon berichtet). das macht es natürlich nicht einfacher

(20:58:19) **Cicero**: zumindest die Weckzeit 🤔

(20:58:19) **Ethelberth**: habe seit ein paar wochen immer nur notzüge hingekomen vor müdigkeit.

(20:58:32) **Alarion**: kein wunder

(20:58:47) **Ethelberth**: und noch keinen platz am nachmittag für legends freigeschaufelt.

(20:59:37) **Ethelberth**: vor august war bei mir beruflich vor 14:00 uhr wenig los. da konnte ich mal ausschlafen.

(20:59:48) **System**: *Fredib wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:00:15) **Alarion**: aber jetzt gehts offensichtlich ganz anders zu

(21:00:23) **SSV-Klaus**: @Lars - finde keine Möglichkeit (bin ja nur Admin). Angelika soll sich unter anderem Namen anmelden, ich gebe sie dann frei!

(21:00:33) **Ethelberth**: jou.

(21:00:53) **Ethelberth**: @klaus. ok. sie registriert sich noch mal neu.

(21:01:42) **Ethelberth**: ja. morgens sehr strukturiert, nachmittags nach meinem tempo.

(21:03:29) **Ethelberth**: @klaus. angelika gibt nun auf. zweiter account mit gleicher email geht nicht. und noch ne emaiadresse wil sie nicht basteln.

(21:03:29) **Cicero**: .

(21:03:43) **Cicero**: ah doch noch da, ich dachte schon ich wär weg 🤔

(21:04:05) **Ethelberth**: ich soll alle lieb grüßen von ihr.

(21:04:17) **SSV-Klaus**: danke 🤔

(21:04:20) **Alarion**: schade dass sie nicht reinkommt. dann also

danke und auch einen schönen gruss!

(21:04:28) **Cicero**: Gruß zurück

(21:05:03) **SSV-Klaus**: wenn sie sich jetzt anmeldet kann ich sie gleich freischalten

(21:05:37) **Beljagor**: @Andreas: hab noch 965 Troll Slaves in Schluchtburg, willst du sie habn ?

(21:05:39) **Ethelberth**: sie meint, dafür braucht sie ne emailadresse.

(21:06:15) **SSV-Klaus**: ja, man muss es bestätigen

(21:06:16) **Alarion**: ja, die selbe email-adresse geht nicht für eine zweite anmeldung

(21:06:27) **SSV-Klaus**: aha, oje

(21:07:08) **Gorlin**: ja,nehm ich, auch wenns noch dauert bis ich die befreien kann

(21:07:39) **Beljagor**: ok, schick ich dann los.

(21:07:41) **Ethelberth**: wie bekommt eben keine der bestätigungsmails, die vom server angekündigt sind.

(21:08:55) **SSV-Klaus**: hm, dazu kann ich nichts sagen, Karsten ist leider nicht da

(21:09:37) **Ethelberth**: Soll von Angelika für die viele mühe danken.

(21:10:01) **SSV-Klaus**: nichts zu danken, hat ja nix gebracht

(21:10:47) **Alarion**: der wille zählt fürs werk 🤔

(21:11:15) **SSV-Klaus**: Harry, wie fühlt sich dein HC nun mit der neuen Legends 3 Zeichen berechnung im Kampf an?

(21:11:52) **SSV-Klaus**: ist denke ich, viel besser als vorher oder?

(21:11:54) **Alarion**: schwächer als zuvor (klar), aber ich fand die alte berechnung einfach viel zu stark, auch wenn es nett anzusehen war, insofern eine klare verbesserung

(21:12:05) **SSV-Klaus**: okay

(21:12:20) **Gorlin**: der aus ri88?

(21:12:25) **Alarion**: ja

(21:12:29) **SSV-Klaus**: DAS war ein harste Stück arbeit, das so zu bekommen 🤔

(21:12:37) **SSV-Klaus**: hartes

(21:12:39) **Alarion**: da gelten ja legends 3-regeln, die zeichen brachten teilweise irre neue boni auf den vw

(21:12:54) **Alarion**: war imo zweifellos richtig so

(21:13:17) **Gorlin**: da kann ich ned wirklich mitreden, meine kaempfer sind da noch weeeeeiiit weg von der staerke 🤔

(21:13:23) **Alarion**: ich halte es auch für unsinn, wenn auf die art die jagd nach ganz bestimmten zeichen losgegangen wäre

(21:13:52) **Alarion**: moglory wäre essentiell geworden für kämpfer

(21:14:07) **Gorlin**: wenn ich da in der wb von ruinen mit reifen drachen les kommt mir das schaudern, meine gegner sind lammasu....

(21:14:38) **Gorlin**: sofern die noch da sind wenn ich hinkomm und nicht von jemandem bereits ueberrollt wurden 🤔

(21:15:00) **Alarion**: das muss man relativieren - natürlich ist eine gruppe mit 4 hc's sowieso stärker, und erst recht, wenn zwei hochrnagige mitglieder vom sternorden und zwei weitere ziemlich kampfstärke parteiführer dabei sind

(21:16:36) **Alarion**: hochmagige = hochstufige (seltsamer schreibfehler)

(21:16:47) **Gorlin**: hehe

(21:17:03) **SSV-Klaus**: aber eindeutig in der aussage

(21:17:24) **Alarion**: hochmagisch ist telison z.b. absolut nicht, eher anfänger, aber so hat man halt seine stärken und schwächen

(21:18:02) **Gorlin**: welche stufe hat er beim zaubern? seher, oder?

(21:18:33) **Alarion**: dachte ich auch, aber nein, er ist hexenmeister. stufe 14.

(21:18:39) **Alarion**: und im spiel noch nie gestiegen.

(21:18:52) **Gorlin**: ah ok, mein hoechster zauberkundiger ist summoner, mit 27

(21:19:04) **Gorlin**: jetzt auch nicht so gewaltig

(21:19:16) **Alarion**: naja, das doppelte von mir (fast)

(21:19:23) **Gorlin**: das schon 🤔

(21:19:28) **Alarion**: du kannst magie- und alchemiegilden bauen, kann ich nicht

(21:19:57) **Alarion**: von spruchforschung erst recht keine rede

(21:20:03) **Gorlin**: naja telison nicht, du hast ja noch andere karaktere, oder?

(21:20:11) **Alarion**: sind jetzt weniger plakative vorteile, aber auch nicht zu verachten

(21:20:15) **Alarion**: telison ist mein bester zauberfähiger...

(21:20:20) **Gorlin**: oha

(21:21:10) **Alarion**: ich habe einen guten priester (mein zweiter modul-charakter), die beiden nc's sind zauberfähig, aber noch niedriger, einen zusätzlicihen charakter habe ich noch nicht übernommen

(21:21:28) **Ethelberth**: bin mal afk , tee kochen.

(21:22:07) **Alarion**: bin auch kurz afk, menschliches bedürfnis 🤔

(21:24:29) **Alarion**: back

(21:24:41) **Alarion**: nanu, alle anderen auch tee kochen oder sonstige bedürfnisse? 🤔

(21:24:52) **Gorlin**: oder es haben alle auf dich gewartet

(21:24:59) **Alarion**: zuviel der ehre 🤔

(21:25:16) **Gorlin**: ich schau mir ja parallel das coc-modul bissl an

(21:25:34) **Alarion**: ach, das kenne ich eigentlich von den letzten 7 partien eigentlich noch ganz gut 🤔

(21:25:42) **Gorlin**: unsere falken-episode ist ja schon laenger her, kann mich an vieles nimmer erinnern....

(21:25:54) **Alarion**: ein ganz fieser trick von klaus, nun ein coc zu starten... 🤔

(21:26:12) **SSV-Klaus**: (ich habe da nur an dich dabei gedacht)

(21:26:20) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:26:27) **Alarion**: ja, das war cc046, ein sehr schönes spiel mit einem sehr unschönen ende, aber letztendlich ein klassiker

(21:26:32) **Alarion**: ja, das war mir klar 🤔

(21:27:22) **Alarion**: vielleicht endet ja vorher doch noch wa042, das würde zeitlich helfen

(21:27:53) **Gorlin**: und klaus hat ja auch damit recht, das ri88 bald 2-woechentlich wird....

(21:27:55) **Alarion**: apropos, gibts gerüchte oder infos, was da jetzt aktuell läuft? die elfen wurden offenbar weggeräumt, kommen jetzt die maratasen oder doch wieder die zwerge dran?

(21:28:30) **Beljagor**: Die Orkarmee ist jetzt mitten im Maratasengebiet !

(21:28:48) **Alarion**: aha, das passt ja, wo auch gerade der nap ausläuft, soweit ich weiss

(21:28:58) **Beljagor**: Genau !

(21:29:03) **Cicero**: Tja nach der Ehrenrunde durch Anjora gehts wieder nach Hause 🤔

(21:29:06) **Alarion**: also dürfen wir zwerges noch ein bisschen weiterwusel'n? das ist nett. 😊

(21:29:22) **Ethelberth**: die elfen leben noch.

(21:29:31) **Alarion**: reste oder ernsthaft?

(21:30:00) **Ethelberth**: eine modul- und eine schlecht bespielte startstadt wegpusten ist nicht grade ein vernichtungsfeldzug.

(21:30:25) **Alarion**: eigenartig. vielleicht wollen die orks überall erstmal ein bisschen einfallen? 😊

(21:30:27) **Ethelberth**: ich muss immerhin mit 37 charakteren weiterspielen 🤔

(21:30:43) **Alarion**: oje, das trifft einen natürlich in zeiten der zeitnot hart 🤔

(21:31:05) Ethelberth: jou. die hätten ruhig ein bisschen gründlicher zuhauen dürfen 🤔

(21:31:06) Cicero: Hehe, da drehen die Orks eine komplette Runde durch Anjora und keinen Interessierten 🤔

(21:31:28) Alarion: würde ich nicht sagen, es gibt schon interessierte zuschauer. nur die endgültige taktik ist ein bisschen unklar

(21:31:49) Ethelberth: na ja, die modulstadt hat weh getan, was wirtschaft und truppen angeht.

(21:32:36) Alarion: naja, wenn es erstmal hauptsächlich darum geht, die offensivkapazitäten abzuräumen, war sie bisher sehr erfolgreich

(21:33:00) Ethelberth: das stimmt. sieht aber nicht nach geplanten spielsieg im januar aus.

(21:33:12) Alarion: ja, recht eilig scheinen sie es nicht zu haben

(21:34:03) Ethelberth: ich habe schon zwei spiele begonnen, im "wissen", dass wa42 ja gleich zu ende ist. eins davon ist schon wieder beendet 🤔

(21:34:20) Alarion: öha, welche war denn das?

(21:34:25) Ethelberth: ni44

(21:34:45) Alarion: du hast vor dem ni044-start mit dem baldigen ende von wa042 gerechnet? das war aber wirklich mutig.



(21:34:48) Cicero: hehe, mal sehen, ob WA42 den Laufzeitrekord

schafft, wo immer der derzeit auch liegen mag...

(21:35:06) SSV-Klaus: 6 Jahre...

(21:35:18) Alarion: welches spiel?

(21:35:22) SSV-Klaus: da hat auch WA042 noch weit hin

(21:35:27) Ethelberth: spiel- oder kalenderjahre?

(21:35:31) Alarion: nach meinem wissen kva-3, aber das waren ca. 5 1/4 jahre

(21:35:42) Cicero: wow, 6 Jahre ist ordentlich, mal schauen, ob wir die Orks noch so lange aufhalten können 🤔

(21:35:44) Alarion: die scharlachrote hand (ich hatte die freue da mitzuspielen)

(21:35:53) Alarion: freue = freude

(21:35:56) SSV-Klaus: Kalenderjahre, welches weiss ich heute nicht mehr. eines der ersten spiele

(21:36:19) Alarion: dann wirst du eh kva-3 meinen, das war mit abstand das längste der frühen spiele

(21:36:36) SSV-Klaus: ja, kann sein, ich habe es mit 6 Jahren im Kopf

(21:36:46) Ethelberth: ok. da hatte man nach der 14. produktion mal das zugansabenteuer für einen parteibeitritt gefunden oder so...

(21:36:47) SSV-Klaus: auf jeden Fall sehr lang 🤔

(21:36:50) Alarion: ich erinnere mich ziemlich gut an die partie, ich habe damals den scharlachroten boten (die parteizeitung) herausgegeben

(21:37:02) Alarion: ist ein bisschen zu lang, es waren 5 1/4 jahre

(21:37:07) Ethelberth: auf papier?

(21:37:10) Alarion: ja

(21:37:16) Alarion: mit postversand

(21:37:25) Ethelberth: schreibmaschine? \*duck\*

(21:37:36) SSV-Klaus: lang, lang ist's her

(21:37:40) Alarion: nein, schon pc (mein erster, mit bernstein-bildschirm \*g\*)

(21:37:50) SSV-Klaus: Nadeldrucker

(21:37:58) Alarion: ja, das war anfang der 90iger

(21:38:01) Alarion: ja, nadeldrucker

(21:38:03) SSV-Klaus: ist fast wie Schreibmaschiene

(21:38:22) Cicero: zumindest akustisch 🤔

(21:38:32) SSV-Klaus: lauter, viel lauter  
(21:38:39) Ethelberth: jou.  
(21:38:47) SSV-Klaus: es haben immer zwei davon gleichzeitig gewerkt  
(21:39:02) Alarion: in der nicht mehr erschienenen nächsten ausgabe wäre das interview mit dem kriegler im kampf gegen die riesenregenwürmer (falls das noch jemand was sagt) drin gewesen  
(21:39:11) Ethelberth: und zwei turns mit imeriumsbogen haben das brennholz für den winter geliedert.  
(21:39:17) SSV-Klaus: Druckköpfe waren Verschleissteile und sauteuer damals  
(21:39:34) Alarion: ich erinnere mich noch an besuche bei klaus im büro, ein lärm wenn ausgedruckt wurde, sagenhaft  
(21:39:43) Ethelberth: die sind bei euch bestimmt nonstop gelaufen.  
(21:39:45) Sterndeuter: und die Telefonrechnungen für die Abstimmungen untereinander waren hoch  
(21:40:04) Sterndeuter: meine höchte war dmals um die 200 DM in einem Monat (als Student)  
(21:40:14) Alarion: na servas 🤔  
(21:40:34) Alarion: damals waren wir mal 7 spieler/innen in rottenmann, das waren noch zeiten  
(21:40:54) Alarion: vielleicht die stadt mit der grössten spielerdichte weltweit damals (7 auf 5.500 einwohner) 😊  
(21:40:57) Sterndeuter: da ssagt mir noch was  
(21:41:04) SSV-Klaus: wenn es euch interessiert, einmal hatte wir in einem Jahr 1 Million Blatt Endlospaier verbraucht - das waren noch Zeiten  
(21:41:15) Alarion: unglaublich  
(21:41:40) SSV-Klaus: ja, Papier wurde nur in Paletten geliefert...  
(21:41:47) Alarion: die zeit und auch die spiele haben sich daher natürlich sehr weiterentwickelt. aber es spricht auch für die qualität von legends, dass es dieses spiel immer noch gibt  
(21:42:31) SSV-Klaus: erst heute bin ich wieder über eine Frage gestolpoert, die auf die Anfänge von Legends zurückdatiert  
(21:42:42) Alarion: die da wäre?  
(21:43:36) Alarion: offenbar eine streng geheime frage... 😊

(21:43:57) Cicero: Er grübelt noch 🤔

(21:44:00) SSV-Klaus: warum in der Charakter im Kampf keinen Schaden angerichtet hat... Weil man damals die kleinen Werte rausgenommen hat, um Zeilen zu sparen

(21:44:11) SSV-Klaus: 😊

(21:44:23) Alarion: ah, verstehe. 😊 keien anzeige bei unter 4 schaden, oder?

(21:44:47) Cicero: Stimmt hatte ich auch mal in einem Spiel, da hatte ich auch bie Klaus nachgefragt

(21:44:57) SSV-Klaus: genau, das war eine Sparmassnahme, einer von mehreren, aber da erinnere ich mich jetzt mich wirklich dran

(21:45:22) Cicero: Runden lang kein Schaden und auf euinmal war der gegner tot. Ich hab mich gefragt, ob ich den Totgequatscht hatte 🤔

(21:45:25) SSV-Klaus: wirken tun die kleine Schänden schon auch, aber ausgedruckt werdne sie nicht

(21:45:35) SSV-Klaus: Schäden

(21:46:20) Alarion: kleinvieh macht eben auch mist. 😊 auch wenn wohl öfter der gegner aus verzweiflung wegen der vielen kleinen mückenstichgrossen wunden selbstmord begangen hat 🤔

(21:46:22) SSV-Klaus: sozusagen eine Altlast 🤔

(21:48:06) Alarion: wer plant denn nun in cc048 mitzuspielen?

(21:48:38) Cicero: ich sach mal "Meld"

(21:48:50) Alarion: ja, das hatte ich schon fast vermutet 😊

(21:49:06) Ethelberth: zeit- und schlafmangel. ich müßte zwei spiele skippen. eill ich nicht.

(21:49:18) Ethelberth: -e +w

(21:49:25) Cicero: neee....wie das dennn... Hast Du die Kristallkugel wieder ausgepackz? 🤔

(21:49:27) Alarion: verstehe. schade, aber verständlich

(21:51:04) Alarion: sonst niemand?

(21:51:22) Alarion: oder noch in der 'mal sehen-überlegphase'?

(21:51:37) Cicero: naja sind ja nicht (mehr) allzuviele hier, die antworten können 😊

(21:52:00) SSV-Klaus: die Master Nominees sind nun getrennt - alle schon gesehen?

(21:52:04) Alarion: naja, ein paar schon noch  
(21:52:19) Alarion: nein, ich habe mir das noch nicht näher angesehen  
(21:52:20) Ethelberth: die was?  
(21:52:24) SSV-Klaus: und die A- und B-Charaktere starten mit 3 Aktionen  
(21:52:31) Alarion: gute sache!  
(21:52:37) Ethelberth: o  
(21:52:49) Alarion: die master nominees sind titel (mit boni), die man im spiel erreichen kann  
(21:52:53) Sterndeuter: bin noch am überlegen  
(21:52:59) Cicero: Die 3 Aktionen waren mir schon aufgefallen 🤔  
(21:53:04) Alarion: yup, ich auch :9  
(21:53:23) SSV-Klaus: ach ja, und INV 5 maximal für Spieler  
(21:53:36) Ethelberth: wie ist das mit HCs? das wertet ja abenteuerer und regenten tierisch auf..  
(21:53:38) Sterndeuter: wie ist das mit der INV zu verstehen ?  
(21:53:50) Sterndeuter: kann durch Rüstung erhöht werden ?  
(21:53:59) Alarion: die frage nach den hc's stellt sich allerdings  
(21:54:13) Alarion: olaf - es wird dann auch keine rüstungen mit mehr inv geben  
(21:54:17) SSV-Klaus: nein, maximal 5 INV kann ein bespielter Charakter im Spiel erreichen  
(21:54:37) Sterndeuter: ist das nicht auch schon in den letzten anderen Spielen ?  
(21:54:45) Ethelberth: ich liebe ja immer noch den söldner. der verliert aber drastisch, wenn regenten sechs dreiaktioner haben.  
(21:54:45) Alarion: ich bin mir nicht sicher, ob mir das als standard in allen spielen (was es ja mittlerweile ist) gefällt, aber vermutlich ist es insgesamt besser so  
(21:54:54) SSV-Klaus: HCs waren in der Diskussion, aber wir haben es dann bei ebenfalls 3 Aktionen belassen  
(21:55:06) Cicero: Wobei die HC'S mit den ganzen Adventures etc. sich immer noch besser entwickeln sollten. Deswegen brauchen die HC's m.E jetzt nicht unbedingt ne 4. Aktion...  
(21:55:31) System: *Iljijli betritt den Chat.*  
(21:55:31) System: *Iljijli betritt den Chat.*  
(21:55:32) Iljijli: nabend

(21:55:33) Gorlin: weil vorhin wer gefragt hat, ich bin bei cc noch am ueberlegen (sorry, bin ein bissl langsam, eben weil ich parallel modul les....)

(21:55:42) SSV-Klaus: die Idee ist, dass die C#201-1000 wichtiger werden

(21:55:43) Alarion: stimmt, aber der hinweis darauf, dass das den positionsarten mit mehr a- und b-charakteren mehr hilft, ist natürlich berechtigt

(21:55:45) SSV-Klaus: hallo Chris

(21:55:48) Alarion: hallo chri

(21:55:53) Sterndeuter: hio

(21:55:57) Cicero: Hallo Chris

(21:55:58) Gorlin: hallo

(21:56:06) Ethelberth: guten abend.

(21:56:09) Beljagor: Hi Chri

(21:56:13) Alarion: andreas - kein problem, besser eine später antwort als gar keine 🙄

(21:56:18) SSV-Klaus: das war immer klar 🙄

(21:56:44) Sterndeuter: noch etwas zum SEI: Auch hier gibt es wieder ein Level cap. Ich hatte es mal so verstanden, dass dieses für Legends 3 nicht mehr notwendig wäre

(21:56:52) Ethelberth: vielleicht ein paar mehr soldaten (oder Ausbildungslevel) für den Söldner und einen Status bei Start für Helden?

(21:57:11) Iljijli: hmm .. worum gehts genau?

(21:57:17) Iljijli: bin gerade erst heimgekommen 🙄

(21:57:17) Sterndeuter: coc

(21:57:17) Alarion: oder noch ein a-charakter für helden? (mal so als idee)

(21:57:20) SSV-Klaus: ja, wenn es schon programmiert worden wäre. Aber ist es nicht, ist aber auf der To Do Liste

(21:57:26) Cicero: Es gab ja früher schonmal die Diskussion, welche Position die Beste ist. Ich denke, dass das alles relativ ist, man d2t ja auch teilweise nette Chars dazu - auch 3-Aktioner

(21:57:30) Gorlin: helden haben halt von den 3-aktionern bei a und b charakteren am wenigsten

(21:57:49) Ethelberth: gar nichts.

(21:58:05) Iljijli: hmm .. was ist bei COC neu?

(21:58:09) Alarion: es sei denn man greift meinen vorschlag auf, ihnen noch einen a-charakter zu geben 😊

(21:58:18) SSV-Klaus: es hat ja jeder die freie Wahl was und wie er spielen möchte

(21:58:19) Ethelberth: 3 aktionen für jeden nc

(21:58:21) Alarion: a- und b-charaktere starten mit 3 aktionen

(21:58:21) Sterndeuter: 3 Aktionen für alle Char

(21:58:28) Cicero: In WA42 hab ich mit dem ersten Dorf einen Dorfbesitzer mit mark erwuischt, das ist halt Glückssache...

(21:58:32) Iljijli: ist das gut?

(21:58:37) Alarion: das war allerdings wirklich glück 😊

(21:58:44) Sterndeuter: zumindest diskussionswürdig 😊

(21:59:10) Alarion: es ist ein anreiz. ob es gut ist, ist eine andere, noch offene frage. zumindest sehe ich es aber auch nicht als schlecht an.

(21:59:14) SSV-Klaus: man muss manche Idee auch umsetzen und nicht nur drüber diskutieren 🤔

(21:59:38) Ethelberth: ich finde, es wertet Helden und Söldner ab. Klaus hat natürlich recht: man kann spielen, was man will. aber nun die beiden eh unbeliebtesten startaufstellungen noch schwächen?

(21:59:41) Gorlin: es is mal was anderes, ausprobieren und anschauen wie's laeuft

(21:59:41) Cicero: Das beste, was ich mal erlebt hatte, war, dass der Compi einem Mitspieler einem NC noch ein Mark bei der generierung verpasst hat. Sowas nenn ich 6 Richtige mit Zusatzahl 😊

(22:00:00) SSV-Klaus: ob es später dann Verbesserungen gibt, wird man ja sehen. Jetzt bleibt es mal so, wie z.B. im COC Modul angebenen

(22:00:09) Iljijli: Es wertet den Söldner ab .. und der Held profitiert gar nicht davon

(22:00:18) Alarion: stimmt.

(22:00:43) Alarion: das beste, was ich je gesehen habe, war ein zufälliges mopower bei einem nc in der startaufstellung (damals noch ohne strafen für zeichentransfer)

(22:00:48) Iljijli: der Abenteurer wird immer mehr zu DER Positionsart

(22:00:55) Alarion: stimmt auch.

(22:01:34) Ethelberth: na ja, der regent gewinnt ein wenig gegen den abenteurer mit den 3Aktionen denke ich.

(22:01:56) Ethelberth: da ist die frage a- oder b-charakter weniger spannend wenn er drei aktionen hat.

(22:01:58) Cicero: Mal sehen, wie sich die L3 Regeln da auswirken, denn das Kämpfer trainieren ist ja durch die neuen Berechnungsregeln schwieriger geworden. da kann ein held mit Voll PC vielleicht wieder aufkommen.

(22:02:08) SSV-Klaus: so, ich wünsche euch heute schon ein Frohes Fest und einen Guten Rutsch und nun eine gute Nacht und danke für euren Chat-Besuch

(22:02:09) Alarion: der regent gewinnt weiter gegen den söldner und sowieso gegen den helden, aber der abenteurer profitiert genauso und hat einen d-hc

(22:02:22) Iljijli: Gute Nacht Klaus 🍷

(22:02:22) Cicero: jau, Dir auch und gute Nacht Klaus

(22:02:26) Gorlin: gute nacht klaus

(22:02:31) Ethelberth: gute nacht.

(22:02:42) Beljagor: Gute Nacht Klaus und Wünsche zurück !

(22:02:44) Alarion: oh, schon 10? na dann gute nacht und auch gleich frohe weihnachten und einen guten rutsch 🍷

(22:02:50) SSV-Klaus: <Ende des offiziellen Chats>