

## Chat-Mitschnitt vom 18. April 2013

- (20:29:48) **System:** *SSV-Klaus betritt den Chat.*
- (20:29:51) **System:** *Arax betritt den Chat.*
- (20:30:02) **SSV-Klaus:** hallo guido
- (20:30:03) **Arax:** Hallo
- (20:30:48) **SSV-Klaus:** wie läufsts denn so?
- (20:33:30) **SSV-Klaus:** ziemlich ruhig heute
- (20:33:50) **Arax:** kann man so sagen
- (20:34:01) **SSV-Klaus:** 🙄
- (20:34:12) **Arax:** Hast du noch Vormerkungen für VI041?
- (20:34:57) **SSV-Klaus:** derzeit 14 Anmeldungen
- (20:35:04) **SSV-Klaus:** 12 davon für das Turnierspiel
- (20:36:25) **System:** *Alarion betritt den Chat.*
- (20:36:29) **Alarion:** hallo allerseits
- (20:36:36) **Arax:** Startet VI041 pünktlich? Oder wartest du noch ab?
- (20:36:42) **Arax:** Hallo Harry
- (20:36:51) **SSV-Klaus:** hi harry
- (20:36:52) **Alarion:** hopla, ist ja noch eine ziemlich illustre runde
- (20:37:16) **SSV-Klaus:** das Turnierspiel startet am Freitag den 3. Mai - das ist schon mal fix
- (20:38:15) **SSV-Klaus:** (ich habe auch nie mit vollem Haus beim Turnierspiel gerechnet - die ursprünglich Planung, also die erste Idee war von 16 Spielern ausgegangen. Je 4 pro Partei. Das habe ich dann aber fallen gelassen und alle sollen teilnehmen können. Die es eben wollen
- (20:39:06) **SSV-Klaus:** und mit den jetzt 12 Anmeldungen sind wir ja fast schon da, wo ich mal hin wollte 🙄
- (20:39:29) **Alarion:** da kommen aber bestimmt noch weitere, schätze ich mal, ein paar nachzügler gibts immer 🙄
- (20:39:59) **Arax:** Wie wird eigentlich die Rangfolge bei der Endabrechnung festgelegt?
- (20:40:14) **SSV-Klaus:** sind ja noch mehr als 2 Wochen, also genau 15 Tage
- (20:40:30) **SSV-Klaus:** per Hand ausgerechnet, bzw. mit gerechnet
- (20:41:42) **Arax:** Fliesen da alle Kämpfe mit ein?

(20:42:57) **SSV-Klaus**: klar, so stehts ja im Modul. Sieger wird derjenige, der das Artefakt im besitz hat, dann folgt derjenige mit den meisten Kampfsiegen, dann derjenige mit den meisten Wunden, dann derjenige mit den zweit meisten Siegen, usw.

(20:46:02) **System**: *Hawkmoon betritt den Chat.*

(20:46:08) **Hawkmoon**: nabend allerseits

(20:46:17) **Alarion**: hallo andreas!

(20:46:20) **Arax**: Hallo Andreas

(20:46:28) **SSV-Klaus**: hallo andreas

(20:46:50) **Hawkmoon**: überschaubare präsenz heute, also bis jetzt

(20:47:03) **SSV-Klaus**: kann man so umschreiben, ja

(20:47:08) **Alarion**: stimmt, nur die besten der besten (und dazu ich) 😊

(20:47:15) **Hawkmoon**: hihi

(20:47:35) **Alarion**: auf ORF läuft Star Trek 11, der könnte wohl schon einige ablenken

(20:47:58) **Hawkmoon**: hmm, und den bekomme ich nich rein, verdammt

(20:48:14) **System**: *Partheon betritt den Chat.*

(20:48:24) **SSV-Klaus**: hallo Hans

(20:48:27) **Partheon**: Hi!

(20:48:32) **Hawkmoon**: nabend Hans

(20:48:32) **Alarion**: hallo hans

(20:48:58) **Arax**: Hallo Hans

(20:49:15) **Alarion**: na so allmählich wirds ja... 😊

(20:50:32) **Alarion**: jetzt müssten wir nur noch ein gesprächsthema finden 😊

(20:50:37) **Hawkmoon**: naja eigentlich sollte es ja hier überquellen, der letzte chat vor dem start des neuen moduls

(20:50:40) **Partheon**: Ist aber interessant, wenn ich 25% der Anwesenden stelle, wo ich donnerstags normal keine Zeit habe..

(20:51:08) **Hawkmoon**: hmm und ich dachte wir sind zu fünft ...

(20:51:24) **Partheon**: Tja, für ein gemeinsames Thema scheiden Harry und ich schon mal aus. 😊

(20:51:25) **Alarion**: nicht übertreiben, du stellst nur 20% der anwesenden 😊

(20:51:33) **Partheon**: Ich sehe nur vier in der rechten Liste..

(20:51:45) **Alarion**: ja, du selbst stehst ja nicht dort

(20:51:56) **Partheon**: \*seufz\*, Scheiss Mathe..

(20:52:04) **Partheon**: Sagt das nicht meiner Tochter!

(20:52:10) **Alarion**: hehe, immer für einen lacher gut, dieses mathe

(20:52:11) **Hawkmoon**: hihi

(20:52:20) **Alarion**: keine angst, ich bin verschwiegen wie ein grab (manchmal)

(20:53:01) **Partheon**: Harry, keine Sorge! Wenn ich ihr erkläre, dass du immer der böse Gegner bist, dann glaubt sie dir sowieso kein Wort..

(20:53:08) **Alarion**: und wieso sollten wir kein gemeinsames thema finden? wir spielen zwar derzeit nirgends zusammen, aber man kann doch auch z.b. über spiele reden, wo wir derzeit gegeneinander spielen.

(20:53:27) **Alarion**: kein wunder, ich bin ja auch nicht immer der böse gegner

(20:54:18) **Partheon**: Um über ein Thema zu sprechen, wo wir Gegner sind, bin ich nicht so recht in Stimmung, zumindest nicht was WA42 anbelangt. Das betritt aber nicht dich direkt.. 🤔

(20:54:28) **Alarion**: verstehe 😊

(20:54:59) **Partheon**: Aber mir fällt gerade ein: Alles was ich poste, steht morgen in einem PDF auf der WB. 🤔

(20:55:13) **Alarion**: sieh's doch so, ihr seid immer noch klare favoriten, ihr habt nur eine unerwartete schramme abbekommen

(20:55:13) **SSV-Klaus**: exakt

(20:55:31) **Partheon**: Wusste ich doch, dass mir der GM in den Rücken fällt!

(20:55:55) **Alarion**: nur bis 22:00 uhr, danach ist der geheimchat mit den wirklich wichtigen infos... wer da also nicht da war, hat pech gehabt!! (\*werbeeinschlaltung beend\*)

(20:56:17) **Alarion**: das haben GMs gelegentlich so an sich... (\*in deckung hüpf\*)

(20:56:31) **SSV-Klaus**: jaja

(20:56:35) **SSV-Klaus**: 🤔

(20:56:57) **Partheon**: Bis 22.00 Uhr halte ich möglicherweise nicht durch, bin schon länger unterwegs. Und hab mich schon intensiv mit WA43 beschäftigt..

(20:57:33) **Alarion**: was gibts denn in wa043 so intensives zu tun? angriffsplanung auf die nächste partei (die daks ruhen in frieden)? und wer wirds (\*zitter bibber\*)?

(20:57:50) **Partheon**: Dazu muss ich anmerken, dass es auch mühsam sein kann, wenn man Infos aus früheren Modulen hat. Dann weiss man immer, was einem noch fehlt, bzw. was man falsch gemacht hat..

(20:58:15) **Alarion**: ja, stimmt, zumindest mit einem gewissen hang zum perfektionismus

(20:58:38) **Partheon**: Wie vielleicht ein paar Anwesende hier wissen, bin ich schon seit längerer Zeit reiner Held (mit bis zu 40 Charakteren), da mische ich mich in militärische Belange nicht mehr ein..

(20:58:54) **Arax**: Laufen die anderen Turnierspiele denn? Auch im Wochenrythmus?

(20:59:10) **SSV-Klaus**: ja, selbes Schema

(20:59:25) **Arax**: Sind die Daks sind wieder raus in WA43?

(20:59:31) **SSV-Klaus**: Auswertung jeweils Montag und Donnerstag - oder schneller, wenn alle Spielzüge da sind

(20:59:40) **Partheon**: Vor ein paar Wochen war der Leitartikel des Profils über das Thema Perfektionismus. Hab noch nix gefunden, was dagegen spricht. Es jammern nur immer die, die nicht mithalten können. 🤔

(21:00:48) **Partheon**: Ich bin nicht so recht chat-wissend: Arax ist wer? \*schäm\*

(21:01:05) **Alarion**: ein held mit 40 charakteren... klingt irgendwie paradox 🤔 den leitartikel habe ich nicht gelesen, aber meine probleme mit perfektionismus halten sich bisher in grenzen

(21:01:05) **Arax**: Guido

(21:01:08) **Partheon**: Hab es leider schon wieder vergessen..

(21:01:33) **Partheon**: Guido gab/gibt es aber auch viele, so wie es viele Chris XXX gibt. 🤔

(21:02:10) **Arax**: Guido Brune

(21:02:24) **Partheon**: Dann lag ich richtig! 🤔

(21:03:03) **Partheon**: Harry, was soll ich tun? Die Leichen rumliegen lassen geht ja nicht..

(21:03:26) **Alarion**: ja eh, als jäger und sammler kommt halt mit der zeit einiges zusammen 🤔

(21:04:37) **Partheon**: Ich jage nicht, ich sammle nicht.. Ich steh vor der Gruft-Tür und alles liegt rum und will ritualisiert werden..

(21:04:40) **Alarion**: aber was passiert denn jetzt wirklich in wa042, wenn es nach eh schon +3 jahren spielzeit keine partei schaffen sollte, ihre siegbedingungen zu erfüllen? spielen bis niemand mehr übrigbleibt? hmm...

(21:05:04) **Alarion**: ist das denn nicht auch eine art sammeln?



(21:06:11) **Partheon**: WA42 ist ein Thema über das könnte ich Stunden plaudern oder gar nicht. Hier offenbart sich IMO, dass man in WAxx keine Siegbedingungen braucht, weil sie nicht erfüllbar sind. Also muss man alle kicken oder sich einigen. Beides ist IMO nicht passend für ein Game.

(21:06:46) **Partheon**: Andere sammeln, ich lese nur auf..

(21:06:58) **Alarion**: ich würde es ein wenig einschränken - die siegbedingungen können unter umständen nicht erfüllbar sein (bzw. nur sehr sehr langwierig)

(21:07:32) **Alarion**: wir haben sie in wa041 erfüllt, aber da hatten wir auch noch den überraschungseffekt und sind sehr gut organisiert rangegangen

(21:07:33) **Partheon**: Hätten wir in WA41 nicht den Deal gehabt: zuerst probiert ihr es, dann wir, dann wäre das Game wohl auch noch am Laufen..

(21:07:54) **Partheon**: Oder die Daks hätten gewonnen..

(21:08:00) **Alarion**: wa042 wäre um ein haar bereits mit den siegbedingungen beendet. die maratassen waren fast fertig, bevor wir sie gestoppt haben

(21:08:18) **Alarion**: hans - okay, dieser deal hat allerdings natürlich sehr geholfen, stimmt

(21:09:20) **Partheon**: WA42: Das haben die Maratassen aber selbst versiebt, denn dass man das Schleifen nicht hinkriegt, ist.. ein wenig seltsam.. 😊

(21:09:38) **Alarion**: aber ich sage mal so, als völlig unerfüllbar sehe ich die siegbedingungen nicht. aber es kann sich eine sehr zähe patt-situation ergeben

(21:10:38) **Partheon**: Sehr zäh? Wenn sich alle einbunkern und niemand arbeitet an den Siegbedingungen (weiter), dann ist das eher mühsam..

(21:10:39) **Alarion**: die maratassen haben eh flott geschliffen, nur haben wir sie zweimal aufgehalten, einmal mit einer zwischendurch-rückeroberung von woratan per charakter (sie hatten den fehler gemacht, bei ihrer erobderung keinen slot in die stadt zu ziehen) und dann eben als mein heer bei ihnen einschlug. da war es höchste zeit, es stand noch exakt 1 mauerstück

(21:11:28) **Alarion**: das einbunkern hat sich einfach dadurch ergeben, dass ihr militärisch übermächtig seid. wenn auch nicht unangreifbar, wie man gerade gesehen hat

(21:11:33) **Partheon**: Normalerweise steht kein Mauerstück mehr, ansonsten muss man eben eine Runde später angreifen und dann ist das Thema mit mehr Planung erledigt.

(21:12:24) **Partheon**: Zum "nicht unangreifbar" sage ich nix, dazu bin ich zu höflich (auch wenn man mir das nicht glauben mag..

(21:12:32) **Alarion**: das spricht dann aber eh nur dafür, dass die siegbedingungen eben grundsätzlich schon erfüllbar sind. ich glaube erst wenn das nicht so nach 2,5 jahren klappt, kann es richtig hart werden

(21:13:53) **Alarion**: du musst dazu auch nicht sagen und ich halte dich eh für einen höflichen menschen, gelegentliche ausnahmen bestätigen nur die regel. 🤔 uns hat es jedenfalls wirklich spass gemacht, euch nochmal militärisch zu ärgern, auch wenn unsere verluste dabei so gross waren, dass es uns kaum helfen wird

(21:14:24) **Partheon**: Das "hart-werden" ist IMO das Problem. Stichwort: Wolkenburg der Elfen: Wenn die sich irgendwie durch die Gegend bewegt, dann kriegt man sie eher nicht und man muss ja auch andere Bedingungen erfüllen..

(21:15:18) **Partheon**: In WA42 ärgere ich mich nicht militärisch, das ist nicht Teil meines Spiels. 🤔

(21:15:21) **Alarion**: es wird blöd, wenn sie an einer günstigen stelle immer von einer meerseite zur anderen bzw. zu einem see wechseln, aber ansonsten ist so eine wolkenburg ja sehr berechnend und nicht beschleunigbar, da braucht man einfach eine gute flotte

(21:17:07) **Partheon**: Eben. Man braucht eine High-End-Flotte für eine WB einer Partei, die aus zwei Spielern besteht. Man braucht eine High-End-Armee um Woratan zu knacken (IMO kaum

möglich) und man muss dann noch den Rest kicken. Kein Szenario, das Sinn macht.

(21:17:25) **Alarion**: ich hätte ja nie gedacht, dass es uns zwerge nach 39 spielmonaten in wa042 immer noch gibt. und auch nie, dass es sich ausgeht, den alchemiegrossmeister bis zu shade devil zu entwickeln. hat spass gemacht

(21:18:08) **Partheon**: Es läuft auf: Vernichte-alles raus. Wenn das von Anfang klar ist, o.k., aber das "Vorgaukeln" einer Siegbedingung, die der Legends-Realität nicht stand hält..

(21:19:02) **Hawkmoon**: HIhi, da geb ich dir recht ich hatte schon nach 6 monaten damit gerechnet dass die zwerge sich auflösen 🤔

(21:19:26) **Alarion**: naja... es läuft JETZT auf vernichte alles raus, weil die bunkerstellungen nach der langen spielzeit mittlerweile sehr stark sind. es gab siegbedingungen und ich behaupte mal, wenn ihr z.b. woratan erobert hätte, als ihr das erste mal euer heer zu uns geschickt hattet, hätten wir es nie halten können. erst die unerwartete zusätzliche monatelange aufbauzeit hat es so schwer eroberbar gemacht

(21:19:46) **Partheon**: So was wie den Alchi fertig kriegen ist ein nettes Zubrot, das freut einen sicher. Allerdings fällt mir sonst nix ein, was mich reizen würde. Und die Ketten kenne ich ja mittlerweile ein wenig..

(21:20:09) **Alarion**: andreas - ja, sah zwischendurch wirklich sehr stark danach aus bei den querelen. aber als wir die reissleine gezogen haben, ging es danach und bis heute sehr harmonisch weiter

(21:20:40) **Partheon**: Ein Angriff auf Woratan hätte aber die Armee sehr stark geschwächt und dann gäbe es noch "bessere" Elfen/Maratasen...

(21:21:03) **Alarion**: ich würde mir gerne mal den gezeichneten-weg anschauen, aber das geht ja nur mit entsprechender aufstellung. ansonsten dürfte der alchemiegrossmeister bis zum shade devil die längste entwickelungskette in wa sein

(21:21:45) **Partheon**: Leider verlaufen ja einige Ketten im Nirwana, der Alchi ist wenigstens durchgängig..

(21:21:55) **Alarion**: zu dem zeitpunkt damals stand woratan sehr geschwächt da, man bedenke dass es gerade fast vollständig



geschliffen worden war. wenn ihr zu dem zeitpunkt zugeschlagen hättet, wären die verluste sehr überschaubar gewesen

(21:22:33) **Alarion**: wir waren daher sehr erstaunt, als ihr abgezogen und zu den elfen weitergelaufen sind

(21:23:15) **Partheon**: Ja, kann vorkommen, dass die Mitspieler erstaunt sind. 🤔

(21:23:36) **Alarion**: aber selten positiv 😊

(21:24:16) **Partheon**: Überrascht ist vielleicht das bessere Wort für alle Seiten..

(21:25:27) **Alarion**: yup. ähmm... gibt es schon pläne, was gerhard jetzt mit seinem restheer bei uns macht? und kann man diese hier bitte gleich bekanntgeben, damit wir uns darauf einstellen können (ich fürchte ich ohne die antwort)? 🤔

(21:25:31) **Partheon**: Wie dem auch sei, die Situation derzeit ist einfach nur .. lästig?

(21:25:51) **Alarion**: für uns weniger, wir sind der klare underdog und haben gerade einen überraschungserfolg gelandet 🤔

(21:26:14) **Partheon**: Pläne gibt es, bekannt geben kann man sie auch, aber das soll Gerhard selbst machen, ist ja sein Heer.. 🤔

(21:26:26) **Alarion**: verstehe. gerhard? mist, nicht hier! 🤔

(21:26:47) **Partheon**: Mach nicht auf underdog, understatement zieht nicht mehr bei dir! 🤔

(21:27:09) **Hawkmoon**: kann ihn nicht schnell einer anrufen ?? Ich bin auch neugierig wie es weiter geht. 🤔

(21:27:37) **Alarion**: ich beziehe mich einfach auf die militärischen stärkeverhältnisse, und da sind nun mal alle nicht-ork-parteien in wa042 klare underdogs

(21:27:44) **Partheon**: Wirst es schon erfahren, keine Sorge!

(21:27:54) **Alarion**: demnächst hier in diesem theater 🤔

(21:28:49) **Partheon**: Wenn die militärischen Verhältnisse so eindeutig wären, dann wären die letzten Runde wohl anders ausgegangen, also ist pseudo-understatement nicht angebracht.

(21:28:56) **Alarion**: so, es dürfen sich jetzt ausnahmsweise auch andere chatbesucher zu wort melden (\*schubs\*)

(21:29:14) **Partheon**: Welche anderen Chat-Besucher??

(21:29:30) **Hawkmoon**: Wer ? Ich ? Ich will nicht geschubst werden, menno



(21:29:40) **Alarion**: geh bitte. wir haben mit 20.000 eilig hochgezogenen mann zu fuss ein heer von 30.000 mann, alle beritten, angegriffen. natürlrich ist das nicht völlig unmöglich, wenn man genügend vorteile (fk-bonus etc.) einsetzt, aber die stärkeverhältnisse sind doch eindeutig

(21:30:14) **Arax**: Spielt jemand in VI041 mit?

(21:30:16) **Alarion**: hm.. immer diese schweigsamen schubsresistenten chatbesucher 🤔

(21:30:31) **Partheon**: Jaja, der FK-Bonus..

(21:30:44) **Alarion**: ich habe mich noch nicht endgültig entschieden, eine 1er-partie reizt mich immer, aber tendenziell aus beruflichen gründen eher nicht

(21:30:49) **Hawkmoon**: vor allem dieser böse lindwurm-slot der gehört eindeutig verboten, ähh vernichtet

(21:31:01) **Partheon**: Denn kann man in der Argumentation natürlich aussen vor lassen um als underdog dazu stehen..

(21:31:03) **Alarion**: ja der fk-bonus... und ein bisschen moralbrechung natürlich

(21:31:38) **Alarion**: der lindwurm-slot ist wirklich äusserst zäh, aber viel gibt es davon mittlerweile nicht mehr

(21:31:43) **Partheon**: Ich spiele zwei Module, das reicht mir. Fang leider nix Neues an, dazu fehlt mir absolut die Zeit..

(21:32:23) **Partheon**: Zäh sollte er auch sein, aber zäher wäre er mir lieber..

(21:32:51) **Alarion**: wäre er noch zäher, wären es schon steingolems 🤔

(21:32:59) **Hawkmoon**: hihi

(21:33:20) **Partheon**: Aber die stehen ja nur in Woratan rum und sind dort (zu) zäh..

(21:33:30) **Hawkmoon**: uiuiui steingolems auf lindwürmern ...

(21:33:34) **Alarion**: das sind nun mal die wächter der bergfestung...

(21:33:50) **Alarion**: nicht möglich, die steingolems könnten nicht aufsitzen

(21:34:00) **Hawkmoon**: ja weiss ich doch

(21:34:27) **Alarion**: achso, also nur eine theoretische vorstellung... ja, hätte was. 🤔

(21:35:11) **Alarion**: afk

(21:35:21) **Partheon**: Logischerweise bevorzuge ich derzeit WA43, da hat man wenigstens noch Abenteuer-Ziele...

(21:35:58) **Partheon**: .. zur Verbesserung der Charaktere..

(21:37:18) **Hawkmoon**: ich hab nur Wa42 und NIC73, und in wa bin ich noch nicht wirklich eingestiegen, da war der start zu holprig und hat mir fast das modul vermiest

(21:38:12) **Partheon**: Ja, WAXx ist mühsam, wenn man nicht schon "alles" weiss, das kann nur holprig werden..

(21:38:52) **Hawkmoon**: ich muss andauernd den inforapid bemühen um herauszufinden wie es denn nun in der kette weiter geht

(21:39:19) **Partheon**: Das mach ich sowieso, obwohl ich WA41/WA42 gespielt habe.

(21:39:55) **Partheon**: Da gibt es einfach kein normales File, das übersichtlich alles abdecken kann.

(21:40:15) **Alarion**: back

(21:40:17) **Hawkmoon**: oder man malt sich alles auf und klebt es sich an die wand 🙄

(21:40:47) **Partheon**: Man weiss halt die grobe Struktur und sucht dann das Alt-Wissen zusammen und passt es an..

(21:40:52) **Alarion**: ich wollte mir schon mal eine liste mit allen spezialisten-ausbildungswegen zusammenstellen, bin aber noch nicht weit gekommen, ist viel arbeit

(21:40:52) **Partheon**: WB!

(21:41:06) **Hawkmoon**: wb

(21:42:15) **Partheon**: Ich notier mir nur mehr die Spezialisten/Ketten, die ich brauche. Selbst das ist sehr viel Aufwand. Da will ich gar nicht wissen, welcher Aufwand dann fürs Design dahinter steckt..

(21:45:30) **Hawkmoon**: na viel (um diese rhetorische Frage doch zu beantworten)

(21:45:44) **Alarion**: genau (um auch mal wieder was zu sagen)



(21:46:37) **Hawkmoon**: hmm äh huhu

(21:46:54) **Hawkmoon**: naja mal so in die runde ruf

(21:47:08) **Partheon**: So, bin mal raus, muss mich noch um anderes Zeugs abseits von Legends kümmern, bis später.

(21:47:16) **Hawkmoon**: byebye hans

(21:47:27) **SSV-Klaus**: gute nacht hans

(21:47:42) **Alarion**: ciao hans, cu

(21:49:21) **Alarion**: ich fürchte für nicht-wa042-spieler war der chat bisher recht uninteressant. aber es gibt ja jetzt die möglichkeit, ein neues gesprächsthema vorzuschlagen. ich persönlich kann mich spielebedingt dzt. besonders in wa42-, wa043- und ri088-chattheman einklinken 😊

(21:50:16) **System**: *Arax wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:50:16) **System**: *Partheon wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:50:34) **SSV-Klaus**: ja, nächste woche beginnen die 4 monat dauernden Verana Festspiele in RI088

(21:50:38) **Alarion**: aha, und schon verlassen die chatteilnehmer fluchtartig den chat 😊

(21:50:49) **Hawkmoon**: lol

(21:50:53) **Alarion**: genau, der rat des lichts schlägt festivalmässig zu 😊

(21:51:05) **SSV-Klaus**: ziemlich synchron raus die beiden

(21:51:27) **Alarion**: ja, das gibt einem zu denken. 😊

(21:51:37) **Hawkmoon**: synchron ausloggen, neuer trendsport ?

(21:51:47) **SSV-Klaus**: guido ist hans und hans ist guido?

(21:52:02) **Alarion**: womöglich hans-guido? oh mein gott! 😊

(21:52:12) **SSV-Klaus**: ja, das hätte was...

(21:52:30) **Hawkmoon**: hihi

(21:53:36) **Alarion**: na gut, jetzt sind wir nur mehr 3, was wollen wir mit dem angebrochenen abend anfangen? 😊

(21:54:03) **SSV-Klaus**: tja

(21:54:06) **Hawkmoon**: hmm skat spielen ?

(21:54:29) **SSV-Klaus**: wer holt die karten?

(21:54:39) **Alarion**: oder dungeon petz (falls ihr das kennt)? das gibt aber eine kleine komplikation, wir müssten uns dafür treffen 😊

(21:55:06) **SSV-Klaus**: hm, wird heute wohl schon knapp werden

(21:55:08) **Hawkmoon**: hmm ich glaub das is mir heut zu weit 😊

(21:55:21) **Alarion**: ich fürchte auch, dass das wohl nichts mehr wird. schade eigentlich. 😊

(21:55:43) **Alarion**: obwohl, wenn andreas sich schnell in den flieger setzt, hole ich dich am flughafen graz ab 🤔

(21:56:14) **SSV-Klaus**: da darf aber in der nacht nix landen

(21:56:18) **Alarion**: rüdiger kannst du auch gleich mitnehmen, sofern er mit seinem zug fertig ist 😊

(21:56:26) **SSV-Klaus**: er müsset abspringen

(21:56:30) **Alarion**: nachtlandeverbot? echt? verflixtd...

(21:56:32) **Hawkmoon**: hihi, hmm tja noch würde es gehen, aber bald müsste ich vom "neuen" niemals fertig werdenden flughafen berlin-brb fliegen

(21:57:08) **Hawkmoon**: wie starten aber nich mehr landen dürfen , das wär ja blöd

(21:58:21) **Alarion**: ok, dann haken wir diesen tollen plan halt ausnahmsweise leider ab. aber vielleicht gibts ja wieder mal ein grosses spielertreffen oder eine messe wo man sich trifft?

(21:58:53) **SSV-Klaus**: möglich ist vieles 🤔

(21:59:06) **Alarion**: na dann hoffen wir einfach mal, dass sich da was ergibt

(21:59:14) **Hawkmoon**: tja wer weiss, rüdi wollte mal wieder ein berliner treffen ausrufen, aber wer da kommen mag

(22:00:14) **Alarion**: gibts da eine terminvorstellung?

(22:00:32) **Hawkmoon**: nee noch nicht wirklich, bis jetzt nur die idee

(22:01:11) **Alarion**: okay, dann warte ich mal ab, ob/wann da was konkretes entsteht und dann schauen wir mal!

(22:01:16) **SSV-Klaus**: dieses mal persönlich 🤔 Danke Andreas, danke Harry für den Besuch und auch Danke an Hans und Guido (abwesender Weise) und gute Nacht

(22:01:31) **Alarion**: ja auch von mir ein danke an alle und gute nacht 🤔

(22:01:33) **Hawkmoon**: gute nacht klaus

(22:01:39) **SSV-Klaus**: <Ende des offiziellen Chats>