

Chat-Mitschnitt vom 27. November 2014

- (20:29:27) **System:** *SSV-Klaus betritt den Chat.*
- (20:29:35) **SSV-Klaus:** hallo andreas
- (20:29:43) **Gorlin:** hallo!
- (20:31:13) **SSV-Klaus:** noch recht wenig los hier...
- (20:31:35) **Gorlin:** stimmt
- (20:31:48) **Gorlin:** gibts heute wieder irgendein fussballspiel oder sowas?
- (20:31:58) **Gorlin:** ich kenn mich da ja nicht aus....
- (20:32:06) **SSV-Klaus:** ja, glaube schon. wie fast immer 😊
- (20:32:51) **Gorlin:** tja...
- (20:33:47) **SSV-Klaus:** wie läufsts so in BT001 bei HG? sind ja doch schon ein paar Runden jetzt gewesen
- (20:34:15) **Gorlin:** hmm
- (20:34:36) **SSV-Klaus:** hmm?
- (20:34:42) **Gorlin:** zum einen ist es ein neues modul, da ist immer alles langsamer - und ich tendiere ja sowieso dazu alles langsamer anzugehen
- (20:35:04) **Gorlin:** zum anderen merke ich doch so ein bissl die unterschiede zwischen den hg spielern und uns
- (20:35:20) **SSV-Klaus:** z.B.?
- (20:36:52) **Gorlin:** laesst sich jetzt schwer umschreiben - die machen doch mehr druck, da komm ich mit meiner eher ruhigeren langsameren spielweise nicht ganz so gut klar damit
- (20:37:03) **Gorlin:** aber vielleicht einfach gewohnheit?
- (20:37:21) **SSV-Klaus:** gute frage
- (20:37:33) **Gorlin:** glaub die haben in den spielen auch nicht so eine lange aufbauphase wie das bei uns oft ueblich ist
- (20:37:57) **SSV-Klaus:** das ist sicher richtig
- (20:38:20) **Gorlin:** da laufen jetzt schon armeen (nicht einsame scous) von anderen parteien durch unser gebiet...
- (20:39:00) **Gorlin:** die haben zwar uns noch nicht angegriffen, aber die haben schon nsc-doerfer unserer rassen angegriffen/versklavt
- (20:39:23) **SSV-Klaus:** armeen? Ist aber noch Kings Peace oder? Klar, muss ja noch sein
- (20:39:38) **SSV-Klaus:** aha, destruktives spiel

(20:40:26) **Gorlin**: mit vorsichtig ein neus modul ausprobieren haben sie's wohl nicht so

(20:41:10) **Gorlin**: was ich bis jetzt von den parthians so gesehen hab sind die ja recht interessant, mal ein bisschen was anderes als sonst mit deren "larvenstatus"

(20:41:26) **Gorlin**: und worin sie sich so alles wntwickeln koennen

(20:41:38) **SSV-Klaus**: 🤔

(20:42:04) **Gorlin**: haben eigentlich alle parteien so tiefgehende aenderungen zum normalen spiel, oder hab ich da grad die richtige partei erwischt?

(20:42:15) **SSV-Klaus**: falls ich den Chat veröffentliche, solltest du nun nicht alles verraten (Feind liest mit!)

(20:42:31) **Gorlin**: pfft

(20:42:41) **Gorlin**: ich schreib ja keine ids hinein

(20:42:44) **SSV-Klaus**: nun, gute Frage. ich denke, aber schon, dass die Parthians da ziemlich speziell sind

(20:43:29) **SSV-Klaus**: die beiden Helden/Abenteurer Parteien sind da bestimmt auch "speziell"

(20:44:35) **Gorlin**: It modul muessen die haendler auch ganz anders zu spielen zu seinst als sonst normal ueblich

(20:45:12) **SSV-Klaus**: für mich war es auch recht spannend zusehen, das die Saurian/Ork Partei in unserem ersten BTR Spiel so überhaupt nicht beliebt waren. Kann natürlich auch Zufall gewesen sein

(20:45:48) **SSV-Klaus**: ja, die Merchants sind bestimmt auch "speziell", speziell kein T1 - das wird nicht immer leicht sein

(20:46:06) **Gorlin**: die saurian sind doch ziemlich direkt von nic uebernommen....

(20:46:26) **Gorlin**: auswanderer halt 😊

(20:47:06) **SSV-Klaus**: genau so hat sich das damals der ursprüngliche Entwickler gedacht, ja

(20:47:27) **SSV-Klaus**: er war bzw. ist NIC Fan

(20:47:40) **Gorlin**: urspruengliche entwickler? gabs da mehrere?

(20:49:34) **SSV-Klaus**: ja, das Modul wurde schon 2010 begonnen und ich habe es gemeinsam mit Ian entwickelt. Dann musst Ian das Projekt beenden und es bleib bei etwa 75% stehen

und nach einem erneuten Versuch von Ian wie einzusteigen (ein Jahr später) hat das Projekt dann Harlequin übernommen

(20:50:14) **Gorlin**: ah ok

(20:50:23) **SSV-Klaus**: und schon ziemlich umgebaut. Nur die Grundstruktur blieb im grossen und ganzen beim alten

(20:51:15) **SSV-Klaus**: ursprünglich war das modul viel mehr ein klassisches Legends Modul. Nun hat es doch viele Dinge, die so noch in keinem Modul waren

(20:51:51) **Gorlin**: stimmt, ja

(20:52:15) **Gorlin**: ein bisschen ein experiment, was man so alles aus dem spielsystem herausholen kann?

(20:52:26) **System**: *Partheon betritt den Chat.*

(20:52:34) **SSV-Klaus**: kann man so sagen, ja

(20:52:37) **SSV-Klaus**: hallo Hans

(20:52:42) **Gorlin**: hallo

(20:52:43) **Partheon**: N'Abend..

(20:52:53) **SSV-Klaus**: Österreicher Abend heute 🍷

(20:53:10) **Partheon**: Schauen wahrscheinlich viele Europa-Liga..

(20:53:18) **SSV-Klaus**: jaja, Fussball

(20:53:47) **Gorlin**: hab ich schon vermutet, dass es irgendein spiel geben wird. gewusst nicht, weil ich interessier mich ja nicht fuer fussball....

(20:53:50) **Partheon**: Besser als Schifahren allemal (im Fernsehen)..

(20:54:12) **Gorlin**: da muss ich dir widersprechen, ich find skifahren interessanter

(20:54:31) **Partheon**: Nicht mehr, hab's lange genug ertragen.. 🤔

(20:54:42) **SSV-Klaus**: hehe

(20:55:11) **Gorlin**: wohl aber deswegen, weil ich auch jedes jahr eine woche skifahren bin, und mir dann immer gedanklich vorstellen kann wie ich so einen hang runterfahren wuerde....

(=in etwa der doppelten bis dreifachen zeit die die brauchen....)

(20:55:19) **Partheon**: Ehemalige Skifahrer als Kommentatoren sind noch schlimmer als ehemalige Fussballer..

(20:55:46) **Gorlin**: ok, kommentatoren sind unnoetig, da stimme ich zu. die blende ich auch immer aus

(20:56:36) **SSV-Klaus**: ja, ist oft nicht auszuhalten
(20:57:06) **SSV-Klaus**: aber das gilt ja beinahe für alle Sportübertragungen
(20:57:17) **SSV-Klaus**: oder für alle? wahrscheinlich...
(20:57:18) **Gorlin**: jo
(20:57:34) **Partheon**: In Österreich ja.. ;-)
(20:58:11) **Partheon**: Wie lief BTR an?
(20:58:27) **SSV-Klaus**: ohne dich
(20:58:32) **SSV-Klaus**: 🤔
(20:58:54) **Partheon**: Ja, keiner meiner Favoriten spielt mit..
(20:59:09) **SSV-Klaus**: diese Woche zweite Runde, ich denke, ganz gut
(20:59:48) **Gorlin**: hast du jetzt alle parteien im spiel? da haben ja die spieler einer partei knapp vorher abgesagt gehabt was ich mitbekommen habe?
(21:00:23) **SSV-Klaus**: ein Spieler in der 6er Partei (Saurians), in den anderen alle 4 Spieler
(21:01:09) **Partheon**: ..
(21:01:19) **Partheon**: *grummel* ich flieg öfter raus..
(21:01:30) **SSV-Klaus**: wie gesagt, für mich wars spannend zu sehen, das die Saurian/Ork Partei fast frei blieb
(21:02:01) **Partheon**: Wird man in manchen Parteien eigentlich ziemlich verteilt aufgestellt oder habe ich das Modul da falsch verstanden?
(21:02:33) **Gorlin**: grad die waren ja bei hg heiss umkaempft, jeder wollte saurians spielen
(21:02:46) **SSV-Klaus**: nun, man könnte sich "verteilt" aufstellen lassen. Die meisten sind aber klassisch in ihrem Parteigebiet gestartet
(21:03:03) **Partheon**: Hab da irgendwas wohl nicht verstanden..
(21:03:19) **Partheon**: Manche Parteien haben ja wohl eher kein "zentrales" Gebiet oder?
(21:03:53) **SSV-Klaus**: naja, alle haben Modulstädte
(21:04:14) **SSV-Klaus**: das ist schon mal ein "Anfang"
(21:04:55) **Partheon**: Unbekannte Städte.. ;-)
(21:05:20) **SSV-Klaus**: ja, für die anderen
(21:05:49) **Partheon**: ... zur Aufstellung (also gebietsmässig) meine ich..

(21:06:00) **Partheon**: .. Anmeldung, nicht Aufstellung..

(21:06:53) **SSV-Klaus**: beiden Parteien ist es erlaubt, auf der Provinz einer Parteimodulstadt zu starten

(21:07:25) **SSV-Klaus**: also, beiden Parteien, die du ansprichst

(21:07:38) **Partheon**: ich dachte dabei eher daran, dass man nicht weiss, wie weit die nächste Parteistadt dann sein wird, das kann ja quer über die Karte (durch Feindesland) sein..

(21:07:46) **SSV-Klaus**: Parte #4 Masters und Partei #5 Mad God

(21:08:04) **SSV-Klaus**: warum?

(21:08:10) **Partheon**: die Masters hätten mich (bei Harlequin) interessiert..

(21:08:25) **SSV-Klaus**: steht ja im Modul, dass es ihnen erlaubt ist

(21:08:47) **Partheon**: wenn ich nicht weiss, wo die Mitspieler sein werden, dann wird es mühsam, oder steht das im Modul wo die Städte sind, das meinte ich damit..

(21:09:13) **Partheon**: zwei Modulstädte und zwei Aufstellungen je Stadt, aber möglicherweise weit auseinander..

(21:09:22) **SSV-Klaus**: nein, steht nicht im Modul sieht man dann mit den Startaufstellungen

(21:09:48) **Partheon**: das meinte ich damit, nach der Aufstellung weiss ich es ja auch, aber mich hätte es vorher interessiert..

(21:10:11) **SSV-Klaus**: ja klar, sind ja auch als Abenteurer/Helden Parteien konzipiert - mit allen sich daraus ergebenden Konsequenzen und Schwierigkeiten

(21:11:24) **SSV-Klaus**: nun, das spiel 1 eines Moduls birgt immer die meisten Überraschungen/Herausforderungen

(21:12:06) **Partheon**: ist BTR "drüben" schon gestartet, krieg da nix mehr mit.

(21:12:26) **Gorlin**: ja das laeuft schon eine zeitlang jetzt

(21:12:27) **SSV-Klaus**: frage mal Gorlin 🗨️

(21:12:46) **Gorlin**: seit anfang oktober

(21:13:17) **Partheon**: Gibt es jetzt wieder eine gemeinsame Mailingliste oder war das nix (wegen lieb miteinander umgehen und so..) .. ?

(21:13:33) **Gorlin**: wobei ich meine startaufstellung zwar am 7.10. bekommen hab, sie aber auf ende september (29.9.)

rueckdatiert war - ich hab dann ganz schnell meinen ersten zug machen muessen, hektik pur

(21:14:07) **Gorlin**: naja das auswahlverfahren wer mit wem spielt war gelinde gesagt reines chaos

(21:14:18) **Gorlin**: da gefaellt mir das system von klaus erheblich besser 😊

(21:14:58) **Partheon**: ja, manche nutzten das chaos weidlich aus um ihre meinung über andere kund zu tun..

(21:15:01) **SSV-Klaus**: ja, diente vorallem dazu, sich "nettigkeiten" zu sagen. Der Umgangston ist da etwas rauer

(21:15:22) **Partheon**: nicht nur der umgangston..

(21:15:47) **Partheon**: auch das dicht-machen von parteien mit spielern (nur vornamen) und die dann bei bedarf auszutauschen lag mir nicht besonders..

(21:16:08) **SSV-Klaus**: ja, Andreas erzählte schon was bzgl. versklaven beim Gegner und so

(21:16:12) **Gorlin**: wer am "lautesten" schreit (bzw am oeftesten schreibt) erhofft sich dadurch einen startvorteil zu verschaffen, weil wenn dann hg auf den hoert und auf die anderen meinungen untergehen...

(21:16:51) **Gorlin**: das meinte ich jetzt gar nicht klaus, jetzt gings mal nur um das chaos vorab be9i der parteiauswahl

(21:16:54) **Partheon**: versklaven beim gegner bzw. zuerst beim gegner ressourcen rausschiessen und sich dann ums eigene zeugs zu kümmern ist da wohl sehr beliebt..

(21:17:48) **Gorlin**: ja, hatte klaus schon gesagt, so lange laeuft das spiel noch nicht, und in unserem gebiet rennen bereits fremde armeen herum und versklaven "unsere" bevoelkerung (also die aus nsc doerfern)

(21:18:26) **Gorlin**: ich bin die laengeren aufbauphasen bei uns gewohnt, mich erwischen solche taktiken dann am falschen fuss 😊

(21:19:02) **Gorlin**: aber egal, wenn ich rausflieg dann bin ich halt draussen, ich wollt mir halt mal bei hg anschauen wie das bei ihnen laeuft

(21:19:12) **SSV-Klaus**: für mich stellt sich dabei immer die Frage, ist das wirklich besser? Kurzfristig vielleicht, aber dabei muss an schon viel Ressourcen beim Gegner abgreifen können.

Denn ohne eigenen Aufbau, gehen da irgendwann die eigenen Ressourcen einfach mal aus

(21:19:19) **Partheon**: ist mir auch lieber, vor allem der unausgesprochene kings-peace, weil man lieber miteinander/nebeneinander, aber doch gemeinsam spielt..

(21:19:57) **SSV-Klaus**: und dann schlägt der geschlagene einfach mal zurück

(21:20:17) **Partheon**: einen kaufmanns-reisenden a la WA braucht man mit "denen" nicht mal andenken..

(21:20:26) **SSV-Klaus**: aber vielleicht steigen da dann auch viele einfach aus. Das könnte natürlich auch die Taktik sein...

(21:20:56) **Gorlin**: ich denke mir dabei vor allem - wenn ich mit meiner partei uf eine zweite partei so losgeh, hab ich zwar im konflikt gegen die einen vorteil.... aber dann kommen parteien 3 und 4 und 5 die sich inzwischen aufbauen konnten, und sowohl der praeventivangreifer als auch der angegriffene sind dann chancenlos

(21:21:05) **Partheon**: ja, spielspass verderben und das dann halt mit taktik begründen.. ;-)

(21:23:32) **SSV-Klaus**: ja, und am lautesten rufen, wenn diese "Taktik" dann nicht aufgeht 🤔

(21:23:42) **Partheon**: zumindest hätte man die anderen spieler kennen gelernt..

(21:23:56) **SSV-Klaus**: ja

(21:24:05) **Partheon**: das Laute hab ich gehört, ja.. 😊

(21:24:15) **Partheon**: auf der Shit-Storm-Liste..

(21:24:32) **SSV-Klaus**: du hast da zu schnell aufgegeben 😊

(21:24:43) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:24:45) **Partheon**: nein, ich war bis zum Abmelden der Liste dabei..

(21:25:04) **Partheon**: und hab es dann gelassen..

(21:25:32) **SSV-Klaus**: auf der BTR Liste kehrte eh bald ruhe ein, dann gings aber auf der Whispers Liste weiter

(21:26:25) **Partheon**: ich hab das mit den listen nicht so recht durchschaut, hat ja ne ewigkeit gedauert, bis ich mich anmelden konnte, weil da yahoo absolut besch... konfiguriert ist..

(21:26:34) **SSV-Klaus**: ist halt so und ein wenig mehr Aktivität davon würde ich mir für die Wolkenburg wünschen

(21:26:50) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:27:28) **Partheon**: mehr gegenseitig befelegeln und sachen aus dem jahre schnee aus dem modul XXX ausgraben?

(21:27:34) **SSV-Klaus**: oder heute hier

(21:27:58) **SSV-Klaus**: naja, alles mit Mass und Ziel natürlich 🤔

(21:28:07) **Partheon**: beim nächsten mal sicher mehr, da ist btr dann schon älter..

(21:28:14) **SSV-Klaus**: hehe

(21:29:12) **Partheon**: viele kennen sich hier ja persönlich (von den ehemaligen treffen), da muss dann so ein hick-hack nicht sein..

(21:29:29) **SSV-Klaus**: stimmt wohl auch wieder

(21:30:40) **System**: *Königin_Illacia betritt den Chat.*

(21:30:47) **SSV-Klaus**: hallo Marcus

(21:30:53) **Partheon**: Hi!

(21:30:53) **Königin_Illacia**: Valandara zum Gruße ... ;o)

(21:30:54) **Gorlin**: hallo

(21:31:13) **SSV-Klaus**: jetzt kommt doch noch Farbe in den Chat 🤔

(21:31:17) **Königin_Illacia**: Oh, sind ja nicht viele Leute heute.

(21:31:32) **Partheon**: eher ruhig..

(21:31:43) **SSV-Klaus**: umso mehr ist jeder einzelne willkommen

(21:32:03) **Königin_Illacia**: Sorry, ging nicht früher. Durfte gerade noch 70 km durch den Regen fahren.

(21:32:27) **Partheon**: Ausreden! ;-)

(21:32:29) **Königin_Illacia**: Den ganzen Tag nur am hetzen ... 🤔

(21:32:48) **SSV-Klaus**: damit du zum Chat kommst. Das ist aber nett

(21:33:11) **Königin_Illacia**: Selbst zu Legends komme ich nicht mehr so wie "früher".

(21:33:26) **Partheon**: Dafür muss aber Zeit sein.. !

(21:33:38) **Königin_Illacia**: Ja, das mit dem Chat war mir die ganze Zeit bewusst ... 🤔

(21:33:48) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:33:54) **Königin_Illacia**: Stimmt, vor allem in einer RPG-Partie.

(21:34:39) **Königin_Illacia**: Und, wie ist BTR (?) angelaufen?

(21:34:58) **SSV-Klaus**: hehe. ganz gut, soweit ich das sagen kann

(21:35:21) **Partheon**: zumindest hat sich wohl niemand bei der aufstellung verletzt..

(21:35:21) **Königin_Illacia**: Immerhin fast voll, wie man so gelesen hat, was?

(21:35:46) **SSV-Klaus**: bisher glaube ich kein toter Charakter, das hat seltenheitswert

(21:36:06) **SSV-Klaus**: voll ist relativ, es hätten ja locker doppelt soviele Spieler Platz gehabt

(21:36:34) **SSV-Klaus**: 4 Spieler pro Partei war das unterste Limit

(21:36:35) **Königin_Illacia**: was war den die vollste Partie, die ihr je hattet?

(21:36:44) **Partheon**: 200

(21:36:52) **Partheon**: mit wartezeit von einem halben jahr..

(21:36:55) **Königin_Illacia**: 🤔

(21:37:20) **Gorlin**: das ist aber schon etwas laenger her oder ? 🤔

(21:37:22) **SSV-Klaus**: 2x200 in einem Monat

(21:37:28) **Königin_Illacia**: In der Anfangszeit? Bzw. zur Hochzeit der PBMs?

(21:37:30) **Partheon**: KuH3..

(21:37:33) **SSV-Klaus**: aber das ist 20 Jahre her

(21:37:40) **Königin_Illacia**: Sag ich ja.

(21:37:57) **SSV-Klaus**: klar, ist heutzutage nicht mehr machbar

(21:38:00) **Partheon**: mein erstes Modul, aber da noch alleine und als stand-by..

(21:38:25) **SSV-Klaus**: alleine war man damals nirgends

(21:38:32) **Königin_Illacia**: Damals, wo jeder Spieler, der mir (in Reallife) begegnet ist, gefragt hat ob ich schon Legends spiele.

(21:38:36) **Partheon**: Ja, 30 KM mit dem Auto zur Post fahren, damit der Zug ankommt..

(21:38:47) **Königin_Illacia**: *lach*

(21:38:52) **SSV-Klaus**: uuuh

(21:39:11) **Partheon**: In Tirol, am WE...

(21:39:36) **Gorlin**: und die verschiedenfarbigen papierbögen daheim, und vorher ueberlegen welchen man jetzt verwenden soll.... 🤔

(21:39:56) **Königin_Illacia**: Und ich habe mich damals geweigert, Legends zu spielen. 🤔

(21:40:07) **Partheon**: war kaum eine Frage, war ziemlich schnell der sechs-seitige wenn ich mich recht erinnere..

(21:40:33) **Partheon**: aber das mit den farben hätte ich fast vergessen!

(21:40:47) **Königin_Illacia**: Wieso farben?

(21:40:57) **Gorlin**: so konsequent hab ich damals nicht gespielt, und irgendwann auch wieder bleiben lassen. und dann nach langer pause wieder angefangen

(21:40:58) **SSV-Klaus**: zur besseren unterscheidung

(21:41:09) **Königin_Illacia**: von was?

(21:41:11) **Gorlin**: der violette war der grosse, oder?

(21:41:16) **Partheon**: blau, weiss, gelb

(21:41:21) **Gorlin**: imperiumsbogen? oder so irgendwie?

(21:41:28) **Partheon**: anzahl befehle, also in richtung positions-art..

(21:41:36) **SSV-Klaus**: jeder bogen kostete unterschiedlich und hatte unterschiedliche Anzahl an Befehlen

(21:42:04) **Partheon**: ja, hatte viele karaktere und das war mühsam mit den "kleinen" bögen..

(21:42:16) **Königin_Illacia**: Vielleicht bin ich doch froh, dass ich mich damals geweigert habe ...

(21:42:36) **Königin_Illacia**: Als Du mich dann überredet hast, gab es immerhin schon den LPE.

(21:42:43) **Königin_Illacia**: Oder LTE oder ... egal.

(21:42:45) **SSV-Klaus**: ja, alles zu einer Zeit, wo man das Internet noch nicht gekannt hatte

(21:43:01) **Partheon**: LTE wollte ich nie, da hab ich lieber mit Papier weiter gespielt, bis zum LPE..

(21:43:02) **Königin_Illacia**: Und Stundenlang mit Spielleitern telefonieren musste ...

(21:43:16) **Gorlin**: lte kannte ich nie

(21:43:18) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:43:27) **Königin_Illacia**: ... die hoffentlich nicht im Ausland saßen ...

(21:43:34) **Gorlin**: ich kannte nur die urzeiten mit papier, dann laaaange pause.

(21:44:00) **Partheon**: telefoniert habe ich nur mit deutschen mitspielern, oder man hat disketten per post ausgetauscht (mit Infos drauf..) ..

(21:44:46) **Partheon**: meinen letzten spielzug von KuH4 habe ich noch zuhause..

(21:45:00) **Königin_Illacia**: Ich habe für 2 andere Spiele (Celestrek, Terra) Infos koordiniert und Zeitungen rausgegeben. SCHEIßE, WAR DAS EINE ARBEIT!!!

(21:45:14) **SSV-Klaus**: damit könntest du wahrscheinlich ein Zimmer tapezieren, oder?

(21:45:22) **Partheon**: da hat ein hobby gereicht.. ;-)

(21:45:36) **Königin_Illacia**: Oh, ja ...

(21:45:42) **Partheon**: nein, war gar nicht so arg, aber dick genug um viel porto zu zahlen.. 🤔

(21:45:54) **Partheon**: in Schilling..

(21:45:55) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:46:36) **Königin_Illacia**: Klaus, habe ich Dir mal erzählt, wann bzw. wieso ich mit einem Schlag alle PBMs eingestellt habe?

(21:46:46) **SSV-Klaus**: nein

(21:46:46) **Partheon**: war mein erster spielsieg und mit ein wenig mehr "feeling" vom GM wäre es noch richtig RPG-mässig geworden..

(21:47:18) **Partheon**: gab es damals noch andere PBM?

(21:47:26) **Königin_Illacia**: Ich habe mal ausgerechnet, was mich Celestrek II in einem Jahr gekostet hat.

(21:47:26) **SSV-Klaus**: <jetzt bin ich neugierig>

(21:47:32) **Königin_Illacia**: + Terra.

(21:47:37) **SSV-Klaus**: oje

(21:47:41) **Königin_Illacia**: Und habe dann sofort aufgehört.

(21:47:43) **SSV-Klaus**: schwerer fehler

(21:47:45) **Partheon**: worauf neugierig?

(21:47:53) **Partheon**: auf die kosten??

(21:47:56) **SSV-Klaus**: warum er PBEM beendet hat

(21:47:56) **Königin_Illacia**: Oh, ja. Vor allem, da ich Student war.

(21:48:21) **SSV-Klaus**: aber spass hats gemacht, oder?

(21:48:30) **Königin_Illacia**: Ja. Viel. Zu viel vielleicht.

(21:48:38) **Königin_Illacia**: Legends hätte mir das Genick gebrochen.

(21:48:51) **Partheon**: IMO besser als 20 Stunden vorm Schirm..

(21:49:07) **Königin_Illacia**: Bei Legends ist man doch vorm Schirm ...

(21:49:16) **Partheon**: jetzt ja, damals nicht..

(21:49:23) **SSV-Klaus**: aber man spielt mit dem Kopf

(21:49:37) **SSV-Klaus**: nicht mit dem Schirm

(21:50:42) **Königin_Illacia**: Wobei ich zugeben muss, das, rückwirkend betrachtet, in Sachen Preis-Leistung Legends schon sehr weit vorne ist. Wenn ich da im Endeffekt an Celestrek denke mit seinen 7 Befehlen (für 7 Tage) ... ?!?

(21:50:56) **Partheon**: Mit dem Schirm in Ultima Online oder Herr der Ringe war aber auch nett, Legends natürlich dazu und nicht entweder/oder..

(21:51:51) **Partheon**: Preis/Leistung (was ist Leistung) darf man da gar nicht andenken, denn sonst würde man wohl Legends weniger gerne spielen..

(21:52:23) **Partheon**: Sozusagen Monatsgebühr (online) gegen Zuggebühr aufrechnen, ich rechne da so:

(21:53:08) **Partheon**: wieviel zeit=spass habe ich mit legends (egal wo ich sitze) und wieviel spass hätte ich am fixen high-end-PC, weil im Lokal kann ich wohl nicht z.B. WoW spielen..

(21:54:01) **Königin_Illacia**: Na ja, mit Legends kann man sich für sein Geld schon SEHR lange beschäftigen.

(21:54:01) **SSV-Klaus**: im endeffekt muss es ja jeder für sich selbst entscheiden, oder?

(21:54:28) **SSV-Klaus**: ist es mir das Wert? Kosten und/oder Zeit?

(21:54:58) **Königin_Illacia**: Ja. Natürlich. Das musste ich "damals" auch entscheiden.

(21:55:07) **SSV-Klaus**: eben

(21:55:13) **Partheon**: Zeit sowieso, aber abends hat man ja davon ein wenig..

(21:55:14) **Partheon**: ich zumindest..

(21:55:14) **Königin_Illacia**: (War übrigens ein ganz schöner Schock)

(21:55:30) **Partheon**: die Kostenrechnung??

(21:55:35) **SSV-Klaus**: das glaube ich dir

(21:56:10) **Gorlin**: vor allem als student wenn das geld ohnehin etwas knapp ist....

(21:56:27) **Königin_Illacia**: Ja, die Kostenrechnung. Das war ja das Problem: Für jedes Raumschiff hat man separat bezahlt.

(21:56:53) **Königin_Illacia**: Ist in Legends ein wenig anders. Man stelle sich vor, für jeden Charakter muss man zahlen.

(21:57:05) **Königin_Illacia**: Und für jede Force, die man bewegt.

(21:57:29) **SSV-Klaus**: bringe mich da nicht auf ideen 😊👍

(21:57:32) **Partheon**: Ich kenn das Spiel nicht, aber das separat bezahlen ist derzeit wieder *in*: Free2Play, aber Extras kosten und DAS ist dann sehr schnell teurer als das *teure* Legends..

(21:58:04) **Königin_Illacia**: Heute befindet man sich auf der andere Seite der Spirale: Man hat mehr Geld. Aber die Zeit ist ... knapp. (wenn überhaupt vorhanden)

(21:58:38) **Partheon**: womit wir beim thema Work-Life-Balance wären! *igitt* ;-)

(21:58:46) **Königin_Illacia**: Dann sollte ich vielleicht mal wieder zusammenrechnen ... 🤔

(21:59:06) **Partheon**: dazu hast du keine zeit!

(21:59:18) **Königin_Illacia**: 🤔 Mist.

(22:00:06) **Königin_Illacia**: Hätte ich übrigens jetzt noch so viel Zeit wie früher, hätte ich auf der WB wohl schon einen kompletten Roman geschrieben ... 🤔

(22:00:09) **SSV-Klaus**: so, ich möchte mich bei euch bedanken, dass ihr hier im Chat wart und wünsche euch eine gute Nacht

(22:00:29) **Partheon**: oha, der nostalgie-chat ist schon vorbei??

(22:00:30) **Königin_Illacia**: Ist das eigentlich eine Standard-Phrase, die Du irgendwo abgelegt hast?

(22:00:40) **Königin_Illacia**: 🤔

(22:00:53) **Partheon**: *Makro* auf der Tastatur..

(22:00:54) **SSV-Klaus**: ne, die habe ich gerade neue geschrieben 😊

(22:01:07) **SSV-Klaus**: aber ist wohl immer echt ähnlich

(22:01:08) **Königin_Illacia**: Und schon einprogrammiert?

(22:01:09) **Partheon**: AB-geschrieben vom Spick-Zettel...

(22:01:26) **Königin_Illacia**: Gleiches Gehirn = gleiche Gedanken.

(22:01:29) **SSV-Klaus**: das ist kopiert:

(22:01:31) **SSV-Klaus**: <Ende des offiziellen Chats>