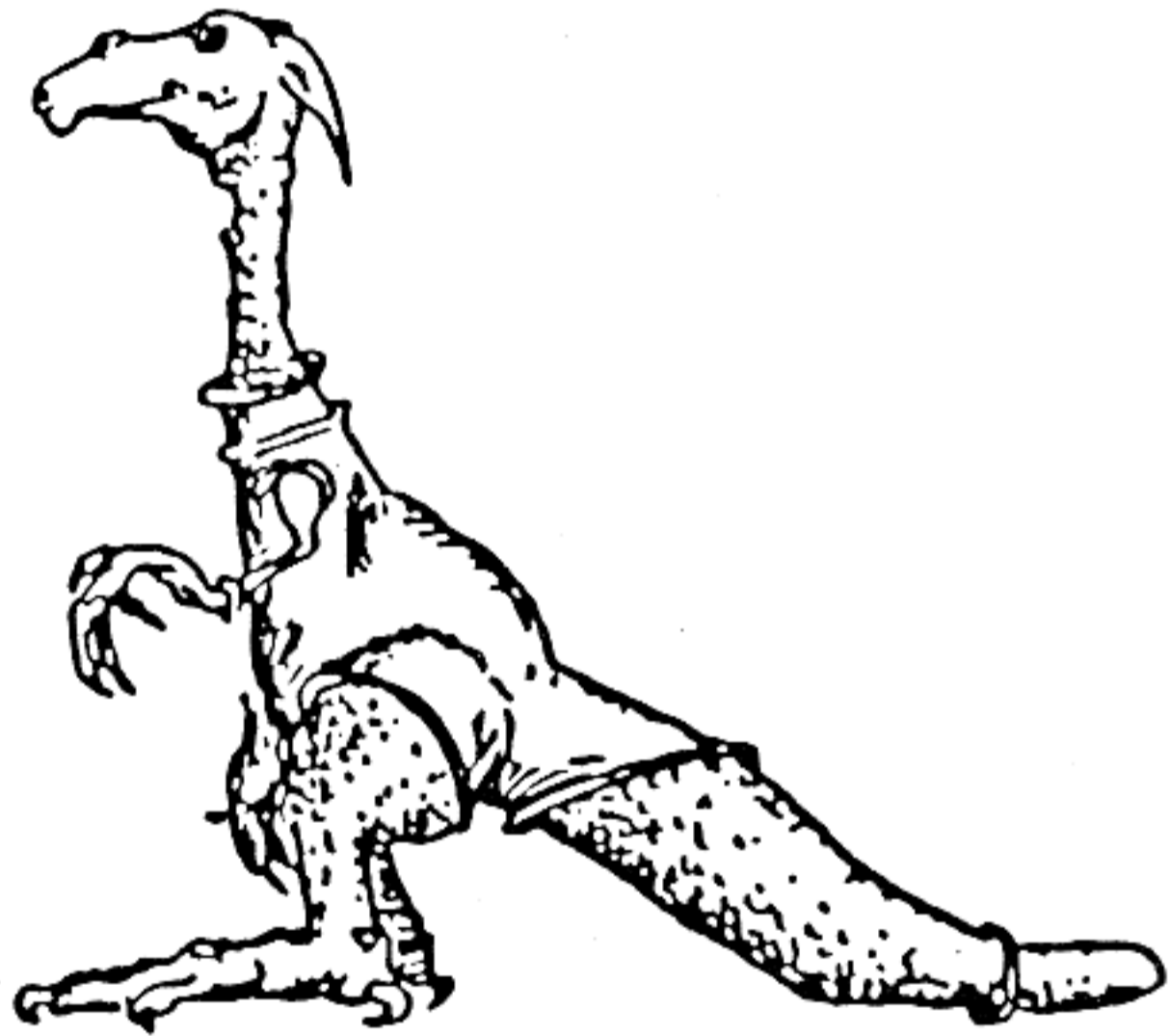


STAMINA



Jahrgang III, Nummer # 14
November 1989

Hallo!

Die letzten 6 Wochen waren für uns ziemlich ereignisreich!

Da war einmal die Messe in Essen die uns eine volle Woche beschäftigt hat. Einen genaueren Bericht gibt es im nächsten Terminal. Wir werden dort auch über das Wiener Spielefest '89 berichten. An dieser Stelle möchten wir nochmals all jene grüßen, die uns in Essen besucht haben!

Ein anderer, nicht minder wichtiger Punkt, ist der Start von AE-4, STARS-3 und EPIC-2. Wir wünschen allen "Neulingen" beim SSV GRAZ, aber natürlich auch den schon sogenannten alten Hasen viel Spaß. Hier sollte erwähnt werden, daß in AE-2 und vor allem auch in AE-3 noch einige STAND-BY Imperien zu vergeben wären. Wer also Lust hat, soll sich melden.

Und am Schluß wäre da noch anzumerken, daß wieder ein Jahr vergangen ist und der SSV GRAZ am 10. November 1989 ZWEI Jahre alt geworden ist und schön langsam auf beiden Beinen gehen kann!

CHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHT

Wer kennt GÜNTER NAGEL?

Er spielt bei STARS-2 mit und hat das Imperium #45 Regulus! Seit gut 2 Monaten senden wir vergeblich die Spielzüge an seine angegebene Adresse. Doch jedesmal kommen die Briefe zurück -> Empfänger unbekannt.

Wer also Kontakt zu Günter hat, soll ihm bitte mitteilen, daß er sich bei uns meldet.

CHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHT

IMPRESSUM

Herausgeber: SIMULATIONSSPIEL-Verein GRAZ,
Postfach 1205, A - 8021 Graz

Redaktion: Rudolf Gmeinbauer

Comic: Martin Deppe

Herwig Bachler

Druck: RANK XEROX Copy Service

Auflage: 250, bei Bedarf Nachdruck

Preis: Für Mitglieder des SSV-Graz kostenlos! Bei Bestellung älterer Exemplare ist ein Unkostenbeitrag von ÖS 10.- zu entrichten.

Beiträge die in der Kolonne Mitteilungen und Gerüchte (M&G) veröffentlicht werden, geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.

Briefe

PROTESTNOTE

Zur neuen Regelung maximal 255 Einheiten je Schauplatz zu haben.

1) Die Regelung wirft alle unsere Pläne über den Haufen; in Runde 22!!!!

2) Wozu habe ich 340 Nahrungspunkte, wenn ich nur 255 Einheiten haben darf.

3) Da hat sich wohl ein Spieler mit Nahrungsmangel und Erzreichtum durchgesetzt.

4) Da meine gesamte bisherige Planung über den Haufen geworfen wurde, trete ich vom Spiel zurück.

5) Ich habe einen großen Angriff vorbereitet, zum Kleckern habe ich keine Lust.

6) Bitte seid nicht böse über meinen Rücktritt, aber entweder spielen wir nach Regeln, nach denen ich ein Spiel organisiere (Strategie!!) oder jeder kann sich etwas wünschen, wenn seine Spielposition gerade so ist.

7) Bitte seid nicht böse über meine Entscheidung, aber so macht es keinen Spaß.

8) Falls ich Euch nicht zu verärgert habe, melde ich mich für ein neues "AE" an, bitte mir vorher die Regeln zu schicken, nach denen das Spiel abläuft, das ich dann plane!!

9) Falls ihr für ein neues AE mit halbwegs festen Regeln garantieren könnt, würde ich ein Reich mit großem Erzpotential bevorzugen oder wieder Bargon!

Viele Grüße - Lothar

Hallo Lothar!

Du bist ein klassischer Fall der anscheinend einem Irrtum oder einer Falschmeldung aufgesessen ist.

Der SSV GRAZ würde NIE eine derartige Regeländerung in einem laufenden Spiel einführen. Aber wie so viele Gerüchte hat auch diese seinen Kern an Richtigkeit.

Die Zahl 255 stimmt sehr wohl, nur bezieht sie sich auf JEDE Einheit in einem Schauplatz - Vom Klansmann bis zum Gelehrten. Man kann also 255 Einheiten Klansmänner, 255 Einheiten Klansschützen, 255 Einheiten Bauern, 255 Einheiten Bergleute, 255 Einheiten Karren... haben. Man kann also pro Schauplatz viel Tausende Einheiten haben und somit ist ein hohes Nahrungspotential auf keinen Fall ein Nachteil.

Wir hoffen damit jede Unklarheit aus der Welt geräumt zu haben und das Lothar doch in AE weiterspielt.

Statistik

AE-1 (29 Imperien + 1 Pirat) GM: Klaus

AE-2 (38 Imperien) GM: Christian

AE-3 (40 Imperien) GM: Helmut
 AE-4 (40 Imperien) GM: Christian
 AE-5 (3 Anmeldungen)
 STARS-1 (45 Imperien) GM: Hannes
 STARS-2 (56 Imperien) GM: Kurt
 STARS-3 (60 Imperien) GM: Kurt
 STARS-4 (4 Anmeldungen)
 EPIC-1 (ca. 115 Spieler) GMs: Hannes, Klaus und hin
 und wieder ich (=Rudi)
 EPIC-2 (134 Spieler) GMs: Hannes, Klaus und auch hier
 hin und wieder ich (=Rudi)
 EPIC-01 (7 Anmeldungen)
 EPIC-A1 (5 Anmeldungen)

54 (260) - 33 (140) - 3 (22) Barbaren Kav.
 20 (151) - 2 (30) - - - - - Miliz Kavallerie
 (10) - - - - - Elite Kavallerie
 41 (119) - 39 (115) - 13 (29) Anführer
 31 (144) - - - - - (1) Kommandant
 139 (522) - 48 (231) - 1 (10) Belagerungspionier
 72 (225) - 32 (99) - 4 (18) Heiler
 12 (100) - 1 - - - - - Streitwagen
 21 (209) - - - - - (1) Elefanten
 19 (180) - - - - - 1 (50) Griechisches Feuer
 20 (138) - 2 (17) - - - - - Leichte Ballista
 1 (13) - - - - - Schwere Ballista
 5 (62) - - - - - Katapulte
 1 (31) - (1) - - - - - Belagerungstürme
 97 (583) - 45 (310) - 2 (42) Leitern
 20 (84) - 11 (102) - - - (4) Belagerungs Sch.
 4 (17) - 2 (11) - - - (1) Rammböcke
 216(1624) - 75 (211) - 17 (56) Karren
 22 (172) - 4 (70) - (2) Wagen
 12 (187) - (5) - - - - - Belagerungs Wagen
 4 (49) - 1 (30) - - - - - Straßen
 35 (129) - 14 (45) - (10) Lasten Galeeren
 25 (107) - 10 (49) - (10) Leichte Galeeren
 5 (46) - (17) - (1) Mittelschwere Gal.
 (11) - - - - - Schwere Galeeren
 65 (279) - 33 (111) - 2 (24) Rudersklaven
 50 (409) - 6 (74) - - - - - Miliz Ruderer
 11 (119) - - - - - Elite Ruderer
 17 (59) - 11 (20) - 10 (12) Dörfer
 5 (73) - 1 (8) - 1 (3) Städte
 9 (30) - 3 (10) - - - (3) Großstädte
 27 (91) - 19 (54) - 2 (11) Holzfestungen
 14 (32) - 1 (8) - - - - - Steinfestungen
 144 (418) - 84 (234) - 23 (51) Jäger
 186 (375) - 120 (145) - 49 (145) Bauern
 69 (153) - 46 (106) - 13 (27) Bergleute
 619(1800) - 525(1000) - 163 (366) Handwerker
 70 (187) - 46 (122) - 9 (26) Schiende
 186 (511) - 85 (340) - 18 (92) Gelehrte

In AE-2 und AE-3 wären noch einige Plätze frei!

DURCHSCHNITTS- & HÖCHSTLISTING AE

Die Berechnung erfolgte nach der 24. Runde bei AE-1 mit 29 Imperien + 1 Pirat, bei AE-2 nach der 16. Runde mit 38 Imperien und AE-3 nach der 8. Runde mit 40 Imperien.

(Der erste Wert stellt das Durchschnittslisting dar und der zweite Wert, ist der des Höchstlistings.)

AE-1	AE-2	AE-3	
42 (280)	53 (182)	32 (83)	Klansmänner
164 (718)	76 (295)	5 (32)	Barbaren Infant.
31 (237)	7 (50)	- - - - -	Miliz Speerträger
37 (108)	10 (48)	(1)	Miliz Schwertkpf.
5 (44)	- - - - -	- - - - -	Miliz Pikaniere
1 (13)	- - - - -	- - - - -	Elite Speerträger
3 (50)	- - - - -	- - - - -	Elite Schwertk.
36 (508)	32 (136)	14 (51)	Klan Schützen
38 (162)	51 (160)	2 (15)	Barbaren Schützen
16 (74)	3 (28)	- - - (1)	Miliz Bogenschütz.
1 (19)	- - - - -	- - - - -	Elite Bogenschütze
(1)	- - - - -	- - - - -	Armbrustschützen
10 (183)	- - - - -	- - - - -	Langbogenschützen
10 (53)	(5)	- - - - -	Berittene Bogensch.
64 (751)	26 (175)	11 (30)	Klan Kavallerie

DURCHSCHNITTS- & HÖCHSTLISTING STARS

Die Berechnung erfolgte bei STARS-1 nach der 20. Runde mit 45 Imperien und bei STARS-2 nach der 13. Runde mit 56 Imperien!

STARS-1	STARS-2	
66 (266)	35 (133)	Kommandogruppen
14 (98)	9 (67)	Medizinische Gruppen
33 (133)	23 (65)	Technische Gruppen
13 (98)	8 (39)	Wissenschaftliche Gruppen
74 (147)	59 (127)	Gewerbliche Gruppen
2 (11)	2 (9)	Frachtfähren
2 (10)	2 (16)	Frachtschlepper
(2)	- - - (4)	Antroniumbehälter
(8)	- - - (7)	Mylogenbehälter
2 (8)	1 (12)	Allzweckbehälter
1 (5)	1 (5)	Aufklärer

4	(29)	-	4	(17)	Zerstörer
4	(46)	-	2	(11)	Leichte Kreuzer
	(5)	-		(5)	Schwere Kreuzer
	(2)	-	-	-	Schlachtschiffe
5	(50)	-	1	(12)	Raumjäger
	(2)	-		(2)	Leichte Bomber
	(1)	-	-	-	Schwere Bomber
	(1)	-		(1)	Nachrichtenschiffe
	(1)	-		(2)	Flottentender
	(2)	-		(2)	Reparaturschiff
	(2)	-		(3)	Lazaretttschiffe
	(10)	-		(14)	Verwundeten Fähren
2	(31)	-	1	(10)	Raumfrachter
	(2)	-		(2)	Sternenfrachter
2	(11)	-	2	(11)	Tankschiffe
4	(31)	-	1	(15)	Frachtcontainer
3	(22)	-	1	(17)	Zusatztriebwerke
23	(67)	-	13	(63)	Ronstin Torpedos
1	(6)	-	1	(7)	Radar
	(3)	-		(1)	Sternenradar
	(8)	-		(1)	Abschußraketen
8	(47)	-	5	(29)	Alton Sprengköpfe
110	(262)	-	68	(209)	Abwehrforts
1	(33)	-	5	(86)	Schwere Abwehrforts
	(3)	-		(2)	Boden zu Schiff Rakete
5	(52)	-	3	(13)	Sonden
	(8)	-		(10)	Kleine Plasmasprengköpfe
	(5)	-	-	-	Mittelgroße Plasmasprengk.
	(3)	-	-	-	Große Plasmasprengköpfe
	(1)	-	-	-	Weltraumstädte
3	(9)	-	3	(10)	Mondstationen
1	(4)	-	-	(2)	Raumstationen
1	(5)	-	1	(5)	Bodenstationen
	(5)	-		(20)	Weltraumforts
28	(62)	-	23	(120)	Produktionsstationen
3	(21)	-	1	(6)	Forschungsstationen
16	(42)	-	11	(28)	Antroniumfabriken
12	(27)	-	10	(54)	Syntheticfabriken
2	(6)	-	2	(7)	Electronicfabriken
14	(33)	-	11	(32)	Mylogenfabriken

Mitteilungen und Gerüchte

Bei dem einen oder anderen Artikel kann es vorkommen, daß ein Zusatz, unter der Überschrift *Anmerkung der Terminalredaktion*, dabeisteht. Es handelt sich dabei um Anmerkungen die wirklich von uns (=SSV GRAZ) sind. Es ist einem Spieler NICHT möglich einen Artikel mit diesem Zusatz zu veröffentlichen.

Abgabeschluß für das T #14:

20. Dezember 1989

(AN JURONG VON HIOKEN)

Auch mich würde interessieren, ob ihr für oder gegen mich seid. Seit wann steht es Kampo zu, euch vor die Wahl "JA" oder "JA" zu stellen, wenn es um den Abzug aus einem Eurer (!?) Schauplatze geht? Ich wünsche Euch viel Glück bei allen Euren Unternehmungen und bitte Euch um Kontaktaufnahme per Spielernachricht.

(WERTE LORDS)

Ich möchte ihnen für ihre zahlreichen diplomatischen Botschaften aus allen Teilen der Welt und für ihre Unterstützung im Kampf gegen die Viersener Mafia danken. Mit stolz kann ich vermelden, daß das Land feindfrei ist, nachdem Greco seine Truppen abgezogen hat. In nächster Zukunft möchte ich mich dem wirtschaftlichen Wiederaufbau widmen und biete 1 NP für 3 SP an. Dies scheint mir der derzeit übliche Wechselkurs zusein. Da ich aber kein (!) Schiff mein eigen nennen darf, muß ich um Lieferungen der Punkte durch den Handelspartner bitten. Weiters biete ich meinen Beheimdienst zur Beschaffung von Aufklärungsberichten an (Kosten individuell aushandelbar). Auch möchte ich, andere Herrscher von der hiokischen Militärtradition profitieren lassen und biete Ausbildungsplätze für ihre Offiziere an hiokischen Militärakademien an (Kampferfahrung zu Land über 30, zur See über 20 ! - ihre Sonderaktion-Preis nach Vereinbarung - Kopie zum Beweis auf Anfrage). Bitte habt ein Auge auf die Viersener Mafia, diesen Polypen der Macht, der seine unzähligen Arme in unersättlicher Gier nach neuen Reichen ausstreckt (Enta - Kenday, Horsel - Decasian, Greco - Sindor etc.). Hier hilft nur ein abhacken dieser Tentakeln und das Ausbrennen der eitrigen Wunde, um ein Nachwachsen zu verhindern. Schließt Euch unserem Kampf an, um diese "Ungeheuer zur See" (wen beunruhigt nicht Entas Flottenmacht) zu besiegen.

Mögen Eure Reiche blühen,

Lord Sch'ko von Hioken
Führer der Völker von Doriath

(AN DIE INTELEKTUELLE ALLGEMEINHEIT, WELCHE IMMER BEMÜHT IST, DIE WAHRHEIT ZU ERFAHREN)

1) Titan ist NICHT der Beherrscher des Westens, da der Westen momentan noch so ungefähr 16 andere Imperien beherbergt. Titan ist also, so es sich als "Beherrscher" bezeichnet, den Gewinnern, Hägers etc. hinzuzurechnen und nicht der intelligenten Mehrheit.

2) Bis in unser Reich ist noch nichts von Eurer Ruhe gedungen. Es kann also doch nicht der ganze Ferne Osten von Widerhall Eurer glorreichen Taten erfüllt sein.

3) Der Osten ist keineswegs fern! Geographisch gesehen liegen viele Ostreiche nicht weiter vom Kartennittelpunkt entfernt als Titan. Und kulturell ist der Osten doch eher der Mittelpunkt, liegt hier doch die *Creme de la Creme* der Imperien versammelt. Hochachtungsvoll und auf einen amüsierenden Widerspruch hoffend,

Alexander der Große,
Herrscher über Womas/Rodetan

† † † † † † †

<DER BOTE #2>

Unabhängige Informationsquelle
RICHTIGSTELLUNG

Die Aussage, daß Bodan von Woben, Largos und Midodo im Krieg gegen Gython unterstützt wird, wurde von den betreffenden Reichen dementiert. Wir bitten daher für diese falsche Aussage um Entschuldigung und hoffen solche falschen Mitteilungen in Zukunft vermeiden zu können.

Kenday ist heiß umstritten!

Wie wir in der letzten Ausgabe berichteten, wurde Kenday von Enta still und heimlich erobert. Dies dürfte einigen Reichen nicht ins Konzept gepaßt haben, da Kenday nun von Slatra, Yealin und Ataro angegriffen wurde. Cana verliert nun langsam, aber sicher sein Stützpunkte in Kenday und wird wohl bald das Feld räumen müssen.

Den Piraten gehts an den Kragen!

Obwohl sich die Piraten bis jetzt relativ ruhig verhalten haben, sieht man von einigen Blockaden ab, wollen viele Herrscher die Aktivitäten des Piratenfürsten nicht mehr länger dulden. Aus diesem Grund haben sich zumindest folgende Reiche gegen Eton zusammengeschlossen: Ataro, Yealin, Rhodes, Midodo und Hioken/Cana. Außerdem haben noch einige andere Reiche ihr Interesse an Eton angedeutet. Es scheint, als würde das Piratenreich Eton bald nur noch in den Erinnerungen bestehen.

Wer gegen wen?

Diese Kurzzubrik listet verschiedene aktuelle Kriege zwischen einzelnen Ländern auf.

Hioken/Cana >< Greco
Woben >< Decasian
Womas >< Rodetan
Egham/Sumatray >< Horsesl

Wer der Redaktion des BOTEN Mitteilungen und Botschaften zukommen lassen will und sich für den Wahrheitsgehalt verbürgt, kann sich unter dem Kennwort "BOTE" an uns wenden. Alle Zuschriften werden vertraulich behandelt.

† † † † † † †

<JOLLY ROGER, MAST AHQI>

Dunkelrot spiegelt sich das flackernde Licht der brennenden Stadt auf den blitzenden Säbeln der schwarzgekleideten Elitekrieger Midodos. Nur mehr 20 von ihnen, von Schweiß und Blut bedeckt, ein Viertel derer, die in der Nacht die Bucht durchschwammen und die Mauer erklimmen hatten verteidigten die Batterie.

Leichenberge, aufgehäuft nach jedem sinnlosen Ansturm der Piraten, schützten diese letzten Überlebenden. Ein Dutzend Schwere Balistae und Katapulte hätten jede Flotte vor der Hafeneinfahrt in einen Haufen treibender Planken zerschossen. Doch während dieser Kommandotrupp die Verteidigung des Hafens lähmte, stürmte Midodos mächtige Flotte den Hafen, schießend, rammend und enternd, was ihren Artilleristen entging. Nieder fielen vier der Recken, von Schwert und Pfeil getroffen, als ein Beben durch die feindliche Linie lief, eine Unentschlossenheit, die sich bald in Panik wandelte, als Midodische Schwertkämpfer sich einen Weg vom Hafen zur Bastion schlugen. Der Coup war geflüchtet, der Jolly Roger über Eton hing nur mehr als Fetzen vom Mast eines untergehenden Schiffes, nur um bald von der "Sonne" Midodos ersetzt zu werden.

† † † † † † †

M & G - AE-2

† † † † † † †

Allah ist groß, Allah ist mächtig, doch Sindor + Kalif ist klein und schwächling!!!

Häger II, Herrscher des gewaltigen Eastum

† † † † † † †

<HALLO PATRIC VON MONOLA>

Lebst Du noch? Wie geht es Florian?

Bilbo Beutling

† † † † † † †

<SEI BEGRÜßT ZAR PETER>

Ist es Euch gelungen? Ich denke schon! Ich freue mich darauf von Euch zu hören!

Bilbo Beutling

† † † † † † †

<HERRSCHER VON MIRATH>

Wie in Essen abgesprochen! Piking ist Euer!

Bilbo Beutling

† † † † † † †

Auf der Heiligen Insel des Ostens ist es zum Bruch zwischen den ehemaligen Verbündeten gekommen, da die Politik des Kalifen von Sindor nicht vertrauenswürdig ist. Zwielfichtige Angebote an den gemeinsamen Feind ließen die Alliierten Abstand einnehmen.

Der Lord

(AN DEN WAHREN MAURITZ VON ESHAM!!)

Wir wissen alle zu genau, daß du weder mit Piraten noch mit übermächtigen Gegnern zu tun hast. Deshalb laß dich von so einem Halbstarcken nicht aus der Ruhe bringen.

Sollte trotzdem irgend ein Wahnsinniger versuchen dein starkes und festes Eghaa auf Grund dieser Lügen anzugreifen, dann kannst du dich voll auf uns verlassen!!!!

Die Macht der 6

(AN ALLE)

Hiermit haltet Ihr die letzte Meldung des Kalifen von Sindor in den Händen. Nachdem sich nämlich Thardic, Sumatray, Eghaa + Eastum hinterhältig überfallen haben und meine restlichen Alliierten (Midodo + Greco) nicht bereit sind mir beizustehen, lege ich die Amtsgeschäfte nieder! Sämtliche Schauplätze (außer #329 Handelsstützpunkt + #328 = erobert) sind damit herrschaftslos. Die Regierung haben Mullahs übernommen, die nun die Bevölkerung leiten! Ich habe dafür gesorgt, daß sie bereit sind, die Schauplätze kampflos zu übergeben, wenn Ihr Ihnen freie Religionsausübung zusichert (gilt nicht für Eghaa, Eastum, Sumatray, Tardic, Greco und Midodo!). Außerdem habe ich eine Intifada angezettelt, die sich wohl sehen lassen kann (geht bis zu Kamikazeaktionen von Gegenfanatikern), womit für Fanatiker unter den Angreifern gesorgt wäre!

Zum Schluß noch einige Infos:

EASTUM: Hauptstadt Kembroth, recht stark (militärisch und wirtschaftlich) - restliche Schauplätze eher schwach!

THARDIC: Hauptstadt Redmore

MIDODO: Hauptstadt Kasos

GRECO: Hauptstadt Eggosta

Wer Aufklärungsberichte will, kann sich an mich wenden (auch Originale)! Thardic, Midodo, Greco + Sindor waren ursprünglich verbündet! Meine Alliierten haben sich nun in hinterhältiger Weise gegen mich gewandt! Damit bilden sie - zusammen mit Eghaa, Eastum + Sumatray einen übergewichtigen Machtblock! Ihr solltet sie gemeinschaftlich eliminieren, bevor es zu spät ist!

Ibn Sina Abu Ali Husain d' Avicenna,
Ex-Kalif von Sindor - Anhänger der Shiat-Ali

(LIEBER HAGAR II)

1) Du solltest lieber nicht gegen mich hetzen, wenn Du die Hintergründe nicht kennst. 2) Wenn Kampftruppen die Zivilbevölkerung nicht schützen, weil sie lieber feige abhauen, kann es leider passieren, daß die Zivilbevölkerung unter einem Angriff leidet. 3) Sollte ich vielleicht deinen Bittbrief an mich veröffentlichen? gez.: Dragon, Lord of Kenday
P.S. Ich führe nur Verteidigungskriege,

M & G - AE-3

(AN HÜPRAN)

Leider kann ich dich nicht im Kampf gegen Thorta unterstützen, da ich Thorta im Kampf gegen dich unterstütze.

Marix XXXV, von Ezak

(AN ALLE FREUNDE VON WOMAS)

Nach kurzer und schwerer Krankheit wurde unser allseits geliebter Herrscher Radagast der Braune von uns gerissen. Vom Sterbebett sandte es letzte Grüße an seine Verbündete. Möge die Liga des weißen Sterns und der Nordpakt auch ohne Womas gedeihen! Möge ein würdiger Nachfolger die Thronfolge antreten!

Mirolin Mearendil, Hofkanzler zu Spana, Womas

(AN ARTHUS VON PIKING)

Ich weiß sehr wohl, warum ich meinen Namen verschweigen. Paß auf, daß Du nicht nachts ein Messer in Deinem Rücken wiederfindest. Feinde, die man ignoriert, sind die gefährlichsten.

Der Heide

Langsam schaut der Seher in seine überdimensionale Kristallkugel. Ein Zittern lief durch seine Hände, als er seinen Blick stärker auf die Kugel fixierte. Schweißperlen bildeten sich auf seiner faltigen Stirn. Plötzlich taumelt er schreiend zurück und stürzt zu Boden. Langsam murmelt er mit seinen letzten Karftreserven: "Eine riesige dunkle Gefahr für das Land lauert jenseits von Zeit und Raum. Es gibt nur einen Weg sie zu stoppen. Ihr müßt schnell ... agh ...". Langsam verließ der letzte Hauch des Lebens den Körper des Schers. Die O.M.A. hatte ihr erstes Opfer gefordert.

Der edle Hagen grüßt seine Gefährten!
Hagen von Tronje

Ich grüße Gunter und Siegfried und hoffe wir werden
uns nah sein!
Hagen von Tronje

Ich grüße alle Herrscher und Herrscherinnen von AE-4.
Ich hoffe es wird ein großes und langes Kapitel in
der Geschichte von Ancient Empires! Wenn noch eine
Herrscherin in AE-4 dabei sein sollte, dann melde
dich bitte bei mir.
Die vielleicht 1 und einzige Herrscherin von Ancient
Empires.
Barbara von Kraak,
Prinzessin von EASTUM

(HALLO)
GYTHON grüßt alle Nordmenschen, Skandinavianer, Eski-
mos, Eisbären und sonstige Freunde des Nordens!
Wer meint, daß der Norden eine starke Allianz
braucht, der melde sich bei
Stefan Frey
Werfelgasse 6
D - 7141 Großbottwar
Tel.: 07148/82-32

(AN DEN ZUKÜNFTIGEN AGGRESSOR VON CANA - GENAUER
GESAGT: AN ROBERT TROPPER VON KANDAY)
Vielen Dank für deine Warnung. Ich habe diese Runde
sofort meinen Stand an Miliz-speerträger und Miliz-
kavallerie etc. verdoppelt. Aufgrund der Tatsache,
daß meine Krieger so ziemlich die höchste Kampfer-
fahrung haben, freut sich schon ganz Cana auf das
erste Gefecht mit deinen Flaschen. Ach ja, noch was:
Wieso traust du dich nicht, deine "Gerüchte" im
Terminal zu unterschreiben?
gez.: Fürst Zlotoff,
Vorsitzender des hohen Rates von CANA

To kill Tucana in the afternoon will bring you some
trouble soon!!!!!!!!!!!!
Damit das einmal klar ist.

(STAUBWOLKE)
In der Galaxis schwebt ein riesige Staubwolke. In
dieser Wolke geht es WILLI und Co relativ gut! Aber
wie lange noch. Immer mehr wollen sie vernichten. Ich
übrigens auch (schmatz). Tot der VM und ihre Staub!
Wir spielen anders

Burin ole ole ole! T & T senden ihre Hochachtung. Ich
bin sicher Du findest nun STARS-1 nicht mehr
langweilig.

To kill Rigel in the afternoon will bring Tucana no
troubles soon.
P.S.: Wie geht es Micros?

(WARUM MAG NIEMAND HARALD)
Man schrieb mir, daß man mich nicht möge! Stimmt das
!NEIN! Damit es einmal klar ist. Mich mag fast jeder
(oder) und jeder der mich nicht mag, mag mich halt
nicht. Ist doch ganz einfach. Nein==--=> Also
nochmals für Willi. NICH MAG MAN!!!!!!!!!! Es ist doch
so einfach,

Es spielt nur einer mit der STARS-1 gewinnen kann!
Der Rest soll brausen gehen. VM lieb UNION
niedlich Ariesallianz stark aber da ist noch
etwas, ich spüre es, ich habe es, es ist der la
ANTISTAUB.

(WILLI)
Deine Kriegsrüstungen sehen wir uns nicht länger an,
wir kommen.

Only Tucana is able to win the game.

|||||

Gehts nun endlich gegen Will und VM? Na endlich ich loose.

Der ANTISTAUB

|||||

<IHR VOLKER NEHMT ZUR KENNTNIS>

- 1) Die VM hat uns mit 60 Kreuzern und vielen anderen Schiffen überfallen.
- 2) Die Hauptaktivität ging dabei von Sagittarius aus, das wortbrüchig und vertragsbrüchig wurde.
- 3) So zeigt die VM ihre "menschenfreundliche" Seite.
- 4) Wie lange soll die VM uns noch terrorisieren.

Xerxes, Imperator v. Grus

Anmerkung der Terminalredaktion:

In letzten Terminal wurde ein Mitteilung, ebenfalls mit Xerxes, Imperator... abgedruckt. Nur wurde irrtümlich Imperator von Corvus statt Grus angegeben. (Schrift?)

|||||

<AN XERXES, IMPERATOR VON CORVUS>

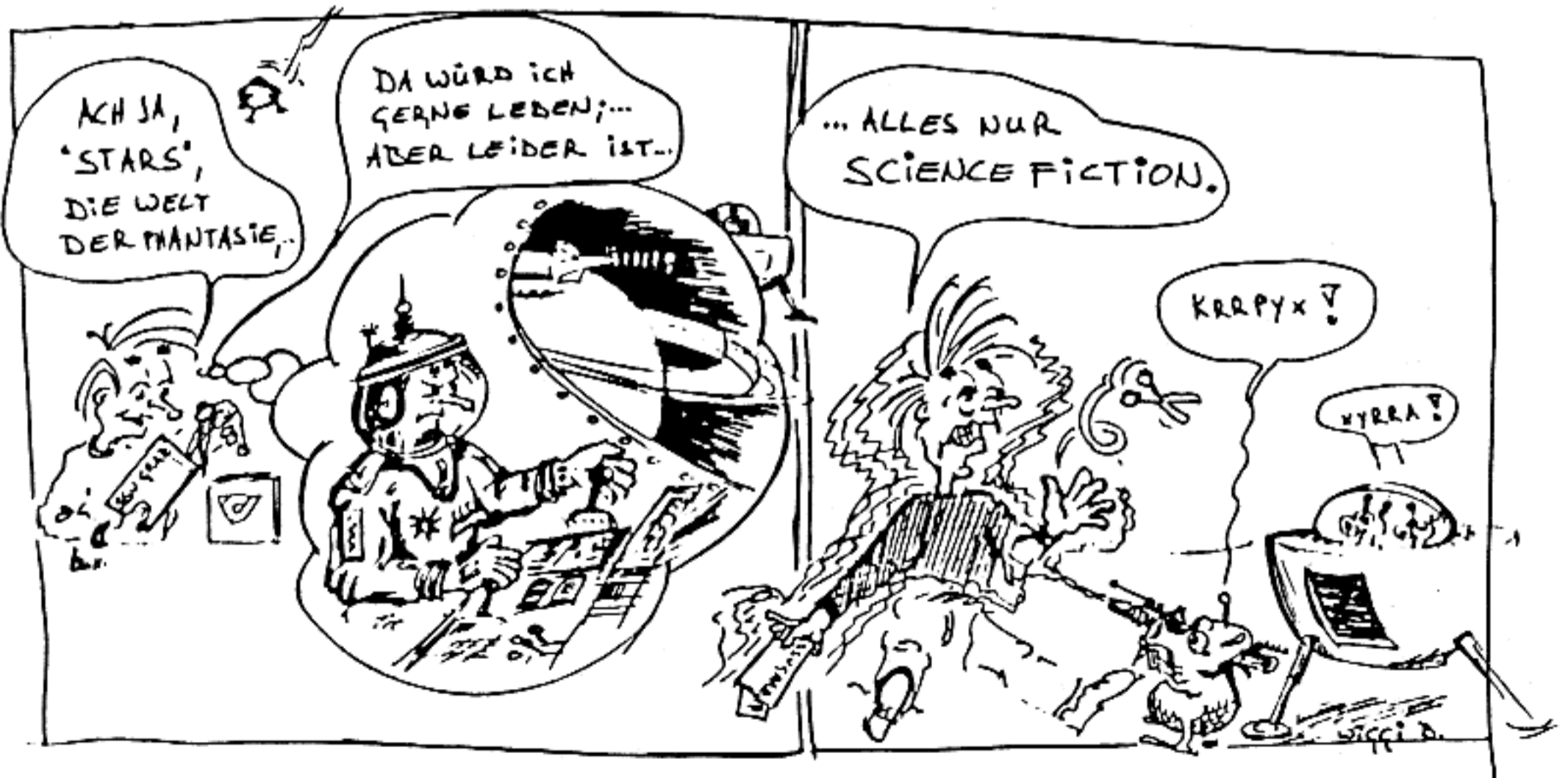
Nimmt man die Mühe auf sich und schickt einige Sonden nach Corvus, so ist dort, mit Ausnahme von Sextans, niemand zu finden! Schon gar nicht ein gewisser Xerxes von Corvus! Außerdem ist Sagittarius ungefähr 17 LS von Euch entfernt! Erzählt Euren Kindern Märchen - ich glaube Euch jedenfalls nicht!!!!

|||||

<ANFRAGE DES GALAKTISCHEN GERICHTSHOFES DER VM - DURCH PYXIS (#44)>

Grund: Angriff auf das System Pyxis, Mitglied der VM durch 1. Capricorn und 2. Andromeda, beide ebenfalls Mitglieder der VM.

Ich bitte all jene VM-Systeme um Hilfe gegen diese allianzbrüchigen Systeme, die sich innerhalb der VM noch sicher fühlen möchten. Von jenen Mitgliedern, die die VM nur als Mittel zum Zweck nutzen. Jeder, der sich genauer erkundigen möchte, bitte Spielernachricht an #44 Pyxis. Auf Wunsch werden Kopien der entsprechenden Kampfberichte zugeschickt.



An dieser Stelle auch meinen Dank an Regulus, der mich umfassend informiert hat, als ich das System in Runde 18 übernommen habe. Das beweist, daß es nicht nur solche "Allianzpartner" wie Andromeda gibt.

Pyxis

(HARUM AL RASHID AN SEINE GLAUBIGEN)

"Oh höret Ihr Kleinmütigen die Botschaft des Propheten! Worte der Weisheit, die wie Tropfen der Erkenntnis in Ohren voll Unverständnis träufeln: "WEM DU'S HEUTE KANNST BESORGEN, DEN VERSCHONE NICHT BIS MORGE!"

(RIGEL)

Rigel hat Aliens auf die VM-Mitglieder gehetzt, Punktelager überfallen, Planeten angegriffen. Somit ist der Verteidigungsfall für die VM eingetreten!!

(ZUR KENNNTNIS ALLER VÖLKER; INFORMATIONEN ÜBER DEN AGGRESSOR SAGITTARIUS)

- 1) Potentiale von Sagittarius:
Antronium 10, Mylogen 40, Synthetic 50
- 2) Potentiale im eroberten Grus:
Antronium 74, Mylogen 77, Synthetic 41
- 3) Informationen von Sagittarius:
- Hauptplanet Tou Mu (Klasse M)
- übrige Planeten nur mäßig befestigt
- Hauptrüstung in die Flotte, diese ist aber arg lediert
- 4) Herrscher: Erich Schnedl, sehr unzuverlässig, wort-brüchig.
- 5) Sagittarius ist sehr anfällig gegen Sonderaktionen.

Xerxes, Imperator von Grus,
zur Zeit im Exil

(ABC - LIVE BERICHTET)

"Wie wir vor kurzem in einem kurzen Interview von Ratsherr Stumptner von Arcturus erfahren habe, wehrt er sich entschieden gegen den Vorwurf des Bündnisbruches gegenüber Grus. Es hat kein solches Bündnis bestanden. Weiters hat die glorreiche arcturianische Flotte nur als Unterstützungseinheit bei der Eroberung von Grus mitgewirkt, dies aber erfolgreich (1 Planet besiegt). Grund des Angriffs: Grus gewährte Browniegs Unterschlupf, ein Verbrechen an der Menschheit, daß nicht geduldet werden darf. Die entsprechenden Beweise (Aufklärungsberichte) werden auf Anfrage gerne zugesandt..." Es folgt nun unsere beliebte Sendung ALF. The Arcturian from outer Space...)

(KLARSTELLUNG)

Die VM als solche greift niemanden an! Wir verstehen uns als reines Defensivbündnis! Die einzelnen Mitglieder unterliegen aber keiner Einschränkung bzgl. ihrer Außenpolitik gegenüber Nicht-VMlern! VM-Mitglieder kämpfen auch nicht gegeneinander und bisher wurde noch kein (!) System aus der VM ausgeschlossen! (Ein Verfahren gegen Octans läuft!) Systeme, die einen Aufnahmeantrag stellen, sind damit noch keine Mitglieder! Erst wenn sie von der Mehrheit der VM-Systeme akzeptieren werden, können sie sich zur Riege der VM zählen!

(NEUES AUS DEM KRIEG IM NO-SEKTOR)

In Runde 18 gelang den Streitkräften des Systems Volans ein großer Schlag gegen die Flotte Andromedas, die völlig aufgerieben wurde. In vier Schlachten schlugen die Raumstreitkräfte des Systems Volans den Gegner und brachten ihm in einer einzigen Runde mehr Verluste bei als in den 3 vorhergehenden zusammen: 74 KomGr, 17 MedGr, 44 TechGr, 18 WissGr, 6 Frachtfähren, 9 Zerstörer, 25 Leichte Kreuzer, 2 Tankschiffe, 2 Frachtschlepper, 3 Allzweckbehälter. Von Punkten die ich eroberte, will ich gar nicht sprechen.

Nun da aber die politische Situation in der Galaxis schlagartig mit dem Krieg zwischen der Union und der VM geändert hat, geben wir folgendes bekannt: Wir haben diese Runde mit Andromeda, den wir als Gegner sehr zu schätzen gelernt haben, einen Waffenstillstand abgeschlossen und er zieht sich aus dem System Volans zurück. Daher stellen wir auch alle Kampfhandlungen gegen Andromeda ein und ziehen unsere Angebote für Preise auf seine Schiffe zurück. Mit Lyra wurde kein entsprechendes Abkommen geschlossen, da sich dieses System nicht bei uns meldet. Wir werden es also weiterhin als Feind betrachten und dementsprechend behandeln. Bis sich nicht alle seine Schiffe aus unserem System zurückgezogen haben, werden wir nicht ruhen und den Kampf für die Befreiung weiterführen.

Wir bedanken uns für die moralische Unterstützung, die wir in vielen Briefen erhielten und hoffe, daß sich daraus eine intensivere Beziehung mit allen Mächten der Galaxis entwickelt.

Magnus Maius Feltor,
erster im Rat der Weisen von Volans

(AN ALLE SYSTEME DER GALAXIS)

Da die Union leider wegen einer Fehlentscheidung eines Mitspielers zerbröckelt ist, sind die Reste der Union und die Wiener Armada zu dem Entschluß gekommen eine neue wirtschaftliche starke und kampferfahrene Großallianz zu bilden. Ziel dieser BRDAL ist es logischerweise einen vernünftigen Gegenpart zur VM zu bilden. Das heißt nicht, daß wir die VM angreifen werden. Sollte jedoch irgendeines unserer Mitgliedsysteme von der VM attackiert werden, sehen wir uns

gezwungen einen kleinen galaxisweiten Krieg zu beginnen. Das würde im Endeffekt nur zu einem totalen Niedergang aller beteiligten Systeme führen.

Also überlegt Euch 2 mal, ob Ihr ein oder mehrere Systeme der ARMADA angreift liebe VM-Sklaven. Auch wenn Euch Eure Oberboizen, die immer nur daheim sitzen und ihre Wirtschaft aufpäppeln, sagen ihr müßt dies und das tun. Oder tut es und holt Euch eingeschlagene Schädel.

Rigel in Vollmacht der
ARMADA - Südwestteil

§ § § § § § § §

(AN MEINE HOFFENTLICH SEHR ZAHLREICHEN FEINDE!)

Da der Oberprotzo und Sabberwooky von Vela seine schleiatriefenden und vor sich hin leiernden Botschafter in fast jedes System der Galaxis verschickt hat, um heruozuerzählen, wie böse, schlimm, terroähnlich, zwanghaft, unfähig und so weiter... die UNION geführt wird und was für ein schlimmer Finger ich (Rigel) sei, nun endlich die Wahrheit für alle:

1) Es gab NIE und wird NIE eine Unionsleitung geben, da wir alle, wie bei einer echten Demokratie, entscheiden, ob und wenn, wie wir was tun. Das unterscheidet die angebliche demokratische VM von der (laut Vela) diktatorisch geführten Union. Und nur aus diesem Grunde ist er auch ausgestiegen (der Arme), weil ja alles nur von ??? bestimmt wurde.

2) In der gleichen Runde, in der Vela aus der Union ausgestiegen ist, ging er zur DEMOKRATISCHEN VM. Witzigerweise wurde weder abgestimmt noch sonst etwas. Es wurde einfach von der ?VM-LEITUNG? entschieden, daß Vela ab nun bei der VM ist. Somit ist Vela zu dem Zeitpunkt seiner Angriffe auf ihn bei der VM. Wäre es demokratisch zugegangen, hätte die VM keinen Grund gegen mich vorzugehen. Warum sieht denn nicht mal nur 1 einziges System ein, hinter welchem verlogenen Scheiße hier agiert wird.

Sollten wider erwarten irgendwer eine eigene Meinung zum Thema VM und Vela haben, bitte ich diese an meine Adresse weiterzuleiten. Von dieser Aufforderung ist Capricorn ausgenommen, da er 1.) keine normalen Aussagen machen kann, 2.) emotional anscheinend vorbelastet ist und 3.) seine Meinung in jeder Beziehung total uninteressant ist.

§ 46 Rigel
Christian Gogg
Neuholdaugasse 7B
A - 80109 Graz

§ § § § § § § §

(THE INSIDER - AUSSGABE B)

Nachdem nun das Galaktische Turnier auf Gaynewind abgeschlossen wurde - und die Siegesprämien ausbezahlt wurden, möchten wir heute ausdecken, welche Machenschaften damit verbunden waren.

Wie die meisten wissen, wurde das Turnier von Sextans initiiert und mit Unterstützung der K.F. organisiert. Nachdem das intime Verhältnis zw. Sextans und der

K.F.-Führerin Eeffndigs ja hinlänglich bekannt war und Sextans sich auch nicht bereit erklärte für die Dauer des Krieges einen Waffenstillstand einzugehen, war es kaum verwunderlich, daß nur 13 Systeme teilnahmen und der Rest die Spiele boykottierte!

Somit ist es auch keine Überraschung, wenn man eine Analyse der Gesamtgewinne der Systeme ansieht:

Sextans: 1 Schlachtschiff, 5 kl. Plasmasprengköpfe (PSK), 2 Schwere Kreuzer (SK), 1 Leichter Bomber (LB), 25 EP

Janus (Bruder von Sextans): Führungsqualität + 25, 2 SK, 25 PP, 75 SP, 5 Ronclin und 5 Alton, 5 Weltraumfort (WRF)

Mit zu den großen Gewinnern zählten auch Lacerta (3 Sternenrad., 2 SK, 5 schw. Abwehrfort) und Rigel (100 P, 5 Ronclin + 5 kl. PSK, 2 LB).

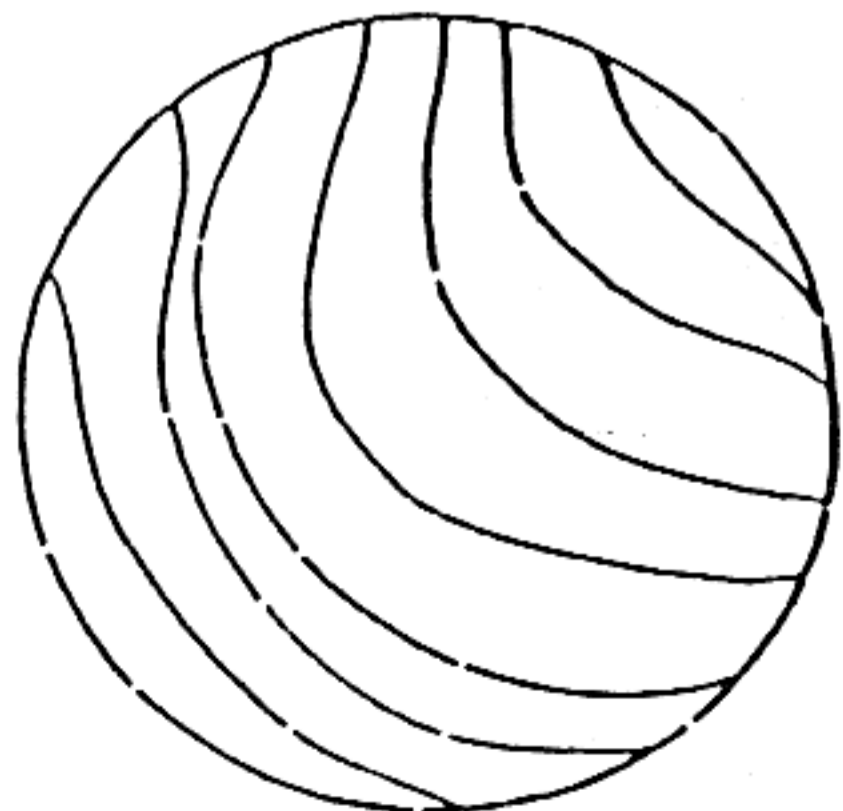
Das Rigel und Lacerta mit zur UNION gehören, sei nur nebenbei erwähnt!

Natürlich haben auch andere beträchtliche Gewinne eingestreift (v.a. Regulus, Cancer und Capricorn), trotzdem bleibt ein schlechter Gesamteindruck. Nicht nur, daß Sextans Egoismus genug beweist, sich selbst - und in aller Öffentlichkeit zu bereichern, nein auch die K.F. spielen dabei mit. Das weder ABC noch der INSIDER zur Berichterstattung zu den Turnieren eingeladen wurden, mag nicht ganz zufällig sein! Gerade das verstaatlichte UNION-TV muß über die Spiele berichten - mehr oder weniger ein Privatsender von Harada und für seine propagandistischen Pro-UNION Sendungen in der ganzen Galaxis bekannt!

Da im Nachhinein nur mehr wenig am Ausgang der Spiele zu ändern ist, bleibt nur mehr zu hoffen, daß in Zukunft Gal. Turniere auf wirklich neutralem Boden stattfinden - und nicht auf dem Hinterhof von Sextans!

Tom Shreyber

§ § § § § § § §



Bericht von System #51, Sextans

Bevoelkerung:	9	Erfahrung im Bodenkampf:	>30
Nahrung:	10	Erfahrung im Mondkampf:	>10
Antronium Potential:	>20	Erfahrung im Bombadieren:	>3
Mylogen Potential:	>50	Erfahrung im Weltraumkampf:	>40
Synthetic Potential:	>40	Moral:	??
Rebellenlevel:	>0		

<u>Spieler:</u> Richard Eugen	<u>Herrscher:</u> Harada; Lord of Sextans
Hauptstr. 9	Lordprotector der Ki
D-8450 Arnberg Gailoh	----
060/09621/71335	----

GROSSALLIANZ: UNION

<u>Generalalliierte:</u> Lacerta	<u>Kontakte:</u> Cancer	<u>Gegner:</u> Aries
Phoenix	Acturus	Canopus
Zenus	Rigel	Taurus
Virgo	Ursa	Carina
Janus	Libra	Pisces

Potentielle militaerische Ziele, System/Planetennamen bzw. -nummern:
Aries Virgo

beherrschte Planeten:	511	512 (?)	ausgebaute Pl.:	586
	513	514		52
	515	516		47
	517	518		517
	519	510		? 513
	42	47		516
	586	160		518
	161	162		164
	163	164		165
	165	166		162
	167		unbesiedelte Pl.:	-----

besondere Anmerkungen: gute Offensivkampfkraft
Leiter der UNION
512 Handelsplanet der KF
damit sicher viele TAL-2 Einheiten
vorhanden!
Bruder von Janus = gr. Einfluss
Gegner der VM
gr. Gewinne (Schlachtschiff) bei
Galaktischem Turnier
gute Beziehungen zu KF

System # 51 besitzt TAL 1 und investierte bereits ¹⁷⁰⁰ Punkte in TAL 2 !

Kampfboni und allgemeine Vorteile:

Waffen und Kampfboni,	Electronic und Gegenelectron
teilweise ueber 50	gut in Spionage und Gegenspi
Galaktische Beziehungen ueber 70	besitzt Spezialwaffen (Overk
	Gegenrebellion

Es lebe der Sonnenbund!! Und er wird lange leben!!

Die Orion-Allianz wird ein Großallianz sein! Aber sie ist es, sie dreht und wendet sich wie der Wind! Aber wie lange noch?

Die Orion-Allianz zerfällt in der nächsten Runde. Also holt euch noch ein Stück.

Hoch lebe der Sonnenbund!

Die Orion-Allianz wird in dem Feuer ihrer eigenen Waffen fallen. Es gibt eine Allianz zuviel in diesem Spiel. Also killt Orion.

Der Sonnenbund ist nicht kriegerisch! Er wurde nur von anderen zu kämpferischen Handlungen gezwungen.

<0222-GHEHEIMBUND>

Der Sonnenbund ist und wird kein Abklatsch der VM sein oder werden!! Weil:

- 1) Der Sonnenbund nicht staubig spielt.
- 2) Der Allianzleiter NICHT aus Wien kommt.
- 3) Es ist im Sonnenbund eine Demokratie gibt.
- 4) Der Sonnenbund gut organisiert ist.
- 5) Die Mitglieder gerne bereit sind für den Sonnenbund zu kämpfen.

Die Weisen von Wien

<AN DEN SONNENBUND>

Tucana könnte ihr vielleicht besiegen, aber die Tucana-Allianz niemals!

<AN DEN FEIND VON BURIN>

Heros never die!!! (Von kleinen Unglücksfällen vielleicht abgesehen).

<AN MICROS>

Wenn Du ich sehr schnell verziehst, könnte ich mich vielleicht entschließen, Dir noch einmal zu vergeben, andernfalls wird die Rache fürchterlich sein. (Auch wenn ich Dir zu Deinem exzellent durchgeführten Angriff gratulieren muß.)

Kharon, Lordprotektor von Sagitta

<MITTEILUNG VON SIR WARSTEINER, INFORMATIONSMINISTER VON ZENSUS>

Entgegen aller Gerüchten ist LARS RIEHN nach wie vor unser Abgesandter für den Bereich Terra. Wir lassen uns nicht von ein paar größenwahnsinnigen Sonnenbund-Leuten rausekeln! Lieber sterben wir mit Würde, als einem fremden Herrscher zu dienen.

Daher lehnen wir auch das Urteil des Sonnenbund-Gerichtes ab. Wir lassen uns nicht auf einen schlecht ausgebauten Planeten ins Exil schicken.

Und noch eine kleine Bemerkung zum Thema Plasma-sprengköpfe: Die haben wir uns für unsere Schweren Kreuzer aufgespart. Wie wünschen all jenen, bei denen sie auftauchen, viel Spaß!

<AN DAS SELBSTERNANNT OBERSTE GERICHTSWESEN:>

Glaubst du wirklich, daß M.B. noch immer gejagt wird? Terminal-Gerüchte sollte man besser nicht zu ernst nehmen und ich glaube in der derzeitigen Situation könnte es sich kein Spieler (v.a. kein Grazer) leisten, M.B. anzugreifen.

<DIE LETZTEN WORTE DES TECHNOKRATEN #7 BURIN>

Nun gut, lassen wir einmal den Imperatortitel, Heldenpathos und ähnlichen Klöbim beiseite. Ich bin eben diese Runde eliminiert worden, auch gut. (Gratuliere, Pictor). Geärgert hat mich nämlich etwas ganz anderes und das ist das unglaubliche Desinteresse an Kommunikation. In den sechs Runden meiner Tätigkeit in STARS-2, erhielt ich keine einzige Antwort auf meine Spielernachrichten, noch gab es eine Reaktion auf meine Terminal-Nachrichten. Einzig und allein ein drittklassiger Drohbrieff, noch dazu anonym, kam bei mir an.

Sollte dies auch in STARS-3 so weitergehen, so werde ich mich wohl oder übel diesem Zustand anpassen müssen, will ich länger präsent sein und nicht auf Antworten von Nachbarn warten können, die dann ihre Kampfschiffe schicken. Ich halt dies für bedauerlich, denn der SSV BRAZ selbst gefällt mir sehr gut.

So, und jetzt noch einmal zu STARS-2 und den Resten meines Imperiums (Pictor soll es ja auch nicht zu leicht haben).

Auf meinen Planeten (welche wird nicht verraten, he,he) liegen 400 PP und 90 WP; dorthingekommen durch den Rückzug meiner Flotte. Wer also Interesse hat, bitte, der bediene sich, allen anderen wünsche ich noch viel Spaß und Glück.

! ! ! ! ! ! ! !

Seit ihr in einer total unterlegenen Situation? Habt ihr keine Chance mehr, mehr als 1 bis 2 Runden zu überleben?

Ihr wollt aber euren Feinden noch große Verluste beibringen, um euren Verbündeten Vorteile zu verschaffen? Wir haben die Lösung! Ihr braucht nur eine Sonderaktion und ein paar müde Punkte dazu: Verwandelt doch euer System in eine Supernova oder ein Schwarzes Loch. Auch Neutronensterne dürften einen positiven Effekt haben.

Genauere Details - meldet euch bei Aquarius.

P.S.: Ich habe damit tolle Erfolge.

! ! ! ! ! ! ! !

<DIE WEISEN VON WIEN GEBEN BEKANNT>

Der Sonnenbund wird demokratisch geführt. Mir gehen alle Leute auf die Nerven, die so wie Zeus nur Lügen verbreiten! Zeus hat sich seinen Tod wirklich verdient. Auch alle anderen Systeme, die sich gegen den Sonnenbund stellen und ihm schaden wollen, werden von ihm vernichtet, wie man am Beispiel Tucanaallianz sieht! Hier möchte ich unserem Kriegsminister danken, der selbstlos gekämpft hat, um den Sonnenbund zu beschützen. Auch versichere ich jedem Sonnenbundmitglied, daß er auf jedem Fall mit unserer Hilfe rechnen kann.

Bis bald HARALD
30% Der Weisen vom Stein

! ! ! ! ! ! ! !

M & G - STARS-3

! ! ! ! ! ! ! !

Das ist ein Spieler den ich nicht mag! Also werde ich ihn vernichten. Ich möchte nicht sagen wer es ist, weil er nur mir gehört. Ich werde ihn vernichten.

Der Duck

! ! ! ! ! ! ! !

Hallo Freund! Ich bin Dein Feind!

! ! ! ! ! ! ! !

Hallo Boxer! Ich werde dich kriegen!

Der Duck

! ! ! ! ! ! ! !

In welcher Runde geht der Boxer ko?

Der Duck

! ! ! ! ! ! ! !

You are the Boxer and I am the Duck. Es kann nur einen geben. Ich freue mich auf unseren Endkampf, wenn Du bis dahin noch lebst.

Der Duck

! ! ! ! ! ! ! !

<HALLO DUCK!>

Auch ich mag da wen nicht in STARS-3. Rat mal wer das ist! Erraten! Also nächste Runde bist Du tot!

Der aus dem Gehölk

! ! ! ! ! ! ! !

<WER VON EUCH GLAUBT AN GERECHTIGKEIT?>

Schreibt mir mal, denn ich finde es nicht gerecht, daß ihr mit mir in diesem Spiel spielt. Ich werde euch persönlich vernichten.

Euer Großmaul

! ! ! ! ! ! ! !

<WAS IST DAS SINNVOLLE AN STARS-3?>

Man kann andere die keine Ahnung vom Spiel haben vernichten. Genau das habe ich vor! Ich werde euch alle vernichten!

Euer Großmaul

! ! ! ! ! ! ! !

Wer mich den Duck beleidigt, wird wie der Boxer enden. Nur einer ist in der Lage die Galaxis zu unterdrücken. Und das ist der D U C K.

! ! ! ! ! ! ! !

Stelle dich doch du Boxer? Es wird keinen Punktesieg geben, weil du das Spiel verlassen wirst. Jeder der den Boxer ins Boxhorn jagen will, soll unter Duck mit mir in Verbindung treten. Jeder der den Boxer unterstützt ist Freiwild!! Also aus diesem Spiel ausgeschieden.

Duck

! ! ! ! ! ! ! !

Es spielen viele Wiener mit! Macht sie KALT!

! ! ! ! ! ! ! !

Hallo Großmaul! Du willst doch nicht wie der Boxer enden?

Duck

! ! ! ! ! ! ! !

<DER TIERSCHUTZVEREIN>

Laßt den Boxer leben, auch diese Rasse ist vom Aussterben bedroht. Ich bitte Duck, daß er ihn wenigstens einen Klasse M Planeten läßt, damit er sich wieder verbreiten kann. Er ist doch nur ein kleiner winselnder Hund! Also sei gütig.

An den ehrenwerten Duck von Duckenhausen

Only the Duck is allowed to win the game. And not the Boxer!

Hilfe ich habe den Duck in meinem System!!

I know where you are, now I am able to kill you.

| Duck

<DUCK>

Ich werde den Boxer finden und ausradieren. Keiner wird mich davon abhalten. Es wäre klüger das Spiel zu räumen.

Duck

<MITTEILUNG DES PRESSEMINISTERIUMS VON VEGA>

Imperator Aldor grüßt alle Amtskollegen in der Galaxis und ruft Sie zwecks Bildung einer Großallianz und Aufnahme von Handelsbeziehungen auf, sich bei folgendem Ministerium zu melden.

Laisacher Christoph
Johann-Strauß-Straße 11
A - 6845 Hohenems

Wünsche und Anregungen bezüglich Satzungen und Vergabe der Ministerposten sind erwünscht.

Mit intergalaktische Grüßen
Imperator Aldar

<SW-BLOCK>

Ich möchte zur Bildung einer Großallianz im Südwesten aufrufen (Corvus, Virgo, Micros, Vela, Aquarius, Perseus, Gemini, Rigel, Janus, Columbis, Zenus, Lacerta, Phönix, Sextans, Aries, Sagitta, Pisces, Lupus und die angrenzenden Systeme). Die Ressourcen im Südwesten machen unsere Systeme zu den begehrtesten der Galaxis. Wenn wir uns selbst bekämpfen, so freut sich der Rest des Universums und greift unsere Systeme als lachender Dritter an. Wenn wir aber zusammenarbeiten und uns gegenseitig unterstützen, können wir der ganzen Galaxis Paroli bieten. Wenn wir sogar TAL 2 erreichen, so kann uns nichts mehr

aufhalten. also meldet euch möglichst rasch bei mir. Übrigens will ich mich nicht unbedingt zum Allianzleiter aufschwingen, das kann auch ein anderer übernehmen. Ich will nur die SW-Systeme zur Zusammenarbeit aufrufen.

Ashley Cinders

Tel. (Vorw. CH)/062/23 17 22 (Daniel)

<AN ALLE>

Ich spiele in STARS-3 nicht mehr mit, da man mir schon vor Beginn des Spieles mit der Vernichtung gedroht hat.

gez. Roy de Voss

P.S.: Ich habe absolut keine Lust, immer nur den kriegerischen Part spielen zu müssen, der mir von anderen aufgezwungen wird.

<DELPHINUS - BANKER DER GALAXIS>

Aufgrund der hervorragenden Beziehungen Delphinus zu den Kobni Fliffil und einer von diesen erteilten Lizenz, geben wir die Gründung der Standard-Bank bekannt.

Wir übernehmen Einlagen zu folgenden Bedingungen:

Alle Punkte (S,M,A,P,W,E)

- bei einer Laufzeit von 5 Dekaden 10% verzinst

- bei einer Laufzeit von 10 Dekaden 20% verzinst

Auf Wunsch wird bei Einlagen über 200 Punkten ein Planet des Delphinussystems als Sicherheit an den Kunden gegeben. ansonsten liegt es im Interesse der Bank selbst ich als realen Geschäftspartner für jedermann zu etablieren. Die Bank hält sich vor, Angebote nach ihrer Attraktivität zu reihen, da pro Dekade nur fünf Partner gleichzeitig bearbeitet werden können. Weitere Einzelheiten können durch die Interessenten bei unserem Agenten erfragt werden.

17

Redel Oliver

Neutorgasse 40 A - 8010 Graz

Tel. nur Mittwoch 8.00 - 12.00

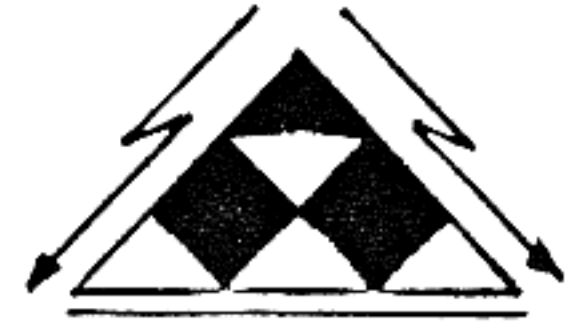
Österreich 0316/30-12-175

Auf Wunsch können sich unsere Kunden und Nachbarn auch der unter Schutz der Kobni stehenden Großallianz "Sternenhändler" anschließen.

Kontaktiert unseren Agenten!

Herausgeber: Carl Dobers-Brenger
No. 1 / 89

Das unabhängige großostische Blatt
für Information und Berichterstattung



GROSSOSTISCHE ALLIANZ

WETTERLEUCHTEN

AN ALLE MITGLIEDER:

Bitte verwenden Sie für Ihren gesamten Schriftverkehr nur das ORIGINAL Briefpapier der großostischen Allianz!

Unser Angebot: 10 Bogen mit Aufdruck "GROSSOSTISCHE ALLIANZ" und Zeichen (Dreieck mit Rauten und Blitzen) S 5,-

Zu beziehen bei: Carl Dobers-Brenger, BfA&I, System #5 Arcturus, Konto: 208

In unserem Angebot:

*) Aufruf zum Beitritt der großostischen Allianz (die Bibel der Allianz) S 10,-

*) Die Statuten der großostischen Allianz (Das Recht und die eisernen Gebote) S 10,-

*) Historische Entwicklung der Technik (Terra, Jänner 2285) S 5,-

Bei: Dobers-Brenger, System #5, Kontonr. 208

EINE ABRECHNUNG! - Im Dickicht der Vergangenheitsbewältigung

Die ewige Schuld des Ostens; ein Bericht von Nicole K. von Eickstedt

"Uns fehlt der historische Abstand, der für ein objektives Urteil, sine ira et studio, die Voraussetzung ist. Schon aus diesem Grunde haftet jeder Aussage zu diesem Thema eine gehörige Portion Subjektivität an. Es würde die Auseinandersetzungen erheblich entgiften, wenn sich alle Beteiligten dieser Tatsache bewußt blieben. Vielleicht lassen sich so jene sterilen Diskussionen zum mindesten teilweise vermeiden, welche die Systeme des Ostens in die Sackgasse geführt haben. Den Anstoß dieses Artikels gab eine für mich bewegende Veranstaltung, Schauplatz: die Heldenveranstaltung auf dem Planeten Helm, System Draco. Zeit: nicht ganz 2 Wochen nach der Zerstörung des gemeinsamen Heimatplaneten Terra, einstmalis Erde. An diesem Abend hat Herr Norey, nach seinen Abenteuern schon längst wieder in den Westen zurückgekehrt, zum Vortrag eines prominenten "Historikers", Herrn Niemöller, eingeladen. Der Schauplatz war überfüllt, eine ungewohnte Sache, das Publikum drängt sich, den berühmten Vertreter des Westens zu hören. In seinen einführenden Worten spricht Herr Norey den Gast, immer noch unverkennbar ein Offizier, halb scherzhaft und halb mahnend als "Bruder Martin" an. Ich erinnere mich noch ganz genau an die Sätze und Thesen aus der Rede des einstigen Zerstörer-"Kapitäns". Es ist eine sich im crescendo steil türmende Stufenleiter von Bekenntnissen zur ostischen Schuld, die zuletzt in einem wahren Triumphmarsch des Westens münden. Sie setzt an bei einem einfachen "Die ostischen Systeme tragen Schuld" und steigert sich dann über ein "sie tragen an allem Schuld" bis hinein in ein "ihr seid allein schuldig". Zu der letzten Aufgipfelung im Triumphschrei "Keiner in dieser Galaxie ist so schuldig wie ihr!" kommt es zwar nicht, aber jeder, der genau hinhorcht, hört den Widerhall dieses Rufes! Die vorderen Bänke waren von der westischen Elite aus Handel, Finanz und Militär besetzt, es folgt ein begeistertes Klatschen, ein tosender Applaus, und der nicht nur von den Vertretern des Westens, nein, das ganze Publikum schließt sich den schmeichelhaften Liedern der einseitigen Hymnen an - Verrat! Mich wundert es nicht, daß sich mein Gesicht während Niemöllers Rede mehr und mehr zu einer distanzierenden Maske verzog. Der Zusammenbruch des Ostens nach dem ersten galaktischen Völkerkrieg verleite offensichtlich so manchen ostischen Bewohner dazu, sich nach dem Eroberer des Universums nun auch einmal in der ebenso dramatischen Rolle des allergrößten Sünders (und damit Erlösers) zu versuchen. Das alles ist schwerlich nachvollziehbar. Ich registrierte, daß ich eindrucksvolle Vertreter einer neuen Spezies der mich so intensiv beschäftigenden ostischen Geistes- und Seelenkunde erlebt hatte - ich wußte bloß noch nicht, welche entscheidende Rolle dieser Typus im sich formierenden Nachkriegsosten einmal spielen würde. Mittlerweile hat der neue Imperator von Draco diese Vorurteile und andere Gehirn-Onanien gottlob schon abbauen können; mein Kompliment, Herr von Greim! Nachvollziehbar ist einzig und alleine, daß tatsächlich nur der Osten aufgrund seiner Intelligenz und Tüchtigkeit in der Lage war, ein Projektil mit dieser Zerstörungskraft zu bauen - der Westen kämpft ja heute noch teilweise mit Baionetten und Flüssigkeitsraketen. Die großostische Allianz weist allerdings die Anschuldigung, der Osten trage die Schuld an der Zerstörung Terras und am ersten galaktischen Völkerkrieg, mit Entschiedenheit zurück! Tatsache ist vielmehr, daß der Westen weder einen Einblick in die UNSoE-Unterlagen gewährt (diese wurden bis 2350 gesperrt!), was bei den prägnanten territorialen Verletzungen im ersten galaktischen Völkerkrieg auch nicht verwunderlich ist. Verharmloser sind sie, die auf die Einzigartigkeit der ostischen Handlungsweise pochen. Der Westen hält weiterhin an der Lüge fest, daß der Mensch gut sei - nur der ostische ist eben schlecht! Nein Danke!"



"... doch der Westen griff den Osten an!"

Exklusiv-Interview mit dem Minister für Krieg, Herrn von Greim

Wetterleuchten: Guten Abend, Herr von Greim!

von Greim: Guten Abend!

Wetterleuchten: Herr von Greim, gleich einmal einige grundlegende Fragen an Sie:

Sie waren im ersten galaktischen Völkerkrieg Flottenkapitän, sowie auch zuvor selbst Raumjäger-Pilot. Was man heute eigentlich immer wieder hören muß, ist diese anti-ostische Meinungsmasche, die vor allem vom Westen aufgezogen wird. Was ist daran eigentlich alles wahr bzw. was sind Ihre Stellungnahmen dazu?

von Greim: Der Osten war nie brutal oder irgendwie feindlich, doch der Westen griff den Osten an und kein System kann sich das gefallen lassen. So kam es dann zwangsläufig zur Gründung der ersten ostischen Allianz, und der Osten kämpfte dann gegen den Westen und zum Teil sehr erfolgreich; es konnten einige Systeme aus dem Raum wegradiert werden, doch einige blieben noch.

Wetterleuchten: Betonung auf noch?

von Greim: Würden Sie das nicht gleich machen?

Wetterleuchten: Hm ... ein anderes Thema: Herr von Greim, Sie sind heute Imperator des Systems Draco; Sie haben es politisch geschafft, den gesamten Regierungsapparat in Ihrer Hand zu vereinigen. Es gab erst kürzlich einige Unstimmigkeiten bezüglich der zuvor angesprochenen Feind-Propaganda, die vom Westen ausgestrahlt wird, auch in Ihrem System; einige Bevölkerungsteile zeigten sich sehr aufwieglerisch. Wie wir aber verfolgt haben, konnten Sie die Unruhen aber wieder unter Kontrolle bringen. Wie war das möglich?

von Greim: Ich entfernte die Störenfriede, es waren nicht sehr viele; es waren 20 Leute und nachdem ich die entfernt hatte, ging alles wieder glatt.

Wetterleuchten: Also war es doch eine organisierte Gruppe, die versucht hat, die Moral und die Einigkeit des Ostens, die angestrebt wird, zu zerstören?

von Greim: Ja, es war sicher eine organisierte Gruppe. Ich kann mir auch sehr gut vorstellen, daß diese Gruppe aus dem Westen kam.

Wetterleuchten: Herr von Greim, Sie sind Minister für Verteidigung, Krieg, Rüstung bei der großostischen Allianz sowie oberster Befehlshaber der großostisch-alliierten Heeresflotte. Herr von Greim, was sind eigentlich Ihre primären militärischen Ziele?

von Greim: Meine primären Ziele sind, die ostische Großallianz zu verteidigen und, falls der Westen uns angreift, was wahrscheinlich nicht zu bezweifeln ist, den Westen zu vernichten!

Wetterleuchten: Halten Sie es eigentlich für möglich, daß sich die großostische Allianz aus Provokation zu einem Erstschlag hinreißen läßt?

von Greim: Nein, aus reiner Provokation sicher nicht, aber ein Angriff, sollte es auch nur ein Raumer sein, auf unsere Großallianz ist genug, um einen Krieg gegen den Westen zu führen.

Wetterleuchten: Herr von Greim, wie uns die Erfahrung vor dem ersten galaktischen Völkerkrieg gelehrt hat, kommt es immer wieder zu Zusammenschlüssen von Systemen, die eigentlich nur darauf aus sind, Terrorismus und Chaos zu betreiben. Werden Sie von vorn herein aktive Schritte gegen solche Allianzen bzw. Systeme unternehmen?

von Greim: Also, ich werde sicher nicht zulassen, daß eines der Mitgliedssysteme gefährdet wird, und gegen Piraterie oder ähnliches werde ich sicher kämpfen, wenn nötig, sogar mit anderen Großallianzen zusammen.

(Fortsetzung auf Seite 3)

Herausgeber: Carl Dobers-Brenger

No. 1 / 89

Das unabhängige großostische Blatt
für Information und Berichterstattung



GROSSOSTISCHE ALLIANZ

WETTERLEUCHTEN

(Fortsetzung von Seite 2)

Wetterleuchten: Herr von Greim, ich möchte noch einmal zurückkommen auf den ersten galaktischen Völkerkrieg. Es heißt ja heute sehr oft, daß Herr von Greim eigentlich der Held der damaligen ostischen Allianz war; er war eigentlich ein Kämpfer für die Sache und für den Glauben ... aber dennoch kam es nicht zu einem Sieg, es kam zu einem Zusammenbruch der Systeme des Universums. Aber was doch sehr paradox klingt: Ist es nicht verwunderlich, daß gerade der Westen, wie Sie zuvor erwähnt haben, den Osten angegriffen haben soll? Der Osten war ja schon damals die vorherrschende Macht; er war ja schon damals dem Westen haushoch überlegen. Ist das alles nicht etwas schwer nachvollziehbar?

von Greim: Sehen Sie, der Osten war dem Westen überlegen, doch im Westen gab es sehr viele Neider!

Wetterleuchten: Zum Abschluß noch etwas sehr brisantes: Wie soll eigentlich die Absicherung der "kalten Front" der großostischen Allianz erfolgen?

von Greim: Sie werden verstehen, daß ich Informationen dazu in einem öffentlichen Interview nicht zur Verfügung stellen kann, denn als solches ist es auch dem Westen zugänglich.

Wetterleuchten: Das ist verständlich. Aber setzen wir den Fall: Ein Erstschlag des Westens ...

von Greim: ... würde mit einer entsprechenden Antwort von uns zurückgewiesen werden.

Wetterleuchten: Wie die Antwort aussehen wird, ist eigentlich gut vorstellbar. Sie waren damals ja wirklich einer der heroischsten Kämpfer für die Sache. Herr von Greim, ich danke Ihnen für das Interview!

von Greim: Ich habe mich sehr gefreut, daß ich von Ihnen interviewt wurde, und ich habe dieses Interview sehr gerne gemacht, denn als Imperator hat man auch Pflichten, und ich komme diesen Pflichten sehr gerne nach.

HÖFLICHKEIT GEGENÜBER

NICHT-OSTISCHEN DAMEN, MEINE HERREN!

Auf eine kleine Erzählung des Gesandten Remer, daß er eine niedliche Dame aus Sextans, die in 14 Tagen Octans besichtigt habe, auf der Kuppel des heylianischen Friedensmonuments habe stehen lassen, weil ihr von da oben nur auffiel, daß die Straßen enger und überfüllter als jene in New Poison (Stadt in Sextans) seien, meinte ich:

Damit habe er dem groß-ostischen Ansehen keinen guten Dienst erwiesen. Einige von uns müssen offenbar noch lernen, Damen aus fremden Systemen stets höflich zu behandeln. Auch dürfe er von einer schönen Frau - von Ausnahmen abgesehen - nicht Interesse für geistreiche Gespräche erwarten, sondern lediglich den brennenden Wunsch, von allen sympathischen Männern bewundert zu werden. cdb.

An alle Mitglieder: Haben Sie journalistische Fähigkeiten?

Haben Sie Interviews, Berichte, Forschungsergebnisse oder möchten Sie nur einmal Ihre Meinung sagen?

All das an: Carl Dobers-Brenger, Beauftragter für Agitation und Information, System #5 Arcturus.

... vielleicht wird es schon im nächsten Wetterleuchten veröffentlicht —



Herausgeber : O.M.A.

Redaktion und Gestaltung : ©TERRAS VON SEXTANS
KRONORT VON COLUMBIS
REUATHEC VON VIRGO
ROOT SAL VON ARIES

Druck : Sextans Print Inc.

Erscheinungs Datum : Alle 42.71 Micronen

Wer Virgo-Press nicht nachmacht oder verfälscht
oder nicht nachgemachte oder ungefälschte sich
nicht verschafft und nicht in verkehr bringt,
ist selber schuld.

PARTEIISCH, ABHÄNGIG, SUBJEKTIV, VERFÄLSCHEND, LEUGNERISCH, UNFAIR, HINTERHÄLTIG, GEMEIN, UNFAHRIG

D A I S T D E R W U R M D R I N

V.P.A. 2.983 Micronen nach Omecron sextansischer Zeitrechnung
24 März 2297 terranischer Zeitrechnung

Es war einmal und ist auch immer noch ein gar graußlich Monster, genannt der Bücherwurm von Virgo (siehe stark vergrößerte Abbildung oben links). Dieses widerliche Geschöpf treibt mit Vorliebe sein Unwesen in unserer Redaktion. Auch mehrere der besten Kammerjäger konnten diesem Untier nicht zu Leibe rücken. Aufgrund seiner starken Panzerung, seiner wahnsinnigen Geschwindigkeit und seiner überragenden Intelegenz ist es jedem menschlichen Wesen haushoch Überlegen. Drückfeller und Verstumpflücken sind diesem Mönster anzulasten. Dieses ist der Grund, der uns veranlaßt hat, diesen 2cm großen Wurm zu unserem Maskottchen zu machen.

Cirdas & Reuatnec

O M A K O M M T !

V.P.A. 3.141 Micronen nach Omecron sextanischer Zeitrechnung
1. April 2297 terranischer Zeitrechnung

Protokoll der ersten Sitzung der O.M.A.

Die sechs galactischen Großmächte der Southwestside (WIR) haben verschlossen die Türen und dahinter gegründet die ORGANISATION MEGALOMANISTISCHER ALLEINHERRSCHER kurz O.M.A. Die Gründung erfolgte aus den Sternreichen: Aries (An-trai von Las Toor), Columbis (Lord Trondar), Micros (Lord Xenon), Sextans (Lord Sadric), Virgo (Lord Centauer) und Zenus (Oppenheimer IND.).

Nach dem WIR uns von den Nachwirkungen der Alkoholika, die zu diesem Anlaß verkonsumiert wurden, erholt hatten (drei Tage Terrazzeit), diskutierten WIR, von einigen Handgemengen unterbrochen, unsere Satzung aus:

- § 1 Die O.M.A. hat immer RECHT (im Falle eines Zweifels wird §13 angewendet).
- § 2 Mitglieder werden ohne Rücksicht auf ihre Verluste geworben (im Falle eines Zweifels wird §13 angewendet).
- § 3 Die O.M.A.-Mitglieder verpflichten sich, die anderen O.M.A.-Mitglieder uneingeschränkt militärisch zu unterstützen.
- § 3.1 Unterlassene Hilfeleistung führt zur Anwendung von §13.

Hallo!

Die letzten 6 Wochen waren für uns ziemlich ereignisreich!

Da war einmal die Messe in Essen die uns eine volle Woche beschäftigt hat. Einen genaueren Bericht gibt es im nächsten Terminal. Wir werden dort auch über das Wiener Spielefest '89 berichten. An dieser Stelle möchten wir nochmals all jene grüßen, die uns in Essen besucht haben!

Ein anderer, nicht minder wichtiger Punkt, ist der Start von AE-4, STARS-3 und EPIC-2. Wir wünschen allen "Neulingen" beim SSV GRAZ, aber natürlich auch den schon sogenannten alten Hasen viel Spaß. Hier sollte erwähnt werden, daß in AE-2 und vor allem auch in AE-3 noch einige STAND-BY Imperien zu vergeben wären. Wer also Lust hat, soll sich melden.

Und am Schluß wäre da noch anzumerken, daß wieder ein Jahr vergangen ist und der SSV GRAZ am 10. November 1989 ZWEI Jahre alt geworden ist und schön langsam auf beiden Beinen gehen kann!

ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHT

Wer kennt GÜNTER NAGEL?

Er spielt bei STARS-2 mit und hat das Imperium #45 Regulus! Seit gut 2 Monaten senden wir vergeblich die Spielzüge an seine angegebene Adresse. Doch jedesmal kommen die Briefe zurück -> Empfänger unbekannt.

Wer also Kontakt zu Günter hat, soll ihm bitte mitteilen, daß er sich bei uns meldet.

ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHTUNG * ACHT

IMPRESSUM

Herausgeber: SIMULATIONSSPIEL-Verein GRAZ,
Postfach 1205, A - 8021 Graz

Redaktion: Rudolf Gmeinbauer

Comic: Martin Deppe

Herwig Bachler

Druck: RANK XEROX Copy Service

Auflage: 250, bei Bedarf Nachdruck

Preis: Für Mitglieder des SSV-Graz kostenlos! Bei Bestellung älterer Exemplare ist ein Unkostenbeitrag von ÖS 10.- zu entrichten.

Beiträge die in der Kolonne Mitteilungen und Gerüchte (M&G) veröffentlicht werden, geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.

Briefe

PROTESTNOTE

Zur neuen Regelung maximal 255 Einheiten je Schauplatz zu haben.

- 1) Die Regelung wirft alle unsere Pläne über den Haufen; in Runde 22!!!!
- 2) Wozu habe ich 340 Nahrungspunkte, wenn ich nur 255 Einheiten haben darf.
- 3) Da hat sich wohl ein Spieler mit Nahrungsmangel und Erzsreichtum durchgesetzt.
- 4) Da meine gesamte bisherige Planung über den Haufen geworfen wurde, trete ich vom Spiel zurück.
- 5) Ich habe einen großen Angriff vorbereitet, zum Kleckern habe ich keine Lust.
- 6) Bitte seid nicht böse über meinen Rücktritt, aber entweder spielen wir nach Regeln, nach denen ich ein Spiel organisiere (Strategie!!) oder jeder kann sich etwas wünschen, wenn seine Spielposition gerade so ist.
- 7) Bitte seid nicht böse über meine Entscheidung, aber so macht es keinen Spaß.
- 8) Falls ich Euch nicht zu verärgert habe, melde ich mich für ein neues "AE" an, bitte mir vorher die Regeln zu schicken, nach denen das Spiel abläuft, das ich dann plane!!
- 9) Falls ihr für ein neues AE mit halbwegs festen Regeln garantieren könnt, würde ich ein Reich mit großem Erzsreichtum bevorzugen oder wieder Sargun!

Viele Grüße - Lothar

Hallo Lothar!

Du bist ein klassischer Fall der anscheinend einem Irrtum oder einer Falschmeldung aufgesessen ist. Der SSV GRAZ würde NIE eine derartige Regeländerung in einem laufenden Spiel einführen. Aber wie so viele Gerüchte hat auch diese seinen Kern an Richtigkeit. Die Zahl 255 stimmt sehr wohl, nur bezieht sie sich auf JEDE Einheit in einem Schauplatz - Vom Klansmann bis zum Gelehrten. Man kann also 255 Einheiten Klansmänner, 255 Einheiten Klansschützen, 255 Einheiten Bauern, 255 Einheiten Bergleute, 255 Einheiten Karren... haben. Man kann also pro Schauplatz viel Tausende Einheiten haben und somit ist ein hohes Nahrungspotential auf keinen Fall ein Nachteil.

Wir hoffen damit jede Unklarheit aus der Welt geräumt zu haben und das Lothar doch in AE weiterspielt.

Statistik

AE-1 (29 Imperien + 1 Pirat) GM: Klaus

AE-2 (38 Imperien) GM: Christian

Daniel Schumacher - Lyra - LS 1
Internationale Spieltage Essen 89.

Harfen Sieke Epic I/II 10/11, 12/90, 15/12

Wir waren da:

Phyllis Schumacher
Epic I/II 10/11, 12/90, 15/12
Dragon

Richard Kuss
Epic I
Aurora
Epic I/II
Aurora
Epic I/II
Aurora

Oliver Schmitt
C AEA Stars 3
Epic 2

Shroten Albrecht
(AE4; Stars 2+3)
Epic 1/2
Aurora

327 47084, Kyoto

Aul Skil
Epic I
Secrets von Aucidaric

AE 3
Barden von G. Costa
Epic 1
Aurora

Paul 'Spina' Hagen
Epic 2/1500
Epic 1/11

Siggi (AE1, 4)
Epic 2/10/11/11

AE 2-3
Epic 2
Musni Pico

Stefan
Epic 1
Aurora

Kevin King
Stars-2/Rigger
Epic 2/1500

Marlus Helio
Epic 2/11
Epic 2/11

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

F Müller
AE-3

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Radokan
Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Lord Corwin
never surrenders!

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora

Stefan
Epic 2
Aurora