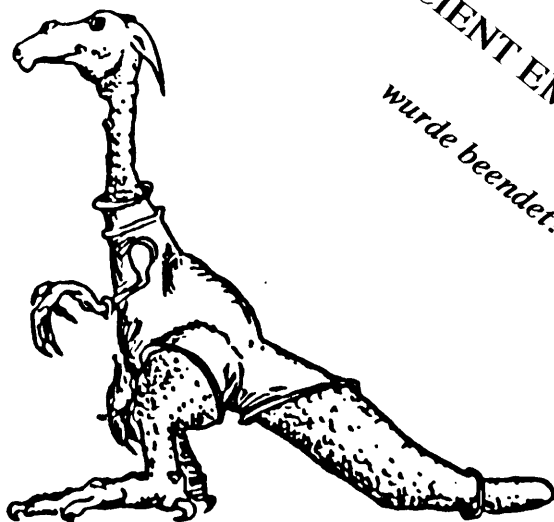


Jahrgang III, Nummer #29, August, September 1991

EMPIRES



ANCIENT EMPIRES - 2
wurde beendet!

BOV

KLAPF - BACHLER OEG

Telefon 0316/919327 Fax 0316/910318
Postfach 1205 A - 8021 Graz
Postspiele

Redi

+++++
 +
 + Der ZAT für alle Spiele (AE und STARS) +
 + ist am jeweiligen Tag IMMER um 9.00 Uhr! +
 +
 +++++

~~~~~  
 &  
 & Regelhefte für AE und STARS gibt es nur &  
 & noch in DIN A5 Format. &  
 & &  
 & Kosten pro Heft öS 35.- (DM 5.-) &  
 & &  
 ~~~~~

I M P R E S S U M

HERAUSGEBER: SSV KLAPF-BACHLER OEG
 Postfach 1205, A - 8021 Graz
 Telefon: AUT/0316/91-93-27
 FAX: AUT/0316/91-03-18
 Bürozeiten: ca. 9.00 - 17.00

REDAKTION: Rudi
 DRUCK: RANK XEROX Copy Service
 DRUCKDATUM: 5. September 1991
 AUFLAGE: 140, bei Bedarf Nachdruck
 PREIS: Für Mitglieder des SSV GRAZ kostenlos!
 Bei der Bestellung älterer Exemplare ist ein
 Unkostenbeitrag von öS 10.- zu entrichten.

Beiträge die in der Kolonne Mitteilungen und
 Gerüchte (M & G) veröffentlicht werden, geben
 NICHT unbedingt die Meinung der Redaktion bzw.
 des SSV GRAZ wieder.

~~~~~  
 &  
 & Für EPIC: The Kings Game gibt es &  
 & das K O S T E N L O S E &  
 & &  
 & Regelheft in DIN A5 Format! &  
 & &  
 & Ihr braucht das Regelheft NUR bei uns &  
 & &  
 & (SSV GRAZ) anfordern! &  
 & &  
 ~~~~~

S T A T I S T I K

- AE-2 (24 Imperien) GM: Christian
- AE-3 (30 Imperien) GM: Helmut
- AE-4 (41 Imperien) GM: Christian
- AE-5 (41 Imperien) GM: Helmut
- STARS-1 (17 Imperien) GM: Hannes
- STARS-2 (31 Imperien) GM: Hannes
- STARS-3 (30 Imperien) GM: Dieter
- STARS-4 (59 Imperien) GM: Christian
- EPIC-1 (16 aktive Spieler) GM: Klaus
- EPIC-2 (29 aktive Spieler) GM: Klaus
- EPIC-3 (29 aktive Spieler) GM: Klaus
- EPIC-4 (51 aktive Spieler) GM: Klaus
- EPIC-5 (73 aktive Spieler) GM: Maic
- EPIC-6 (118 aktive Spieler) GM: Maic
- EPIC-7 (92 aktive Spieler) GM: Maic
- EPIC-A1 (4 aktive Spieler) GM: Maic
- EPIC-B (5 Anmeldungen)
- KvA-I (199 aktive Spieler) GM: Hannes (3 St-By)
- KvA-II (190 aktive Spieler) GM: Daniel
- KvA-III (200 aktive Spieler) GM: Klaus (19 St-By)
- KvA-IV (13 Anmeldungen)
- R.d.U.-I (11 Anmeldungen)

Seit 28.8.1991 gibt es das NEUE Spielmodul für Legends (R.d.U.)

Anmeldungen liegen ebenfalls schon vor!

Die, die dabei sein wollen, bei der Einser-Partie, die sollten sich beeilen.

Eines ist sicher, auch bei R.d.U.-1 wird es wieder eine STAND-BY Liste geben!

Reich der Unsterblichen



DURCHSCHNITTS- & HÖCHSTLISTING ANCIENT EMPIRES*Der erste Wert ist der Durchschnitt, der 2. Wert der höchste.*

AE-2 R-46 AE-3 R-39 AE-4 R-31 AE-5 R-20

30 (319) - 49 (567) - 38 (270) - 28 (71)	Klansmänner
127 (610) - 124(1163) - 136 (425) - 103(356)	Barbaren Infant.
41 (293) - 53 (645) - 17(126) - 17(106)	Miliz Speerträger
50 (280) - 57 (292) - 45(165) - 37(43)	Miliz Schwertkpf.
14 (80) - 28 (239) - 8(110) - 2(20)	Miliz Pikaniere
14 (124) - 5 (48) - (27) - - - - -	Elite Speerträger
22(113) - 33(263) - 9(88) - (5)	Elite Schwertk.
6 (100) - 1 (10) - (5) - - - - -	Elite Pikaniere
25 (270) - 11 (76) - 20 (246) - 17(126)	Klan Schützen
63 (376) - 34 (362) - 72 (432) - 62(260)	Barbaren Schützen
12 (89) - 12 (69) - 9 (76) - 9(53)	Miliz Bogenschütz.
26 (194) - 14(83) - 16(118) - (24)	Elite Bogenschütze
4 (95) - 4(30) - 2(49) - - - - -	Armbrustschützen
47 (367) - 104 (402) - 19(145) - (30)	Langbogenschützen
26(188) - 12 (90) - 11(89) - 1(16)	Berittene Bogensh.
15 (139) - 57 (443) - 30 (241) - 24(236)	Klan Kavallerie
69 (513) - 58 (406) - 67 (291) - 58 (190)	Barbaren Kav.
24 (246) - 35 (182) - 30 (188) - 18(106)	Miliz Kavallerie
10 (100) - 7 (67) - 3(30) - (13)	Elite Kavallerie
12 (65) - 22 (119) - 29(108) - 50(231)	Anführer
46 (202) - 62 (194) - 38(113) - 12(75)	Kommandant
191(1364) - 348(1119) - 255 (689) - 232 (596)	Belagerungspionier
63 (321) - 90 (250) - 53(171) - 45 (94)	Heiler
14 (110) - 24 (260) - 6 (50) - 13(152)	Streitwagen
6 (47) - 22 (325) - 8 (116) - 3(46)	Elefanten
61 (334) - 102 (374) - 74 (258) - 14(91)	Griechisches Feuer
36 (258) - 86(860) - 50(215) - 19(95)	Leichte Ballista
9 (74) - 29 (252) - 5(50) - (11)	Schwere Ballista
10 (41) - 39(255) - 6(41) - 1(11)	Katapulte
5 (26) - 8 (120) - 1(20) - 1(15)	Belagerungstürme
341(1695) - 341(1471) - 205(1185) - 195(1785)	Leitern
38 (310) - 39 (239) - 26(145) - 14(101)	Belagerungs Sch.
6 (22) - 10 (200) - 6 (40) - 3(22)	Rammböcke
442(1760) - 535(2694) - 312(1491) - 208(1095)	Karren
18 (98) - 33(276) - 12(107) - 9(40)	Wagen
45(227) 46(215) - 20(177) - 3(34)	Belagerungs Wagen
11 (61) - 10 (73) - 2(22) - 2(15)	Straßen
74 (370) - 87 (246) - 51(181) - 25(78)	Lasten Galeeren
37 (160) - 48 (255) - 92(509) - 23(77)	Leichte Galeeren
14 (62) - 23 (287) - 9(79) - 5(70)	Mittelschwere Gal.
5 (25) - 7 (40) - 2(19) - (3)	Schwere Galeeren
96 (609) - 52 (272) - 79 (357) - 47(162)	Rudersklaven
82 (375) - 170 (877) - 107(572) - 30(140)	Miliz Ruderer
15 (82) - 53(333) - 19(166) - 7(148)	Elite Ruderer
17 (73) - 18 (89) - 11 (32) - 11(28)	Dörfer
3 (18) - 5 (53) - 3 (17) - 3(9)	Städte
7 (29) - 11 (33) - 5 (15) - 4(10)	Großstädte
105 (687) - 110 (666) - 118(460) - 47 (140)	Holzfestungen
31(150) - 63(185) - 41(145) - 12(33)	Steinfestungen
169 (573) - 199 (614) - 131 (267) - 113(234)	Jäger
208 (641) - 246 (740) - 162 (315) - 143 (257)	Bauern
121 (402) - 152 (366) - 89 (160) - 79 (126)	Bergleute
873(1929) - 842(2907) - 624(1255) - 652(1427)	Handwerker
124 (416) - 156 (409) - 98 (196) - 80 (138)	Schmiede
139 (516) - 273(1074) - 181 (693) - 155 (400)	Gelehrte

Schlußwertung für das Spiel ANCIENT EMPIRES 2

Platz	Land	TAL	POT	SPL	HLI	INF	SCH	KAV	BEL	NUF	FLO	WIR	GESAMT	BESITZ
1	Gargun	1794	962	320	650	264	301	81	654	676	311	857	6870	13 29 31
2	Gython	1794	786	300	250	376	627	230	645	504	364	714	6590	11 15 21
3	Egham	1794	923	340	450	567	331	106	287	254	445	956	6453	8 32 35
4	Sumatray	1794	865	280	400	260	692	200	268	220	203	567	5749	5 18 33
5	Hopran	1794	543	210	350	531	269	274	310	125	12	434	4852	17 36
6	Eastum	1794	495	260	100	163	131	114	107	103	736	697	4700	7 14
7	Womas	1799	660	320	200	163	82	28	255	282	251	623	4683	4 16 38
8	Tasmal	1794	612	200	150	101	182	34	187	113	287	630	4290	34 40
9	Largos	1817	378	140	150	81	47	21	172	35	260	427	3528	22
10	Titan	2243	266	100	0	30	18	20	97	110	65	388	3337	37
11	Boon	1933	299	210	0	108	61	26	99	37	177	350	3300	3
12	Ardic	2143	229	100	0	17	17	7	9	53	11	336	2922	1
13	Enta	1881	237	100	0	9	1	5	12	40	31	574	2890	10
14	Ataro	1794	284	70	0	98	15	38	37	48	47	433	2864	2
15	Duba	2108	209	60	0	9	6	9	14	17	75	268	2775	6
16	Mondia	1840	232	90	0	43	28	15	13	32	44	333	2670	25
17	Slatra	2093	304	40	0	5	21	6	6	8	1	170	2654	30
18	Woben	1794	317	50	50	12	1	0	5	17	24	252	2522	39
19	Rhodes	1975	223	30	0	24	5	0	20	17	0	130	2429	27
20	Midodo	1794	255	50	0	4	1	3	29	14	8	95	2253	23
21	Rodetan	1977	141	20	0	2	1	3	2	1	0	64	2211	28
22	Horsel	2123	0	10	0	10	5	7	6	4	0	42	2207	
23	Mirath	1551	226	20	0	3	5	1	20	33	0	83	1940	24

Wir beglückwünschen den Herrscher von **Gargun** zu seinem Sieg. Ebenfalls möchten wir den Herrschern von Gython, Egham, Sumatray, Hopran, Eastum, Womas, Tasmal, gratulieren und sie bitten, uns mitzuteilen, was mit Ihrem Spielguthaben geschehen soll und bei welchem Spiel sie Ihre Freirunden konsumieren möchten. Es freut uns, daß Ihr das Spiel bis zum Ende mitgemacht habt und hoffen, daß Ihr dabei genauso viel Spaß gehabt habt, wie wir beim Ziehen der Fäden.

Schlüsse:

TAL: Resultiert aus den Investitionen in den TAL-Aufstieg und in den TAL für Einheiten.

POT: Resultiert aus den Potentialen der im Besitz befindlichen Länder.

SPL: Resultiert aus den im Besitz befindlichen Landschaftsplätzen.

HLI: Resultiert aus den Höchstlistings die das Reich stellt.

INF: Infanterie, SCH: Schützen, KAV: Kavallerie, BEL: Belagerungseinheiten und Gerät,


NUF: Niederlassungen und Festungen, FLO: Flotte und Mannschaften, WIR: Punktelager und produzierende Einheiten.

All die diese Dinge, von INF bis WIR, werden von den Kampfboni, der Moral und dem Rebellenlevel modifiziert.

GESAMT: Summe der Punkte von INF bis WIR und dient zur Bestimmung des Gesamtsiegers.

BESITZ: Liste der Reiche im Besitz des jeweiligen Herrschers.

HOT LINE

 AUT / 0316 / 91-93-27

Dienstag von 17.⁰⁰ bis 21.⁰⁰

Der SSV ermöglicht es Euch zu diesem Zeitpunkt

ALLGEMEINE Fragen

vorzubringen. Der SSV bittet um Verständnis, daß es zu diesem Zeitpunkt (Dienstag von 17.⁰⁰ bis 21.⁰⁰) kaum möglich sein wird, spielspezifische Angelegenheiten zu behandeln (z.B.: Ich spiele in EPIC-5! Was ist mit meiner G-5 geschehen...). So etwas kann dann nur sehr kurz abgehandelt werden.

 **FAX**

Fax Nummer: AUT / 0316 / 91-03-18

Die Kosten für Befehlsbögen über Fax betragen für Euch pro Seite ÖS 5.-! Die gefaxten Befehlsbögen müssen **spätestens** um **7.⁰⁰** am entsprechenden ZAT-Tag angekommen sein. Der SSV faxt jedoch keine Rundenausdrucke an Euch.

DURCHSCHNITTS- & HÖCHSTLISTING CONQUEST OF THE STARS

Der erste Wert ist der Durchschnitt, der 2. Wert der höchste.

ST-1 R-51 ST-2 R 40 ST-3 R-24 ST-4 R-19

525 (1950) - 994(1798) - 260(1137) - 77 (278)	Kommandogruppen
87 (371) - 67 (458) - 90 (373) - 34 (97)	Medizinische Gruppen
154 (551) - 121 (507) - 169 (811) - 35 (73)	Technische Gruppen
67 (362) - 53 (352) - 63 (276) - 14 (49)	Wissenschaftliche G.
310 (1250) - 225 (980) - 230(1107) - 95 (172)	Gewerbliche Gruppen
2 (15) - 1 (8) - 2 (23) - 3 (20)	Frachtfähren
5 (22) - 6 (28) - 4 (20) - 2 (12)	Frachtschlepper
(2) - 1 (27) - (5) - (4)	Antroniumbehälter
3 (16) - 1(13) - 1 (5) - (3)	Mylogenbehälter
6 (31) - 7 (31) - 7 (45) - 1 (10)	Allzweckbehälter
(1) - (2) - (4) - 2 (8)	Aufklärer
1 (14) - (6) - 1 (8) - 8 (46)	Zerstörer
1 (12) - 1 (9) - 1 (9) - 1 (20)	Leichte Kreuzer
1 (7) - 2 (26) - 4 (31) - (2)	Schwere Kreuzer
1 (17) - (1) - (3) -	Sternenkreuzer
1 (10) - (10) - 1 (21) -	Schlachtschiffe
55 (243) - 37 (276) - 85(847) - 2 (32)	Raumjäger
(6) - (6) - (4) - (2)	Leichte Bomber
(1) - - (2) -	Schwere Bomber
(1) - (2) - (3) - (1)	Nachrichtenschiffe
(1) - (2) - (6) - (1)	Flottentender
(3) - (1) - (4) - (1)	Reparaturschiff
(3) - (1) - (4) - (1)	Lazarettsschiffe
1 (18) - 1 (12) - 2 (19) - (5)	Verwundeten Fähren
2 (11) - 1 (6) - 1(34) - (7)	Raumfrachter
3 (16) - 4 (42) - 9 (77) - (6)	Sternenfrachter
3 (10) - 2 (9) - 3 (18) - 1 (11)	Tankschiffe
23 (82) - 18(111) - 11(89) - 2 (19)	Frachtcontainer
7 (56) - 4 (23) - 6 (58) - (10)	Zusatztriebwerke
65 (243) - 41 (170) - 74 (353) - 25 (102)	Ronslin Torpedos
1 (6) - 1 (8) - 2 (17) - 1 (9)	Radar
(3) - (8) - 1 (9) - (1)	Sternenradar
11 (73) - 2 (36) - 7 (65) - 3 (82)	Abschußraketen
16 (144) - 9 (59) - 14 (65) - 8 (79)	Alton Sprengköpfe
448 (2453) - 287(1443) - 245(1317) - 120 (273)	Abwehrforts
190 (680) - 110 (643) - 86 (669) - 8 (80)	Schwere Abwehrforts
(11) - (10) - 3(100) -	Schiff zu Boden Rak.
(4) - (2) - 3 (63) -	Boden zu Schiff Rak.
10 (60) - 7 (37) - 8 (43) - 3 (15)	Sonden
9 (54) - 7 (34) - 9 (43) -	Kleine Plasmasprengk.
(1) - (4) - (6) -	Mittelgroßer Plasma.
(16) - (6) - (3) -	Große Plasmaspreng.
(2) - (1) - (4) -	Weltraumstädte
9 (40) - 7 (21) - 7 (59) - 6 (14)	Mondstationen
5 (21) - 3 (18) - 5 (34) - 1 (6)	Raumstationen
3 (16) - 3 (12) - 3 (16) - 16 (31)	Bodenstationen
5 (92) - 4 (40) - 8 (80) - ()	Weltraumforts
129 (596) - 94 (479) - 83 (394) - 33 (70)	Produktionsstationen
2 (27) - 1 (7) - 4 (36) - 4 (13)	Forschungsstationen
57 (241) - 39 (168) - 43 (229) - 20 (47)	Antroniumfabriken
46 (178) - 31(133) - 36 (194) - 17 (40)	Syntheticfabriken
14 (46) - 8 (33) - 11 (79) - 2 (11)	Electronicfabriken
54 (176) - 40 (169) - 45 (205) - 15 (27)	Mylogenfabriken



Häger II

Häger II

alias

Es hat mir echt
Spaß gemacht in

AE 2
zu spielen!

Danke dem G.M.'s
Rudi
und
Christian
und dem SSL Graz!

Logo Wohlgemuth

MITTEILUNGEN und GERÜCHTE

Vor JEDES Gerücht bzw. JEDE Mitteilung muß unbedingt die Spielnummer (AE-1, STARS-1...) geschrieben werden.

Mitteilungen mit sehr negativem Inhalt und der namentlichen Nennung der betroffenen Spieler/innen werden auf KEINEN Fall veröffentlicht.

Zusätze die unter dem Titel ANMERKUNG DER TERMINAL-REDAKTION erscheinen, werden auch tatsächlich NUR von der Redaktion gemacht! Spieler können auf KEINEN Fall mit einem derartigen Zusatz ein M & G veröffentlichen.

Ideal wäre es, wenn Ihr eure Mitteilungen, v.a. umfangreichere, schon in NLQ, LQ Druck schicken würdet, denn dann könnten diese direkt übernommen werden. Jedoch sollten Eure Vorlagen etwa dem Layout des Terminals entsprechen (Schwaldruck oder so ähnlich).

Einsendeschluß für das Terminal # 29 ist der:
15. Oktober 1991

M & G - A E - 3

Offizielle Bekanntmachung

Der Städtebund von Rodetan hat sich entschlossen, einige Details des Angriffes auf Decasian zu veröffentlichen:

In Schauplatz #53 KING wurde bei der 1. Angriffswelle folgendes VERNICHTET:

20 Klagsmänner
34 Miliz Schwertkämpfer
11 Elite Speerträger
9 Klan Schützen
3 Miliz Bogenschützen
5 Armbrustschützen
16 Langbogenschützen
9 Klan Kavallerie
23 Elite Kavallerie
6 Anführer
20 Kommandanten
125 Pioniere
11 Heiler
20 Streitwagen
30 Griechische Feuer
5 Katapulte
9 Karren
20 Belagerungswagen
1 Dorf
7 Holzfestungen
7 Steinfestungen (gestürzt)

Anderen Schauplätzen erging es ähnlich. Weitere Details können aus Gründen der Geheimhaltung nicht veröffentlicht werden, jedoch wird das interessierte ausländische Publikum weiterhin ausreichend mit umfangreichen Details versorgt werden.

gezeichnet: Der Städtebund von Rodetan

Scherz am Rande

Trotz einiger Verluste von ca. 10.000 Mann ist die Truppenstärke inzwischen von vorher 40.000 Mann auf knapp über 50.000 angewachsen, unterstützt von Kriegsmaterial, das um ca. 60% mehr ist als VOR dem Angriff.

Wen gehört SUMATRAY, EZAK und TASMAL? Bitte melden!!!

Ich frage mich, was in letzter Zeit oft mit AE-3 los ist. Keiner meldet sich, sowohl Spielernachricht als auch Terminal. Leute, das ist ein SPIEL, wovor fürchtet ihr euch? Oder seid ihr für ein HOBBY zu

FAUL ???

Ihr solltet euch schon mehr einfallen lassen, besonders in der Kategorie

FANATSY (Wo ist sie?)

M & G - A E - 4

Lieber Lord Irrtum Di Vega

Mir fehlen die Worte, deshalb schließe ich mich dem edlen Warlock the think Earl of Ataro (AE-5 Terminal #28 "An den Unbekannten") an. übrigens danke für die Würdigung, Meiner Lotte von der Flotte?, Du also vor: In Runde 35 treffen wir uns mit 100 Leichten Galeeren und 100 Miliz Ruderern zu einem kleinen Schaugefecht in #427 Comas Sea. Ein ritterlicher Ehrenhandel für Dich als Genußtuung.

Lars Arflos zu Largos, der Uferlose

Adresse: Christian Appel
Augustenstraße 17
D-W-8000 München

Lord Istvan DiVega, Oberkommandeur der gargunschen Streitkräfte und Protektor des wiederhergestellten Königreiches Schloss gibt bekannt um zu wissen:

Ab sofort kündigt Gargun seine Mitgliedschaft bei den Overlords of Chaos auf und erklärt Rosel und, der Fairheit halber, allen Overlords - die da wären Enta, Ezak, Greco, Hopran, Horsel, Jurong, Keday, Rodetan, Tasmal, Womas - den Krieg. Gargun verpflichtet sich, jede nur denkbare Möglichkeit der chemischen und biologischen Kriegsführung auszuschöpfen um diesem Pack von Speichelleckern und Bücklingen die Suppe zu versalzen bzw zu vergiften.

Gargun gibt seinen seit Anfang des Krieges gegen Yealin bestehenden Geheimvertrag mit Lady Suppenhuhn bekannt und bedankt sich bei [REDACTED] von und zu Größenwahn für die genauen Kampfpläne gegen seinen Verbündeten. Kobo wurde von Gargun zwar eingenommen, aber Yealin, wirtschaftlich verstärkt, sofort wieder zurückerstattet. Die Einsatzungstruppen, denen es vor ein paar Runden gelang, den inkompetenten Invasoren mehrere Schauplätze von Yealin zu entreißen, bestanden aus gargunschen Soldaten unter der Flagge von Schloss.

Desweiteren sichert seine Lordschaft der Herrscher von Gargun seinen Verbündeten Duba und Theben seine Unterstützung im Kampf gegen die personifizierten [REDACTED] in diesem Spiel zu. Er bittet des weiteren den noch aktiven Schläfer in den Overlords, die Chaos-News ab sofort neben Yealin auch an Gargun zu verschicken. Damit dürfte gewährleistet sein, daß die Chicken-News auch nach dem Wegfallen der von Gargun übermittelten Top Secret Meldungen nichts von ihrer Aktualität einbüßt.

Weiters erklärt der Herrscher von Gargun dem ungeheuer mächtigen, wahnsinnig gefährlichem und mit tödlicher Tödllichkeit noch untertrieben beschriebenen Nordpakt den Krieg. Was seid ihr doch für ein armseliger Haufen! Das einzige, was euch noch von den Kriechern um den Barbaren heraushebt, ist euer ungeheures Mundwerk. Und selbst das war in jüngster Vergangenheit auf immer armseliger werdende Drohungen beschränkt.

Letztgenanntes gilt auch für die Kraak-Allianz, die Gargun keine eigene Kriegserklärung wert ist, deren Anführer, das Großmaul von Eastum eine Schlappe nach der Nächsten einsteckt und trotzdem noch Zeit findet, dem Rest der Welt zu drohen. Gringo, stoß dich nicht daran, daß Gargun kein Overlord mehr ist, komm und besuch mich, wenn du auch den Krieg gegen Rodetan verloren hast.

Tief empfundene Verachtung auch den Mitgliedern der Schwafelrunde. Bei der Anzahl von [REDACTED] und Großmäulern in diesem Spiel wird dieses Bündnis sicher nie einen Mangel an Rekruten haben. An dieser Stelle noch einen lauwarmen [REDACTED] an alle verbliebenen Overlords. [REDACTED] Rosel nur weiter in den [REDACTED] und laßt euch von ihm eure Aktionen diktieren. Lord Istvan DiVega wählt die Freiheit, und wenn das seinen Untergang bedeuten sollte (was aber bei der schlechten Organisation und den durch [REDACTED] falsch verstandenen Befehlen sicher nicht so bald der Fall sein wird).

Es plündert eure blutigen Kadaver

Lord Istvan DiVega

§ § § §

An Cana

Hoffentlich behälst Du recht!
Die Geier warten schon!
Viel Glück!

§ § § §

"V" wie Versager

§ § § §

Lord eHOCH 2sin (Pi/7)

Hier ein Spruch für euer weises Papier:
"Kenntnisse kann jeder haben, aber die Kunst zu denken ist das seltenste Geschenk der Natur"...
und sogleich eine Draufgabe:
"Die meisten Menschen berichten am liebsten die Sünden anderer Leute"
so wie ihr. Habt ihr, so frage ich euch, eine saubere Weste? Und habt ihr, der ihr eben zu denen, von euch angesprochenen Namenlosen gehört, auch den Mut, euch zu offenbaren und damit der Kritik auszuliefern? Dann, wage ich zu behaupten, besitzt ihr Führungsqualitäten. Wir sollten vielleicht zusammenarbeiten.

Der SHAKAL alias RHODES

§ § § §

An Piking

Versuche nicht mit falschen Karten zu spielen. Entweder Du hilfst mir bzw. ich helfe Dir oder unsere Zusammenarbeit neigt sich dem Ende zu. Also teile mir Deine Entscheidung mit!

Matafleur, Hohepriester von Ardic

§ § § §

An Gythou

Krieg war immer Dein Ziel. Krieg ist auch mein Ziel um Dich zu vernichten.

gez. Ardic

§ § § §

An Theo Brunnen, den man den Grauen nennt!

Es scheint mir, daß ihr unsere letzte Bekanntmachung nicht richtig gelesen habt! Denn es sollten eigentlich nur jene Nationen zittern, welche sich aggressiv gegenüber Hopran verhalten haben. Deshalb kann ich mir nicht vorstellen, daß 37 Nationen sich vor uns fürchten (wäre wohl ein bißchen zu hoch gegriffen!), sondern nur jene, deren (V) Schiffe auf dem Meeresgrund liegen bzw.

deren Schauplätze von unseren Truppen eingeschert worden sind. Ihr könnt also wieder beruhigt schlafen gehen! Da ich aber ein Spielertyp bin, wäre ich gerne dazu bereit, Euer spaßiges Spiel zu spielen. Wobei ich aber der Fairneß wegen noch bemerken muß, daß der Spaß wohl eher auf unserer Seite sein dürfte oder findet Ihr Gefallen daran, wenn Ihr Eure Schiffe verliert!?

gez. Dein Spielpartner
Lord Hugo, Herrscher über Hopran

§ § § §

An die Dragonhighlords ATARO und EASTUM

Die Aktion "Wahlfang" steht auch euch zu Diensten, ebenso wie ihr euch daran beteiligen könnt. Nutzt diese einmalige Chance, nähere Informationen habt ihr ja bereits vor mehreren Runden erhalten. Ich finde, ihr könntet euch mal melden

RHODES
Lang leben die Drachen!

§ § § §

"V"erweichlicht

"V"erblödung

"V"iehdiebe

"V"errückte

"V"ollbesoffen

"V"orzeitiger Abgang

"V"ernichtet Sie

(bevor sie es selbst tun)

ein "V"an

§ § § §

"V" wie Verlierer

"V" wie Versager

"V" wie Vernichtet

"V" wie Verminarda

§ § § §

"V" wie vier Verlierer

§ § § §

Danke für die 50 Schiffe, Du sollst es nicht bereuen, Woben.

WAL

§ § § §

An Sindor

Fürchte den Goldenen Drachen

Der DRACHE

An Sindor

Fürchte Die Macht der Triade

Die TRIADE

An Sindor

Fürchte Deine Zunge

Deine ZUNGE

Biete 1000GP, 1000NP, 1000AP und 500MP für Strategieunterricht.

Der Bruder

An Sindor

Vor allem aber, fürchte Deinen
Bruder

Dein BRUDER

"V" wie very stupid

An Kaupo!

Hiermit erklärt Euch Hopran
offiziell den Seekrieg. Wo
auch immer unsere Flotten Eure
Schiffe sichten, werden sie
gestellt, gekapert und
versenkt. Zudem verhängen wir
eine Blockade gegen Eure Häfen
und jedes Schiff, egal welcher
Nation, das versucht in Eure
Häfen ein- bzw. auszulaufen
widerfährt dasselbe Schicksal.
Deshalb rufen wir hiermit alle
Länder auf, jeglichen
wirtschaftlichen Kontakt zu
Kaupo abzubrechen, da wir für
allfällige Verluste keine
Haftung übernehmen. Dieser
Seekrieg wurde unumgänglich,
da Kaupo unser Warnungen in
den Wind schlug.

gez. Lord Hugo
Herrscher über Hopran

Wer wird denn so dumm sein und
die Geheimnisse der Triade
verraten?

An den Verhüter von Horsel

Ne nette Geschichte. Tatsache
ist aber, daß wir erst ab
Runde 9 was von Thorta hörten,
obwohl wir schon früh Kontakt
zu ihm suchten. Mit dieser
Botschaft schlug er mir vor,
ihn und Kaupo beim Angriff auf
Schloss zu unterstützen. Ich
sagte zu und konnte so die
Angriffspläne an Schloss
weiterleiten. Unsere Truppen
erhielten erst 1 Runde nach
dem Angriff auf Schloss zu (?)
Im übrigen dürfte wahr sein,
daß Thorta nicht nur der Böse
sondern auch bald der Tote
ist.

gez. Lord Hugo
Herrscher von Hopran

OFFIZIELLE BOTSCHAFT DER DRAGONLANCE (2)

Eigentlich wollte ich nicht schon wieder eine Nachricht in
den Terminal setzen, aber die Umstände zwingen mich dazu.

Die Dragonlance gibt bekannt, daß die Vereinbarungen mit
der Allianz der goldenen Mitte wegen Vertragsbruch und nicht
eingehaltener Schutzzahlungen sowie Mißtrauen gegen den Herr-
scher von Sumatray für ungültig erklärt werden. Die DRAGON-
LANCE ruft hiermit alle Länder zum Krieg gegen die Sumatray-
Allianz auf. Alle Kriegsteilnehmer sollen sich bei mir (ETON)
melden, zwecks Koordination der Angriffsziele.

Außerdem gibt die DRAGONLANCE bekannt, daß Ataro wegen
Spionage für den Feind aus der GROAL ausgeschlossen wird und
mit Vergeltung zu rechnen hat.

Nachdem ihr mich immer bittet die Step Strait zu sper-
ren wird die DRAGONLANCE sie für alle Nichtmitglieder sperren
bzw Zoll verlangen. Dieser beträgt die Hälfte der Ladung.

LORD KANDOL HASTUR

An Eton

Ausgeschlossene werden sehr oft zu Feinden.

Im Westen hast Du gute Freunde!

Der Beobachter

Geheimbund "V"

So geheim seit Ihr nicht mehr. "H" wie hinterlistig,
hinterhältig und herrschsüchtig würden Euch auch
passen. Die Recke der Überfallenen wird Euch bald
treffen.

Der Beobachter

Offener Brief von Lyra an das freie demokratische Sternreich Arcurus alias Ratsherr Willibald Stumpner.

Ich muß sagen derne vielen Artikel im letzten Terminal haben mich doch ein wenig erschüttert und ich möchte hierzu ein wenig Stellung beziehen.

Meiner Meinung nach sollte das Terminal ein Mittelungsforum für alle sein, in dem man seine Sicht der Dinge (natürlich vielleicht etwas gefärbt) darstellen soll können. Es sollte informativ und unterhaltend sein. Was du da immer schreibt ist jedoch politischer Meinungsdruck, Veränderung per exzelle und totale faisch Darstellung von Dingen. Was bringt es reihenweise Spieler zu verleunden und alle gegebenen Tatsachen zu verdrängen, wenn ohnehin bereits alle Spieler wissen, auf welcher Seite sie stehen (war wollen hier nicht in gute und böse polarisieren und sie unterschneiden wie du es ja so gerne tust). Solche Artikel bringen den Keunen etwas und verärgern eigentlich nur die Betroffenen. Wenn man die Ereignisse in der gleichen Art gegenstellen würde, erreicht man nichts, weil dies dann nur in einer einzigen Schlammschlacht endet.

Laß doch das Terminal als ein interessantes, (intelligentes) und auch witziges Meinungsforum bestehen bzw. versuche es wieder zu machen. So verkommt es doch nur zu einem der Bildungslung ähnlichen Schmierblatt, dass keiner mehr ernst nehmen kann.

Ein paar Kommentare (vielleicht Richtigestellungen) zu demen Berichten möchte ich auch noch abgeben:

Deine Darstellung über Regierungstörmen entbehrt wohl jeder Grundlage. Arcurus als demokratisches 2 Kammern Parlament zu bezeichnen, in dem schließlich alle Entscheidungen von einem Mann, nämlich dir getroffen werden, zu bezeichnen ist wohl nur mehr als Scherz zu werden. Alle Reich in STARS werden schließlich von einem Herrscher wie absoluter Befehlsgewalt regiert (da alle Entscheidungen von einem Spieler getroffen werden ist das einfach so - egal welche diplomatische Schmierarbeit man da betreibt).

Lyra als Polizeistaat zu werten ist eine aus der Luft gegriffene Frechheit. Wie willst du den politischen Spielstil eines anderen Spielers beurteilen können. Dies ist die Entscheidung jedes Spielers persönlich wie sein Reich aufgebaut ist und nicht die eines anderen Spielers (wie wurde dir es gefallen, wenn man Bericht darüber veröffentlicht wurde wie du dein Reich angeblich aufgebaut hast). Ich würde Lyra momentan wohl eher als Flüchtlingsstaat bezeichnen, (übrigens ich kann die Polizei auch persönlich nicht leiden). Was die anderen Reiche zur Darstellung ihrer Regierungstörmen sagen wollen bleibt ihnen überlassen.

Der große Aufbau der VM war mit mir (Lyra) gemeinsam wenn du dich vielleicht noch ein wenig an die Vergangenheit erinnern magst, und du hast die VM dann dazu ausgenutzt ihre Mitglieder auszubauen, andere Reiche unter dem Schutze der VM zu überfallen, dir eine große Flotte unter den Nagel zu reißen und schließlich die VM (DEIN WERKZEUG) zu zerstören in dem du das immer friedliche Imperium von Lyra in einem hinterhältigen Akt des Verrats (nach 40 Runden Bundesrats) in Schutt und Asche gelegt hast - wie soll man so jemanden trauen? - dein Angriff war der erste Schritt des Abstiegs der Menschheit, aber du wirst schon noch gestoppt werden.

Zur fehlerhaften Darstellung deiner diplomatischen Mission auf Rigel (übrigens ein Reich eines deiner ehemaligen Erzfeinde, interessante Ironie nicht, den du dir jetzt wo er ausgeglitten ist unter den Nagel reißen wolltest - ganz zu schweigen von der Standby-Idee (ein wenig link was?) brauche ich wohl nicht viel zu sagen, wenn Artikel dürfte für sich sprechen.

Der Artikel an meine geliebten Feinde steckt ja schon voll enger geletterter Stellen, da sind dir wohl dann endgültig die Pferde beim Schreien durchgegangen (etwas beleidigen tut immer gut). Also deine 2300 Raumjäger sind vernichtet (übrigens eine interessante Kampftaktik für ein Reich, dass einen entsetzten Artikel über die Strecke des Krieges in seinem Reich schreibt - wie böse doch alle Angreifer sind, wieviel die arme unschuldige Bevölkerung zu leiden hat etc. - und dann selbst eine Form des Kräges führt die nur Vernichtung, Zerstörung, Leiden und Tod bedeutet - weil ein effektives Eröbern ist ja wohl mit Raumjägern kaum möglich wie wir alle wissen) - wirklich beeindruckend wie du dich hier verheißt hast. Natürlich hast du keine hochgerüstete Militärmaschine die hasst du beim Angriff auf Sextans, Lyra und Diphnus verbraucht und der Rest wurde von uns vernichtet.

Ja Lyra hat endlich wieder eigene Planeten (nach letzten Zahlungen sind es schon wieder gute 30 du kannst dich also anstrengen auch Jrgendo zu finden) nach dem du mein Reich in Ungluck und Zerstörung gestürzt hast - im Gegensatz zu dir habe ich aber Material und Bevölkerung in großen Massen evakuieren können und mir wieder SELBST etwas aufgebaut und erobert, während du dich in sinnlosen Zerstörungskrägen verheißt hast und nur mehr von der Hand im Mund lebst bzw. andere mit in deinen selbstgeschaffenen Übergang reißt (Sagittarius, Cancer, Ursa - nah wenn wirst du wohl als nachsten dazu überreden sich für dich ein Messer in den Bauch zu rammen). Pyxis war Lyra immer ein guter und treuer Verbundeter und hat selbst in den Zeiten der Dunkelheit zu Lyra gehalten, im allein und wieder erlarkt dastent. Es ist schon etwas seltsam von Brocken ("die man wohl einen Hund hinarft") zu reden - so sieht du es also wenn dich Verbundete unterstützen (selbst, dass du denn die Unterstützung deiner Verbundeten annimmst, Siehst du dich als Brockenaufblühender Hund oder deine Verbundeten nur als Schergen um sie zu verheizen).

Ich hoffe ich Kräge einen vernünftigen Artikel als Antwort im nachsten Terminal und nicht eine neue Hetzkampagne und Fälschdarstellung. Darauf würde ich dann vermutlich nicht mehr amornen - weil dies sinn- und wirdeles ist und jeder mit einem gesunden Menschenverstand dann weiß, daß du dich selber lächerlich und ungläubwürdig machst (wilst).

An die restlichen Mitspieler!

Ich habe mich mit meinen Verbundeten als STARS 2 zurückgezogen, da ich ganz einfach die Zeit nicht mehr aubringen wollte, mehrere Stunden für ein Spiel zu opfern, das sagten: Es tut mir zwar leid, einen solchen Kampf nicht mehr zu schlagen, denn ich habe mich schon einmal gegen eine ganze Goliath gehalten, aber damit erspare ich machen Leuten Ärger.

Theküs von Captron

Perseus:

Ein schönes Gedicht. Brutal aber gut. Capricorn dürfte davon nicht allzu begeistert gewesen sein. Tröste dich, ich werde es mit Dir (Modini) dieses Gedicht Zeile für Zeile durchgehen !
Janus

Sewtans

Habe deine neue Adresse verlegt. Bitte melde Dich.
Janus

An meinen STARS 1 Fan
Vielen Dank für dein Lob. Das Lexikon kam ganz gut an (s. ST 3)
Black Wizzard

STARS 3:

Teacher:

Soso, ein von Monthy Python Fan. Das ist gut. Du kannst mich nicht mehr besiegen. Ich bin im Besitz der heiligen Kokosnuß. Kennst du 'Spaceballs' ? Wenn ja, werden dir deine neuen Namen bekannt vorkommen:

1. Möter ; halb Mensch halb Köter und sich selbst sein bester Freund
2. Lord Helachen ; 3. Colonel Sandpurz (gefällt mir besonders gut)

Zu § 5 : Kannst du den auch auf DEUTSCH schreiben ?

Da Teacher ins Lexikon sehen mußte, um mir die Kommasetzung zu 'erklären' taugt er nichts als Teacher. Daher wird er seines Amtes enthoben.

Dein Blitzbesuch im Serpens System hat mich übrigens nicht so sehr erfreut.

Als Nebelschwade habe ich immer noch die Möglichkeit, dein Hirn (oder was davon übrig ist nach deinem Selbstexperiment) zu umnebeln.

Hymne: leider Falsch !

Er kam, sah und siegte, (der Wizzard, Ann. d. Red.)
schon bald es über Micros quiekte,
Libra, Fornax, Serpens, Leo, Cetus noch dazu,
dann hatte er endlich seine Ruh.

Deine Paragraphen tangieren mich nur peripher (HEHEHE)
Halbwegs witzige Antworten beruhen auf Gegenseitigkeit. Aber über Geschmack können wir uns ja in ESSEN streiten.
Black Wizzard

Micros:

Offizielle Kriegserklärung des Cetus Systems an Micros.

Da deine ~~Micros~~ Raumjäger sich bei ihrem Flug um die Kleinigkeit von 4 Lichtsprungsektoren verrechneten sind sie leider im falschen system gelandet. Wenn Du mir also keine gute entschuldigung

lieferst, wird der Teacher von Micros bald verstummen.

Black Wizzard of Cetus

M & G - STARS - 3

Liebe Mitspieler!

In der letzten Zeit haben sich die freiwilligen und auch unfreiwilligen Ausstiege gehäuft. Die Anzahl der Mitspieler reduziert sich mit jeder Runde und es ist jetzt an der Zeit, für das große Finale einige Worte an euch zu richten.

Da man in früherer Zeit auch ohne Sonderaktion einen TAL erhalten hat, hat STARS-3 einige Werte, die das Spiel - im Vergleich zu anderen Spielen - unreal erscheinen läßt. Nun lassen sich jetzt aber einige Dinge nicht mehr aus der Welt schaffen, aber ich hoffe, daß das Spiel in einigermaßen geordneten Bahnen beendet werden kann. Gerade in der letzten Zeit haben sich aber unter den Spielern - nicht nur in STARS-3 - aber Dinge ereignet, die aber für zivilisierte Menschen nicht tragbar sind. **JEDER** sollte verstehen, daß ein Spiel immer noch ein **SPIEL** ist und auch ein Spiel bleiben sollte. Einige Leute glauben allen Ernstes, interne Rivalitäten in ein Spiel zu verlagern oder private Meinungsverschiedenheiten vom Spiel in die Realität umzusetzen.

Ich hoffe doch, daß sich diverse Dinge, die sich in der letzten Zeit zugetragen haben, nicht wiederholen werden. Ich möchte nicht ins Detail gehen, da ich keine unnötige Diskussion heraufbeschwören möchte; wer sich betroffen fühlen soll, wird sich auch betroffen fühlen.

Viel Spaß noch im Spiel wünscht euch Euer Great Monster

Dieter

M & G - STARS - 4

An Lacerta bzw. Zenus

Sei nicht so neugierig!

Ein Nachbar

Zu den Artikeln im letzten Terminal von PYXIS und andROMEDAR

Man kann ja auch geschmacklos werden. Was soll denn das scheid Gelabere. **Erinnert** Euch nur daran, daß Ihr selbst einmal der UFOSD angehört habt (andROMEDARS Herrscher hat sogar ein hohes Amt bekleidet!!), und nun sieht ihr über die Allianz her und tut so, als ob wir Euch etwas getan hätten.

Khan Nuniens Sing hat in seinem Abschiedsschreiben von Freundschaft gegenüber UFOSD Systemen gesprochen und nun droht er mit Spionage und Feindschaft. Toller Zug. Aber falls es zu Angriffen von seiner Seite kommen sollte, wird die UFOSD gnadenlos zurückschlagen.

Caligula : Erzähl doch einmal, wie Deiner Meinung nach eine Allianz aufgebaut sein sollte. Bis jetzt wurde alles bei uns demokratisch gewählt. Einige Gesetze (wahrscheinlich die, die Du diktatorisch genannt hast) müssen sein, um ein effektive Allianz zu halten.

Also: Euer Verhalten gegenüber der UFOSD und deren Mitglieder läßt, um es mal höflich auszudrücken, zu wünschen übrig, oder um es unhöflich auszudrücken, es ist absolut beschissen, wie ihr Euch verhaltet !!!

Lang lebe die UFOSD !!!

Ein armes, kleines UFOSD Würstchen, daß ja gar keine Rechte hat und so unterdrückt wird

P.S. Ich grüße alle unterjochten UFOSD Members

C.C.E.[®]

Carinthian Commercial Enterprise
Sys.Nr. **XXIX** (29) Libra
Intercomnr. **A-9330-HPL-3**

Ab sofort haben wir in unserem Lieferprogramm **High-Tech-Produkte**
Unser Unternehmen handelt selbstverständlich auch mit der gesamten
TAL-1 Produktpalette und mit Rohstoffen!

TAL-2 PREISLISTE

GULTIG AB DER NEUNTEN DEKADE IM JAHR 2298 n. E.G.VK.

EINHEIT	BESCHREIBUNG	GES KOSTEN	MINDESTPUNKTEANZAHL					BEMERKUNG
			P	A	E	S	W	
Sternenfrachter	Reichweite 9LS! max. Frachtkap. = 3000! Bew.: 1 Schutz- schirm, 1 Laser	40	10	10	5	bel.	/	Lieferung ohne Mannschaft und Frachtcontainer
SABWF	Waffenklasse 5! (= 5 x Leichtes Abwf.) Gew.: 150!	30	5	bel.	/	10	/	5 Leichte Abwf. kosten 35 Punkte u. sind 6,7 x schwerer
KOMBI	1 x Sternenfrachter 3 x Frachtcontainer 18 x Schweres Abwehrfort	statt 600- nur 525!	150	50	10	180	bel. /	Lieferung ohne Mannschaft

- * Unter "GESAMTKOSTEN" versteht sich die Summe aller zu zahlenden P,A,E,S,W - Punkte
- * MINDESTPUNKTEANZAHL: "/" = diese Punkteart wird als Bezahlung nicht akzeptiert;
"bel." = beliebig; Beispiel: Für einen Sternenfrachter konnten 15P, 10A, 5E und 10S -
Punkte bezahlt werden. Die Mischung ist dem Käufer überlassen, nur die Mindestpunkte-
anzahl und die Gesamtkosten müssen eingehalten werden.

Die Preise verstehen sich inklusive Zoll, Steuern und Transportkosten. Für
Mitglieder der Aurora-Groal wird ein 15%iger Rabatt gewährt (außgenommen
Kombi-Angebot, Groal-Preis: 495 Punkte)

Angebote bitte an den Chef der

C.C.E.[®]

Oeconomicus optima

IMPERIUM LIBRA #XXIX