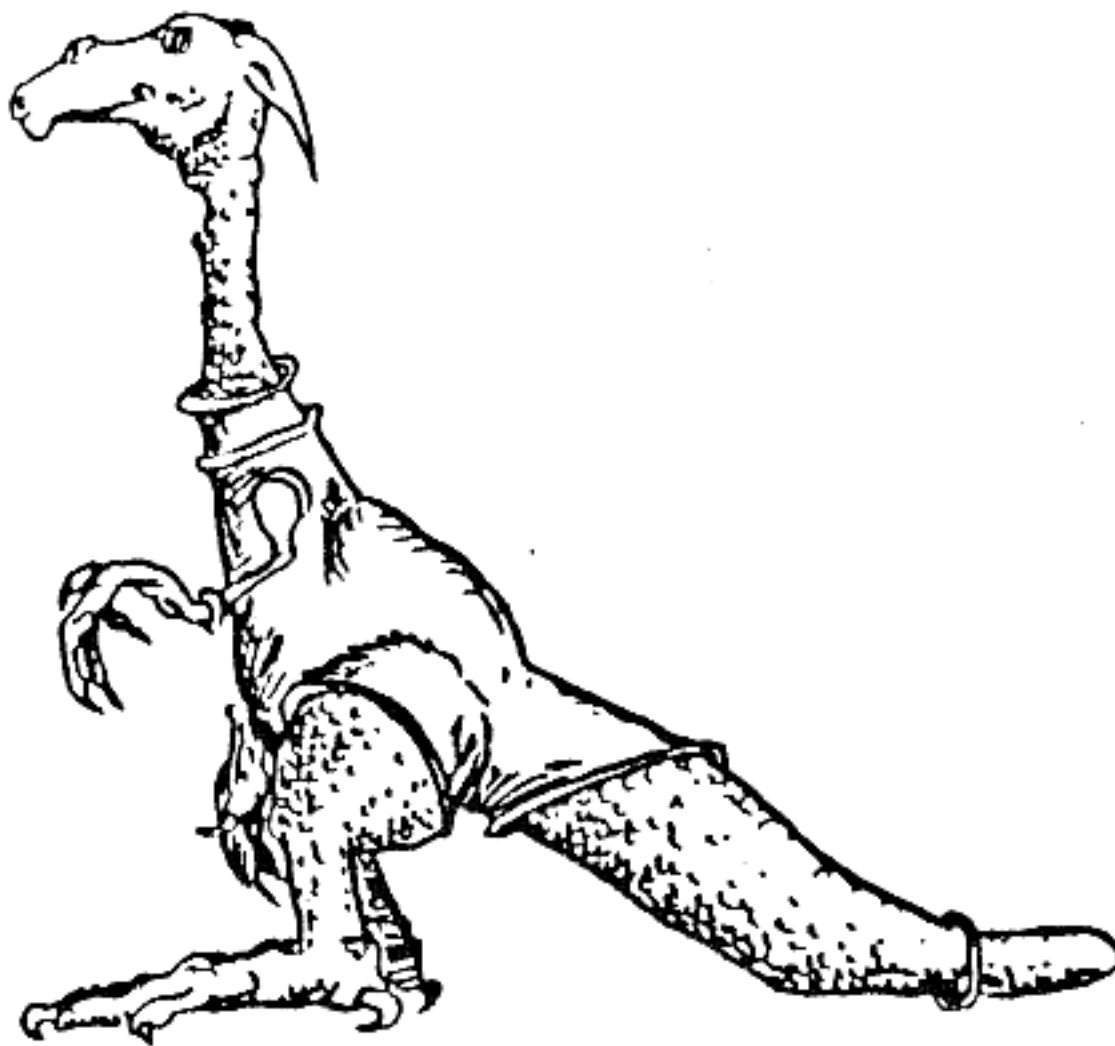



STÄRKE



Jahrgang, Nummer # 4
September, Oktober 1988



SIMULATIONSSPIEL-Verein GRAZ, Postfach 1205, A - 8021 GRAZ

Die Urlaubs- bzw. Ferienzeit geht schön langsam seinem Ende zu und so mancher findet sich in seinem täglichen Arbeitstrott (oder auch Schule, UNI...) wieder, der nur alle 3 Wochen durch einen Brief (=Zug) des SSV-GRAZ unterbrochen wird.

Wir möchten uns hier auch nachträglich für die Ansichtskarten bedanken und freuen uns, daß Ihr auch im Urlaub an uns gedacht habt.

Liebe Spielerinnen! Wir möchten uns dafür entschuldigen, daß wir Euch nicht direkt mit dem Titel "SPIELERINNEN" ansprechen. Wir freuen uns sehr darüber, daß es beim SSV-GRAZ auch weibliche Spieler = Spielerinnen gibt und es sind deren schon VIER und wir hoffen daß die Anzahl noch weiter zunehmen wird.

Fragen an die Spielleiter

ALLGEMEINE FRAGEN

Bringen detaillierte, eventuell kulturell hinterlegte, Sonderaktionen Vorteile gegenüber Kurz-Befehlsabgaben?

Ja, jedoch sollte sich eine Sonderaktion nur mit einem Themenkreis befassen. Entweder man trainiert die Truppen, oder man steigert das Potential, oder man entsendet Spione, oder...

Kann auch in DM bezahlt werden?

Ja, wir rechnen sie im Verhältnis 1:7 in ÖS um. Euroschecks sollten jedoch in ÖS ausgefüllt werden. Bitte legt keine Münzen dem Brief bei.

FRAGEN ZU AE

Angenommen, ich werde angegriffen und verliere einen Schauplatz. Dann kann ich doch in den anderen Schauplätzen nicht mehr produzieren?

Doch, man kann in den übrigen Schauplätzen seines Imperiums solange produzieren, bis man sie alle verloren hat. Sollte man bereits verlorene Schauplätze zurückerobern, so kann man auch dort wieder produzieren.

Wie füllt man den Abschnitt TAL-Kauf richtig aus?

Erklärung anhand des Musterrundenblattes, die in den Klammern angegebenen Werte sind die Werte, die in diesem Blatt stehen.

Unter "TAL:___" ist der TAL einzutragen, aus dem die darunter angeführten Einheiten stammen. Diese brauchen nur einmal im Spiel gekauft werden und die dafür nötigen Aufstiegsunkte sollten in der Spalte "AP" angeführt werden (30, 10, 2). Unter "AP für TAL Aufstieg:___" sind die Aufstiegsunkte einzutragen, die man in dieser Runde für den Aufstieg in den nächst höheren TAL-Level investiert (212). Nun wird die Summe der in die Spalten "AP" eingetragenen

Aufstiegspunkte (30+10+2) mit der Summe unter "AP für TAL Aufstieg:___" (212) addiert, und das Ergebnis unter "Gesamt AP:___" (254) eingetragen.

Kann man nur mit Truppenmoral 20 oder höher eine Festung angreifen?
Grundsätzlich trifft diese Regelung zu, sollte jedoch der Angreifer eine extrem große Überlegenheit haben, oder durch spezielle erfolgreiche Aktionen dieses Unterfangen unterstützen, so ist dies auch mit einer niedrigeren Truppenmoral möglich.

FRAGEN ZU STARS

Wieviele Mylogenpunkte kann ein Tankschiff transportieren? 100 oder 1000?

Tankschiffe und Behälter können 10000 an Gewicht, d.h. bis zu 1000 Punkte transportieren, aber nur Punkte. Wobei aber im Allzweckbehälter verschiedene Punkte sowie in Frachtfähren und Frachtcontainern sowohl Punkte als auch Mannschaften gemischt transportiert werden können. Jedoch können Frachtfähren und Frachtcontainer nur bis zu 1000 an Gewicht, oder bis zu 100 Punkte außer Mylogen transportieren.

Wo und wann wird der Treibstoff der Schiffe vom vorhandenen Vorrat abgezogenen?

Wie Ihr dem Regelheft auf Seite 9 Kapitel VI Monatliche Anpassung entnehmen könnt, wird der Treibstoff

erst nach der Produktion der Fabriken vom Vorrat abgezogen. D.h., das Schiff wird mit dem für die angebrochene Runde benötigten Treibstoff versorgt. Somit sollte ein Schiff immer seine Bewegung über einen Planeten beenden, der bereits ausreichend Mylogenvorräte besitzt, oder dessen Fabriken können bei der kommenden monatlichen Anpassung genug produzieren um das Schiff wieder für die nächste Runde zu versorgen.

Wiener Spielefest 18.-21. November

Auch heuer findet wieder das Wiener Spielefest statt. Voriges Jahr wurden 20000 Besucher gezählt. Für heuer werden noch mehr erwartet und deshalb wurde eine zusätzliche Halle angemietet.

Das Spielefest ist eine Art Messe mit Ständen der Spieleerzeuger und einer Spielothek. An den Ständen der Spieleerzeuger werden Neuheiten vorgestellt. Auch einen Postspielstand wird es geben. Wir haben uns dort zusammen mit Thomas Vacha und Christian Grund eingemietet. Es gibt auch Stände für Rollenspiele an denen erklärt und kurze Abenteuer gespielt werden.

Die Hauptattraktion (neben dem Postspielstand natürlich) ist die Spielothek. Dort gibt es Brettspiele aller Arten kostenlos auszuleihen, nur eine Kautions ist dafür zu

5	(12)	Gelehrte
451	(1250)	Nahrungspunkte
533	(951)	Gewerbepunkte
71	(218)	Aufstiegspunkte
47	(150)	Metallpunkte
81	(530)	Erzpunkte

Mitteilungen und Gerüchte

Da diese Kolumne des TERMINALS immer mehr Umfang einnimmt, gibt es ab nun 2 Punkte bei der Einsendung von Mitteilungen und Gerüchten (diese M & G beziehen sich NICHT auf Inhalt oder Länge) zu beachten.

1) Es sollte bei jedem Beitrag für diese Kolumne angegeben werden auf welches Spiel er sich bezieht (AE-1 oder STARS-1).

2) Es gibt für Mitteilungen und Gerüchte einen Einsendeschluß. Die Begründung liegt darin, daß das TERMINAL etwa eine Woche vor dem Versand fertig sein muß. Der Einsendeschluß für das TERMINAL # 5 ist der: **21. Oktober**

M & G - AE-1

<Billig eingekauft>

"Die Ruder - hoch! ... Wo bleibt das Tau? Ich werfe euch den Fischen zum Fraß vor, wenn das nicht schneller

geht! ... Na also, geht doch, man muß euch nur gut zureden!"

Zufrieden blickt Admiral Sven, der "Schreckliche Sven", wie er immer wieder betont, auf sein neues Schiff. Es ist ein Prototyp, leicht, wendig, mit 25 Ruderbänken. Keine von jenen "plumpen Enten zum Lasten schleppen", wie er immer betont. Kaum von Bord bespricht er mit den Gelehrten und Bootsbauern die Wendigkeit und Geschwindigkeit dieser neuen Galeere. Er zeigt sich von ihren Leistungen beeindruckt. Diese neue Errungenschaft nordischer Technik, wird den Kampf gegen die beiden verhaßten Angreifer zugunsten der eigenen ruhreichen flotte wenden, wie er immer wieder betont. Feierlich und im Beisein aller Offiziere verschloß der Admiral die Konstruktionspläne im Steintresor des Flottenhauptquartiers, dem sichersten Platz im ganzen Reich, wie er immer wieder betont.

Wenig später tönt ganz schwach das Rieseln von Mörtel im Tresor. Ein schwacher Lichtschein fiel auf die Pergamente. Flink schob sich eine Hand herein und griff sich das Staatsgeheimnis Nr. 1. Von einem zweiten Agenten wurden die Pläne in windeseile kopiert, im Licht der Öllampe nochmals verglichen und die Abschrift nachgebessert. Der erste der beiden Eindringlinge beseitigte inzwischen die Mauerreste aus dem Tresor und strich neuen Mörtel auf den herausgebrochenen Ziegelstein. Er legte die Pläne an ihren Platz zurück

und paßte den Stein ein. Dann hantelten die beiden sich durch den Kamin nach oben und schlichen vorsichtig zum wartenden Boot. Bis morgen würde der Mörtel trocken sein und solange "... kommt keiner an diesen Tresor ran. Dies ist ein gutes Schiff zu einem günstigen Preis!" wie der Admiral immer wieder betont.

* * * *

<GÖTTERDÄMMERUNG>

Schwärze und Unendlichkeit durchwoben Raum und Zeit mit einem feinem Netz aus Irrealität. Nur an zwei Stellen befand sich das Universum in Harmonie und Ordnung, zwei Quellen von Energie, zwei Lichter... zwei Stimmen In einem unhörbaren Dialog wurde das Schicksal des Alls erwogen. Aus dem Zwiegespräch formte sich ein Gedanke, ein Begriff, ein Wort...
...das Wort war = H Ä G Ä R ! und es wurde Licht.

Und Hägar, der Gewinner, der Kaiser, blickte hinunter von seinem Thron, gemeißelt in die höchsten Flanken des Schicksalsberges, hinunter auf die endlosen Weiten seines Reiches und sah...

...sah, wie ihn der Wirt der Pferdewechselstation mit beiden Händen schüttelte. "He, Hägar, du sollst nicht immer mit offenen Augen träumen. Du bist ja noch immer nicht mit der Jauchengrube fertig. Und der Zaun ist auch noch nicht repariert. Nun aber los!" Kaum aus seinen

Gedanken erwacht schlurfte der ehemalige Schriftgelehrte Richtung Stall. Sehnsüchtig blickte er dem Kurier nach. Wieder war es ihm gelungen, eine Nachricht unter die offiziellen Botschaften des Reiters zu mischen. Was wohl aus all diesen Texten wird?

Er griff sich eine Buddel, fragte sich zum x-ten Mal, ob er damals bei Hofe vielleicht doch nicht so viel saufen hätte sollen, leerte daraufhin entschlossen die Flasche und sprang in die Kotgrube.

* * * *

Das Unternehmen "Eiswolf" ist angebrochen!

* * * *

Ich glaube zu erkennen, daß "der Gewinner von AE 1" und "die AEFTZ" ein und dieselbe Person sind!

Der aufmerksame Beobachter

* * * *

Hallo, Yealin,
Hast Du Dir so gedacht, was? Mich zusammen mit Slatra zu überrennen. Komm nur und ich werde Dich an den Rand Deiner Küste den Fischen zum Fraß übergeben.

Iron Trooper

* * * *

* * * *

Warnung an alle!

Sollte jemand so dumm sein, ein Schiff nach Adjac in Decasian zu schicken, so sollte er damit rechnen, dieses vorzeitig abschreiben zu müssen, da es vermutlich dortbehalten werden wird.

* * * *

An den ängstlichen Gerüchtemacher:

Ich weise hiermit Deine Verleumdungen auf das Schärfste zurück! Ich bin kein Viersener! (Meine Alliierten wissen dies bereits)

Der Herrscher von Tasmal

* * * *

GEGENANZEIGE

DAS Königreich ARDIC wehrt sich entschieden gegen die Behauptungen, die im letzten TERMINAL (T-3) aufgestellt wurden.

Wir sind empört darüber, daß unsere Rasse angeblich aus dem preußischen Flachland abstammen sollte! Richtig ist viel mehr: "Mir san, so wiers g'hört, aus de' Alpen!"

Somit weisen wir sämtliche Verbindungen nach Viersen (Germany) zurück. Wir fordern vom Verursacher dieser Diffamierung eine sofortige öffentliche wie private Entschuldigung!

* * * *

* * * *

Noch so ein Ränkeschmied, Rosel hat vor, den Spieler von Duba mit einem Freund zusammen zu vernichten. Und der naive Herrscher merkt es nicht. Auch Dir Monola droht Unheil. Planen doch die Könige von Ardic und Gython Dich von zwei Seiten in die Zange zu nehmen.

Das Orakel sprach

* * * *

*Unbekannter Freund,
bitte offenbare Dich!*

Ich möchte Dir für die Warnung, daß mein Alliiertes Keday mich überfallen will, die gebührende Danksagung entgegenbringen!

Jasmin, Herrin über Slatra

* * * *

An die Wahnsinnigen von der AEFTZ!

Wer auch immer hinter Eurer schwachsinnigen Abkürzungen steckt (und ich habe schon einen Verdacht), ich habe mich jedenfalls köstlich über Eure Drohung amüsiert! Mein Land ist auf alle Fälle auf Euren Besuch eingerichtet und falls Ihr tatsächlich vorhabt, gleich zu Anfang unseres Spieles Euer Waterloo in Cana zu erleben, kann ich Euch nur empfehlen, auch genügend Soldaten zu unserem Fest mitzubringen. Im Fall Eures Eindringens in eines der Länder meines Bündnisses werden Eure Truppen

ohnehin Ihr blaues Wunder erleben!
Ich freue mich auf unsere Begegnung.
Bis dann

Der Herrscher von Cana

* * * *

Hallo Orakel!

Bevor ich mich auf die weite Reise zu
Dir begeben, möchte ich als Un-
gläubiger von Dir wissen, wer das
Spiel gewinnt?

* * * *

Es hat in Ezak einen Herrscherwechsel
gegeben. Ich möchte alle Verbündeten
eindringlich warnen, sich auf den
neuen Herrscher zu verlassen, sie
könnten bitter enttäuscht werden, da
dieser den Ruf der Unzuverlässigkeit
hat.

* * * *

An alle Herrscher von AE-1

Ich möchte hiermit ausdrücklich
bezeugen, daß mein Freund Hägar von
Hioken die Wahrheit gesprochen hat!
Damit dürfte wohl der "richtige Lord-
Sch'ko (Schokolade)" der Unwahrheit
überführt worden sein. Ich war der
Erste, der Hägars Einladung
angenommen hat (habe aber nur 17
Nahrungspunkte einheimen können -
das nächste Mal bitte mehr, lieber
Hägar!).

Karl, der Kahle -
Herrscher von Eastum

* * * *

M & G - STARS-1

Fremdwesen im System Janus

Da Janus als einziges System
besonders stark ist (viele haben es
an erster Stelle genannt), ist es nur
gerecht, daß einer seiner Planeten
immer noch von Außerirdischen besetzt
ist.

Dies sei all jenen ein Trost die sich
mit einem wesentlich schwächeren
(dafür nicht so begehrten) System
zufrieden geben mußten.

PS.: Jedes System ist so stark oder
so schwach wie sein Herrscher, Rudi.

* * * *

AN ALLE IMPERATOREN UNSERER GALAXIS!

Nach eingehender Absprache mit den
bedeutendsten Sehern unserer Zeit ist
GANDOR der Große, Imperator von
Sirius bereit, die

S i r i u s - A l l i a n z
zu gründen!

All jene die Mitglieder dieser
mächtigsten aller Allianzen werden
wollen, seien darauf hingewiesen, daß
nach gehöriger Prüfung der
Mitgliedsanträge noch Mitglieder
aufgenommen werden!

Weiters läßt GANDOR der Große
bekanntgeben, daß noch vier Posten in

* BILDUNG EINER FÖDERATIONSFLOTTE
(Sitz des Hauptquartiers siehe oben).
Jedes Mitglied entsendet einen Teil
seiner Flotte zur Piratenbekämpfung,
Eroberung von Systemen, die der
Föderation feindlich gegenüberstehen,
die unbewohnt sind oder deren Be-
völkerung von allmächtigen Computern
regiert werden und schließlich zur
Abwehr von außerirdischen Invasoren.
Das Kommando für militärische
Aktionen außerhalb des Routine-
betriebes soll periodisch wechselnd
für jeweils eine Aktion an einen
kompetenten Kommandanten aus der
Reihe der Mitgliedstaaten verliehen
werden (System der Militär-Tribune).
Gewonnene Planeten werden gleichmäßig
den Mitgliedstaaten zugeordnet.

* Endgültiges ZIEL DER FÖDERATION ist
eine Einigung aller Menschen, Bildung
einer politisch, wirtschaftlich,
wissenschaftlich und militärisch
starken Gemeinschaft, Sicherheit vor
Angreifern (den "Aliens") und Handel
mit den anderen friedlichen Rassen
der Galaxis.

* Wir hoffen auf die Unterstützung
jedes einzelnen Systems und freuen
uns auf Eure Mitgliedschaft.
BEITRITTSWÜNSCHE, FRAGEN UND VOR-
SCHLÄGE richtet bitte per Spieler-
nachricht an den Ratspräsidenten von
ARCTURUS.

Es lebe die Vereinigte Menschheit!

* * * *

* * * *

*!Offener Aufruf an alle Systeme!
Achtung! Browniegs auf New Astro!*

Ich, Ian Seira, Groß-Imperator von
Janus bitte alle Systeme, insbe-
sonders Zenus, Rigel, Aquarius,
Carina und Dorado um dringende
Waffenhilfe. New Astro, mein zweiter
Klasse M Planet ist von Brownieger
besetzt. Schickt so viele Schiffe wie
Ihr entbehren könnt und das möglichst
rasch. Ich habe auf Falamrion (207) 2
Tankschiffe und 3 Aufklärer
stationiert, sowie 1 Tankschiff auf
Bondi (206) falls jemand Mylogen
benötigt. Ich biete jeden der mir
hilft für jedes zum Einsatz
gekommenes Schiff 30 Punkte nach Wahl
(außer Wissenschaftspunkte) und
ersetze bei Verlust die Hälfte der
Neukosten der (Schiff + Besatzung).
Die Vorteile eines schnellen Handels
liegen auf der Hand.
1.) Die Brownieger können nicht noch
mehr Planeten besetzen (vielleicht in
Euerem System).
2.) Eure Raumschiffsbesatzungen be-
kommen sicher einiges an Kampfboni
dazu ohne, daß Ihr einen anderen
Spieler verärgert.
3.) Je schneller die Brownieger
vertrieben werden können, desto
größer wird die zusätzliche
Erfolgsprämie für jedes System.
Ich nehme an, daß bei optimalen
Verlauf alle versprochenen Punkte bis
zur 8. oder 9. Spielrunde geliefert
werden können.

Vergeßt nicht, daß Ihr ein Bündnis mit mir braucht, da Ihr sonst trotz der Absicht mir zu helfen als Feinde angesehen werdet. Ich werde deswegen in der nächsten Runde die Großallianz JANUS ankündigen und zwar mit folgenden Systemen: Zenus, Orion, Rigel, Aquarius, Vega, Carina, Dorado, Octans, Scorpio, Pegasus, Vela, Lacerta, sowie Aries und Micros.

Selbst wenn der eine oder andere nicht mitmachen will, sollte doch der Rest für die Bildung der Großallianz JANUS reichen. Für alle alle Fälle wird mit Zenus, Rigel, Aquarius, Carina und Dorado zusätzlich eine Generalallianz angekündigt (auch in der kommenden Runde), doch die Vorteile einer Großallianz sprechen für sich. Allianzen müssen von beiden Seiten zugleich angekündigt werden, also denkt bitte daran.

Ian Seira, Großadministrator

Hallo Mike (CH) alter Freund. Bitte melde Dich bei mir. Ich bin der Herrscher von Lyra - Stichwort:

D&D Mönch

An alle Völker des Nordostsektors:

Ich Wardall der Herrscher von Lyra rufe hiermit zur großen Lyra-Allianz auf. Diese Großallianz bringt allen Mitgliedern primär die bereits in der Magna Charta (Regelheft) genannten Vorteile: 10% Reduzierung der Forschungskosten und besondere Begebenheiten.

Über alle anderen Ziele und deren Verwirklichungen kann und soll noch unter allen Mitgliedern gleichberechtigt abgestimmt werden. Meine Vorschläge für Aufgaben und Ziele sind:

a) Die Lyra-Allianz soll ein Bollwerk sein gegen einzelne Angriffe größenwahnsinniger Einzelgänger, anderer Großallianzen und der Aliens.

b) Die Lyra Allianz soll keine Behinderung darstellen in der Wahl der individuellen Bündnispartner und ebenfalls keine Behinderung in der persönlichen Kriegsführung.

c) Gründung einer oder mehrerer Verteidigungsflotten. Jedes Mitglied der Allianz leistet hierzu seinen Teil von Schiffen (z.B. je 2 Zerstörer). Diese Flotten werden zentral stationiert und greifen gegen jegliche Bedrohung von außen rücksichtslos ein.

d) Bildung von Handelskontoren. Auf diesen Kontor-Welten kann jeder mit jedem Punkte (Synthetic, Electronic, Antronium, Mylogen, Wissenschaft und Produktion) tauschen um so einen Ausgleich für Engpässe und Überschüsse zu schaffen.

e) Eroberung der neutralen Systeme ANTARES - LEPUS - PICTOR - LEO um so zusätzliche Potentiale und Bewegungs- und Produktionsmöglichkeiten zu erschließen.

f) Betreibung eines Spionagedienstes (Mittels Sonden - Aufklärern - Radar etc.) dessen Ergebnisse allen Mitgliedern bekanntgegeben werden.

Für alle diese Aufgaben müssen selbstverständlich Verantwortliche bestimmt werden. Darüber sollten wir alle abstimmen sobald die Allianz besteht. Grundsätzlich würde ich vorschlagen daß alle die beitreten wollen und nicht zu den Gründungsmitgliedern gehören eine Beitrittsgebühr in Form von Schiffen leisten müssen.

Ganz besonders würde ich die Herrscher folgender Systeme als Allianzmitglieder begrüßen:

REGULUS - CAPRICORN - DELPHINUS -
CENTAURUS - ANDROMEDA - POLARIUS -
GRUS - CANCER - VOLANS - LYNX - PYXIS

Meldet euch per diplomatischen Brief
- schreibt mir oder ruft mich an:

Daniel Schumacher
Lagergasse 12
A - 8750 Judenburg
03572/240227 (ab 18.00 Uhr)

Herzlichen Dank und auf gute
Zusammenarbeit

Wardall von Lyra

