

Chat-Mitschnitt vom 31. Januar 2013

- (20:30:13) **System:** *SSV-Klaus betritt den Chat.*
- (20:30:20) **SSV-Klaus:** hallo alle
- (20:30:29) **Namon:** Jupp hab auch 2003 noch
- (20:30:38) **Gorlin:** guten abend
- (20:31:20) **System:** *Beljagor betritt den Chat.*
- (20:31:38) **Gorlin:** in der xls version vom legwiz3 hab ich noch einen fehler
- (20:31:49) **SSV-Klaus:** hallo Jürgen
- (20:31:56) **Beljagor:** Hallo !
- (20:32:03) **System:** *Namon wurde ausgeloggt (Timeout).*
- (20:32:12) **System:** *Ondolinde betritt den Chat.*
- (20:32:12) **System:** *Namon betritt den Chat.*
- (20:32:12) **Gorlin:** tritt erst bei spaeteren auswertungen auf, hat irgendwas mit der ueberpruefung zu tun warum eine force nicht geloescht wird
- (20:32:25) **Ondolinde:** Guten abend
- (20:32:29) **Gorlin:** hallo
- (20:32:32) **SSV-Klaus:** hallo Frank
- (20:32:33) **Namon:** Servus zusammen
- (20:32:34) **Beljagor:** Hallo Frank
- (20:32:55) **Namon:** Hallo Frank! Einer der wenigen bei dem ich den Avatar kenne 😊
- (20:35:05) **SSV-Klaus:** @andreas - schicke die Fehlermeldung an Chris, vielleicht kann er was damit anfangen
- (20:35:21) **Ondolinde:** @Klaus: Wie kann man nur mit Wissen der SPRUCH-Nummer den Level eines Zauberspruches bekommen (AA)
- (20:35:26) **Gorlin:** kannst du mir die email adresse geben?
- (20:35:52) **SSV-Klaus:** @frank - gar nicht 😊 Die Nummer ist zu wenig
- (20:36:05) **SSV-Klaus:** @andreas - maile ich dir
- (20:36:11) **Gorlin:** ok
- (20:36:12) **Ondolinde:** Sch.....
- (20:36:14) **System:** *Alarion betritt den Chat.*
- (20:36:20) **Alarion:** hallo allerseits!
- (20:36:24) **Ondolinde:** Hi Harry

(20:36:28) **Beljagor**: Hallo Harry

(20:36:45) **Namon**: Servus Harry

(20:37:07) **Gorlin**: hallo

(20:37:34) **SSV-Klaus**: hallo harry

(20:37:35) **Alarion**: frank - man kann den level testen. versuch den spruch zu erforschen und gib dem charakter nur soviele kronen, dass er z.b. maximal einen stufe 6-spruch erforschen kann

(20:38:19) **Alarion**: kommt eine fehlermeldung zuwenig kronen, geht der nächste versuch mit den kronen für einen level höher weiter...

(20:38:27) **Ondolinde**: Ha und wenss schief geht habe ich eventuell einen toten

(20:38:49) **SSV-Klaus**: da die stufe vermutlich hoch ist, ist es immer ein Risiko

(20:38:52) **Alarion**: stufe 6 gibt keinen toten. aber natürlich solltest du auf fehlschläge bei der spruchforschung immer vorbereitet sein

(20:39:20) **Alarion**: ist natürlich nur ein thema, wenn es wichtig ist und man genug aa-unterstützung in der gilde hat

(20:40:42) **Gorlin**: naja du kannst dann auch bei der Stufe aufhoeren weiter anzutesten wenn es sich rein rechnerisch nicht mehr mit der Stufe ausgehen kann.

(20:40:52) **Alarion**: genau

(20:41:08) **Ondolinde**: Rechnerisch kann ich bei der max. Unterstützung bis Lev.8 forschen.

(20:41:09) **Gorlin**: ist halt zeitaufwendig

(20:41:30) **Alarion**: welches modul?

(20:41:38) **Ondolinde**: MS

(20:42:33) **Alarion**: habe ich ziemlich lange nicht gespielt. wenn ich mich recht erinnere, gab es da einiges an unterstützung für aa, aber nicht so viel wie in ein paar anderen modulen, vor allem nic

(20:43:18) **Beljagor**: und die Bösewichte von Arongar brauchen keine guten Spells 🤔

(20:43:22) **Ondolinde**: Bei dem was ich habe komme ich auf max 200 AA-Unterstützung

(20:44:34) **Ondolinde**: Ist aber auch kein BÖSER-Spruch, nur zum öffnen von Gates

(20:45:19) **Alarion**: na dann wünsche ich fröhliches forschen! 😊

(20:45:44) **Namon**: Und eifriges Wiederbeleben 😊

(20:46:00) **Alarion**: und neu segnen + wunden heilen 😊

(20:46:39) **Ondolinde**: danke für die moralische unterstützung 😊

(20:46:58) **SSV-Klaus**: 🤔

(20:47:03) **Alarion**: gern (*daumendrück*) 😊

(20:47:19) **Alarion**: wie läufsts denn überhaupt so in ms...045?

(20:48:29) **SSV-Klaus**: will er nicht sagen

(20:49:10) **Alarion**: vermutlich gerade mitten im krieg 😊

(20:49:19) **SSV-Klaus**: 😊

(20:50:01) **Beljagor**: nur ein wenig Kleinkrieg mit den Orks

(20:50:07) **Namon**: Immer dieses Kämpfen 🤖

(20:50:10) **Alarion**: jaja, immer diese orks 😊

(20:50:29) **Ondolinde**: Z.Zt. ganz gut, hatte schon mal meine Rache für den Verlust des HC nach dem Kingspeace.

(20:50:39) **Namon**: Kleine Stinker

(20:52:07) **Gorlin**: das Problem dabei ist dass Du Dich an demjenigen der an dem Verlust Deines HCs Schuld ist nicht rächen kannst

(20:52:16) **Alarion**: nana, wenn das die orks lesen (und es gibt orks, die das aufmerksam lesen werden) 😊

(20:52:24) **Gorlin**: Das hatte damals Joerg Strobel geplant.... 😊

(20:52:47) **Beljagor**: Ja, die Rache war der Verlust meines HC - war mitbeteiligt

(20:52:48) **Namon**: 😊

(20:53:15) **Gorlin**: bei den orks spielen auch nur mehr 2 Spieler mit, und das auch nicht mehr effektiv seither.

(20:53:30) **Alarion**: wie lange läuft die partie schon?

(20:53:49) **SSV-Klaus**: 21 Produktionen

(20:54:08) **Alarion**: aha, dann sollte sie eigentlich so ziemlich im endstadium sein. wer gewinnt?

(20:54:24) **Gorlin**: wenn ich dran dass ich noch immer keinen einzigen soldaten ausgebildet habe in ms45.... das sagt eh schon alles

(20:54:50) **Alarion**: das wundert mich jetzt nicht sooo arg, du bist halt kein grosser kriegsregent 🤔

(20:54:54) **Gorlin**: wenn ich dran denke.... haett da stehen sollen, da hats mir ein wort verschluckt

(20:55:03) **Gorlin**: is richtig

(20:55:11) **Alarion**: egal, habs auch so verstanden 😊

(20:55:38) **SSV-Klaus**: was machst du dann mit deiner Bevölkerung, oder hast du keine?

(20:56:01) **Gorlin**: naja mein monsterjaeger hat den MJ-Clash gewonnen, damit kann ich eh recht zufrieden sein. Armeespieler bin ich ja nicht so unbedingt, wie harry eh schon gesagt hatte

(20:56:23) **Gorlin**: sehr verspaetet aufbauen

(20:56:41) **Gorlin**: bin vermutlich mit dem bevoelkerungsaufbau gut ein jahr hinter den anderen spielern

(20:57:04) **Beljagor**: Dafür habe ich doch eine schöne Stadt !

(20:57:33) **Gorlin**: du bist auch ein besserer regent als ich 😊

(20:57:42) **Ondolinde**: Naja , Silberzwerge, Waldelfen, KumZwerge und Grauelfen gibts wohl auch noch

(20:58:47) **Ondolinde**: Ach EINEN Piraten gibts dann auch noch

(20:59:18) **Gorlin**: womit ich mich auch beschaeftige ist wieder mal die Sprucherforschung 🤔

(21:01:48) **Alarion**: afk

(21:03:06) **System**: *Ethelberth betritt den Chat.*

(21:03:13) **Ethelberth**: Guten Abend.

(21:03:21) **SSV-Klaus**: hallo Lars

(21:03:24) **Beljagor**: Hallo Lars

(21:03:26) **Gorlin**: hallo

(21:03:42) **Ondolinde**: hi

(21:03:42) **Alarion**: back

(21:03:47) **Alarion**: ah, hallo lars!

(21:04:21) **Ethelberth**: Über was schweigen wir grade?

(21:04:35) **Alarion**: eigentlich über alles, es ist ein sehr umfassendes schweigen 🤔

(21:04:37) **SSV-Klaus**: MS045

(21:04:44) **Alarion**: ja das auch

(21:04:53) **SSV-Klaus**: und Spruchforschung allgemein

(21:05:05) **Ethelberth**: Da kann ich gut mitschweigen 😊 Bin nicht dabei.

(21:05:23) **SSV-Klaus:** schade 😞

(21:05:37) **Ethelberth:** Das gibts schon eher öfters mal.

(21:05:53) **Ondolinde:** Spielt jemand die Menschen in WA43

(21:05:56) **Alarion:** vielleicht sollten wir ein anderes thema wählen, über das wir dann schweigen können? 😞

(21:06:06) **Alarion:** wa043 - nope, bin maratase

(21:06:15) **Beljagor:** @Lars: hat dein HC in WA 42 auch Prügel eingesteckt ?

(21:06:17) **Ethelberth:** => Auch

(21:06:43) **Ethelberth:** Hat sich die Nase an einer Stadtmauer angebrochen.

(21:06:43) **Beljagor:** wa43 - Elf

(21:06:46) **Alarion:** die menschen in wa043 entsprechen so ca. den orks in wa042

(21:07:42) **Ethelberth:** Na, mal schauen, wann die so richtig Zeit für WA43 bekommen 😞

(21:08:00) **Alarion:** am besten nicht bevor wa042 ausläuft, sonst komm ich in stress 😞

(21:08:28) **Ondolinde:** Ah Gerhard, Hans, Josef ?

(21:08:30) **Ethelberth:** Haben der Konkurrenz ja mächtig die Offensivkräfte genommen, aber den Sack immer noch nicht zu gebunden.

(21:08:36) **Alarion:** frank - genau

(21:09:20) **Ethelberth:** Ich denke, genau mit Ende WA42 haben die mehr Zeit. Ich auch 😞

(21:09:24) **Alarion:** ja, das reiterheer saust durch die gegend und haut städte weg

(21:09:28) **Alarion:** ja eh

(21:10:03) **Alarion:** natürlich müssen sie jetzt erst die arg starken zwerge besiegen, wer weiss ob sie das schaffen?? 🤖

(21:10:51) **Ondolinde:** 🤖

(21:10:57) **Namon:** 🤖Zwerge sind hart im nehmen

(21:11:05) **Alarion:** man kann ja mal auf den putz hauen bevor man draufgeht 😞

(21:11:28) **Ethelberth:** Vom Pferd aus da runter zu fassen ist auch schwer. Das Bücken geht auf den Rücken.

(21:11:42) **Alarion**: immerhin sind wir nach 38 monaten noch immer da. dabei wurde uns schon vor im ersten halbjahr der baldige ausstieg prophezeit

(21:12:28) **Ethelberth**: Vor allem, so lange der Feind zwei Länder weit weg steht.

(21:12:52) **Alarion**: das kann sich schnell ändern. sie können sturmrosen herstellen.

(21:13:06) **Alarion**: zwei, max. drei züge und sie werden da sein

(21:13:53) **Ethelberth**: Ist mir recht, wenn die Durchreise durch Elfenland möglichst wenige Zwischenstopps hat 🙄

(21:14:50) **Alarion**: vielleicht wollen sie ja nochmal zu euch, gibts da noch was für sie aufzuräumen? 😊

(21:14:58) **SSV-Klaus**: wer nutzt eigentlich den LegendsWizard regelmässig?

(21:15:03) **Alarion**: ich

(21:15:12) **Ondolinde**: ich

(21:15:20) **Alarion**: mache auch immer die updates für meine parteikollegen

(21:15:30) **Beljagor**: ich auch

(21:15:49) **Ethelberth**: Auch

(21:15:49) **Ondolinde**: ,it dem neuen habe ich allerdings Probleme

(21:15:58) **Namon**: Harry 🤩 und Danke dafür!

(21:16:19) **Gorlin**: ich wuerde ihn gerne wieder nutzen....

(21:16:22) **Alarion**: ich nicht mehr, nachdem sich gesstern mit chris am telefon eine schnellheilung der speicherprobleme mit der altversion machen liess

(21:16:45) **Ondolinde**: Er legt zwar die Datei an, füllt sie aber nicht mit Daten

(21:17:02) **Gorlin**: hab nur leider noch probleme damit.... mein excel ist leider zu alt fuer die moderne version, und die xls version leider doch noch fehler hat

(21:17:28) **Alarion**: ich arbeite auch noch mit win-xp und excel2003, die neue version (3.20) klappt nun bei mir einwandfrei

(21:17:50) **Alarion**: habe alle ri088-züge eingelesen, keine probleme.

(21:17:55) **Gorlin**: keine probleme wenn ein force loeschen abgearbeitet wird?

(21:18:05) **Alarion**: nope

(21:18:20) **Gorlin**: hmm da taucht bei mir immer ein fehler auf

(21:18:54) **Alarion**: chris hat kein excel2003 mehr, daher tut er sich da schwer mit dem testen, aber wenn du ihm die fehlermeldung mailst, kann er vielleicht helfen?

(21:19:14) **Gorlin**: ich weiss nicht mal ob dass passiert wenn ich eine force loesche - oder wenn ich eine force scrye die nicht mehr auf der map ist und die der wiz dann aus der datenbank loeschen will 😊

(21:19:14) **Alarion**: mit welcher legwizard-version arbeitest du dzt.?

(21:19:28) **Gorlin**: 3.20

(21:19:33) **Gorlin**: die xls version

(21:19:43) **Alarion**: also eh die neuere xls-version. die klappt bei mir.

(21:20:05) **Gorlin**: und mein excel ist sogar aus 2002....

(21:20:23) **Alarion**: win98? 😊

(21:20:32) **Gorlin**: xp

(21:20:37) **Gorlin**: aber altes excel

(21:20:54) **Alarion**: vielleicht liegt's ja daran? aber technisch kann ich dir nicht helfen, sorry

(21:21:24) **Gorlin**: ja, so ganz perfekt kompatibel werden die verschiedenen excel versionen halt auch nicht sein

(21:21:48) **Alarion**: ja, gut möglich

(21:23:24) **Gorlin**: grad nachgeschaut, es ist eh die xp version von office.... trotzdem wohl alt genug

(21:23:26) **Alarion**: klaus, gibt es irgendwelche infos über neuentwicklungen auf basis des legends3-programms bei hg? mir tut sich da viel zu wenig

(21:23:58) **SSV-Klaus**: meinst du einen Editor oder das Hauptprogramm?

(21:24:11) **Alarion**: z.b. wären ein paar neue befehle (z.b. t6 von id x bis id y) äusserst hilfreich und sollten nicht arg aufwändig sein. hab das mal vor längerem auf der hg-mailliste geschrieben, aber keine reaktion

(21:24:22) **Ethelberth**: Mich tät beides Interessieren.

(21:24:41) **Alarion**: ein verbesserter editor wäre sicher viel arbeit, das wird dauern. aber ein paar weitere verbesserungen im programm wären schon mal schön

(21:26:26) **SSV-Klaus**: Ross, der Programmierer, arbeitet laufen an Legends 3 (im Hintergrund passiert schon einiges, spezielle was Bug fixing betrifft). Aus heutiger sicht gehe ich schon davon aus, das im Jahre 2013 das eine oder andere wirklich neue in Legends 3 hinzukommt. Eigentlich bin ich da sogar ziemlich sicher, das es so sein wird.

(21:26:45) **Alarion**: na das klingt mal mal gar nicht so schlecht!

(21:26:58) **SSV-Klaus**: was von den vielen Ideen ist dann aber noch eine Frage, die man erst filtern muss

(21:29:20) **SSV-Klaus**: ein Problem ist halt der LPE. z.B. lässt sich deine Idee der T6 nicht mit dem LPE händeln, der kann das einfach nicht. Man könnte sich jetzt zwar ein paar Tricks ausdenken, aber das führt dann zu nichts

(21:29:42) **Alarion**: oje, der lpe kann das nicht? hmm....

(21:30:08) **Alarion**: dann muss vielleicht doch erst ein neuer lpe her. aber das wird wieder dauern...

(21:31:35) **SSV-Klaus**: genau, und das ist das Problem. Ich weiss jetzt nicht, in wieweit man solche "Kleinigkeiten" im LPE einbauen kann, dass man z.B. T6 von id x bis id y eingeben kann. Vermutlich ist das nicht so einfach, wie man es sich laienhaft so vorstellt.

(21:32:23) **Beljagor**: Eingeben schön und gut, und dann 40 Minuten warten ??

(21:32:28) **SSV-Klaus**: ich sage nicht 100%ig nein, das geht nicht, schwierig wird aber vermutlich in jedem Fall

(21:32:32) **System**: *Namon wurde ausgeloggt (Timeout).*

(21:32:48) **Alarion**: da hauts den stärksten zwerg um 🏆

(21:33:40) **Gorlin**: hehe

(21:34:07) **System**: *Hawkmoon betritt den Chat.*

(21:34:12) **SSV-Klaus**: hallo Andreas

(21:34:14) **Hawkmoon**: nabend allerseits

(21:34:23) **Gorlin**: hallo

(21:34:26) **Alarion**: hallo andreas

(21:34:52) **Ethelberth**: Guten Abend.

(21:35:40) **Hawkmoon**: worum gehts ?

(21:36:04) **SSV-Klaus**: zuletzt um Legends 3 weiterentwicklungen, davor um den LegendsWizard

(21:36:09) **Alarion**: anfangs ms043, dann etwas wa043 und wa042, zuletzt legends3 und die weiterentwicklung

(21:36:25) **Alarion**: ah genau, den legwizard hatten wir auch als thema

(21:36:25) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:36:35) **SSV-Klaus**: sage ich doch

(21:36:46) **Alarion**: eh, ich wollts nur bestätigen 😊

(21:37:03) **Hawkmoon**: Funktioniert der denn jetzt mit legends3 ?

(21:37:14) **Gorlin**: teilweise

(21:37:23) **SSV-Klaus**: seit gestern gibt den für Leg3 zum downloaden, ja

(21:38:07) **Hawkmoon**: Hmm das sollte mir bei Nic73 einige erleichterungen verschaffen 🤔

(21:38:16) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:39:37) **Hawkmoon**: Ja Legends3 dürfte gerade bei der Char-Kampfantwicklung einiges an Neuland bieten

(21:39:40) **Alarion**: ach, wie spielt sich denn nic73? und ist das überhaupt erlaubt, was sagt klaus dazu? 😊

(21:39:41) **SSV-Klaus**: siehe downloads auf der Wolkenburg (links im Menü). Zwei versionen, eine für alte Excel Versionen (XLS) und eine für neuere Excel Versionen (XLSM)

(21:40:55) **Hawkmoon**: So viele Fragen auf einmal ..., und was Klaus dazu sagt, also Klaus was sagst du dazu?

(21:41:16) **Hawkmoon**: Ja danke werde ihn am WE gleich mal ausprobieren

(21:41:22) **Alarion**: er steht wohl noch unter schock 🤔

(21:41:41) **SSV-Klaus**: tja...

(21:41:47) **Hawkmoon**: Hmm scheint so 🤔

(21:42:37) **SSV-Klaus**: ich könnte jetzt philosophieren, von wegen die Welt ist ein Dorf, oder ...

(21:42:39) **Alarion**: ist das nicht sehr schwierig, von einem top-service-gm wie klaus zu einem ähmm... gm wie ed zu wechseln? 🤔

(21:43:09) **Hawkmoon**: Hmm also ich hab einige Schwierigkeiten mich im Char-Kampf einzugewöhnen, da jetzt ja ordentlich mit den Overallmodifiers rumgespielt wird

(21:43:39) **Hawkmoon**: Hmm service, ja ich hab davon gehört es soll ihn dort geben ...

(21:43:48) **Alarion**: nur ein gerücht 🤔

(21:44:26) **Hawkmoon**: Also da lob ich mir Klaus, dazwischen liegen Welten

(21:44:38) **Alarion**: yup

(21:44:54) **SSV-Klaus**: *rot werd*

(21:45:06) **Alarion**: ist einfach nur ein fakt

(21:45:11) **Hawkmoon**: hihi, macht 2,50

(21:45:21) **SSV-Klaus**: 🤔

(21:45:39) **Alarion**: tststs, die rechnung soll doch nicht hier erwähnt werden 🤔

(21:45:40) **Hawkmoon**: ne Harry hat da völlig recht

(21:45:56) **Hawkmoon**: keine rechnungen in der öffentlichkeit

(21:46:04) **Hawkmoon**: 🤔

(21:46:34) **Beljagor**: @Klaus: ist Parteisprecherliste für cc048 bald verfügbar ?

(21:46:56) **SSV-Klaus**: gute Frage, ich habe erst 3 Sprecher beisammen...

(21:46:56) **Hawkmoon**: da ich hier ja nur sehr selten im chat bin, ist das chatfenster eigentlich bei allen so klein oder gibts da nen trick ?

(21:47:12) **SSV-Klaus**: ist so leider klein

(21:47:16) **Alarion**: es ist bei mir auch recht klein, hab aber noch nie versucht, das zu ändern

(21:47:20) **SSV-Klaus**: leider so

(21:47:28) **Hawkmoon**: na gut, es geht ja

(21:47:53) **Alarion**: wir schweigen deshalb eh gelegentlich ein paar minuten, damit alle mit dem nachlesen nachkommen 🤔

(21:48:12) **Hawkmoon**: ach so, deshalb

(21:48:29) **SSV-Klaus**: nur deshalb

(21:48:55) **Alarion**: natürlich, ansonsten sprudelt der gesprächsstoff hier bei allen nur so raus 🤔

(21:49:03) **Gorlin**: juergen, wo spielst du denn in cc48 mit? bzw wer spielt denn sonst noch?

(21:49:06) **Hawkmoon**: hmm coc48, wieviel sinds denn nun geworden 24 25 ?

(21:49:15) **SSV-Klaus**: 28

(21:49:20) **Alarion**: immerhin!

(21:49:23) **Hawkmoon**: oh immerhin

(21:49:28) **SSV-Klaus**: jo

(21:49:32) **Alarion**: ist ja auch zumindest nach den modifikationen ein gutes modul!

(21:49:38) **SSV-Klaus**: einer ist leider abgesprungen

(21:49:39) **Beljagor**: cc048: Die Elfen !

(21:49:48) **Gorlin**: ah, ein nachbar

(21:49:52) **Alarion**: jöö. na dann viel spass auf der insel 🤔

(21:50:00) **SSV-Klaus**: aber heute kam noch ein ork dazu 😊

(21:50:03) **Gorlin**: ich bin bei den dunklen - und zwar ein dunkelelf 🤔

(21:50:07) **Alarion**: nachbar? falke oder südmensch?

(21:50:11) **Alarion**: ah, dunkelelf

(21:50:18) **Alarion**: ja, jetzt sind alle parteien besetzt

(21:50:28) **Gorlin**: harry, wo spielst du mit?

(21:50:35) **Alarion**: bisher nirgends

(21:50:40) **Gorlin**: tss sowas

(21:50:43) **Hawkmoon**: wie ein coc ohne harry ?

(21:50:44) **Alarion**: ein ungewohntes gefühl 🤔

(21:50:55) **Alarion**: ja, ich dachte mir, ich gebe den anderen mal eine chance 🤔🤔

(21:50:59) **Beljagor**: Direkter Nachbar, stehe bei Ver'tak

(21:51:01) **SSV-Klaus**: ja, fühlt sich richtig... leer an

(21:51:02) **Hawkmoon**: hihi

(21:51:35) **Alarion**: hat mich eh sehr gereizt, doch einzusteigen, überlegte noch in der startwoche, aber jetzt bin ich erstmal raus. vielleicht komme ich ja später als standby rein?

(21:51:44) **Hawkmoon**: tja ich hatte überlegt bei den hives mitzuspielen, aber die waren schon weg

(21:51:55) **Alarion**: habe noch immer 3 spiele laufen, darunter wa042 und wa043 zeitintensiv, das reicht dzt.

(21:51:55) **Gorlin**: oha, ich bei bordan - grad mal 10 provinzen weit weg 🤔

(21:52:45) **Alarion**: ah, bordan war meine hauptstadt in cc045

(21:54:39) **SSV-Klaus**: Noch ist der Einstieg in CC048 problemlos in folgende Parteien möglich:
Partei #2 - Die Orks: noch 4 Spieler frei
Partei #4 - Die Menschen: noch 3 Spieler frei
Partei #5 - Die Dunklen: noch 1 Spieler frei
Partei #8 - Die Zwerge: noch 4 Spieler frei
(21:55:02) **SSV-Klaus**: Rückdatierung der Aufstellung und man ist von Beginn an dabei!
(21:55:25) **Gorlin**: der ork-spieler hat bissl meine planung durchkreuzt, hatte nicht mehr damit gerechnet dass da jemand einsteigt
(21:55:31) **Alarion**: ich hatte überlegt, bei den zwergen reinzugehen, als sie noch leer waren. dann ist einer rein, offenbar mit ähnlicher überlegung, da wollte ich dann nicht stören.
(21:55:55) **Alarion**: ork hatte ich zwischendurch auch mal überlegt 🤔
(21:55:58) **Gorlin**: ohne orks waer der totengaenger-hohepriester sicher gewesen....
(21:58:04) **Alarion**: naja, die chance darauf ist immer noch ziemlich hoch
(21:58:52) **System**: *Ondolinde verlässt den Chat.*
(21:59:28) **Alarion**: klaus, ich kann mir ja in ri088 für den clashsieg noch eine legende aussuchen. muss das eine bestimmte id sein oder könnte ich auch z.b. einfach was für tahman oder menschen nehmen?
(21:59:51) **SSV-Klaus**: wenn möglich bitte ID
(21:59:55) **Alarion**: ok
(22:00:03) **Alarion**: dann muss ich mal nachsehen, was da in frage käme
(22:00:25) **Alarion**: und den text zum clash fertig schreiben...
(22:00:53) **Alarion**: sicher keine grosse literarische leistung, aber vielleicht interessiert ja doch wen 🤔
(22:00:55) **System**: *Namon betritt den Chat.*
(22:01:16) **Alarion**: hallo zwerg-chef! 🤔 ungewöhnlich, dass zwerge so leicht umfallen 🤔
(22:01:23) **Hawkmoon**: hihi
(22:01:24) **Namon**: Sorry war weg
(22:01:50) **Namon**: Wat? Wieso jetzt oder meinst Du Belfalas?

(22:02:09) **Alarion**: nein, ich meinte dich, hat dich ja rausgehauen 😊

(22:02:14) **Gorlin**: vielleicht zuviel zwergenbier?

(22:02:26) **Alarion**: glaube ich nicht, namon verträgt sicher was 😊

(22:02:38) **Gorlin**: kommt nur auf die menge an....

(22:02:58) **Alarion**: ob er allerdings den kräuterschnaps verträgt, den es in talthain burg gibt?? 😊

(22:02:59) **SSV-Klaus**: so, ich wünsche euch eine gute Nacht und danke für euren Chat-Besuch

(22:03:07) **Namon**: Ne hab gerade parallel mit meiner Frau ferngesehen und da wurde es dann spannend 😊

(22:03:10) **Ethelberth**: Gute Nacht Klaus.

(22:03:17) **Beljagor**: Ciao Klaus

(22:03:20) **Gorlin**: gute nacht

(22:03:24) **Alarion**: fernsehen + chatten? tststs... 😊

(22:03:25) **Hawkmoon**: byebye Klaus

(22:03:26) **Namon**: Gute Nacht Klaus

(22:03:36) **Alarion**: ah, verabschiedungsrunde - gute nacht klaus, cu!

(22:03:44) **Namon**: Und danke für die starken Nerven Klaus 😊

(22:03:52) **SSV-Klaus**: <Ende des offiziellen Chats>