

## Chat-Mitschnitt vom 22. Januar 2015

- (20:29:42) **System**: *SSV-Klaus betritt den Chat.*
- (20:29:49) **SSV-Klaus**: hallo andreas
- (20:30:07) **Gorlin**: hallo!
- (20:30:19) **System**: *Ethelberth betritt den Chat.*
- (20:30:22) **SSV-Klaus**: wie gehts den so?
- (20:30:34) **SSV-Klaus**: hallo Lars - willkommen zurück 😊
- (20:30:35) **Ethelberth**: Guten abend.
- (20:30:38) **Gorlin**: ja ganz gut, und bei dir?
- (20:30:42) **Gorlin**: guten abend
- (20:30:46) **SSV-Klaus**: danke, geht so
- (20:31:57) **SSV-Klaus**: hast du auch eine Teleporter Station in deiner Stadt in RI088?
- (20:32:20) **Ethelberth**: Gorlin = ? ;-)
- (20:32:31) **SSV-Klaus**: = Andreas
- (20:32:45) **Gorlin**: ja, meine stadt hat auch eine bekommen
- (20:33:03) **Gorlin**: auch wenn die dak-magiergilde ja eigentlich nicht so mit dem orden von orat verbandelt war ?
- (20:33:26) **SSV-Klaus**: ach, das Netzwerk ist älter als ORAT
- (20:33:48) **Gorlin**: ah, na dann is es ok 😊
- (20:34:34) **SSV-Klaus**: 😊
- (20:35:11) **Gorlin**: ich muss jetzt dann endlich mal die geschichte von der flucht aus calenardhoin schreiben und auf der WB posten....
- (20:35:28) **Gorlin**: will ich schon seit einiger zeit machen, und komm nicht dazu
- (20:37:05) **System**: *Königin\_Illacia betritt den Chat.*
- (20:37:21) **Königin\_Illacia**: Mahlzeit!
- (20:37:21) **SSV-Klaus**: Lars, wie gehts Angelika? alles klar?
- (20:37:26) **SSV-Klaus**: hallo Marcus
- (20:37:39) **Gorlin**: guten abend
- (20:37:39) **Ethelberth**: Guten abend Majestät
- (20:38:06) **Königin\_Illacia**: Guten Abend werte ... Mitherrscher ... oder so.
- (20:38:06) **SSV-Klaus**: das hört er sicher gern 😊
- (20:38:23) **Ethelberth**: Jou. Alles OK. Hat Probe heute.

(20:38:40) **Königin\_Illacia**: Andreas, das Netzwerk ist so ca. 500 Jahre alt ... tippe ich mal.

(20:38:42) **Ethelberth**: Eher oder so bei mir.

(20:38:46) **Königin\_Illacia**: So alt wie der ORden.

(20:38:54) **Gorlin**: hehe

(20:38:59) **Gorlin**: It klaus aelter 🤔

(20:39:01) **SSV-Klaus**: ältr 🤔

(20:39:03) **SSV-Klaus**: e

(20:40:20) **Königin\_Illacia**: Aber echt schön, dass wir/ich noch jemanden für RI88 gewinnen konnten. 🤔

(20:40:59) **SSV-Klaus**: ja, ist immer gut

(20:41:32) **SSV-Klaus**: wenn er es bestimmt nicht leicht hat, nach 2 1/2 Jahren in das Spiel noch einzusteigen

(20:42:55) **System**: *Tharador betritt den Chat.*

(20:43:14) **Tharador**: Hallo zusammen, ich bin Olaf.

(20:43:15) **SSV-Klaus**: hallo tharador

(20:43:21) **Ethelberth**: Hallo Tharador

(20:43:27) **SSV-Klaus**: hi Olaf 🤔

(20:43:48) **Gorlin**: hallo

(20:44:03) **SSV-Klaus**: warst noch nicht oft im Chat, oder?

(20:44:10) **Königin\_Illacia**: Hallo Olaf!

(20:44:19) **Tharador**: Erst einmal vor zwei Jahren oder so.

(20:45:04) **Königin\_Illacia**: @Klaus: Ja, aber ich glaube er hat immer mitgelesen. Und hat sich ja eine Position, die bis vor kurzem bespielt wurde.

(20:45:36) **Königin\_Illacia**: Und ich nehme an, er hat wieder seine Armee F#666 ... mir MAR 66 ... 🤔

(20:45:46) **Königin\_Illacia**: -mir +mit

(20:46:06) **SSV-Klaus**: das stimmt schon, nur leider halt ohne das eigentliche Juwel der Position, den toten Kaiser

(20:46:34) **Königin\_Illacia**: Ja ... 🤔

(20:46:59) **System**: *Alarion betritt den Chat.*

(20:47:04) **Alarion**: hallo \*wink\*

(20:47:05) **Königin\_Illacia**: Da kannst du ihm ja ein wenig entgegenkommen.

(20:47:08) **Königin\_Illacia**: Hallo Harry!

(20:47:16) **Ethelberth**: Guten haben Harry

(20:47:21) **Tharador**: Moin!

(20:47:22) **SSV-Klaus**: hm, nein F#666 hatte sich unabhängig gemacht. Aber da könnte man eventuell nochmal nachlegen...

(20:47:32) **SSV-Klaus**: hallo Harry

(20:47:33) **Alarion**: den toten kaiser kann man ja wieder ins spiel bringen, an mir soll das nicht scheitern

(20:47:55) **Gorlin**: hallo harry

(20:47:56) **Alarion**: derzeit liegt er bei mir im keller und schimmelt ein wenig vor sich hin ;-)

(20:48:01) **Königin\_Illacia**: Wir haben damals ja auch absichtlich nicht die F#666 weiter zerlegt.

(20:48:12) **SSV-Klaus**: theoretisch ja, praktisch halte ich nichts davon. der ist freiwillig - mehr oder minder - in den Tod gegangnen

(20:48:45) **Alarion**: das stimmt allerdings, noch dazu hat talthain natürlich null interesse an einem wiederbelebten aggressor luan IV

(20:48:50) **Gorlin**: ich denke auch dass es besser ist einen nachfolger zu spielen, besser fuer einen neustart

(20:49:03) **Königin\_Illacia**: Je nachdem welcher Religion sich Guido anschließt, könnte er ja ggf. eine wenig der Fähigkeiten des toten Kaisers aus ihm "extrahieren" .... \*harhar\*

(20:49:08) **SSV-Klaus**: zumindest nicht mehr als "alter" Kaiser, aber vielleicht steht er ja wieder auf, als Zombie oder so 🤪

(20:49:18) **Gorlin**: oje....

(20:49:24) **Alarion**: untote sind in talthain aber extrem ungern gesehen 🤨

(20:49:47) **SSV-Klaus**: ja, mal sehen, wohin er tendieren wird

(20:49:49) **Gorlin**: glaub wennihn jemand zum zombie macht dann bringt ihn derjenige auch aus talthain raus

(20:49:58) **Königin\_Illacia**: Vol, Nagashun und Namenlos haben doch nix gegen Untote, oder? 🤪

(20:50:33) **Alarion**: und nachdem umbrien als allererste massnahme ihr reich nun komplett zum sperrgebiet ernannt haben - eine massnahme, die nicht mal nagashunis und chaostypen ergriffen haben, sieht die nahe zukunft auch kaum möglichkeiten einer neuen annäherung zwischen dem überfallenen talthain und dem aggressor umbrien (\*punkt\*) 😊

(20:50:37) **Gorlin**: naja vol is nimmer wirklich im spiel, kann man dann nur hoffen dass es die nagashun-anhaenger sind .... 🙄

(20:51:05) **Gorlin**: muessen wir chri mal vorschlagen bei gelegenheit, was der so davon haelt....

(20:51:14) **Alarion**: aus spielpersicht kann das allerdings natürlich ganz anders aussehen

(20:51:48) **Königin\_Illacia**: Der Vol-hohepriester ist immerhin unbespielt, habe ich ihm auch geschrieben.

(20:51:57) **SSV-Klaus**: @Harry - weil ich es vergessen hatte und weil du gerade da im Chat bist und mich damit auch aufmerksam gemacht hast: Luan IV ist immer noch in Talthan Burg, nur seine ID# hat sich geändert!

(20:52:02) **Königin\_Illacia**: Und warum sollten Vol und Nagashun nicht mal zusammenarbeiten.

(20:52:22) **Alarion**: klaus - alles klar, war zu erwarten, nachdem diese position wieder bespielt wird

(20:52:26) **SSV-Klaus**: die mögen sich aber sowas von gar nicht

(20:53:37) **Königin\_Illacia**: Oder Umbrien hat sich wirklich dem Namenlosen zugewandt ... DAS wäre doch mal lustig.

(20:53:52) **Alarion**: möglich wäre aber auch eine abkehr von den alten wirrungen und z.b. eine neuausrichtung auf darsia! nur so als denkansatz. 😊

(20:53:59) **Königin\_Illacia**: Wenn die Namenlosfraktion durch einen Spieler gesteuert würden.#

(20:54:33) **Alarion**: rein aus spielpersicht würden wir aber eher jemand bei den bösen brauchen können, keine frage. trotzdem sollte natürlich gespielt werden, was eben spass macht

(20:54:41) **Königin\_Illacia**: Interessante Option. Wäre aber langweilig.

(20:54:49) **Alarion**: für wen?

(20:55:00) **Königin\_Illacia**: Uns?

(20:55:10) **Königin\_Illacia**: Gut und neutral gibt es schon genug.

(20:55:14) **Alarion**: für die anderen guten/neutralen - wahrscheinlich. für guido - wer weiss?

(20:55:22) **Königin\_Illacia**: \*schulterzuck\*

(20:55:52) **Königin\_Illacia**: Ein untoter Kaiser hätte aber echt was ... 🤔

(20:55:59) **Gorlin**: hehe

(20:56:36) **Alarion**: vielleicht sollte ja talthain aus dem rat des lichts abtrifften und z.b. zu vol schwenken, kriegerische stärke? scheint mir aber nach der vorgeschichte wenig passend zu sein

(20:57:11) **Alarion**: auch nur ein denkansatz 🤔

(20:57:50) **Königin\_Illacia**: Hatten ich/wir vor ein paar Wochen ja auch mal überlegt. Hat nur keiner drauf geantwortet ...

(20:58:00) **Königin\_Illacia**: Und für mich verbieten sich gewisse Optionen.

(20:58:03) **Alarion**: echt? muss ich überlesen haben, sorry!

(20:58:22) **Königin\_Illacia**: 🤔

(20:58:57) **Alarion**: ich hab gelegentlich reichlich wenig zeit für legends bzw. einfach nicht mehr diese zeitressourcen für dieses hobby wie früher, sorry!

(20:59:41) **Königin\_Illacia**: Habe es gerade nochmal geschickt, es war zufälligerweise auf diesem Rechner.

(20:59:50) **Alarion**: danke!

(20:59:54) **Königin\_Illacia**: Geht uns das nicht allen so?

(20:59:56) **SSV-Klaus**: zufällig 🤔

(21:00:22) **Königin\_Illacia**: Ja, zufällig. Hätte auch auf meinem Hauptrechner auf dem Dachboden sein können.

(21:00:53) **SSV-Klaus**: hehe

(21:00:54) **Königin\_Illacia**: Irgendwie hat man mit Kinder (und einer Frau) nicht mehr so die zeit, die man früher zur Verfügung hatte. Merkwürdig, das! 🤔

(21:01:14) **SSV-Klaus**: sonst hätten wir bei der NSA nachfragen müssen

(21:01:24) **Königin\_Illacia**: Sollte KinderN heißen.

(21:01:55) **Alarion**: ah, von vor weihnachten, das hab ich aber gelesen. aber das da auch angesprochene beispiele talthain driftet zu vol ab, passt halt einfach nicht so recht. ich habe keinen einzigen vol-priester, aber den tahman-hohepriester und den 1. valandara-wächter (hohepriester-stv.) in der position

(21:02:33) **Königin\_Illacia**: Habe ich, glaube ich, auch zu bedenken gegeben, oder?

(21:02:38) **Königin\_Illacia**: Apropos NSA: Mit Chri kommuniziere ich manchmal über Threema ... ganz lustig.

(21:02:39) **Alarion**: ja genau

(21:03:43) **Königin\_Illacia**: Der Rat des Lichts passt von den Gesinnungen her wirklich sehr gut zueinander.

(21:04:16) **Alarion**: eine möglichkeit wäre auch, dass die daks, nachdem ihre rasse von aken-daharii gestärkt wurde, mit hilfe von talthain nach der weltherrschaft streben. na? ;-)

(21:04:30) **Gorlin**: ned wirklich

(21:04:38) **Königin\_Illacia**: Hey, das versuche ich schon mit den Elfen!

(21:04:43) **Alarion**: na gut, dann nicht 😊

(21:04:53) **Königin\_Illacia**: Gewisse Großmachtbestrebungen sind ja schon da ... 😊

(21:05:07) **SSV-Klaus**: 😊

(21:05:26) **Gorlin**: aber nachdem ich gelesen habe dass rok tsgar nicht mehr bespielt wird, habe ich ein ein weiteres neues ziel...

(21:05:44) **Alarion**: 'gewisse' ist gut, die elfen powern ja was das zeug hält 😊

(21:05:52) **Gorlin**: biher wars ja: chaos besiegen, darsia wiederbeleben (oder in der umgekehrten reihenfolge)

(21:06:06) **Gorlin**: jetzt kommt noch devindale-see reinigen dazu

(21:06:17) **Königin\_Illacia**: Stimmt doch gar nicht. Habe das rüsten vor Monaten eingestellt.

(21:06:23) **Gorlin**: falls da noch immer diese vengarth wo herumschwimmen....

(21:06:39) **Alarion**: da musst du dich aber mit den zwergen abstimmen, die wollen da auch mal vorbeischaun. die haben da auf rok tsgar ja einige zwerge verhungern lassen, sowas gehört sich gar nicht 😊

(21:06:51) **Königin\_Illacia**: Nachdem Luan IV. zugeschlagen hat und ich gesehen, habe, mit was er angekommen ist.

(21:07:04) **Königin\_Illacia**: Ja, die Zwerge sind ziemlich sauer darüber.

(21:07:08) **Alarion**: an den vengarth bin ich an sich dran, nur lässt sich deren ruine so gar nicht finden. ich glaube die hat klaus irgendwie speziell getarnt!

(21:07:32) **Alarion**: immer dieser klaus! 😊

(21:07:37) **Gorlin**: naja ich kann ja auch jede menge nahrung mitnehmen, die daks haben genug nahrungsmittel fuer die ganze welt gebunkert....

(21:08:15) **SSV-Klaus**: jajajajaja

(21:08:25) **Gorlin**: in rok karthag 1,5 million Nahrungseinheiten - das reicht mal eine zeitlang

(21:08:43) **Alarion**: irgendein statement zum thema verborgene vengarth-ruine? na? naaa? 🤔

(21:08:44) **Königin\_Illacia**: Ich glaube, das voran es in dieser Partie nicht mangelt ist Nahrung und Kronen ...

(21:09:01) **Gorlin**: naja wenn harry schon von hungernden zwergen schreibt....

(21:09:19) **Gorlin**: das problem ist eher - wie bring ich das ganze essen hin....

(21:09:31) **Ethelberth**: Das statement scheint auch getarnt 🤔

(21:09:40) **Alarion**: per schiff oder per wolkenburg

(21:09:54) **Königin\_Illacia**: Soll ich ein paar Galopper vorbei schicken?

(21:09:54) **Alarion**: immer diese getarnten statements, MEIN GOTT!! 🤔

(21:10:00) **Gorlin**: hab keine schiffe und auch keine wolkenburg 🤔

(21:10:15) **SSV-Klaus**: ja, die Vengarths sind im Spiel und ja sie sind schwerer zu finden 🤔

(21:10:16) **Alarion**: dann solltest du evtl, falls es nicht eilig ist, mal in talthain nachfragen 🤔

(21:10:17) **Königin\_Illacia**: Ich habe Schiffe. IN TAMOR ELOSIUM !!!

(21:10:40) **Gorlin**: dort nutzen sie den zwergen von rok tsgar aber nicht viel 🤔

(21:10:55) **Alarion**: klaus - okay. sie tauchen auf keiner rangerkarte auf (ranger +31), richtig?

(21:10:55) **Königin\_Illacia**: Nein. Aber die Legende war schon witzig.

(21:11:13) **Königin\_Illacia**: "Das Erbe von ... irgendjemanden ..."

(21:11:23) **Königin\_Illacia**: 113 oder so.

(21:11:33) **Gorlin**: oh, is die schon erledigt? schad....

(21:11:47) **Gorlin**: wegen der wollt ich ja in hawkhurst in die diebesgilde

(21:11:53) **SSV-Klaus**: das würde ich so nicht sagen...

(21:12:14) **SSV-Klaus**: die chance ist immer da

(21:12:26) **Alarion**: klaus - das ist aber meine beobachtung. ich habe das gesamte mögliche gebiet (nach aufrührer-gerüchten) 2x abgesucht, nichts!

(21:12:31) **Königin\_Illacia**: Ja ... mein Handelsmagistrat ist in der Hinsicht ein Schlitzohr und bei sowas immer schnell dabei. Nicht immer zum Vergnügen seiner Königin.

(21:12:31) **SSV-Klaus**: so hoch ist der wert auch wieder nicht

(21:12:41) **Alarion**: mit einem ranger 80!

(21:12:46) **SSV-Klaus**: wo suchst du?

(21:13:13) **Gorlin**: grmpf, kann ich meinen geheimdienstchef wieder nach hause zurueckbeordern

(21:13:35) **Königin\_Illacia**: Andreas, wenn Du Wert darauf legst, kann ich Deinem Dieb 1, 2 Schiffe mitgeben auf den Rückweg ... 🤪

(21:13:35) **Alarion**: mit dem aufrührer kriegt man einen ca.-standort, ich habe ca. 15 provinzen drumrum (die aufrührer-gerüchte liegen immer auf einer linie von linkoben nach rechtsunten) abgesucht

(21:14:03) **Gorlin**: kann der ja nicht tragen

(21:14:19) **Gorlin**: mich haett nur interessiert worum es bei diesem erbe ueberhaupt geht, ich war da neugierig

(21:14:20) **Alarion**: 1x gesucht, nichts. neue aufrührer-gerüchte, gleiche gegend. nochmal abgesucht, noch mehr drumrum, nichts. merkwürdig.

(21:14:38) **Königin\_Illacia**: Dann mach das Fitness-Abenteuer. Da bekommt er Stärke +1 ... 🏆

(21:14:58) **SSV-Klaus**: ist auf jeden fall auf einer Insel, nicht im Wasser

(21:15:33) **Alarion**: wenn man sie nicht finden soll, ist das halt so, kein problem. aber dass ein ranger 80 eine force nicht sieht, habe ich noch nie gesehen.

(21:15:44) **Königin\_Illacia**: Dann muss ich mal schauen, wann ich das gemacht habe. War ganz kurz nachdem die Legende ins Spiel kam.



(21:16:05) **Gorlin**: also wenn du mir das ergebnis mailen kannst, das waer nett

(21:16:18) **SSV-Klaus**: wie gesagt, ich weiss ja nicht ob du an der richtigen stelle suchst

(21:16:36) **Gorlin**: mein geheimdienstchef war ja eigentlich auch nicht gierig auf die items die da vermutet wurden, sondern einfach neugierig worum es da ueberhaupt geht....

(21:17:11) **Alarion**: wenn es eine insel ist, gibt es nach meinen infos nur einen einzigen möglichen standort. den werde ich dann mal überprüfen.

(21:17:43) **SSV-Klaus**: es ist keine einzel Provinz Insel

(21:17:57) **Alarion**: ich weiss

(21:18:35) **Alarion**: ich checke das nächste runde. bin schon gespannt darauf. 😊

(21:18:41) **SSV-Klaus**: wollt ich ja nur gesagt haben, denn da ist auch eine in der nähe

(21:19:15) **Alarion**: ja, 3 provinzen daneben. die liegt aber nicht auf der diagonale der aufrührer-gerüchte-standorte

(21:20:48) **Alarion**: jedenfalls danke für den tipp! wenn es die nun vermutete provinz ist, ist das genau die, die ich von anfang an in verdacht hatte. aber da 2 ranger (stufe 55 und dann 80) da nichts gesichtet hatten...

(21:23:39) **Königin\_Illacia**: Andreas, finde ich so schnell nicht. Muss mal kontrollieren, seid wann da die Schiffe im Markt sind.

(21:24:33) **SSV-Klaus**: Andreas, wie läuft es denn in BT1?

(21:24:34) **Gorlin**: ist ja nicht so eilig, kannst mir auch am wochenende bei gelegenheit mal schicken? nur kein stress jetzt

(21:24:41) **Gorlin**: hmm ist nicht so meines

(21:24:47) **SSV-Klaus**: weil?

(21:25:05) **Gorlin**: woran das weniger am modul liegt, sondern wohl mehr am bei hg üblichen spielstil

(21:25:07) **Alarion**: apropos schiffe, es gibt doch glaub ich eine legende, mit der man einen kanal graben kann? talthain burg liegt 2 provinzen neben einem fluss, ein hafen wäre ein schönes projekt

(21:25:49) **SSV-Klaus**: ach ja, du hattest iom letzten Chat schon mal was erwähnt

(21:26:05) **SSV-Klaus**: beim Gegner alles kaputt machen oder do

(21:26:19) **SSV-Klaus**: so

(21:26:36) **Alarion**: wie ist denn soweit man das mittlerweile beurteilen kann das modul so? ich spiele ja (bisher?) kein btr

(21:27:16) **SSV-Klaus**: ich denke, es macht sich ganz gut, das modul

(21:27:56) **SSV-Klaus**: nicht in allem Ecken rund, aber es rollt

(21:28:15) **Gorlin**: die parthians sind an sich sehr interessant gemacht

(21:29:24) **Tharador**: bei den Wikingern ist es auch ganz stimmig gestaltet, soweit ich es bisher sehen konnte

(21:30:47) **SSV-Klaus**: hehe, beide sprühen ja nur so vor enthusiasmus 🤪

(21:30:57) **Alarion**: kann man wohl sagen 🤪

(21:31:13) **Tharador**: der religiöse Status des Thor sieht zum Beispiel einen Production Morph in Abwärtsrichtung vor - durch Kämpfen geht es aufwärts, vom Faulenzen oder Städte verwalten hält der Gott nichts

(21:31:15) **Gorlin**: hehe ja eben nicht so ganz

(21:31:41) **Alarion**: gut, noch eine frage - was sind die alleinstellungsmerkmale von btr, was gibt es so in anderen modulen nicht/kaum?

(21:31:45) **Gorlin**: bei den parthians kannst du monsterrasse spielen

(21:32:01) **Tharador**: das können die daks in WA auch

(21:32:43) **Alarion**: auch alle anderen parteien in wa können das mit einigen abenteuern/spezialistenentwicklungen

(21:32:45) **Gorlin**: tschuldigung, sollte monsterrasseN heissen.... 🤪

(21:33:06) **Alarion**: okay, das klingt jedenfalls interessant

(21:35:02) **Gorlin**: parthians haben mal nur -50 diplomatiemodifier auf viele gaengige alltagsmonster, wie gorgonen, etc - wenn da nicht die teilweise recht hohen loyalitaetswerte der monster waeren

(21:35:46) **Gorlin**: ist jetzt kein geheimnis, das sieht eh jeder an der basisdatenbank

(21:36:46) **Ethelberth**: Was machen die Alltagsmonster denn so beruflich?

(21:37:20) **Gorlin**: wie andere Charaktere auch

(21:40:21) **SSV-Klaus**: kleine Monster haben auch nur kleine skills

(21:40:50) **SSV-Klaus**: wirkliche topskills haben nur die ganz fetten Monster. vielleicht.

(21:40:58) **Königin\_Illacia**: Alltagsmonster hängen doch nur in der Gegend rum und warten darauf, dass sie geplättet werden, oder?

(21:41:01) **SSV-Klaus**: ist viel Zufall dabei

(21:41:09) **SSV-Klaus**: ja

(21:41:15) **Gorlin**: oder von einem parthian uebernommen werden 🤪

(21:41:25) **Alarion**: ja, ich hab sschon gelegentlich monster 143ert, die kleineren haben teilweise auch mal gar keinen skill oder normale berufe wie auch die ncs's aus den städten

(21:41:26) **SSV-Klaus**: aber auch da gibt es z.B. 3-Aktioner

(21:41:42) **SSV-Klaus**: ab und an

(21:42:03) **Königin\_Illacia**: Ich hatte mir mal den Spaß gemacht, und habe ein paar "Diener des Lichts" bei mir freigelassen ... \*g\*

(21:42:05) **Alarion**: ich nehme mal an da läuft das selbe programm drüber wie über die normalen stadt-nsc's

(21:42:16) **Gorlin**: die zweitmonster in den ruinen haben ja kein prestige, da stört, wie schon gesagt, eigentlich nur die loyalität.

(21:42:36) **SSV-Klaus**: im grunde ja, mit ein paar anderen details

(21:43:00) **Alarion**: sie werden im schnitt wohl kampfstärker aufgestellt

(21:44:45) **Ethelberth**: Passt ja auch besser.

(21:45:37) **System**: *Arax betritt den Chat.*

(21:45:44) **Ethelberth**: Ein Dieb mit Sitze huge käme komisch

(21:45:56) **Arax**: Hallo

(21:46:03) **Ethelberth**: Ein dreifach HARRR

(21:46:16) **Arax**: Worum gehts?

(21:46:19) **SSV-Klaus**: hallo guido

(21:46:36) **Tharador**: Moin!

(21:46:42) **Ethelberth**: Berufe von Monstern

(21:47:03) **Arax**: Cool!

(21:47:41) **Königin\_Illacia**: Hallo Guido!

(21:47:52) **Königin\_Illacia**: Vor einer Stunde haben wir über Dich/Deine Position gesprochen ...

(21:48:06) **SSV-Klaus**: kann er dann eh nachlesen 😊

(21:48:20) **Gorlin**: hallo

(21:48:29) **Königin\_Illacia**: Aber erst morgen.

(21:48:44) **Alarion**: hallo guido!

(21:49:04) **Alarion**: \*back\*

(21:49:13) **Arax**: Umbrien ist ziemlich "unordentlich". Ich habe heute meinen ersten Zug in RI088 gemacht

(21:49:16) **Arax**: ...

(21:49:58) **Gorlin**: wenn du irgendwas brauchst, sags nur. so weit weg wohnen die daks ja nicht....

(21:50:22) **Alarion**: aber die dürfen halt umbrien wie alle anderen nicht mehr betreten. eine harte erste massnahme

(21:50:24) **Gorlin**: ich nehme an, meine emails hast du eh bekommen?

(21:50:42) **Königin\_Illacia**: ich glaube, er hat ziemlih viele bekommen.

(21:50:45) **Arax**: schade ich habe bis gerade gemacht

(21:50:47) **Königin\_Illacia**: 🤔

(21:51:04) **Arax**: geschalfen

(21:51:39) **Königin\_Illacia**: Wir haben vorhin darüber spekuliert, dass Luan IV. als Untoter zurück kommen könnte ... 🤔

(21:51:52) **Arax**: @Gorlion Charakter okaxy 3. Option

(21:52:07) **Arax**: HG Austausch wäre super

(21:52:35) **Gorlin**: so, nebenbei die story über die flucht aus calenardhon geschrieben.... muss ich dann gleich mal posten. hoffe ich hab nicht zuviele fehler reingemacht, jetzt wo ich immer zwischen chat und word hin und her gewechselt habe 😊

(21:52:58) **Arax**: HAbt ihr Auch über die Weiterentwicklung von Legends nach Worlds of Ages gesprochen ...

(21:53:04) **Alarion**: ah, sehr schön!

(21:53:15) **Königin\_Illacia**: ???

(21:53:29) **Alarion**: gibt es übrigens meinungen zur kürzlich gestarteten talthain gazette? weitermachen? abhaken? sonstiges? 😊

(21:53:38) **SSV-Klaus**: weitermachen!  
(21:53:51) **Königin\_Illacia**: Weitermachen !!!  
(21:53:53) **Arax**: wietermachen!  
(21:54:17) **Ethelberth**: Nein. Auch nicht über ein "Name of Thrones"-Modul  
(21:54:19) **Alarion**: zwischenstand: weitermachen III abhaken - sonstiges - 😊  
(21:54:24) **Ethelberth**: Name  
(21:54:33) **Ethelberth**: Game  
(21:55:02) **Ethelberth**: Sch... Korrektur Programm...  
(21:55:03) **Arax**: @Arion Umbrien brAucht erst erst mal Zeit  
(21:55:18) **Königin\_Illacia**: "Name des Thrones" ist auch eine nette idee.  
(21:55:31) **Alarion**: mal sehen wie's mir zeitlich ausgeht, aber ich habe vor, nun ründlich was zu schreiben. mal sehen ob ich's halten kann  
(21:55:32) **Arax**: Games of Thrones wäre super  
(21:55:51) **Königin\_Illacia**: Mein Thron heißt ... 😊  
(21:56:11) **Ethelberth**: Bestimmt besser umzusetzen als Herr der Ringe  
(21:56:18) **Alarion**: guido - kein problem, als talthainer werde ich vermutlich mal wenig freundlich über/an umbrien schreiben, talthain wurde ja von umbrien überfallen, aus spielpersicht hab ich aber keinerlei pläne gegen umbrien  
(21:57:32) **Gorlin**: so, ist gepostet (und auch gleich die formatierung wieder geändert nach dem reinkopieren 😊 )  
(21:57:40) **Alarion**: jöö  
(21:58:12) **Arax**: Ich glaube ich Luan V. so spielen, dass er von der Macht korruptiert wird. Soll ja mal vorkommen ... .  
(21:58:25) **SSV-Klaus**: jetzt lesen alle..., jetzt kann ich gleich mal auf Wiedersehen, bzw. Gute Nacht sagen/schreiben...  
(21:58:25) **Königin\_Illacia**: ich finde kleine Postings immer schön und informativ. Deswegen habe ich auch darauf umgestellt.  
(21:58:46) **Königin\_Illacia**: ich lese nicht.  
(21:58:47) **Gorlin**: auch ohne arkane magie, wie so üblich in umbrien?  
(21:59:03) **Ethelberth**: Gute Nacht Klaus.  
(21:59:17) **Gorlin**: gute nacht klaus  
(21:59:21) **Ethelberth**: Lese auch noch nicht

(21:59:26) **Königin\_Illacia**: N8 Klaus-  
(21:59:40) **Arax**: Ich habe auch Zauberfaehige in der Position ...  
(21:59:48) **Arax**: bis Level 30  
(22:00:00) **Königin\_Illacia**: WAS ???  
(22:00:06) **Arax**: Gute Nacht Klaus  
(22:00:06) **SSV-Klaus**: <Ende des offiziellen Chats>