

Chat-Mitschnitt vom 15. November 2012

(20:30:15) **System**: *SSV-Klaus betritt den Chat.*

(20:30:18) **Gorlin**: sorry, dann hab ich das verwechselt

(20:30:26) **SSV-Klaus**: hallo allerseits

(20:30:29) **Gorlin**: hallo

(20:30:33) **Beljagor**: Hallo Klaus

(20:30:39) **Karsten**: nein, kein rp

(20:30:44) **Karsten**: hi klaus

(20:31:47) **Beljagor**: Mal ne Frage: werden Basisbefehle in der Reihenfolge der Erfassung abgearbeitet oder gibt es Ausnahmen ?

(20:32:16) **SSV-Klaus**: immer der Reihe nach - keine Ausnahme

(20:33:06) **SSV-Klaus**: wenn du also noch einen Befehl zwischen einfügen möchtest, musst du das auch tatsächlich in der Befehlsliste tun

(20:33:32) **Beljagor**: Noch ne Frage: Spell 222 - Spell Target is Force - Also kann ich Herden im Stall einer Rangergilde nicht steigern ?

(20:33:58) **SSV-Klaus**: genau

(20:34:37) **Karsten**: das ist mir auch schon unangenehm aufgefallen 🤔

(20:35:25) **Beljagor**: weiter gehts: Scouts auf War Drakes können während der Bewegung von Landforces nicht angegriffen werden, aber nach der Bewegung, also 14 Tage Lang ?

(20:35:54) **Karsten**: ja

(20:35:57) **SSV-Klaus**: ja, sie sind "gelandet" und kreisen nicht 14 Tage rum 😊

(20:36:44) **Gorlin**: irgendwann muss sich auch der beste drache ausrasten

(20:36:47) **Karsten**: Wäre was für Legends 4. Man hat nur 10% Movementpoints, landet aber nicht 😊

(20:37:18) **SSV-Klaus**: hehe, ein Luftversorger so wie ein Seeadler...

(20:37:50) **SSV-Klaus**: aber landet dann auch, zum Fressen

(20:37:52) **System**: *Iljijli betritt den Chat.*

(20:37:55) **Karsten**: Ausruhen ja, aber einen Tag liegen, 14 Tage rasten.... So würde mir meine Arbeit wünschen, aber das ist ein anderes Thema

(20:37:59) **SSV-Klaus**: hallo Chris
(20:38:00) **Iljijli**: Moin
(20:38:13) **Karsten**: liegen = Fliegen
(20:38:19) **Karsten**: hi Chris
(20:38:23) **Gorlin**: im liegen fliegen?
(20:38:25) **SSV-Klaus**: das machen deine Soldaten auch - einen Tag marschieren und dann wieder 13 Tage rasten
(20:38:30) **Gorlin**: hallo
(20:38:42) **Beljagor**: Noch eine, zum Ende: in WA gibts das Buch Rohstoffkunde, wie erfahre ich zum Beispiel in Mystic Sea MS, wie ich an Salz kommen kann ?
(20:38:51) **Beljagor**: MS fast ohne Bücher !
(20:39:00) **Karsten**: weil sie soviel rasten, werden sie über alle module hinweg auch immer wieder besiegt
(20:39:30) **SSV-Klaus**: z.B. über Legenden oder es gibt die Rohstoffe "nur" zu finden, nicht selbst zu erschaffen
(20:39:37) **System**: *Alarion betritt den Chat.*
(20:39:43) **Alarion**: hallo allerseits (*wink*)
(20:39:44) **SSV-Klaus**: hallo harry
(20:40:12) **Iljijli**: hi harry
(20:40:13) **Karsten**: Kauen auf märkt, klauen bei Feinden, erobern von Städten, Ruinen und lairs
(20:40:20) **Karsten**: hi harry
(20:40:26) **Gorlin**: hallo
(20:40:49) **Beljagor**: Karsten: war dein Dieb schon da, weil bei uns das Salz fehlt ?
(20:41:11) **Karsten**: kaufen = kauen ... bei mir geht das F etwas schlecht
(20:42:04) **SSV-Klaus**: ich dachte schon klauen
(20:42:16) **Karsten**: wenn ich da gewesen wäre, würdest du es wissen... meine soldaten hätten dann nach einen tag arbeit, 13 tage bei euch gerastet
(20:42:28) **SSV-Klaus**: 🤪
(20:42:32) **Karsten**: I geht auch nicht richtig 🤪🤪🤪
(20:44:12) **Karsten**: bin zurück
(20:44:22) **Alarion**: freut uns 😊
(20:44:25) **Iljijli**: wo warst du
(20:44:30) **SSV-Klaus**: du warst weg?
(20:44:45) **Iljijli**: karsten .. alles klar bei dir/euch
(20:44:46) **Karsten**: ich dachte ich hätte den chat verlassen
(20:44:58) **Alarion**: vermutlich ein 'f' und ein 'l' kaufen 😊

(20:45:05) **SSV-Klaus**: hattest du?
(20:45:20) **Karsten**: wohl nicht verlassn
(20:45:27) **Alarion**: nein, es war einfach nur sehr sehr ruhig
(20:45:29) **SSV-Klaus**: "e" geht auch nicht
(20:45:31) **Iljiijli**: fast alle spielen WA43 hier ..und alles unterschiedliche parteien 🤔
(20:45:34) **Karsten**: I habe ich bekommen, f nicht
(20:45:38) **Alarion**: passt ja auch, weihnachten kommt bald und so 🤔
(20:45:51) **Alarion**: yup, wa043, maratassen, was kann ich für euch tun? 🤔
(20:46:06) **Iljiijli**: ist mir nur gerade aufgefallen .. du kannst gar nix für uns tun 🤔
(20:46:17) **Iljiijli**: zumindest nichts, was wir nicht auch selber tun können .. 🤔
(20:46:18) **Alarion**: gut, dann nicht. dabei war ich so bemüht 🤔
(20:46:20) **Karsten**: einen auf Lemming machen, harry 🤔
(20:46:33) **Iljiijli**: nein, das wäre zu fade
(20:46:46) **Alarion**: mach ich doch seit jahren, aber die anderen sind oft schneller 🤔
(20:46:56) **Karsten**: lach
(20:47:10) **Iljiijli**: gibts zu du hast einfach schiss vor dem lemmings-dasein 🤔
(20:47:32) **Alarion**: überhaupt nicht. ist doch super, ein klares ziel vor augen, und los gehts! 🤔
(20:48:37) **Alarion**: möglicher weise fehlt mir aber für einen guten lemming eine gewisse spontane entschlussschnelligkeit. ich überlege einfach zu lange, welchen abhang ich mich jetzt runterstürzen soll... und schwupp ist wieder jemand vor mir dran gewesen. 🤔
(20:48:42) **Iljiijli**: tja, je nachdem
(20:48:54) **Karsten**: in legends geht es halt nicht über die klippe, sondern gegen legendary walls
(20:49:10) **SSV-Klaus**: was für machen das selbe ist
(20:49:23) **Alarion**: stimmt, an denen baue ich eh immer fleissig. aber vielleicht verwechsle ich da was?
(20:49:27) **Iljiijli**: achwas .. an legendary walls muss man nicht gleich zum lemming werden
(20:49:45) **Iljiijli**: was gibts denn neues?

(20:50:04) **Alarion**: ich habe da letzstens extra in wa042 eine ganz grosse lemminge-legendswall hingestellt, aber keiner mag reinlaufen. 🤔

(20:50:22) **Alarion**: die ork-lemminge sind auch nicht mehr das was sie mal waren 🤔

(20:50:51) **Karsten**: ja, die hatten schon ihre lemming-erfahrung bei den menschen

(20:51:11) **Iljijli**: 🤔

(20:51:11) **Alarion**: ahh stimmt, deshalb vermutlich nun diese lemming-untypische bedachtheit und vorsicht 🤔

(20:51:42) **Iljijli**: wahrscheinlich war es mehr ein akt der güte und nachsicht ..

(20:51:59) **Karsten**: da muss halt jemand an der klippe etwas nachhelfen

(20:52:01) **Alarion**: wobei ich, mal ernsthaft, echt nicht gedacht hätte, dass wir mit wa042 in kürze ins 4. spieljahr gehen...

(20:52:10) **Iljijli**: sie wollten endlich beweisen, dass sie nicht nur tod und zerstörung hinterlassen wenn sie irgendwo waren

(20:52:17) **Karsten**: ich auch nicht

(20:52:18) **Alarion**: kommt ja schon die 35. produktion

(20:53:09) **Alarion**: schon fast ein jahr ohne neue monatliche produktionsereignisse/-nachrichten

(20:53:21) **Iljijli**: tja .. das liegt daran, dass WA entweder nur im handstreich gewonnen werden kann .. oder durch sehr langwierige kriegshandlungen, die aber sehr vorsichtig durchgeführt werden müssen, weil man ja nicht genau weiß womit man ev. dem gegner sogar hilft

(20:53:46) **Alarion**: ja, das muss man sehr aufpassen

(20:54:09) **Alarion**: wobei ich sagen kann, dass sich die partie enorm leicht und locker spielt, wenn man echt nicht damit rechnet, etwas mit ihrem gewinn zu tun haben zu können

(20:54:12) **Iljijli**: und die tatsache dass das spiel eben SOFORT gewonnen werden kann .. macht es noch schwieriger einfach drauflos zu schlagen .

(20:54:20) **Karsten**: und man kann die gegner auch nicht so einfach aus dem spiel nehmen

(20:55:03) **Iljijli**: nein, eben nicht ..

(20:55:11) **Iljijli**: und deswegen .. gilt

(20:55:15) **Alarion**: ja, man hat immer einen weiteren gegner und will nicht alleine gegen alle stehen

(20:55:37) **Karsten**: daher gilt kopf einziehen und abwarten
(20:55:51) **Iljiijli**: WA gewinnt man am ehesten, wenn man seine Siegbedingungen punktgenau erledigt und das sehr gut timed und dann auch perfekt umsetzt
(20:55:52) **Alarion**: aber ich mache jetzt mal druck! weil:
(20:55:56) **Beljagor**: He Karsten, wir Maratasen doch nicht !!!!
(20:56:18) **Iljiijli**: Jürgen, spielst du auch WA42 mit KARsten?
(20:56:21) **Alarion**: wenn bis zum ende des 4. spieljahres noch immer keiner gewonnen hat, dann versuchen wir zwerge es! achtung! das sind nur mehr 13 monate!
(20:56:26) **Karsten**: wir hatten sehr genau geplant und umgesetzt
(20:56:36) **Alarion**: aber manchmal läuft halt blöd 🤔
(20:56:43) **Iljiijli**: Karsten . aber nicht perfekt genug
(20:56:56) **Karsten**: wir hatten einen urlaub nicht im auge^^
(20:56:59) **Alarion**: ja, wir zwerge konnten den angriff souverän abwehren (*hust*)
(20:56:59) **Iljiijli**: und vielleicht ist es mit dem Mauer einreißen auch schwerer planbar ..
(20:57:08) **Beljagor**: Ja, wenn so ein HC dazwischenfunk ...
(20:57:24) **Iljiijli**: Ja .. es kann immer jemand zwischenfunken
(20:58:06) **Iljiijli**: Daher bin ich gespannt wie sich WA43 da entwickeln wird
(20:58:25) **Iljiijli**: immerhin sind wir auch schon in der Phase wo die Parteien alle ihre Ziele bekommen 😊
(20:58:27) **Karsten**: leider gab es mehr als einen punkt, der gegen uns dumm gelaufen ist
(20:58:47) **Alarion**: ich sehe in wa043 auch favoriten, die sich wohl zuerst im erfüllen aller siegbedingungen üben werden. ob es gelingt, wird sich zeigen. sonst könnte auch wa043 noch länger werden...
(20:58:59) **Beljagor**: Das nächste Mal läuft besser !
(20:59:10) **Karsten**: ja, sehe ich woa43 auch so
(20:59:28) **Iljiijli**: Harry, natürlich, weil das erfüllen der Siegbedingungen sicher einfacher ist .. also die Weltherrschaft an sich zu reißen
(21:00:09) **Karsten**: weltherrschaft ist aber auch was schönes
(21:00:18) **Iljiijli**: Mein HC ist zwar der geborene Warlord .. aber das reicht noch nicht für die Weltherrschaft 🤖
(21:00:19) **System**: *Sterndeuter betritt den Chat.*
(21:00:26) **Sterndeuter**: nabend zusammen

(21:00:26) **Iljijli**: hallo sterndeuter
(21:00:28) **Karsten**: hi
(21:00:29) **SSV-Klaus**: hallo olaf
(21:00:48) **Alarion**: eigentlich ist es gar nicht die weltherrschaft. wir haben ja in wa041 auch einfach durch sehr gute koordinaton und umsetzung der nötigen angriffe für die siegbedingungen gewonnen. wir hätten aber wenn es an dem punkt nicht aus gewesen wäre natürlich nie alles halten können, also keine weltherrschaft
(21:00:57) **Alarion**: hallo
(21:01:07) **Beljagor**: Olaf, der Flüchtling ?? Jürgen
(21:01:07) **Karsten**: Ich habe ja früher immer Abenteuerer gerne gespielt, aber das wechselt immer mehr zum regenten
(21:01:22) **Sterndeuter**: welcher Flüchtling ?
(21:01:31) **Iljijli**: also ich bin gerne Abenteuerer ..
(21:01:45) **Beljagor**: aus MS 45 geflüchtet ?
(21:01:47) **Alarion**: olaf, der ri044-paverainer?
(21:01:49) **SSV-Klaus**: ich glaube, das ist jetzt eine Verwechslung...
(21:02:06) **Sterndeuter**: ich bin nicht aus MS45 geflüchtet
(21:02:11) **Gorlin**: gibt mehrere olafs...
(21:02:12) **Iljijli**: 🤔
(21:02:14) **Beljagor**: ok
(21:02:16) **Sterndeuter**: genau Ri44
(21:02:21) **Alarion**: einen flüchtenden olaf kenne ich auch, aber das ist ein anderer
(21:02:25) **SSV-Klaus**: Glück gehabt
(21:02:25) **Alarion**: hallo olaf 🤔
(21:02:43) **Sterndeuter**: gleich gibt es einen flüchtenden Harry
(21:02:46) **Sterndeuter**: 🤔
(21:02:49) **Karsten**: aus den letzten 5 Modulen, habe ich 4x als regen gestartet. @Chris: Das letzte Mal als Abenteuerer war das Fiasko mir dir 🤔
(21:03:01) **Alarion**: flüchten gehört nicht zu meinen stärken, warum sollte ich?
(21:03:14) **Iljijli**: ja, aber da war das modul auch mit verantwortlich ..
(21:03:18) **Karsten**: Es gibt mehr Olaf's als den flüchtenden Olaf? 🤔
(21:03:22) **Iljijli**: klar liefs auch so nicht so gut 🤔

(21:03:44) **Karsten**: ja, chris, das auch, aber es lief bei mir auch extrem schlecht

(21:03:47) **Iljiijli**: ich bin in wa43 Abenteurer . und ich mag die position 🤔

(21:04:16) **Alarion**: ja, gibt es. unser ex-parteisprecher in wa043 war 'unser' flüchtender olaf. hat aber 3 monate lang behauptet, er spielt eh weiter, womit die position blockiert war, obwohl es null gemacht hat. ganz toll.

(21:04:51) **Sterndeuter**: ich wüsste dann aber nicht, ob ich mich in den chat trauen würde . . .

(21:05:04) **Beljagor**: Hatten wir in Wa 42, Harry !

(21:05:06) **Iljiijli**: ach . der kommt immer wieder mal

(21:05:29) **Iljiijli**: sooo wer spielt denn alles RI88 hier ?

(21:05:31) **Karsten**: habe ich aber ganz früher auch schon mal gemacht. da wollte ich immer weiterspielen, hab mich aber nie überwinden können...

(21:05:38) **Karsten**: ri44

(21:05:39) **Iljiijli**: ausser harry . 🤔

(21:05:39) **Alarion**: jürgen - der gleiche spieler? ein wiederholungstäter, oder wie?

(21:05:50) **Alarion**: ri088 - hier, telison (*sich verneig*)

(21:06:07) **Iljiijli**: angenehm 😊

(21:06:10) **Alarion**: ups, ausser harry habe ich zu spät gelesen, sorry 😊

(21:06:18) **Karsten**: jürgen, ich dachte in MS?

(21:06:18) **Iljiijli**: hehe

(21:06:18) **Beljagor**: Ja, Harry, wie mit mir und Andreas dann in MS 45

(21:06:24) **Iljiijli**: war ja klar ..

(21:06:37) **Iljiijli**: das EGO 'telison' hat zugeschlagen

(21:06:51) **SSV-Klaus**: soweit ich informiert bin, hat der "flüchtende" Olaf gesundheitliche Probleme - das kann dann immer alle treffen...

(21:06:51) **Gorlin**: in ri44 war der flucht-olaf dann aber auch, bei rok tsgar....

(21:06:52) **Sterndeuter**: MS = Multiple Sklerose ?

(21:07:13) **Iljiijli**: looooooooooooooool

(21:07:14) **Beljagor**: MS = Mystic Sea !

(21:07:14) **Alarion**: jürgen - na toll. sowas finde ich äusserst nervig. dass mal was dazwischenkommen kann - kein problem.

aber dann die position monatelang blockieren, sodass man auch keinen standby suchen kann, das ist ätzend.

(21:07:19) **Gorlin**: wobei evtl sollten wir da mal einen aufloesungszug machen... wie lange ist da sein letzter zug schon her, klaus?

(21:07:22) **Sterndeuter**: ah ok

(21:07:30) **Karsten**: das tut mir leid zu hören, aber auch da wäre eine info von ihm manchmal anz gut

(21:07:54) **Beljagor**: Gorlin: habe ich läbnst gemacht !!!

(21:08:02) **Gorlin**: ich glaub im juli hatte er noch einen zug abgegeben

(21:08:03) **Beljagor**: Längst

(21:08:07) **Alarion**: ich habe von diesen gesundheitlichen problemen auch gehört. auch das kann passieren. aber dann muss man irgendwann entweder weiterspielne, wenn man das will und kann, oder sagen, sorry, geht nicht. aber keine hinhaltetaktik mit eindeutig falschen versprechungen (zug ist schon fertig, muss ich nur mehr abschicken etc. etc.)

(21:08:16) **Gorlin**: sorry juergen, ich meine jetzt ri44, da war er ja auch 🤔

(21:08:37) **Beljagor**: Oooh Olaf S. ...

(21:08:42) **Gorlin**: dass du in ms45 den aufloesungszug gemacht hattest weiss ich 🤔

(21:08:51) **SSV-Klaus**: wenn er diesen Chat liest, spielt er nie wieder Legends 🤔

(21:09:27) **Karsten**: harry, das ist wie in der arbeit. da ist das projekt auch immer zu 90% ffertig, aber man muss noch 95% der arbeit machen (besonders oft ist es so, wen man was übernehmen muss)

(21:09:31) **System**: *Fredib betritt den Chat.*

(21:09:41) **SSV-Klaus**: hallo Chris (2)

(21:09:43) **Alarion**: tut mir leid. nimm das ruhig aus dem log raus. aber es ist eben wie es ist. wenn man nach zwei maonten mit 6-7 nachfragen, ob es denn nun irgendwann weitergeht ständig die selben zusagen und versprechungen hört, die aber nicht eingehalten werden, nervts irgendwann einfach.

(21:09:45) **Fredib**: hi zusammen

(21:09:46) **Gorlin**: ich bin ihm ja nicht boese wenn ihm was dazwischenkommt und er keine zeit mehr hat... aber es waer gzut wenn er das zumindest den mitspielern sagen wuerde 🤔

(21:09:48) **Iljijli**: hi ChrisP

(21:09:53) **Alarion**: hallo chris
(21:09:55) **Karsten**: @Klaus, du kannst es ja "ausfiltern"
(21:10:04) **SSV-Klaus**: ne
(21:10:24) **Karsten**: hi chris
(21:10:52) **Sterndeuter**: Hallo Chris
(21:11:03) **SSV-Klaus**: es steckt ja auch ein Körnchen (oder ein Korn!) Wahrheit drinnen
(21:11:08) **Fredib**: muss erstmal schauen wer alles da ist.....
(21:11:32) **Sterndeuter**: <- Nikolaus
(21:11:34) **Iljijli**: soo leute .. die menschen in WA43 haben einen neuen vertreter und ich kann mich ans lernen machen 🤔
(21:11:38) **Alarion**: man muss es ja auch nicht als angriff sehen, das soll es nicht sein, sondern als wahrheit, die man aufgreifen und das verhalten verbessern kann
(21:11:59) **SSV-Klaus**: cu Chris (1) und alles Gute
(21:12:04) **Fredib**: och man....kaum bin ich drin haut chri immer ab....
(21:12:07) **Alarion**: war ja klar, dass die handelsfürsten mit vertretern arbeiten. aber bitte nicht zu aufdringlich werden damit 🤔
(21:12:28) **Alarion**: gibts dafür gründe? 🤔
(21:12:44) **Karsten**: ja und zumindest in meinen beiden letzten spielen, war seine position nach 3-5 monaten relativ gut im vergleich, aber dann lag sie halt ebenso lange brach
(21:13:00) **Alarion**: ja, offenbar standard. schade.
(21:13:02) **Karsten**: was lernst du?
(21:13:19) **Fredib**: chri hat halt angst, dass ich ihm die kunden abnehme...
(21:13:24) **Iljijli**: ChrisP .. ich hab nur kurz pause gemacht . ich hab nächst woche prüfung
(21:13:39) **Alarion**: ja, die konkurrenz im handel ist hart 🤔
(21:13:47) **Karsten**: die kannst du bestimmt nächstes jahr wiederholen 🤔🤔🤔
(21:13:58) **Fredib**: ja.....und kunden zum killen gehen uns langsam aus...
(21:14:02) **Iljijli**: nee karsten. kann ich nicht .. da gehts um ne menge geld
(21:14:14) **Iljijli**: ChrisP .. psssssst
(21:14:14) **Alarion**: nach dem motto: was du kannst heut besorgen - verschieb lieber gleich auf übermorgen! 🤔
(21:14:19) **Iljijli**: sowas erzählt man nicht

(21:14:25) **Iljiijli:** 🤔

(21:15:03) **Alarion:** ihr habt kunden, die gekillt werden wollen? japaner ohne harakiri-schwert? 😊

(21:15:07) **Fredib:** na ja.....evtl. kann man ja noch ein par suizidal veranlagte woa43 spieler überreden bei uns aufzutauschen...

(21:15:17) **Fredib:** werbung gehört ja dazu...

(21:15:24) **Karsten:** klingt nach lemminge

(21:15:27) **Iljiijli:** ah .. du meinst .. die sterbenden wanderer in unserem gebiet

(21:15:35) **Fredib:** genau...

(21:15:38) **Iljiijli:** karsten .. yep, das sind wirklich lemminge .. tztztz

(21:15:40) **Alarion:** eher lemminge-schubser

(21:16:00) **Fredib:** genau harry....das mit den lemmingen von walt disney war gefaket

(21:16:11) **Alarion:** wusst ichs doch! 😊

(21:16:27) **Iljiijli:** aber naja .. wieder zwei weniger 🤔

(21:17:03) **Iljiijli:** bzw. .. kommt drauf an wie ich in stimmung bin nächste woche .. vielleicht finden sich noch ein paar opfer .. ich hab ja ein paar optionen 🤔

(21:17:39) **Alarion:** finde ich interessant - gibts so viele leute, die ohne nap-schutz in eurem gebiet rumrennen oder brecht ihr sie einfach?

(21:17:54) **Beljagor:** Menschen in WA 43: ganz schön flott mit dem Tempel eurer Priesterin !

(21:18:03) **Alarion:** stimmt, aber keine überraschung

(21:18:04) **Fredib:** nö.....wir brechen keine.....und wir greifen auch nie grundlos an....

(21:18:29) **System:** *Cormiss betritt den Chat.*

(21:18:35) **Alarion:** hallo roland

(21:18:36) **Cormiss:** Hallo mitsammen

(21:18:38) **SSV-Klaus:** hallo Roland

(21:18:47) **Sterndeuter:** Hio

(21:18:52) **Fredib:** aber es gibt immer weider ein par verwirrte die meinen bei uns klauen zu dürfen...

(21:18:56) **Karsten:** hi

(21:19:04) **Fredib:** oder ähnliche sachen...

(21:19:33) **Fredib:** grüß dich...

(21:19:33) **Karsten:** von dürfen kann keine rede sein, wenn ich das ergebnis betrachte

(21:19:59) **Cormiss**: das meinten sie halt vorher

(21:20:02) **Fredib**: karsten....das mit euch ist ja geschichte....da gibt es schon nachfolger...

(21:20:04) **Alarion**: ich werde evtl. ereignisse bewerten, sobald ich sie sehe.

(21:20:17) **Iljijli**: hi roland .. na jetzt sind wir aber klar in der überzahl 🤖

(21:20:39) **Karsten**: ich glaube uns kann man nicht toppen, sondern nur schlecht kopieren^^

(21:20:54) **Fredib**: der war gut.....

(21:20:55) **Alarion**: übrigens, klauen ist ja ein gutes stichwort, wie erklärt ihr denn hans die territorialen grenzen für klauvorgänge? 🤖

(21:21:09) **Fredib**: aber die grundlage der ganzen geschichte war schon der knaller...

(21:21:10) **Karsten**: gar nicht 🤖

(21:21:30) **Alarion**: yup, aussichtslos. diese regeln gelten wohl nur für andere. 🤖

(21:21:59) **Fredib**: das kommt darauf an was und wo und gegen wen....

(21:22:06) **Karsten**: hans hat die grenzen schon immer, soweit ich es erlebt habe, selbst bestimmt

(21:22:18) **Fredib**: wenn einer aus einer bespielten stadt klaut , dann hat er es nicht anders verdient...

(21:22:29) **Iljijli**: harry es gibt keine territorialen grenzen für klauen .. aber man sollte sich nicht dabei erwischen lassen

(21:22:38) **Karsten**: 🤖

(21:23:10) **Iljijli**: und harry .. kein nap kann auch keinen napbruch zu folge haben 🤖

(21:23:10) **Alarion**: stimmt beides. 🤖

(21:23:13) **Cormiss**: ja - das mit dem erwischen - oder auch nachweisen können - das ist das Problem beim klauen - sollte einem nie passieren

(21:23:29) **Fredib**: und beimklauen sehen wir es wie ihr mit lairs und ruinen.....es gibt halt auch gebiete für alle...auch wenn einige deutlich näher dran liegen usw.....zb ihr auf den inseln im see

(21:23:34) **Alarion**: dann hatte ich ein anderes ziel vermutet. alles klar, viel spass. 🤖

(21:24:00) **Iljijli**: harry . nein, dein falkendieb ist (noch) relativ sicher

(21:24:16) Alarion: den meinte ich auch nicht. und der ist ziemlich sicher, stimmt. 😊

(21:24:26) Iljijli: ja .. 'ziemlich' .. ggg

(21:24:35) Alarion: niemand ist völlig sicher. 😊

(21:24:37) Iljijli: so sicher diebe halt sind 😊

(21:24:51) Iljijli: meiner ist ja auch 'ziemlich' sicher

(21:25:03) Alarion: na dann kennst du das ja. 😊

(21:25:16) Fredib: frag karsten mal wie schnell ziemlich sicher in tot, gefangen und verschleppt enden kann....

(21:25:36) Iljijli: aber harry, eines gleich mal vorweg, wenn ich einen dieb im menschengebiet erwische und es ist ein dieb eines nap-partners .. dann ist das nap-zugeständnis, dass er lebend zurückgegeben wird .. aber ohne items

(21:25:43) Alarion: ich kenne die story. und auch die einfachheit des ziels. wenig mar ist halt immer ein pferdefuss.

(21:26:18) Iljijli: ja, wenig mar ist immer blöd, aber oft hilft auch sehr viel mar nichts

(21:26:27) Fredib: yupp.....aber die geschwindigkeit des entdeckens , beweisen und abräumen....

(21:26:35) Iljijli: wenn ich ihn nicht erwische, dann sag ich einfach .. gut gemacht 😊

(21:26:45) Alarion: ja, das wird manchmal nötig sein. 😊

(21:26:49) Karsten: @Jürgen: Darf man bei Euch ungestraft in MS klauen?

(21:26:55) Alarion: aber auch das betrifft wieder alle seiten.

(21:27:19) Iljijli: ja, ich würd auch nie jammern, wenn mein dieb in der ruine neben deiner heimat hops genommen wird

(21:27:33) Iljijli: dann hab ich eben pech gehabt .. gepokert und verloren

(21:28:05) Fredib: ?????? also gibt es doch grenzen in denen man diebe abräumen darf...??? oder sind die überall freiwild..???

(21:28:11) Karsten: @Chris: Mein Dieb war es nicht... die Aktion verstehe ich heute noch nicht und der Spieler spielt eigentlich sonst gut

(21:28:23) System: Cicero betritt den Chat.

(21:28:28) Cicero: Hallo zusammen,

(21:28:31) Beljagor: Karsten: nur wenn ihr nicht erwischt werdet !

(21:28:39) Karsten: hi

(21:28:41) Cicero: hab heute doch nioch Zeit gefunden ;-)

(21:28:44) Iljijli: Karsten .. ja, er ist ein risiko eingegangen, und hat dafür bezahlt.

(21:28:45) Cormiss: hallo auch

(21:28:50) Alarion: ein guter dieb mit viel mar ist eines der schwierigsten ziele überhaupt in legends. da kann man schon mal rausfinden, was er treibt, aber ihn abräumen ist was anderes.

(21:28:50) Karsten: Ich sprach nicht von uns

(21:28:51) Fredib: @karsten.....jo.....aber wo rüdiger gerade reinkommt.....weiß er eigentlich bescheid über seine diplomatische meisterleistung..??

(21:28:57) Alarion: hallo rüdiger!

(21:29:01) SSV-Klaus: hallo rüdiger

(21:29:15) Karsten: @Chris: Das Risiko wäre viel geringer gewesen, wenn er einen Zug gewartet hätte

(21:29:20) Cicero: Huch, was für ne Meisterleistung???

(21:29:31) Iljijli: tja .. die menschliche gier ist ein schwein 🐷

(21:29:36) Karsten: Meisterleistung?

(21:30:05) Iljijli: ich denke es geht um den nicht vorhandenen nap 🤔

(21:30:14) Karsten: @Jürgen: da klaut mind. eine andere Partei in MS

(21:30:16) Fredib: @karsten....glaube ich nicht.....auch wenn die reaktion prompt und erfolgreich kam....aber ein zug später wäre es für uns viiiiel einfacher gewesen....

(21:30:47) Beljagor: @Karsten: Arongar hat Diebe bei uns !

(21:30:57) Karsten: Naja.. zwischen 2 Produktionen kann man unsichtbar sein

(21:31:03) Fredib: @rüdiger: genau.....du hast was ausgehandelt ohne es zu wissen und für eine andere partei 🤔

(21:31:13) Iljijli: ja, aber unsichtbarkeit alleine hilft nix ..

(21:31:22) Karsten: @Jürgen: es gibt also diebe

(21:31:31) Cormiss: in MS klaut mehr als eine Partei? Klingt nun mal nicht abwegig.

(21:31:33) Fredib: @karsten....unsichtbar ist bei dem mar kein hindernis.....

(21:31:37) Cicero: hehe. na wenn man mir jetzt noch sagt, um welches Spiel es sich gerade dreht...

(21:31:39) Iljijli: wenn ich eine party sehe die auf der ruinenprovinz steht .. dann gibts zuerst einen scry, eine ortung und dann gleich mal entdecke unsichtbares ..

(21:31:51) Beljagor: @Karsten, habe einen mit zwei Assassinen gejagt, aber nicht bekommen !

(21:32:05) Iljijli: und dann gehts schon weiter .. mit ortung, scry des chars .. etc.

(21:32:12) Karsten: alleine hilft nicht die unsichtbarkeit, aber sie hilft etwas (neben ein paar weiteren Punkten) ziemlich hoch verpokert

(21:33:05) Iljijli: Karsten .. wenn er ZF gewesen wäre hätte ich ihn mit dem HC gekillt 🤖

(21:33:07) Karsten: @Chris: Die F sollte schon in der Ruine stehen...

(21:33:14) Fredib: ja.....aber alles haette nicht geholfen.....das kannst du mir glauben.....aber ein dieb ohne stealth on usw.....hat es da auch nicht gerade erschwert....nur der zeitpunkt war guenstig fuer euch...

(21:33:39) Fredib: ist ja auch wurscht.....

(21:33:43) Iljijli: ja .. in der Ruine ist schon mal eine sehr gute Idee 🤖

(21:33:47) Fredib: @rüdiger: woa43

(21:34:02) Beljagor: @Rüdiger: ist uns in WA 43 ein Dieb abhanden gekommen ?

(21:34:04) Iljijli: Egal ..

(21:34:13) Alarion: ein nicht schleichender dieb, der vor der ruine rumsteht? hatte er auch noch ein schild dabei "bitte killt mich" 🤖

(21:34:17) Cicero: ahja...na dann bin ich ja mal gespannt 🤖

(21:34:20) Iljijli: Jürgen .. nein, es fehlt auch kein Dieb 🤖

(21:34:41) Iljijli: Harry .. nein, das hatte er vergessen

(21:34:54) Alarion: vermutlich bei der letzten ruine liegengelassen 🤖

(21:34:57) Karsten: ja, vorbei... im fremden gebiet ist es halt immer ein risiko, aber f in die Ruine oder am besten von ruine wegziehen (in eigenes Gebiet)

(21:34:58) Fredib: @rüdiger: ist schon länger her.....aber du hast als elf einen nap zwischen zergen und menschen ausgehandelt... 🤖

(21:35:08) Cormiss: scheint auch nicht mehr nötig gewesen zu sein - so ein schild

(21:35:10) Iljijli: .. aber günstiger weise hatten wir den spruch Ego Attacke nur bei einem einzigen Char .. und der war am anderen Ende der Karte ...

(21:35:58) Cicero: soso, nicht dass ich wüsste, aber okay, warum auch nicht, wir haben ja auch mit beiden NAP's 🤔

(21:36:13) Iljijli: das war ein hartes stück koordination den char hinzukriegen den spruch an genug leute zu verteilen um genug magiepunkte zu haben ..

(21:36:43) Alarion: ihr hättet ihn einfach mit seinem schild in den boden hauen sollen 🤔

(21:36:44) Fredib: und genau das meinte ich mit gutem zeitpunkt....

(21:37:11) Fredib: eine runde später wäre es kein problem gewesen....egal welcher mar und wo der steht...

(21:37:15) Iljijli: . harry einen guten schutz hatte der char .. er war nicht ZF .. damit konnten wir ihn nicht bezaubern, teleportieren und dann angreifen 🤔

(21:37:57) Alarion: wenn er schleicht, wäre das sowieso keine option. aber ein nichtschleichender dieb... (*kopfschüttel*)

(21:38:14) Fredib: 🤔

(21:38:16) Iljijli: yep ..

(21:38:18) Karsten: und wenn er Z gewesen wäre, hätte er aber keine 10 MANA mehr gehabt

(21:38:29) Alarion: und egal welcher mar möchte ich mal auch anzweifeln. ein guter dieb, guter status mit hohem mar ist kaum mehr mit ego-attacken machbar

(21:38:39) Iljijli: Karsten .. die hätt ich ihm mit Magietransfer geschenkt 🤔🤔

(21:39:04) Fredib: @harry: ja.....aber zu dem zeitpunkt gab es noch keine mit mar 60+

(21:39:06) Karsten: das wäre mal eine coole aktion gewesen

(21:39:13) Alarion: natürlich ist ein rookie-dieb so machbar, aber ein richtig guter dieb ist wie gesagt das vielleicht schwierigste ziel in legends

(21:39:13) Iljijli: der Dieb ist gut .. keine Frage .. und es war nicht sooo einfach ihn mit ego-attacke umzuhauen

(21:39:46) Iljijli: Karsten .. an sowas denk ich immer sofort .. Magietransfer ist da super .. 🤔

(21:39:56) Alarion: viel spass mit ego-attacken gegen mar 30. die wunden helfen dir auch nicht bei verdeckten aktionen gegen den dieb.

(21:39:56) Karsten: die menschen war mit uns unzufrieden, weil wir einen weltenstein klaunen wollten....

(21:40:08) Alarion: das wollen alle.

(21:40:23) Karsten: @chris: OK, da fehlt mir die erfahrung. ich hätte nicht daran gedacht

(21:40:23) Iljijli: aus einer ruine im aufstellungsgebiet von hans .. selber schuld 🤔🤔🤔 LOL

(21:40:38) Alarion: ui, das war allerdings ein extremrisiko 🤔

(21:40:51) Karsten: und hans konnte ihn noch nicht selber klauen?

(21:41:10) Alarion: eher war er woanders unterwegs.

(21:41:32) Karsten: bei einem weltstein in woa denke ich nicht

(21:41:43) Alarion: ... sondern handle?

(21:42:27) Iljijli: Karsten .. doch .. aber sein Dieb hat wo anders geklaut .. *unschuldigblick*

(21:42:35) Fredib: na ja.....es gibt soviel zeugs was wichtig ist.....und ein weltstein....da gibts auch mehrere von.....

(21:42:51) Iljijli: und meiner auch .. zuerst sichert man sich die, die man in den anderen gebieten findet 🤔

(21:42:59) Fredib: das spiel treibt mich übrigens immer noch in den wahn....

(21:43:03) Alarion: stimmt, aber sie sind rar. und man kann ja auch gut mehrere brauchen.

(21:43:06) Karsten: das stimmt

(21:43:31) Karsten: ^sowohl mehrere als auch die fremden....

(21:43:36) Iljijli: ja .. wir haben weltensteine an anderen ecken geholt, den 'sicheren' im parteigebiet wollten wir zuletzt holen 🤔

(21:43:50) Alarion: soweit zum thema sicher 🤔

(21:43:58) Cormiss: darum wa am besten ohne dieb spielen - hat man das problem nicht - allerdings wird man dann auch nie gute items finden - leider

(21:44:01) Iljijli: wieso .. wir haben ihn ja 🤔🤔

(21:44:10) Fredib: ebend..!!

(21:44:20) Alarion: aber nur, weil sich der dieb dumm angestellt hat

(21:44:25) Iljijli: wobei .. ich seit langem keinen mehr entdeckt habe

(21:44:26) Karsten: ihr habt ihn, aber nicht "sicher" bekomemn

(21:44:58) Alarion: wie jetzt, der weltstein-klauemarkt ist geschlossen? wundert mich gar nicht. 🤔

(21:45:02) Iljijli: aber wir haben ihn .. wir haben ja auch kontrolliert dass er nicht weg kommt

(21:45:07) Fredib: doch.....es hat sogar die diebesaktionen geschont....da zum abräumen andere c´ s zum einsatz kamen 🤔

(21:45:19) Karsten: ich weiß nicht.. ich denke mal, dass pro Partei 2-3 im Spiel sind

(21:45:21) Iljijli: keine ahnung .. aber mir ist keiner mehr bekannt derzeit

(21:45:34) Iljijli: karsten .. ähm .. jaaa .. oder auch mehr 🤔

(21:45:35) Alarion: mir auch nicht. dürften alle schon in festen händen sein.

(21:45:48) Alarion: aber es gibt ja noch eine andere quelle.

(21:45:52) Iljijli: 3 haben wir schon verbraucht

(21:45:56) Fredib: @klaus: redeploy von weltensteinen bitte...!!!

(21:46:02) Cormiss: ist ja auch fast das begehrteste ziel

(21:46:15) Alarion: yup, bitte mehr weltensteine in speziellen ereignissen! 🤔

(21:46:18) Iljijli: also persönlich hab ich ein anderes wichtigeres item ^^

(21:46:33) Alarion: ich auch. vermutlich das selbe. 🤔

(21:46:36) Iljijli: wobei ich die auch schon alle habe .. hmm

(21:46:39) Cormiss: persönlich ist aber nicht partei

(21:46:46) Karsten: @Chris: Klar habt ihr mehr, wenn ihr über die KArte gesammelt habt. Meinte ja so die gesamte Menge in Ruinen

(21:46:59) Iljijli: hmm .. harry .. mit welchem buchstaben fängts an und mit welchem hörts auf?

(21:47:14) Alarion: s - e

(21:47:16) Iljijli: Karsten .. da hatten wir glaub ich 2

(21:47:25) Alarion: wobei es da noch eine variante gibt

(21:47:35) Iljijli: s - e .. sagt mir nix

(21:47:45) Alarion: da meinst du wohl die variante

(21:47:54) Iljijli: hmm ..

(21:48:08) Alarion: na, welche buchstaben? 🤔

(21:48:17) Iljijli: u - e

(21:48:31) Alarion: interessant, du meinst doch was anderes

(21:48:35) Fredib: spielen wir hier scrabble oder was...????

(21:48:48) Alarion: sieht so aus, ja 🤔

(21:48:48) Iljijli: ja .. ich denk auch, dass ich was anderes meine 🤔

(21:49:01) Fredib: glücksrad ist seit jahren abgesetzt....

(21:49:07) Iljijli: es gibt soviel zu tun 🤔

(21:49:55) Fredib: so...muss mal kurz holz holen....

(21:49:59) Karsten: dann sagt halt was ihr meint, so muss ich morgen mir alle Items mi s-e und u-e ansehen

(21:50:00) Alarion: an u-e hatte ich allerdings nicht gedacht (wenn ich das selbe meine, vermutlich), ist aber auch äusserst brauchbar

(21:50:36) Alarion: ach ich weiss nicht, jetzt durchforsten alle ihre itemslisten, das hat doch was 😊

(21:51:34) Iljijli: s - e .. naja .. auch ok ..

(21:51:38) Cormiss: nein - ich denke ich weiß es auch so

(21:51:47) Karsten: ja, habe gerade bei MS begonnen 🤖

(21:51:48) Alarion: ja, kann man schon erraten

(21:52:17) Iljijli: ja .. aber die gibts seltener als weltensteine .. lach

(21:52:27) Cormiss: das stimmt sicher

(21:52:32) Alarion: könnte stimmen

(21:52:48) Alarion: obwohl, die gibt es dafür auch (wenn auch sehr sehr selten) in lairs!

(21:53:03) Alarion: vermutlich ist die gesamtmenge ähnlich

(21:54:14) Iljijli: tja genau .. daher rührt auch meine einzige bislang

(21:54:42) Iljijli: ja .. aber im gegensatz zu den weltensteinen gibts für die anderen eine lösung 😊

(21:54:58) Alarion: ja, eben besagte variante

(21:55:08) Iljijli: tja .. wer hat der hat

(21:55:19) Alarion: wobei, für weltensteine gibt es ja auch nachschub

(21:55:48) Iljijli: aber wir menschen brauchen das zeug ja nicht so dringend .. wir habens nirgends hin so weit

(21:55:48) Fredib: so...muss mal den laptop wechseln.....der ander stört mit seinem wlan nicht meinen fernseher... 😊

(21:56:42) Alarion: dabei fällt mir ein - falls ich mit talthain einen holzgrosshandel starte, ist corinanth dann interessiert? 😊

(21:57:34) Cormiss: du meinst wegen schiffe bauen?

(21:57:44) Cormiss: oder zum einheizen

(21:57:49) Iljijli: corinanth?

(21:57:53) Alarion: ich lass da letztens was in der wolkenburg von extremer holzarmut südlich von umbrien

(21:58:30) System: Fredib wurde ausgeloggt (Timeout).

(21:58:34) SSV-Klaus: du weisst ja, nur ingame...

(21:58:53) Iljijli: Gerüchtweise hab ich aus dem Piratenreich gehört, dass ERin Roberts in einem genialen Handstreich Umbris' Märkte leergekauft hat ...

(21:59:07) Alarion: war eh nur eine theoretische anfrage, mal so im chat, talthain ist weit davon entfernt, holzgrosshändler zu werden. 🤔

(21:59:27) Alarion: genial! so gehört das gemacht. 😊

(21:59:28) Karsten: seit ihr bei ri99?

(21:59:36) Alarion: ri88 - ja

(21:59:54) Cormiss: die elfen hätten vielleicht mehr holz - aber hergeben tun sie das sicher weniger

(22:00:09) SSV-Klaus: Ich wünsche allen eine gute Nacht und danke für den Chat-Besuch

(22:00:23) Cormiss: ebenfalls

(22:00:26) Iljijli: .. und unter den Waren die hier so in einer nacht- und nebelaktion das kaiserreich verlassen haben sollen auch unmengen holz und schiffsteile gewesen sein .. verladen auf zwei kriegsdrachen ..

(22:00:28) Alarion: ups, schon 10? ja dann - ciao klaus, bis bald

(22:00:30) Cicero: nacht Klaus...

(22:00:30) Karsten: n8

(22:00:44) Beljagor: Ciao Klaus

(22:00:46) Gorlin: gute nacht

(22:00:48) Iljijli: ciao klaus

(22:00:57) SSV-Klaus: <Ende des offiziellen Chats>