

Chat-Mitschnitt vom 20. März 2014

(20:30:12) **System:** *SSV-Klaus betritt den Chat.*

(20:31:03) **System:** *Königin_Illacia betritt den Chat.*

(20:31:13) **Königin_Illacia:** Hallo Klaus,

(20:31:19) **Königin_Illacia:** heute in kleiner Runde ?!?

(20:31:20) **SSV-Klaus:** hallo marcus

(20:31:27) **SSV-Klaus:** bisher wohl ja

(20:31:48) **Königin_Illacia:** Hatte mich vor 2 Minuten gewundert, dass ich alleine war.

(20:32:05) **SSV-Klaus:** ich mich vor 1 minute 😊

(20:32:22) **Königin_Illacia:** Dann frag ich besser erst später, was mit dem Championsgame ist ... *g*

(20:32:35) **SSV-Klaus:** keine Neuigkeiten

(20:33:04) **Königin_Illacia:** Heißt das offiziell auf Eis gelegt oder einfach ... dass nix kommt?

(20:33:20) **SSV-Klaus:** letzters

(20:33:55) **Königin_Illacia:** Tja ... vielleicht warten die ja, bis RI088 zu Ende ist. Dann mache ich vielleicht auch mit. ;o)

(20:34:28) **SSV-Klaus:** hehe, glaube nicht das sie auf etwas warten, was mit dem SSV zu tun hat

(20:35:15) **Königin_Illacia:** Schade übrigens, dass Legends so viel Zeit in Anspruch nimmt. Würde sonst gerne noch das eine oder andere Modul ausprobieren.

(20:35:41) **SSV-Klaus:** ja klar, kann ich verstehen

(20:35:48) **Königin_Illacia:** Bei Avalon kommen auch wieder Erinnerungen hoch. Obwohl ich das nicht so gut fand wie RDU.

(20:36:14) **System:** *Gorlin betritt den Chat.*

(20:36:22) **Gorlin:** guten abend

(20:36:27) **SSV-Klaus:** oh, ist ein feines Modul, keine Frage. RDU geht etwas mehr in die Tiefe, es war halt dann das zweite Modul

(20:36:30) **SSV-Klaus:** hallo Andreas

(20:36:35) **Königin_Illacia:** Guten Abend, Andreas!

(20:36:51) **Königin_Illacia:** Ich war ja "nur" bei AiA dabei.

(20:37:09) **SSV-Klaus:** ja, ist lange her

(20:37:18) **Gorlin:** sag klaus, da ich ja jetzt (endlich) in ri88 farringtoll gefunden habe....

(20:37:35) **SSV-Klaus:** 🤔

(20:37:50) **SSV-Klaus:** jetzt kommt die Farge, die ich bestimmt nicht beantworten kann

(20:37:52) **Gorlin:** das abenteuer um ihn zu uebernehmen verlangt ein gewisses mindestbasisprestige - diese abfrage hast du eh rausgenommen, oder?

(20:38:14) **Gorlin:** weil basisprestige (durch eroberungen) haben wir ja nicht wirklich

(20:38:42) **SSV-Klaus:** sag ich doch. sorry, aber woher soll ich das jetzt und hier wissen? kein chance, solche details nach 2 jahren noch zu wissen. schrieb mir das abenteuer und ich kann nachsehen

(20:38:51) **Gorlin:** moment

(20:39:38) **Königin_Illacia:** Es geht Andreas, glaube ich, um das Grundsätzliche. Bei mir war Basisprestige auch nie ein Problem.

(20:39:57) **Gorlin:** abenteuer 1637, braucht lt legende 25 Basisprestige. haben tu ich 9 🤔

(20:40:04) **Königin_Illacia:** Es steht ja in den zusatzregel, dass Basisprestige nicht zählt.

(20:40:10) **Gorlin:** das effektive prestige waer da

(20:40:26) **System:** *Cicero betritt den Chat.*

(20:40:32) **Cicero:** Hallo zusammen

(20:40:35) **SSV-Klaus:** hallo rüdiger

(20:40:41) **System:** *Erin_Roberts betritt den Chat.*

(20:40:46) **Königin_Illacia:** Hallo Rüdiger.

(20:40:48) **SSV-Klaus:** hallo chris

(20:40:52) **Königin_Illacia:** Hallo Chris.

(20:40:56) **Erin_Roberts:** Hallo Leute

(20:40:59) **Königin_Illacia:** Mit einem Mal wirds voll.

(20:41:01) **Gorlin:** hallo allerseits

(20:41:11) **Erin_Roberts:** Hi Rüdiger 🤔

(20:41:21) **Erin_Roberts:** Wie gehts dir, Rüdiger?

(20:41:41) **SSV-Klaus:** das abenteuer ist, wie hoffentlich alle abenteuer mit prestige in RI088, auf Effective Prestige umgestellt

(20:41:44) **Cicero:** Tja Abendbrot hat bei mir ein Tick zu lange gedauert, daher bin ich etwas verspätet 🤔

(20:41:50) **Gorlin:** ok, danke 🤔

(20:42:05) **Cicero**: Alles wieder okay, ich bin wieder voll in Action, danke 🙏

(20:42:19) **SSV-Klaus**: freut mich zu hören!

(20:42:28) **Königin_Illacia**: ?

(20:43:35) **Cicero**: Und welches thema haben wir heute oder gabs noch keins?

(20:43:40) **System**: *Fredib betritt den Chat.*

(20:43:49) **SSV-Klaus**: hallo chris

(20:43:49) **Fredib**: hi zusammen...

(20:43:55) **Cicero**: Hi Chris

(20:44:03) **Gorlin**: hallo

(20:44:17) **SSV-Klaus**: wer aller noch ncith in AA049 angemeldet ist 🙏

(20:44:30) **Fredib**: @klaus.....die verlinkung von heldenwelt.com muss mal geändert werden....

(20:44:48) **Königin_Illacia**: AiA43 war mir genug. 🙏

(20:44:56) **Fredib**: da landet man auf wolkenburg.com und damit im nirvana....

(20:44:58) **SSV-Klaus**: von wo nach wo?

(20:45:11) **Fredib**: von heldenwelt.com zur wolkenburg....

(20:45:13) **Cicero**: AIA43 ... uff... das ist ja schon eeewig her

(20:45:57) **SSV-Klaus**: okay, danke für den Tipp! schaue ich mir gleich morgen mal an!

(20:45:59) **Königin_Illacia**: Ich weiß. ich weiß nur noch, dass ich u.a. mit Dir gewonnen habe.

(20:46:08) **Königin_Illacia**: wer unsere Gegner waren, weiß ich nicht mehr.

(20:46:27) **Erin_Roberts**: Hi Chris 🙏

(20:46:37) **Cicero**: Ahhh...alles klar, jetzt glaube ich auch zu wissen, wer Du bist 🙏. Hattest Du mich damals nicht in Eure Partei gebracht?

(20:46:52) **Königin_Illacia**: DAS weiß ich nicht mehr.

(20:47:08) **Erin_Roberts**: Klaus - das hab ich noch gar nicht mitbekommen, dass die Adv. in RI88 auf effective Prestige umgestellt sind .. Huuuuuh .. da kann ich ja ein tolles Abenteuer machen *FREU*

(20:47:34) **SSV-Klaus**: mann oh mann 🙏 wie lange läuft das spiel nun schon?

(20:47:39) **Erin_Roberts**: ChrisP .. Chri hier, falls du diesen Nick nicht kennst von mir 🤔

(20:47:53) **Cicero**: Wie auch immer, schön Dich mal wieder zu treffen bei legends 😊

(20:47:59) **Fredib**: doch...dein rollenspiel name

(20:48:05) **Erin_Roberts**: tja .. hatte ich wohl damals mal gewusst - Früh-Demenz 🤔

(20:48:20) **Königin_Illacia**: Oh, wenn Du die Wolkenburg verfolgst, liest Du sicherlich eine ganze Menge von mir. 🤔

(20:48:26) **Erin_Roberts**: Yep .. bin mit Iljijli wieder rausgeflogen beim anmelden ...

(20:48:48) **Fredib**: bei dem namen wuerde ich mich auch dauern vertippen.....

(20:48:53) **Fredib**: 🤔

(20:48:56) **Cicero**: Stimmt, nur da ich im Rollenspiel nicht dabei bin, habe ich das nicht soo verfolgt ...

(20:49:03) **Königin_Illacia**: Klaus hat für meine 2. Legendspartie knappe 10 Jahre gebraucht ... fürs Überzeugen.

(20:49:11) **SSV-Klaus**: hehe

(20:49:20) **Cicero**: Na immerhin war er hartnäckig 🤔

(20:49:25) **SSV-Klaus**: ja, ich aknn manchmal sehr zäh sein

(20:49:31) **Fredib**: das kenne ich...waren bei mri auch 10 jahre...bis zu rdu43 als come back

(20:49:39) **Königin_Illacia**: War er auch beim ersten Mal. Da hat es 6 (?) Jahre gebraucht.

(20:50:00) **Königin_Illacia**: So was nennt man Kundenpflege.

(20:50:21) **Cicero**: In der Kategorie ist Klaus ind er tat unschlagbar...

(20:50:30) **Königin_Illacia**: Und dann muss er noch Nerven haben wir Drahtseil. So, wie wir ihn manchmal nerven. 🤔

(20:50:31) **Erin_Roberts**: am Namen tippen liegts nicht .. ist ja als Vorlage gespeichert im Browser ..

(20:50:34) **Fredib**: na ja...war ja nur bei legends weg.....also immer noch sichtbar....

(20:51:16) **Cicero**: Jep, insbesondere wenn neue Partien starten und da noch so vile Fragen zum Modulbuch sind...und Fehler 🤔

(20:51:29) **Erin_Roberts**: also Thema haben wir noch keines .. ausser die Hartnäckigkeit von Klaus 🤔

(20:51:37) **SSV-Klaus**: nunr Kleinigkeiten, nur Kleinigkeiten
(20:51:42) **Fredib**: sag mal chri.....ist woa eigentlich dann direkt zu...oder können die anderen dann noch ruhig weiterspielen für adv. etc.....
(20:51:59) **Königin_Illacia**: oder wenn man neu einsteigt und man bei den ersten Spielzügen fast jedes Mal eine Korrektur braucht.
(20:52:43) **Erin_Roberts**: Chris .. wenn eine Partei die Siegesbedingung erfüllt, ist das Spiel gewonnen, aber es können alle natürlich auch weiterspielen ganz normal
(20:52:55) **Cicero**: Stimmt, vor allem als Legends 3 neu war hats da selbst Veteranen teilweise schwer überrascht und Korrekturen verursacht...
(20:52:55) **SSV-Klaus**: wie immer
(20:53:11) **Erin_Roberts**: genau 😊 - wie immer 😊
(20:53:19) **Fredib**: ok.....woa ist anders...und evtl. hätte die Rückkehr von x da ja was geändert....
(20:53:26) **Fredib**: daher die Frage....
(20:53:58) **Erin_Roberts**: nein, soweit ich weiß sind sowohl WA41 und WA42 lange weitergelaufen, weil viele Spieler die Adventure-Ketten weiterverfolgen wollten
(20:54:14) **SSV-Klaus**: relativ lange
(20:54:14) **Cicero**: @Chris: Und wie lange dauerts nach mit WA43? 😊
(20:54:16) **Erin_Roberts**: mal sehen ob das für WA43 irgendwann auch so sein wird ... 😊
(20:54:20) **Fredib**: ja...aber das war doch ohne Erfüllung der Siegesbedingungen oder..???
(20:54:28) **SSV-Klaus**: nein, hinterher
(20:54:43) **Erin_Roberts**: Chris - nein, alle WA sind bislang mit Erfüllung der Siegesbedingungen beendet worden
(20:54:44) **Cicero**: nö, in Beiden Spielen haben die Zwerge die Siegesbedingungen erfüllt...
(20:54:46) **Fredib**: woa43???? absehbar 😊
(20:54:51) **Erin_Roberts**: Bislang immer die Zwerge
(20:55:03) **Erin_Roberts**: die haben auch die leichtesten Ziele .. ggg
(20:55:09) **Cicero**: Naja diesmal definitiv nicht die Zwerge 😊

(20:55:09) **Königin_Illacia**: Hm. Welche Module sollte ich eigentlich noch ausprobieren? SoP ist auf meiner Liste ... WoA höre ich andauernd ...

(20:55:22) **Königin_Illacia**: Noch Vorschläge?

(20:55:36) **Cicero**: WoA ist auf alle Fälle ein heißer Tip...

(20:55:39) **SSV-Klaus**: jedes

(20:55:43) **Erin_Roberts**: Marcus .. wenn du sehr viel ZEit hast und auch viel Zeit investieren willst und dafür MEGA-Charaktere spielen willst .. dann versuch WOA 🤔

(20:55:44) **SSV-Klaus**: 🤔

(20:55:46) **Königin_Illacia**: 🤔

(20:55:50) **Fredib**: aber such dir spieler die das modul KENNEN....

(20:56:04) **Königin_Illacia**: O.K. WoA ist gestrichen. danke für den tipp!

(20:56:08) **Fredib**: sonst bist du rettungslos verloren....

(20:56:21) **Erin_Roberts**: Tja .. und selbst dann ist es noch eine große Herausforderung ...

(20:56:53) **Erin_Roberts**: Ausser man legt es auf eine 5-Jahres-Partie an .. dann kann man sich auch zeit lassen .. wobei man dann nicht alles machen kann, weil einiges schon weg sein wird 🤔

(20:57:01) **SSV-Klaus**: AA049 uist ideal für jene, die nciht imemr 100%ig Zeit haben können

(20:57:07) **Fredib**: aber mit solchen spielern macht es spass.....da kann man wirklich unheimlich viel machen....

(20:57:18) **Königin_Illacia**: @Klaus: 🤔

(20:57:29) **Fredib**: und DAS sagst du mir JETZT klaus.....🤔

(20:57:35) **Erin_Roberts**: Ja, das denke ich auch .. AIA49 klingt sogar vom Prinzip her spannend, mir gefällt die Idee, dass es KEINE Wiederbelebung gibt

(20:57:44) **Cicero**: Bei WoA ist es eigentlich wie mit jedem anderen Modul auch. Am Ende ist das Team entscheidend...

(20:58:16) **Erin_Roberts**: Rüdiger, ja stimmt natürlich voll und ganz.

(20:58:21) **Fredib**: nur das ein gutes team ohne vorkenntnis gegen ein mittleres mit vorkenntnis immer verliert....

(20:58:24) **Königin_Illacia**: *lach* Ja, dass reduzierte natürlich die zeit, die man für die Charaktere benötigt.

(20:58:31) **SSV-Klaus**: ja, bin vorallem auf die Drachenlords gespannt, die lautet tote Drachen hinterlassen, wie sie die dann bekommen wollen 🤔

(20:58:52) **Fredib**: da sind dann adv....charaktere....etc weg...bevor man schauen kann....

(20:59:02) **Erin_Roberts**: Aber in WOA kommt noch dazu dass es wirklich extrem umfangreich ist .. und jetzt ohne Vorkenntnisse einzusteigen .. das würde wirklich einen starken Nachteil geben

(20:59:32) **SSV-Klaus**: WA haben genug Spieler schon gespielt, da hat man in der Partei immer mindestens einen doer zweit Veteranen

(20:59:36) **Königin_Illacia**: O.K. Danke. Konzentrieren wir uns auf andere Module ... 😊

(20:59:48) **Cicero**: Klar die Kentnisse müssen auch im team ausgeglichen werden. Es muss da mindestens einen geben, der eienm einen Weg durchs Dickict weisen kann...

(21:00:02) **Erin_Roberts**: Klaus .. aber selbst jetzt in WA43 gibt es Dinge, die keiner von uns noch kennt ... !!

(21:00:33) **Fredib**: aber rüdiger....da der tragende teil der partei ja anwesend ist...(chri gebührt der größte ruhm..)....das team in dem ich mitspielen durfte war wirklich fein.....

(21:00:35) **SSV-Klaus**: nicht jedes Detail wird jedem bekannt sein. in WA sicherlich nciht, aber das gilt ja auch für alle anderen Module

(21:01:04) **Fredib**: na ja...bei rdu und harry wäre ich mir da nicht so sicher klaus 😊

(21:01:43) **Cicero**: @Chris: glaube ich gerne, Ihr gewinnt das Teil ja auch mit Sicherheit nicht unverdient. Immerhin könnt Ihr Euch rühmen wirklich jede Partei eigenhändig geschlagen zu haben, das gabs auch nicht oft...

(21:01:56) **Erin_Roberts**: Ja! WA - so unglaublich toll es zu spielen ist aufgrund seiner Dichte und Tiefe - ist ein Modul, dass man tatsächlich planen muss - und zwar teilweise Monate im Voraus - und zwar als Team. So krass ist es bei weitem in keinem anderen Modul.

(21:02:45) **Fredib**: ich glaube in der zeit ALLE parteien militärisch geschlagen zu haben...das dürfte rekord sein.....

(21:02:55) **Erin_Roberts**: @Rüdiger .. danke für die Vorschuss-Lorbeeren. Aber in eurem Fall stimmt es nicht ganz 🤔

(21:03:16) **Fredib**: na ja...ein elfenheer haben wir auch geschrottet.. 🤔)

(21:03:35) **Cicero**: Hmm..naja...jedenfalls habt Ihr unser Heer zerlegt, daher würde ich das mal auch als Sieg sehen 🤔

(21:04:04) **Erin_Roberts**: Stimmt schon, aber da waren wir nicht die Aggressoren 🤔

(21:04:16) **Fredib**: hehe...

(21:04:20) **Erin_Roberts**: das war eine reine Verteidigungsmaßnahme 🤔

(21:04:29) **Fredib**: das ist die komponente die mir am meisten zusagt...

(21:04:34) **Cicero**: Stimmt, aber das Ergebnis bleibt das gleiche 🤔

(21:04:39) **Fredib**: 1. die daks haben uns angegriffen....

(21:04:51) **Erin_Roberts**: Chris .. das ist SO nicht richtig

(21:04:54) **Erin_Roberts**: 🤔

(21:04:56) **Fredib**: 2. die zwerge haben uns mit dieben etc. besucht....

(21:05:25) **Königin_Illacia**: 3. Die Elfen haben uns böse angeschaut ... 🤔

(21:05:34) **Königin_Illacia**: sorry.

(21:05:42) **Fredib**: und rüdiger hatte als elf einen nap für menschen und zwerge ausgehandelt....der natürlich dann nicht existent war...

(21:05:48) **Erin_Roberts**: Die Daks haben uns nie angegriffen - nicht das ich mich erinnern kann ..

(21:05:53) **Cicero**: Aber mit gaaanz böser Mine 🤔

(21:06:17) **Cicero**: Stimmt, an die Story kann ich mich auch noch erinnern LOL

(21:06:25) **Erin_Roberts**: DAS war aber mit Abstand die Beste Aktion die mir je untergekommen ist ..

(21:06:59) **Cicero**: Und das schöne war ich musste noch nicht mal was machen 🤔

(21:07:12) **Erin_Roberts**: Wieso dachte Ramin, dass du bei uns bist?

(21:07:15) **Fredib**: oh doch.....die hatten schon menschen gefangene als wir noch friedlich waren...

(21:07:39) **Cicero**: Keine Ahnung.---

(21:07:51) **Erin_Roberts**: naja .. sie haben ein paar NSC-Dörfer erobert am Rand des Waldes .. das ist kein Vergehen in dem Sinn, da es ja keinen NAP gab

(21:08:03) **Fredib**: also dann waren die zwerge weg...und die orks haben uns auch angegriffen und den nap gebrochen...bevor die kündigung wirksam war....

(21:08:27) **Fredib**: und daraufhin haben maratassen und elfen uns den krieg erklärt.....

(21:08:45) **Fredib**: wir waren also quasi immer die guten....-)))

(21:08:58) **Erin_Roberts**: Wir SIND die guten ... 😊))

(21:09:03) **Königin_Illacia**: Was ward ihr denn?

(21:09:04) **Fredib**: aber rüdiger bekommt einen diplomaten sonderpunkt.... 🤔

(21:09:14) **Fredib**: geht das klaus..???

(21:09:14) **Cicero**: @Chris: Jaja, Ihr wart wie die Römer, die hane sich auch ihr ganzes Imperium zusammenverteidigt 🤔

(21:09:17) **Erin_Roberts**: Menschen sind wir ... was sonst 😊

(21:09:45) **Erin_Roberts**: Handelsfürsten .. also einfache harmlose Handelsleute .. inmitten der Karte, umringt von allen anderen militärischen Großmächten und Kriegsherren

(21:10:25) **Cicero**: Na Fürsten der Finsternis passt wohl besser bei Eurer "Vorgesetzten" 🤔

(21:10:34) **Königin_Illacia**: Vielleicht sollte ich mal das Modulbuch von WoA lesen.

(21:11:04) **Erin_Roberts**: Also wirklich ... du hast einfach keinen Glauben an das Gute .. achja .. du bist ja Elf .. du hast GAR KEINEN Glauben .. *lach*

(21:11:29) **Erin_Roberts**: 😊

(21:11:55) **Cicero**: Was mich mal interessieren würde, nach Drei Partien, höre ich immer die Meinung, dass die daks generell Chancenlos sind, Stimmt das Eurer Meinung nach?

(21:12:08) **Fredib**: nope.....

(21:12:20) **Fredib**: auch wenn es meine erste partie ist.....

(21:12:43) **Fredib**: aber gut gespielt und gleich die menschen rausgenommen...dann sind die gaaaaanz weit vorne dabei....

(21:12:57) **Cicero**: Ich wunder mich nur, weil das nicht die Unerfahrensten sind, die das meinen.

(21:13:01) **Erin_Roberts**: stimmt, so hört man es immer seit drei partien .. und in WA41 war es wirklich eine sehr gute Truppe die auch ziemlich weit gekommen ist

(21:13:23) **Erin_Roberts**: in WA42 .. hat niemand von Rang und Namen die Daks gespielt

(21:13:40) **Cicero**: Okay, in WA41 war das aber auch ein absolutes Topteam, was eigentlich jede Partie gewinnen kann.

(21:13:42) **Fredib**: und in 43 sind die nach bernds weggang auch auseinandergebrochen....

(21:13:59) **Erin_Roberts**: und in WA43 war es ein sehr ambitionierter 'Neuling' der sehr gut gespielt hat unter anderem

(21:14:25) **Fredib**: ??????

(21:14:32) **Erin_Roberts**: Ja, Rüdiger - stimmt schon, aber in WA41 galten auch noch andere Gesetze

(21:14:55) **Cicero**: Zugegeben, da wusste man noch nicht wo es hinläuft...

(21:15:05) **Erin_Roberts**: und da waren mehrere Parteien Top-Besetzt - nicht zuletzt die Zwerge

(21:15:22) **Cicero**: Was allerdings normalerweise auch die Top-Spieler begünstigt

(21:15:29) **Fredib**: also ganz ehrlich....die haben resourcen....da war mir ganz schlecht...als opfer nachbar.....

(21:15:44) **Erin_Roberts**: Harry, Gerhard, Johann, Uli, ... das reicht normal für einen Spielsieg

(21:15:52) **Cicero**: Ja dem kann ich nicht widersprechen, dien Zwerge waren auch gut aufgestellt...

(21:16:44) **Fredib**: keine ahnung ob an dem set up gedreht wurde.....aber daks auf zug gespielt.....uiuiui....

(21:16:49) **Erin_Roberts**: Die Daks haben genauso ihre Stärken aber auch deutliche Schwächen - ich denke man muss die Daks einfach anders spielen als den Rest ... und die Andeutungen im Modul sehr ernst nehmen .. es ist keine Partei für große Adventure-Hascher.

(21:17:19) **Cicero**: Na mal schauen, wenss ein WA44 gibt 🍷

(21:18:14) **Fredib**: große fliegende heere sind ziemlich unspassig.....als gegner....

(21:18:24) **Erin_Roberts**: Ja .. mal sehen, wer sich wo einfindet und wer am Ende die Nase vorne haben kann. Ich hätte vor einer gut besetzten Menschen-Partei immer großen Respekt!

(21:18:56) **Erin_Roberts**: Chris .. ja, schön und gut, aber die Daks fliegen nicht sehr weit

(21:19:12) **Fredib**: mit genug rosen schon.....

(21:19:14) **Cicero**: Naja, aber die hatten doch nur 16 BP fliegend, das ist nicht wirklich doll. Jedenfalls hatte ich in Wa42 ganz schön abgek... als ich da ne dak Siedlung evakuieren wollte und die wagen schneller waren als die Pop

(21:19:15) **Erin_Roberts**: die Flugrate ist nicht besonders hoch, dass darf man nicht vergessen

(21:19:38) **Fredib**: beschleunigung war in 43 nie unser problem....

(21:19:43) **Erin_Roberts**: Rüdiger .. ich hab Dak Sklaven herumlaufen lassen .. 12 Bwp und das zu Fuß!!!

(21:19:47) **System**: *Karsten betritt den Chat.*

(21:19:49) **System**: *Gorlin wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:19:49) **Cicero**: Apropos: Die daks dürfen keinen Naturkundigen haben, also nix rosen...

(21:19:56) **Karsten**: hi

(21:19:58) **SSV-Klaus**: hallo karsten

(21:20:05) **Erin_Roberts**: Chris .. die Daks können KEINE Naturkundige spielen - Religion 5 ausgenommen!!!!

(21:20:09) **Cicero**: Hallo Karsten

(21:20:19) **Fredib**: hmmm.....

(21:20:26) **Erin_Roberts**: Da sind Sturmrosen eine Rarität!!!

(21:20:39) **Fredib**: koennte wetten da kann was drehen.....

(21:20:48) **System**: *Gorlin betritt den Chat.*

(21:20:57) **SSV-Klaus**: wb Andreas

(21:21:06) **Erin_Roberts**: das hängt aber wieder vom Zufall ab .. ob man denn die richtigen Dinge schnell genug entdeckt ..

(21:21:14) **Erin_Roberts**: Hallo Andreas

(21:21:18) **Erin_Roberts**: Hallo Karsten

(21:21:44) **Cicero**: Zumal das Zufallsprinzip dann auch für die Weltensteine gilt, der zweite Flaschenhals beim Erfolgreichen WA auftritt 😊

(21:21:48) **Gorlin**: hallo karsten

(21:22:07) **Karsten**: Ja, Weltensteine und Sturmrosen...

(21:22:19) **Karsten**: Hallo Andreas

(21:22:32) **Erin_Roberts**: Rüdiger .. ja, wobei ich mir nicht sicher bin ob die LoE unbedingt für den Spielsieg erforderlich sind

..

(21:23:35) **Cicero**: Nunja, sie sind äußerst heftig, eine Alternative zu Lord of Elements Warlords sind mir bislang nur bei den Zwergen über den Weg gelaufen. Aber die Woratanwacht Golems spielen eh in einer eigenen Liga...

(21:23:36) **Erin_Roberts**: Rüdiger .. darf ich dich mal was fragen - wie hoch ist der höchste 151er, denn ihr derzeit sprechen könnt in der Partei?

(21:24:13) **Cicero**: puuhhh gute FRage, 120,130 vielleicht, da müsste ich erstmal nachforschen...

(21:24:21) **Erin_Roberts**: LoE .. CF und VW sind vernachlässigbar .. übrig bleibt DAM/INV .. und das kann man auch anders lösen

(21:24:41) **Erin_Roberts**: Rüdiger, freie und voller Einsatz der Magiepunkte?

(21:24:41) **Cicero**: Und die SA nicht zu vergessen...

(21:25:05) **Fredib**: ähm...dam ja...inv..???

(21:25:05) **Erin_Roberts**: SA ist völlig egal .. mal ehrlich, 20 SA pro Soldat, wenn die Verteidiger mit 12 SAR herumlaufen???

(21:25:22) **Cicero**: Ich denke da immer in Vollen Magiepunkten, Freies Mana 120 wär schon etwas herb 😊

(21:25:38) **Erin_Roberts**: Rüdiger .. mein Seher hat 119 frei auf den 151er

(21:26:14) **Cicero**: nicht übel 😊

(21:26:22) **Erin_Roberts**: Ist nicht Parteispezifisch! ..

(21:26:44) **Erin_Roberts**: Ich schick dir nach Spielende einen 151er von Salera 😊

(21:26:49) **Cicero**: Allerdings muss ich zugeben, das das Chartunen bei mir immer etwas die Achillesferse ist 😊

(21:27:19) **Cicero**: gerne doch. Ist aber schön zu wissen, was im Extremfall alles geht in WA...

(21:28:09) **Erin_Roberts**: Das meine ich mit WA .. man denkt nicht daran .. aber die 100 MAR auf der Heimat sind ungefähr bis zum 20. Monat ein probater Schutz .. danach ...

(21:29:28) **Cicero**: Das finde ich aber auch gar nicht so schlecht, wenn am Ende auch mal was gegen Modulstädte geht. Soll ja nicht einfach sein, aber theoretisch machbar

(21:29:33) **Karsten**: Ich inde es aber OK, dass man irgendwann den MAR knacken kann. Schön wäre es, wenn man den MAR auch steigern könnte

(21:30:23) **Gorlin**: ich muss dann wieder weg - gute nacht

(21:30:32) **SSV-Klaus**: gute nacht andreas

(21:30:42) **Cicero**: gute Nacht Andreas...

(21:30:48) **System**: *Gorlin verlässt den Chat.*

(21:32:00) **Erin_Roberts**: Karsten .. das geht durchaus

(21:32:39) **Königin_Illacia**: In WoA muss es ja ein paar lustige Items geben, wenn man das so liest.

(21:32:39) **Karsten**: ?

(21:32:40) **Erin_Roberts**: ein gut gespielter Magier sollte nach 24 Monaten in der Lage sein 200 MAR zu zaubern..

(21:33:33) **Erin_Roberts**: Marcus .. ja sehr lustige Dinge, aber die funktionieren alle nur, wenn man vorher unterschiedliche Abenteuerketten durchgespielt hat - und dann das ganze kombiniert

(21:33:38) **Cicero**: Da gibts in der tat einiges womit man arbeiten kann...

(21:33:55) **Karsten**: Ja, wenn ein guter Magier 200 MAR schafft, schafft auch ein guter Seher den 151er entsprechend

(21:34:30) **Cicero**: Ich hab glaube ich bislang um die 1050 Adventures in der Liste und dabei kenne ich nur die Parteiadventures von Elfen Zwerge und ehem. gezeichnete. Da steckt ne Menge drin...

(21:35:05) **Erin_Roberts**: Karsten .. ja, wobei der Magier in puncto freier Mana im Idealfall im Vorteil ist

(21:35:07) **Karsten**: Ich meinte mehr eine langsames permanentes Steigern des MAR einer Modulforce ähnlich wie bei Mauern erhöhen nur eben per Adv.

(21:35:50) **Karsten**: Warum ist der Magier im Vorteil? Hängt doch von Design der Items ab oder was ein Enchanter so baut

(21:35:55) **Erin_Roberts**: Marcus .. und gegen die extrem guten Zauber gibt es auch richtig guten MAR für Charaktere durch Items

(21:36:33) **Erin_Roberts**: Karsten .. ich rechne immer ohne Enchanter - nur Items die das Spiel schon kennt, und da kann man einfach mehr freies Mana auf Mag. Schild Niederlassung zusammensammeln als für Spion. Streitkraft

(21:37:39) **Fredib**: sagen wir mal so...wer strikt linear denkt...hat verloren....

(21:38:47) **Erin_Roberts**: Ja - extrem vernetztes Denken ist für die Charakteroptimierung sehr von Vorteil - und in der tiefe kenne ich das von keinem anderen Modul .. aber DAS ist auch der Grund warum es unglaublich viel Zeit in Anspruch nimmt - zumindest, wenn man es so spielt wie ich 🤔

(21:39:00) **Karsten**: OK, in WoA mag es sein, dass man bessere Items für einen MAR Schild findet. Ist aber auch OK

(21:39:29) **Erin_Roberts**: ja, das Beispiel war nur für WA gültig, Karsten. In anderen Modulen kenne ich die Werte gar nicht.

(21:39:36) **Karsten**: Ein Zeitkiller ist WoA ohne Frage^^

(21:40:33) **Königin_Illacia**: Tja, dass werde ich wohl nicht dazu kommen, es zu spielen.

(21:40:42) **Erin_Roberts**: Ca. 14 bis 20 Stunden je Zug an Planung waren es bei mir ...

(21:41:19) **Fredib**: na ja.....du warst ja auch weit vorne im planen....

(21:42:08) **Cicero**: Ich gebe zu soviel zeit schaff ich nicht in meine Züge zu investieren. bei mehreren Tagen verlier ich den faden, ich muss so ein zug in einem Rutsch machen...

(21:42:50) **Königin_Illacia**: DAS schaffe ich auch nicht. In einem Zug.

(21:42:55) **Fredib**: als support (meine wenigkeit) war es weniger.....dafür im top zb ja auch beim 151er eher in den regionen von rüdiger...und der dieb kam bis jetzt nicht über 430% hinaus....

(21:43:07) **Fredib**: usw...usw....

(21:43:09) **Erin_Roberts**: im Schnitt .. es gab auch Spitzenzeiten ... mit 40 Stunden und mehr für eine Runde ..

ZwergenFeldzug, da waren es vor dem Angriff mehr als 50 Planungsstunden ..

(21:43:15) **Karsten**: Früher musst ich den Zug auch am Stück machen, aber das hat sich zum Glück überholt 🤖

(21:43:31) **Königin_Illacia**: Chris, was machst du Hauptberuflich?

(21:43:43) **Fredib**: welcher chris..???

(21:44:05) **Königin_Illacia**: Die Erin.

(21:44:52) **Erin_Roberts**: Marcus .. ich bin derzeit einerseits geringfügig beschäftigt, mache nebenbei noch eine Ausbildung an den Wochenenden und bin noch im Volleyball als Betreuer tätig, aber mit wenig Einsatz

(21:45:06) **Karsten**: Wenn Du 50 Stunden für den Zwergenfeldzug geopfert hast in WoA43 wirst Du folgendes nicht gerne hören. Da hätten auch 3 Stunden gereicht und ich weiß von was ich rede

(21:45:25) **Erin_Roberts**: Karsten .. haben wir uns hinterher auch gedacht .. 🤖

(21:45:41) **Fredib**: karsten...man weiß nie.....und wir haben euch optimiert innerhalb von einem zat rausgenommen.....

(21:46:05) **Fredib**: und zwerge war ein woa trauma....da musste man planen....

(21:46:34) **Cicero**: Jep, vor allem für Einen Mitspieler von Euch glaube ich 🤖

(21:46:43) **Karsten**: Ob optimiert 6 Stundenplanung und 2 Zats nicht auch gereicht hätten. Wir hatten ja nicht einmal Propaganda gemacht, dass wir wahnsinnig stark sind 🤖

(21:47:41) **Fredib**: aber ein par titel hattet ihr auch gesammelt.....und ramin sammelt gerne viel resourcen....die ja nicht ganz weg sind....

(21:48:35) **Karsten**: Ramin war da schon lange ausgestiegen. Er war nicht lange dabei. Wir anderen hatten zu "gemütlich" gespielt, wobei es bei mir zum Start wirklich gut lief

(21:48:49) **Cicero**: ahüm, naja wenn ich da an das Gnomgebot von ihm denke (*hüstel*)

(21:49:11) **Karsten**: bei ihm gut lief.

(21:49:20) **Erin_Roberts**: ja, mag sein Karsten, aber warum es so gelaufen ist hatte einen ganz wichtigen Grund, wir wollten

vermeiden, dass wir ev. drei oder vier Monate brauchen um den Feldzug zu beenden... daher lief die Planung einfach auf einen umfassenden Erstschlag hinaus, der möglichst alle bekannten Forces treffen sollte die herum laufen

(21:49:25) **Karsten**: Das Gnomgebot war, wenn ich es richtig in Erinnerung habe, von mir

(21:49:59) **Fredib**: aber am ende.....richtige gegenwehr auf annähernd dem niveau was wir in den kampf geworfen haben...gab es von den daks am anfang...und dann zum schluss harry.....mit einem annähernd gleich großen heer.....

(21:50:19) **Karsten**: Ja, der Erstschlag war gut. Wahrscheinlich habt ihr meine Position besser gekannt als ich selber

(21:50:32) **Cicero**: Die massen lebenssteine? ich dacht das wär ramin gewesen. Dass Gebot war ja doch etwa sarg hoch, wenn ich daran denke, wieviele Woratanwächter man davon hätte ziehen können...

(21:50:37) **Karsten**: Ist WoA43 zu endE?

(21:50:47) **Erin_Roberts**: Karsten .. ich glaube wir kannten beinahe jede Force von euch, das stimmt.

(21:51:03) **Fredib**: dank dir chri....und deiner zeit.....

(21:51:17) **Fredib**: das hast du perfekt geplant.....

(21:51:39) **Erin_Roberts**: Karsten, nein noch nicht zu Ende .. aber es wird wohl nicht mehr bis zum Jahresende dauern 🤔

(21:51:57) **Fredib**: von angriffsautobahnen , aufklärung und zielsuche.....usw....

(21:52:20) **Erin_Roberts**: Ja, mir persönlich war das Angebot für den Gnom-Dieb zu hoch, aber ich kenne ihn nicht und vielleicht wäre der auch wirklich der Beste Dieb im Spiel

(21:52:20) **Karsten**: Wer spielt noch? Elfen und Tassen gegen Euch?

(21:52:48) **Erin_Roberts**: Karsten - so ungefähr

(21:52:57) **Karsten**: Nein, mein Gebot war zu hoch. Ich meinte, dass er besser ist

(21:53:15) **Fredib**: und jeder hat mitgezogen.....muss mal schauen ob ich die mail noch finde...ob wir in einer zat runde ca. 151er schaffen...inkl. mengen an hochstufigen...🤔

(21:53:35) **Fredib**: äh....150 - 200 151er.....

(21:53:41) **Erin_Roberts**: Allerdings haben beide ihre Offensivkräfte in Richtung Maara geschickt um eine wichtige Lektion zu lernen 😊

(21:54:10) **Erin_Roberts**: Karsten - o.k. .. ich dachte er ist ca. Dieb 25 bis 30

(21:54:26) **Cicero**: okay, ich werde dann mal langsam wieder abdüsen, Ich muss ja immer früh raus 😊.

(21:54:41) **Erin_Roberts**: Dann noch einen schönen Abend Rüdiger 😊

(21:54:47) **Fredib**: machs gut rüdiger.....und schön das du wieder fit bist.....

(21:54:53) **Erin_Roberts**: Ich muss auch jetzt dann . .muss noch RI88 fertig tippen 😊

(21:55:03) **Erin_Roberts**: Rüdiger und alles Gute weiterhin!!

(21:55:10) **System**: *Cicero verlässt den Chat.*

(21:55:37) **Fredib**: bis dann chri.....übrigens zug ist verteilt....

(21:55:41) **SSV-Klaus**: cu rüdiger und cu chris

(21:55:44) **Königin_Illacia**: Dass muss ich auch noch ...
seufz

(21:55:57) **Erin_Roberts**: Chris, hab ich gesehen, hab noch nicht mal Josys zug importiert von gestern 😊

(21:55:58) **Fredib**: kannst du mal ein update zum wiz machen..???

(21:56:03) **Karsten**: Ramin hatte doch den Dieb ersteigert. Warum denke ich, dass ich das war???

(21:56:13) **Fredib**: oh...ok.... 😊))

(21:56:14) **Erin_Roberts**: Keine Ahnung ..

(21:56:45) **Königin_Illacia**: Sonst denkt man immer, dass ANDERE es waren ...

(21:56:57) **Karsten**: Ah... ich hatte Ramins Position schon übernommen

(21:57:12) **Fredib**: ja...wie beim nap.....mit den menschen... 😊

(21:57:19) **Erin_Roberts**: ganz so schnell laufe ich noch nicht .. sind ja nur mehr ein paar Befehle ;D

(21:57:38) **Fredib**: den haben ja auch andere ausgehandelt 😊

(21:57:39) **Erin_Roberts**: Also hat Ramin das Angebot abgegeben und du hast es ausbaden müssen?

(21:58:01) **Karsten**: Nein, ich habe es abgegeben.

(21:58:28) **Erin_Roberts**: Ah - du hast es mit Ramins Position abgegeben, weil du seine Position übernommen hast .. 🍷

(21:58:30) **Karsten**: Den NAP hatte irgendjemand behauptet und ich habe ständige meine Mails durchsucht und nichts gefunden....

(21:58:52) **Erin_Roberts**: Kein Wunder das du nichts gefunden hast

(21:59:02) **Karsten**: Ja, Ramin war die größte Position. Erwin hat dann seine und meine gespielt und ich habe Ramins genommen

(21:59:11) **Erin_Roberts**: Ramin dachte aus irgendeinem Grund das Rüdiger bei uns Menschen war

(21:59:34) **Erin_Roberts**: mit welcher hattest du begonnen ursprünglich?

(22:00:03) **Karsten**: Pos 42, Grenze zu Euch

(22:00:18) **Erin_Roberts**: Moria .. 🍷

(22:00:44) **Erin_Roberts**: wer waren die beiden anderen eigentlich .. 44 und 45

(22:00:57) **Karsten**: War aber mind. ein knappes Jahr, dass ich die andere gespielt habe

(22:01:04) **SSV-Klaus**: so, vielen Dank für euren Besuch hier im Chat und gute Nacht!

(22:01:17) **Erin_Roberts**: Danke .. und dir auch eine gute Nacht

(22:01:17) **Fredib**: hattest du dann noch die ganzen untergrundstädte angelegt und resourcen hochgezogen...oder war das später..???

(22:01:33) **Karsten**: Richard Timel und Jochen Wienk. Beide sehr kurz

(22:01:41) **Karsten**: Nacht Klaus

(22:01:53) **SSV-Klaus**: <Ende des offiziellen Chats>