



STORIA

EPIC:

THE KINGS GAME



Jahrgang II, Nummer # 9
April 1989

Schon wieder sind 6 Wochen vergangen und eine neue Ausgabe des Terminals liegt vor Euch.

Betrachtet man das Terminal etwas genauer, so wird man gewisse Änderungen am Layout erkennen können. Die Gründe für diese Modifikationen sind v.a. jene, daß die Zuschriften (M&G) immer mehr werden. Beim alten Layout hätte früher oder später der Umfang derartig zugenommen, daß wir vielleicht eine kostenlose Spielerzeitschrift nicht mehr hätten halten können. Das aber wollten wir unbedingt vermeiden.

Was hat sich sonst noch in den letzten 1 1/2 Monaten rund um den SSV GRAZ und seinen Spielern getan?

Hier wäre einmal der Start von STARS-2 zu nennen, welches sich mittlerweile in der 2. Runde befindet.

Ein anderer Punkt betrifft unser neues Spiel - EPIC: The Kings Game (Hannes hat dazu auf der letzten Seite einige wichtige Fakten v.a. für die EPIC-Spieler zusammengefaßt). Nachdem es eine kleine Verzögerung mit dem Spielstart gegeben hat, ist nun auch EPIC-1 voll angelaufen (mit etwa 60 Spielern). Im Gegensatz zu AE und STARS ist EPIC dafür sehr gut geeignet, daß man auch später in das Spiel einsteigen kann.

Abschließend soll auch noch angemerkt werden, daß AE-3 kurz vor dem Spielstart steht und parallel zu STARS-1 laufen wird.

IMPRESSUM

Herausgeber: SIMULATIONSSPIEL-Verein GRAZ,
Postfach 1205, A - 8021 Graz
Redaktion: Rudolf Gmeinbauer
Cover: Martin Deppe
Druck: RANK XEROX Copy Service
Auflage: 250, bei Bedarf Nachdruck
Preis: Für Mitglieder des SSV-Graz kostenlos! Bei Bestellung älterer Exemplare ist ein Unkostenbeitrag von ÖS 10.- zu entrichten.
Beiträge die in der Kolonne Mitteilungen und Gerüchte (M&G) veröffentlicht werden, geben nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wieder.

STARS-1

Fabriken können abgeschaltet werden; Ihr braucht dies nur auf Euren Befehlsbögen vermerken. Sie verschwinden dann vom Ausdruck, aber Ihr könnt sie dann jederzeit wieder aktivieren.

Bezüglich VM: Aufklärungsergebnisse können nicht direkt an die VM weitergegeben werden, denn sonst hättet Ihr selbst keinen Ausdruck mehr.

STARS

Die GMs bitten die Spieler sich nicht nach dem Abkürzungssystem zu richten, welches im Terminal #7 erschienen ist.

Statistik

Wir haben schon mehrmals Hinweise bekommen, daß die Werte im Höchst- bzw. Durchschnittslisting nicht stimmen sollten. Dem ist aber nicht so! Ihr müßt hier vor allem darauf achten von welcher Runde das entsprechende Listing ist. So sind z.B. in diesem Terminal (#9) die Listings für AE-1 nach der 14. Runde berechnet worden. Das heißt nun, daß Ihr die Werte mit jenem Imperiumsdruck vergleichen könnt, auf dem RUNDE 14 steht!

AE-1 (37 Spieler) GM: Klaus

AE-2 (40 Spieler) GM: Rudi

AE-3 (35 Anmeldungen) zukünftiger GM: Hannes
voraussichtlicher Start ist Ende April

STARS-1 (47 Spieler) GM: Hannes

STARS-2 (60 Spieler) GM: Klaus

STARS-3 (5 Anmeldungen) zukünftiger GM: Rudi

EPIC-1 (63 Spieler) GMs: Hannes, Klaus und Rudi

DURCHSCHNITTS- & HÖCHSTLISTING AE

Die Berechnung erfolgte nach der 14. Runde bei AE-1 mit 37 Spielern + 1 Piratenimperium und bei AE-2 nach der 6. Runde mit 40 Spielern!

(Der erste Wert stellt das Durchschnittslisting dar und der zweite Wert, ist der des Höchstlistings.)

AE-1	AE-2	
26 (55)	- 29 (36)	Klansmänner
47 (170)	- 1 (12)	Barbaren Infanterie
1 (29)	- - - - -	Miliz Speerträger
3 (48)	- - - - -	Miliz Schwertkämpfer
13 (54)	- 11 (21)	Klan Schützen
19 (78)	- - - (7)	Barbaren Schützen
1 (28)	- - - - -	Miliz Bogenschützen
20 (200)	- 10 (16)	Klan Kavallerie
23 (119)	- - - (9)	Barbaren Kavallerie
1 (24)	- - - - -	Miliz Kavallerie
24 (55)	- 11 (30)	Anführer
(1)	- - - - -	Kommandanten
26 (86)	- (10)	Belagerungspioniere
18 (63)	- 3 (23)	Heiler
1 (15)	- - - - -	Streitwagen
(6)	- - - - -	Leichte Ballista
16 (111)	- - - (12)	Leitern
4 (27)	- - - (3)	Belagerungs Schilder
1 (9)	- - - (2)	Rammbocke
37 (135)	- 6 (27)	Karren
2 (28)	- - - - -	Wagen
8 (31)	- - - (4)	Lasten Galeeren

9	(50)	- - -	(1)	Leichte Galeeren
	(3)	- - -	- - -	Mittelschwere Galeeren
23	(92)	- - -	(5)	Rudersklaven
3	(46)	- - -	- - -	Miliz Ruderer
11	(18)	- 11	(13)	Dörfer
1	(9)	- 1	(3)	Städte
4	(9)	- - -	(1)	Großstädte
11	(31)	- - -	(3)	Holzfestungen
	(3)	- - -	- - -	Steinfestungen
61	(210)	- 19	(44)	Jäger
90	(176)	- 36	(97)	Bauern
25	(81)	- 9	(49)	Bergleute
294	(680)	- 79	(131)	Handwerker
24	(81)	- 3	(10)	Schwiede
65	(213)	- 5	(13)	Gelehrte

DURCHSCHNITTS- & HÖCHSTLISTING STARS-1

Die Berechnung erfolgte bei STARS-1 nach der 9. Runde mit 47 Spielern und bei STARS-2 nach der 2. Runde mit 60 Spielern!

STARS-1	STARS-2	
28	(73) - 13	(55) Kommandogruppen
5	(24) - 1	(10) Medizinische Gruppen
22	(41) - 11	(28) Technische Gruppen
6	(20) - 4	(21) Wissenschaftliche Gruppen
52	(75) - 35	(41) Gewerbliche Gruppen
3	(11) - 3	(5) Frachtfähren
2	(14) - - - -	(5) Frachtschlepper
	(1) - - - -	(4) Antroniumbehälter
	(8) - - - -	(3) Mylogenbehälter
1	(9) - - - -	(3) Allzweckbehälter
2	(6) - 3	(5) Aufklärer
5	(22) - 1	(10) Zerstörer
1	(14) - - - -	(2) Leichte Kreuzer
	(6) - - - -	Raumjäger
	(1) - - - -	Lazarettsschiffe
	(5) - - - -	Verwundeten Fähren
1	(6) - - - -	(1) Raumfrachter
	(2) - - - -	Sternenfrachter
3	(9) - 3	(5) Tankschiffe
1	(7) - - - -	(1) Frachtcontainer
3	(21) - - - -	Zusatztriebwerke
11	(59) - 1	(12) Ronstin Torpedos
1	(6) - - - -	(6) Radar
6	(25) - - - -	(10) Alton Sprengköpfe
65	(125) - 13	(69) Abwehrforts
	(4) - - - -	(1) Schwere Abwehrforts
3	(28) - - - -	(5) Sonden
	(2) - - - -	Kleine Plasmasprengköpfe
3	(6) - 2	(5) Mondstationen
	(2) - - - -	(1) Raumstationen
1	(3) - 1	(4) Bodenstationen
19	(34) - 13	(23) Produktionsstationen
2	(7) - 2	(7) Forschungsstationen
12	(21) - 6	(15) Antroniumfabriken
9	(17) - 6	(12) Syntheticfabriken
2	(5) - 2	(6) Electronicfabriken
7	(14) - 4	(7) Mylogenfabriken

Mitteilungen und Gerüchte

Bei dem einen oder anderen Artikel kann es vorkommen, daß ein Zusatz, unter der Überschrift *Anmerkung der Terminalredaktion*, dabeisteht. Es handelt sich dabei um Anmerkungen die wirklich von uns (=SSV GRAZ) sind. Es ist einem Spieler NICHT möglich einen Artikel mit diesem Zusatz zu veröffentlichen.

Abgabeschluß für das T #10: 20. Mai 1989

Da in den letzten Ausgaben des Terminals und auch in dieser anscheinend ein richtiger Chiffre-Boom ausgebrochen ist, soll dazu noch etwas gesagt werden. Die Chiffres werden von uns auch wirklich als Chiffres behandelt und Ihr könnt ohne weiters an ein Chiffre schreiben. Wir werden diese dann diskret weiterleiten.

Hier möchte ich (Rudi) noch ein Bitte an Euch richten. Schreibt bei jedem Gerücht oder bei jeder Mitteilung dazu, für welches Spiel (AE-1, AE-2...) es bzw. sie gedacht ist. Auch wäre mir sehr damit gedient, wenn bei neuen Chiffres der Name des Spielers dabeistehen würde, damit ich es leichter in der Chiffre-Datei erfassen kann!

M & G - AE-1

† † † † † † † †

Sindors Ende ist gekommen!! Das Triumvirat

† † † † † † † †

<AN DAS U-BOOT>

Bist Du ein Neubau??? Dann runter mit Dir!!!

Tor-pe-di, Tor-pe-do

† † † † † † † †

<AN ENSU, SCHLOB, GARGUN, KAMPO>

Wer Sklaven säht wird Stahl ernten.

The Butchers

† † † † † † † †

<AN ALLE HERRSCHER>

Thardic, Greco und Midodo haben gemeinsam das arme Sindor erobert und geplündert!!

Der aufmerksame Beobachter

† † † † † † † †

<AN ANDREAS Z.>

Tut uns echt leid, aber der Zufall wollte es. Wir raten dir ab, uns den Krieg anzudrohen. Wir sind nämlich stärker!

† † † † † † † †

! ! ! ! ! ! ! !

(AN ALLE MITSPIELER)

Der verrückte Lord Corwin von Enta hat seinen ehemals Verbündeten Horsel hinterrücks überfallen und die Provinz Rossville erobert. Meuchelt ihn!!

Horselino von Horsel

! ! ! ! ! ! ! !

Wer will 50 leichte Galeeren mieten? Ruft an:

0222/ 25-64-31

! ! ! ! ! ! ! !

(AN KAMPO UND ENSU!)

Freue mich schon auf Eure Angriffe! Ja, wer glaubt stärker zu sein, wird blutige Nasen bekommen. Ihr könnt aber auch noch kapitulieren! Aber rasch!

Lord Roy de Voss, Highking of Mirath

! ! ! ! ! ! ! !

Ich, Alexander der Große von Womas, gebe zu, einen verabscheuungswürdigen Angriff auf Rodetans Schauplatz Warlock zu planen, um mir die Durchfahrt in die östlichen Meere zu sichern. Alle anderen verabscheuungswürdigen Herrscher, die zu den Gewinnern zählen, eben weil sie durch ihre Gewalttaten mehr Provinzen an sich brachten, seien begrüßt.

Des weiteren Grüße an Horsel von Horselino, Iron the Trooper den Zinnsoldaten (in 15-20 Runden ist hier alles vorbei, du Trauertänzer), Lord Corwin von Enta und auch die Herrscher von Siatra, Cana und Greco.

Lord Scherder von der Hanse möge sich bitte bei mir melden: 05130/1606. Ich habe mehrmals versucht eure Lordschaft anzurufen, aber ihr wart nie zu erreichen. An Womas aus AE-2:

Decasian wird sich nie melden und Hicken ist immer ein Verräter.

Bleibt noch die Frage an den Gutenachtgeschichten-erzähler, ob er Kanland (also das heutige Womas) zu den Orks oder zu den Elfen zählt!?!

Alexander der Große von Womas

! ! ! ! ! ! ! !

(AN RHODES)

Gegendarstellung:

1. Ihr seid nicht mein König (betr.: "Dein König von Rhodes")! Bemerkung: Werter Herrscher, Ihr scheint dem Wahnsinn nahe!

2. Meine Informanten sind je nach den eingesetzten Geldmitteln zuverlässig bis sehr zuverlässig! Bemerkung: Siehe Dir doch mal die "Bild-Zeitung" an.

3. Was ist ein Brille? Bemerkung: Hoffentlich habt Ihr selber eine, sonst könnt Ihr ja nur mit großer Schwierigkeit die Namen Eurer Provinzen lesen.

Der Beobachter

! ! ! ! ! ! ! !

! ! ! ! ! ! ! !

(AN ALLE)

Letzte Nachricht: Mein Reich, das blühende SINDOR, ist einem frevlerischen und hinterhältigen Anschlag meiner Nachbarn zur Gänze erlegen!! Ich rufe hiermit die Völkergemeinschaft zur Bestrafung der 'Bestien' auf!!

Lars, "der Kleine Elf", Herr über Sindor P.S.: Meine letzte Amtshandlung vor der Abdankung war die Erhöhung meiner Pensionsbezüge! -Hihi-

! ! ! ! ! ! ! !

(AN DEN KÖNIG VON RHODES)

Ich bin nicht Trista de Cuna und auch nicht Hägar, sondern Karl der Kahle, Herr über alle Glatzen!! Mein Reich, das kahle EASTUM, wird über deine kleinen Inselchen kommen. Auf bald!

Karl der Kahle

! ! ! ! ! ! ! !

(EDLER VON ENTA)

Mit Freuden nehmen wir in Gargun Eure Veröffentlichung der Sicherheitsgarantie zur Kenntnis und erklären für Gargun und Enta eine Sicherheitsgarantie gegen jede fremde Aggression.

Mylon, Herzog von Gargun

! ! ! ! ! ! ! !

(AN DIE KONFLIKTPARTEIEN IM RAUM HORSEL)

Das Reich Gargun erklärt, daß es eine Verwirklichung des Reiches Horsel, als für Gargun unliebsamen Akt betrachtet.

Mylon, Herzog von Gargun

! ! ! ! ! ! ! !

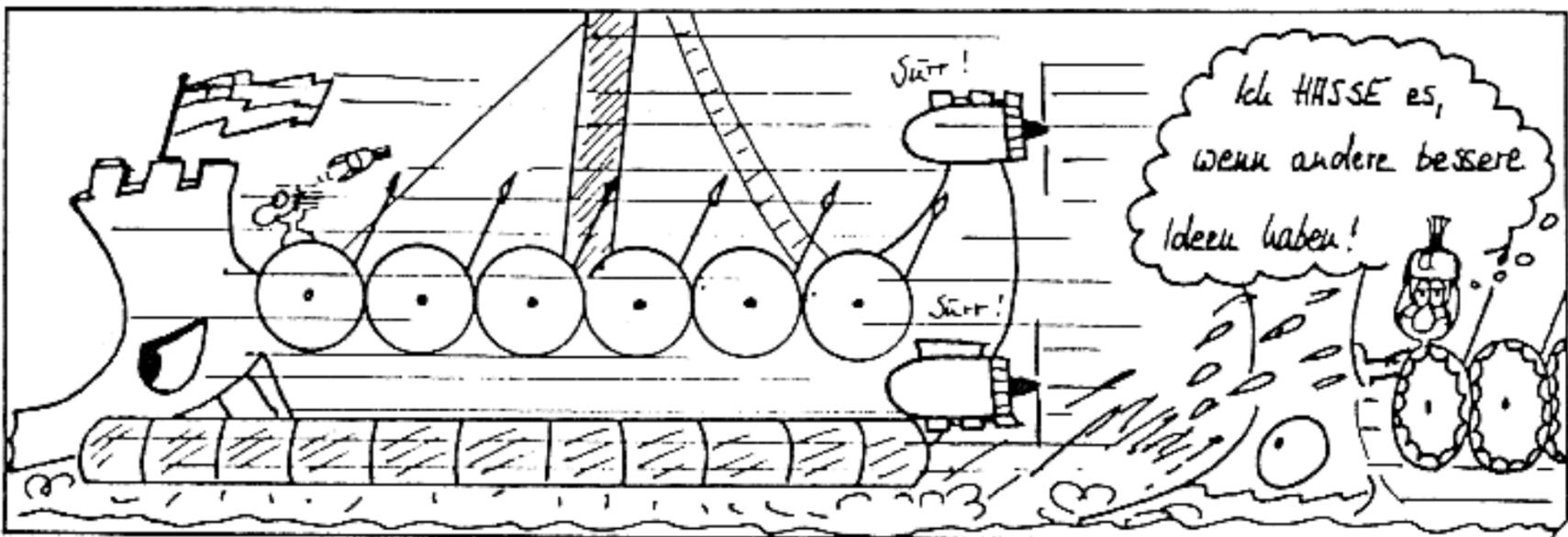
(KLEINE GUTENACHTGESCHICHTE # TEIL 2 - Karte im TB)

"...dieser Linie wurden viele Festungen errichtet, um Schutz gegen die Orks zu gewähren. In Monitoo, das Land der Erwähnung, das heute in die Reiche Monola, Gython und Rodan geteilt ist, stand das Bollwerk Montanus. Im Reiche des Dynalin, des Weisen, stand die Burg Promissum, und im Süden erhoben sich die Wehrtürme der Zwerge. Es waren keine drei Jahrzehnte vergangen, als das Orakel von Eniteo auf der Insel Eniteo, die heute Enta heißt, den Königen der westlichen Reiche eine Warnung vor einem neuen Krieg zukommen ließ. Obwohl man schon immer die Befürchtung eines neuen Angriffes von Norua und seinen Orkhorden befürchtet hatte, war man doch nicht genügend vorbereitet, und bevor noch genügend neue Waffen produziert werden konnten, überrollten Heerscharen von Orks die östlichen Länder, wo heute die Reiche Piking, Titan, Mirath und Jurong liegen, fielen tausende Orks, wie eine Heuschreckenplage im Sommer, in das Reich von Dynalin ein. Die Elben wehrten sich tapfer und fügten dem Gegner auch schwere Verluste zu, doch konnten sie sich nicht lange halten und

wurden schließlich in wenigen Wochen besiegt. Die Orkhorden fegten auch über das Reich Kaladaa hinweg, welches der nordöstliche Nachbar von Dynalin gewesen war und wo heute die Reiche Slatra, Kenday und Eton liegen. Auch das Zwergenreich von Ion fiel innerhalb weniger Wochen, obwohl die Zwerge noch zäher waren, als Elben schön. Nur im Norden konnte sich das Reich Monitoo gegen die Übergriffe von Ardor wehren, denn das Bollwerk Montanus war uneinnehmbar und die Zahl der Menschen in Monitoo groß. Drei Monate nach Beginn des Krieges war auch Gargonien (Gargun) gefallen und die Orkarmee marschierte in Tarusates (Tasnal) auf dem Kontinent Geryon, dem vorletzten Zwergenreich, ein.

Das nördliche Reich von Geryon, Kanland, das heute in Ataro, Hioken, Cana, Momas und Rodetan geteilt ist, konnte man wie in Monitoo den Eindringlingen Widerstand leisten. Das letzte Elbenreich Raudor, in dem heute die Reiche Horsel und Decasian liegen, wurden aber ebenso überrannt, wie das letzte Zwergenreich Avedaa. Als in der Schlacht am Elbenlauf der letzte Elbe fiel, verdunkelte sich der Himmel und

es regnete Blut. Das gab den Menschen neue Kraft, den die Götter waren doch an ihrer Seite und zürnten Norua und nicht ihnen, wie sie es geglaubt hatten. Mit Hilfe des Inselreiches Arkor, das sich von Rhodes im Norden, bis nach Thardic im Süden erstreckte, gelang es nun die Orkarmee nach Lynx zurückzuschlagen. In der Schlacht um die Rückeroberung von Kaladaa, konnte durch Erektor, der mit dem Sommersword kämpfte, daß in den Feuern von Aman geschmiedet wurde, dem Orkheer seit langem wieder große Verluste zugefügt werden. Bald waren die ehemaligen Reiche von Dynalin und Ion zurückerobert, und die Orkscharen wurden aus Südrodrom vertrieben. Das Reich Monitoo gelang es Ardor zu besetzen und konnte auch die nördlichen Inseln von Rodrom, heute Largos genannt, erobern. Die Armee der Menschen schob sich Tag für Tag immer weiter nach Westen. Im zwölften Jahr des Krieges fiel schließlich Duath, die Schatteninsel, auf dem heute das Königreich Ensu steht und bald darauf Torogrog (Kampo). Nach weiteren drei Jahren Krieg stand nun der letzte Rest der Armee von Kanland und Arkor vor den Toren von Vacuna, der schwarzen Burg, die als uneinnehmbar galt. Doch



III 97 89
M.D.

wieder bewies Erekor seinen Mut und bezwang schließlich Vacuna. Denn Erekor hatte das Feuer von Aman gesehen und war dadurch zu einem unerschrockenen Mann geworden. Erst durch Thingol, der Fürst des Volkes Doriath, gelang es viele hunderte Jahre später wieder einem Menschen Aman zu errichten. Indes aber tobte die Schlacht weiter und schließlich konnte Vacuna erobert und geschleift werden. Erekor verfolgte aber noch Norua und er stellte ihn an jenem See der heute der See des Noruas genannt wird. Dort gelang es ihm Norua von den Klippen, die sich an der Südseite über den See erheben, zu stürzen. Aber als Norua auf dem Wasser aufschlug und in den tiefen Fluten verschwand, erzitterte die Erde und die Klippen um den See stürzten ein und mit ihnen fiel Erekor und sein Sommerswerd.

Damit war auch das Reich Rodrom geschlagen und die Menschheit konnte nun auch Gebiete in denen einst Norua geherrscht hatte, wieder besiedeln. Doch die Wunden die der Krieg gebracht hatte, waren nicht mehr zu heilen. Denn von allen Rassen die es bis dahin gegeben hatten, hatten nur die Menschen überlebt. Viel Wissen war verlorengegangen und die Macht über die Magie entschwunden. Die Menschen verteilten sich schließlich über die ganze Welt und es entstanden viele kleine Reiche. Bis zum heutigen Tage haben sich die Menschen von jenem Krieg nicht erholt und nicht ein Bruchteil des Wissens erforscht, daß uns einst zugänglich war."

Damit endeten die Worte von Dunevin. Es war still im Saal geworden und nicht einmal die Hunde beschäftigten sich mit ihren Knochen. Schließlich erhob sich einer nach dem anderen und gingen zu Bett. Dunevins Worte wirkten noch lange auf sie ein und im Schlaf vergoß manch einer eine Träne der Trauer um die Elben, die Zwerge und Erekor und sein Sommerswerd, die für alle Zeiten aus dieser Welt entschwunden waren.

M & G - AE-2

...und Siegfried sprach: "Du sollst nicht schielen nach des Nachbarn Gut!"

(Die Nibelungen, 3. Buch)

Achtung! Hioken plant schreckliches! Decasian, nimm dich in acht!

Nehat Euch in acht, wir kommen mit Macht. Doch eben habt Ihr darüber nachgedacht, da ist die Sache schon vollbracht.

(AN DIE WAISEN VON STEIN)

Die Antworten auf Eure Fragen: 1. Ja 2. Nein

Euer Freund Lazarus

(MITTEILUNG)

Nicht alles was man bekommt ist auch verdient, doch viele bekommen was sie verdienen!

Ein Herrscher

(WARNUNG AN DECASIAN UND SUMATRAY)

Auch wenn Ihr zur Zeit an einen gesicherten Frieden glaubt, einige Eurer Nachbarn haben anderes mit Euch vor!

(AN GRECO, MIDODO, THARDIC UND SINDOR)

Sichert Eure schwachen Grenzen! Großes ist im Gange gegen Euch! Mit Sicherheit! Ihr habt noch 2 - 3 Runden Zeit!

Ein Freund, der vieles weiß!

(AN DIE WAISEN VON STEIN)

Kontaktaufnahme erwünscht! Kenne Sie aus STARS-1! Meldungen an Sindor!

Der Kalif von Sindor!

(AN DAS FILMSTUDIO)

Wir, der herrschaftliche Filmverleih von Sindor, sind sehr an Ihrem neuesten Produkt "Ein Schweizer namens Gierer" interessiert! Ihre Qualitätsarbeit lernten wir schon in der Edelserie "Conquest of the Stars" kennen. Melden sie sich bei uns bezüglich der Aufnahme von Verhandlungen über Filmverleihverträge!

Der Kalif von Sindor!

(SINDOR AN SEINEN (IHM UNBEKANNTEN) FREUND)

Danke für die Warnung! Ich bitte allerdings um eine etwas präzisere Aussage den Termin betreffend! Bis jetzt ist die Prophezeiung nämlich noch nicht eingetreten. Im Gegenteil, ich bin nun mit Midodo alliiert! Gib Dich mir trotzdem zu erkennen!

Dein Kalif, Ibn Sina Abu Ali Al Husain Avicenna!

Der Vertreter des Volkes und der Herrscher von Eastum grüßt die P-Groal! Besonders Eghaa, meinen persönlichen Freund. Ich hoffe ihr habt keine Probleme, mehr mit Decasian?!

gez. Häger II, Herrscher des gewaltigen Eastum

<AN ALLE MITGLIEDER DER "VEREINIGTEN VÖLKER"!>

Leider hatte ich bis jetzt nicht sehr viel Zeit für AE-2, aber jetzt gehts richtig los! Nach Eroberung von Hicken werden wir uns auf den Ausbau unseres Einflusses machen. Deshalb schickt alle Vorschläge an die Chiffre "Vereinigte Völker" oder an die Allianzführung.

Lord Dragon!

Jede feindselige Handlung gegen Sindor wird mit der sofortigen Vernichtung des Aggressors beantwortet. Die Völker auf der Insel im Osten leben in Frieden und so wird es auch bleiben, wenn niemand seine Hand gegen sie erhebt.

<AN ENSU>

Die ADDM wird dein verräterisches Treiben rächen! Wer sich gegen uns stellt, wird eliminiert!!! Auch alle anderen seien gewarnt; die ADDM läßt nicht mit sich spaßen. Wer gegen uns ist, ist nicht mehr lange!

Auch Kampo und Piking sollten sich überlegen, ob sie nicht lieber gleich aufgeben. So ließe sich viel Blutvergießen vermeiden.

ADDM

M & G - STARS-1

Long live the united mankind - ja, wie lange noch?

<TUCANA IS BACK>

Für alle die es immer noch nicht wissen, ich lebe!

<RACHE FÜR ARIES!>

Dafür schneide ich Sextans den Kopf ab.

gez.: Take one zahl two

Das Komitee Take one zahl two organisiert das schönste Begräbnis für sie. Anfrage unter "A schöne Leich".

Haben sie zufällig DX-Planeten in ihrem System? Dann melden sie sich bitte unter

WVB (Wiener Verkehrsbetriebe)

<AN BRO-N'TCHUS>

Das Schlimme ist, daß die Unfähigkeit zu denken so oft mit der Unfähigkeit zu schweigen Hand in Hand geht.

Tom Shreyber

Hollodio! Burin is bald nimmer do!!

<AN MAIC!>

Wenn du wüßtest, daß dich Sextans ausgepowert hat. Naja, nur einer kann der "Leiter" der Micros-Groal sein. - Du warst es.

Wir haben unsere Eltern gefunden!

Die Exwaisen von Stein

<AN IAN SEIRA>

Ich möchte betonen, daß der Autor der Bibelzitate keineswegs "Prediger" heißt, sondern, daß diese Angabe vielmehr zum Auffinden der Bibelstellen dient.

<AN ARIES>

Ich komme - stop - In 2 Runden - stop - Große Hölle - stop - VM - stop - Armes Sextans - stop - Armes Virgo - stop - Verräter tot - stop - Ha, Ha, - stop - bis bald - stop -

staubig spö was net!

Parky möge sich selber schützen!

<AN LYNX>

War mal nett, dich gesehen zu haben. Auf gute Zusammenarbeit.

Stefan PC

<AN CORVUS>

Ich möchte Dir folgenden Vorschlag machen: Ändere den Namen der Corvus-Allianz in "Auch Spaß muß sein", denn mehr als lachen kann ich über Dich nicht.

Ein Feind!

Eines Tages werd' ich mich rächen, ich werde die Bollwerke der Micros-Allianz brechen!

Clone

Sextans, wer dich zum Freund hat, braucht keine Feinde mehr!

Clone

<AN BRO-N'TCHUS>

Deine Sprüche gefallen mir! Setze dich mit mir in Verbindung; der KRIEGSFÜRST

<NACHRICHT AN ALLE VÖLKER DES NORDOSTSEKTORS>

Die Systeme Cancer & Lynx verkünden hiermit ihre immerwährende Freundschaft und fordern alle Völker der Galaxis auf, ihre Probleme im friedlichen zu lösen.

<ES STAUBT>

Es ist traurig! Nur die Großallianzen greifen kleine Systeme an (z.B. Micros -> Aries / VM -> Tucana). Sonst ist alles friedlich. STARS soll ein futuristisches "Weltraumkriegsspiel" sein! Alle welche Krieg wollen, aber zu feige sind, sollen sich bei mir melden. Ich rufe hiermit zur Großallianz "Kriegsfürsten" auf. Jeder der dieser Allianz beitreten will, wird aufgenommen. Ein Schutz vor VM und Micros. Schreibt mir unter "Kriegsfürsten".

Der KRIEGSFÜRST!!

<NEUER PRÄSIDENT AUF REGULUS>

Die neuerlichen Wahlen auf REGULUS, die alljährlich stattfinden, haben folgendes Wahlbild ergeben:

Pro VM	60% der Bevölkerung
Pro Micros	20% der Bevölkerung
neutral	20% der Bevölkerung

für den Krieg	10% der Bevölkerung
für den Handel	35% der Bevölkerung
für die Forschung	55% der Bevölkerung

Der bisherige Präsident (gleichzeitig Kriegsminister) hat nach diesem Wahlergebnis seinen Platz dem Forschungsminister (Lord Danny of Trimberg) übergeben. Das Wahlergebnis ist keineswegs überraschend, in der Vergangenheit hat sich gezeigt, daß Kriege die Menschheit nur Schlechtes bringen (-> Radioaktivität von Girro / Ri To). Regulus wird sich in der VM einsetzen, daß das Budget für die Kriegsflotte gekürzt wird und dafür mehr Aufklärer und (später) Nachrichtenschiffe gekauft werden.

(aus 60, der Regularischen Tageszeitung)

<SIRIUS AN ALLE>

Ich möchte mich entschieden gegen die Verleumdung von M. Schleuderer (Micros) wehren. Keines meiner Schiffe flog jemals ins Micros-System ein! Auseinander-

setzungen mit Micros gab es im Sagitta-System, da ich einen Rückzug vornehmen mußte und dabei auf die Truppen von Micros traf. Als ich bemerkte, daß der Planet Copernicus besetzt ist, setzte ich meinen Rückzug allerdings sofort fort. Da mein Ruf nun aber schon geschädigt wurde, kann ich ruhig auch einiges über Micros veröffentlichen (keiner soll ungestraft Lügen verbreiten!); Die Planeten 476, 477 und 478 waren bereits in Runde 7 von Micros besetzt. Dieser will sich hier scheinbar ein gesamtes System eingliedern, ev. für seine (ev. schon zerfallende) GROAL. Zieht daraus Eure Schlüsse!

Das System Brus beehrt sich mitzuteilen, daß es zu allen Nachbarn Frieden und Eintracht erhalten möchte. Wir möchten nicht expandieren, da wir Wege und Mittel gefunden haben auch so ein System aufzubauen, das kaum einen Vergleich scheuen muß. Andererseits sind wir sehr wohl im Stande Eindringlinge abzuwehren. Laßt uns also unsere selbstgewählte Isolation!

Xerxes, Imperator von Brus

<AN LORD OF CHAOS>

Hey dunkler Bruder wieso bist Du noch nicht bei unserer Gruppe? Hast Du keinen Bock zu einem kleinen gewinnbringenden Krieg. So ein paar leckere Happen liegen hier ja rum, wenn ich an Andromeda, Lepus, Micros oder Sextans denke läuft mir das Wasser im Mund zusammen. Los öl Deine Kriegsschiffe und setze sie mit uns dafür ein wofür sie gemacht sind. KRIEG! Alle die auch Lust haben einen Großen zu schleifen oder dem dunklen Imperium Velgard beizutreten, melden sich unter Chiffre "Dämon of War".

P.S.: Informationen haben wir durch Verrat schon erhalten.

<AN ALLE VÖLKER DER VM>

Liebe Brüder! Findet Ihr nicht auch, daß die Zeiten weder Moral noch Ehre kennen? Wie könnte es sonst zustande kommen, daß unsere führenden Politiker zuerst Unglück über andere Völker (Tucana, Aquarius) bringen und dann auch noch nach dem Debakel im Atares-System noch immer Ihren Positionen hatten und sich an Ihre Macht klammern?

Deswegen schlage ich Euch eine Opposition in der VM vor! Falls Ihr interessiert seid, sendet eine Notiz unter Chiffre ("Opposition") an den SSV Graz.

<AN ALLE VÖLKER DES UNIVERSUMS>

Diese Nachricht stammt von dem Abgeordneten des Oppositionsrates der VM!

Leider scheint das Interesse am "Frieden im All" sehr gering zu sein. Dennoch werden wir, eine Handvoll

Idealisten, weitermachen, bis sich etwas ändert. Deshalb fragen wir alle VM-Mitglieder:

1.) Wer, außer ein paar Grazer hat noch für die Aufnahme von Tucana in die VM gestimmt? (Oh, du schöne Demokratie?!)

2.) Welches System wird sich die VM als nächstes unter den Nagel reißen? (Oh, du schöner Frieden?!)

Wer gegen die Diktatur der VM über den Rest der Systeme ist und auch selbst mitarbeiten will, etwas zu ändern, der soll sich unter den Chiffre "Frieden im All" melden.

(AN ALLE)

Macht Euch keine Gedanken über die Micros-GROAL (MG)! Diejenigen Imperien der GROAL, die sich nicht untereinander ausschalten, steigen bald aus der MG aus, um zusammen mit anderen eine 3. GROAL zu bilden (nicht Corvus-GROAL). Jene, die nicht aus der MG aussteigen, haben keine Erfahrung und sind den meisten von uns unterlegen und diejenigen, die uns nicht unterlegen sind, schalten sich untereinander aus.

Im Geschäft und im Krieg ist alles erlaubt. Haben sie Soldaten zu wenig? Benötigen sie Söldner? Lieben Sie faire Preise? Brauchen sie Aufgaben die Ihrem Ansehen schaden würden Spezialisten, Piraten, Ninjas, Sturstruppen? Wenn ja, ist hier die Firma für Sie! Sauber, preiswert, diskret und schnell Spezialagentur "Rent a Mercenary". Beseitigung, Eroberung, Handelsblockade. Wir sind Spezialisten. Haben Sie Interesse, dann melden Sie sich beim "Dämon of War"

(RICHTIGSTELLUNG)

Hiermit tun wir Tim Doitze, Weltenhändler en gro, Hanse zu Zenus kund und zu wissen:

1.) Der Titel Weltenhändler ist die Bezeichnung unserer höchsten Regierungsposition (ähnlich Imperator, Herrscher usw.) und bedeutet NICHT, daß wir mit Welten handeln.

2.) Wir sind ein friedliebendes System und haben KEIN Interesse an Schweren Kreuzern oder ähnlichem.

3.) Wir handeln mit jedem (auch Außerirdischen) doch wir unterschätzen niemals kriegerische Handlungen gegen irgend jemand.

4.) Wir bitten alle Outsider, Insider oder ähnliches ihre Informationen besser zu recherchieren und nicht auf Propaganda gewisser Aggressoren hereinzufallen.

Mit freundlichen Grüßen, Tim Doitze

(AN ALLE FREIDLICHEN SYSTEME)

Nun mal ehrlich geehrte Mitregenten, was nützen GROAL'S deren Mitglieder übereinander herfallen oder über die gesamte Galaxis verteilt sind? Wäre nicht eine GROAL deren Systeme geschlossen nebeneinander liegen viel nützlicher?. Eine GROAL deren Systeme sich gegenseitig erreichen können und wo freier Handel untereinander jederzeit möglich ist. Eine GROAL deren Ratsherren alle gleich stimmberechtigt sind. Eine GROAL mit einer gemeinsamen stehenden Flotte unter dem Kommando eines Verteidigungsherren. Eine GROAL die ihre Grenzen sichern kann und gemeinsame freie Handelshöfe unterhält.

Also überlegt nicht lange sondern meldet euch unter dem Chiffre "Hanse" (Arbeitstitel). Angesprochen sind alle Systeme in Zentral- und Ostsektor. Meldet euch rechtzeitig, damit in der 12 bis 14 Dekade die Gründung verkündet werden kann.

(LACERTAS KRIEGSMINISTER JOHN CHRISTIAN FALKENBERG IN EINEM INTERVIEW MIT DER NBC (NATIONAL BROADCASTING CORPORATION))

NBC: Als Stellvertreter des Vorsitzenden des Rates der Sieben möchten wir sie bitten, kurz Ihre Meinung über die Situation der Galaxis darzulegen.

JCF: Auch wenn die Situation im Moment etwas verworren ist, möchte ich versuchen sie zu klären. In dieser Galaxis gibt es im Moment keine Machtblöcke, die dazu in der Lage wären hier für Ordnung zu sorgen.

NBC: Aber es existieren sowohl die VM, als auch die Micros-Gro Al.

JCF: Die VM ist zu groß, um effektiv arbeiten zu können. Aus dem letzten Terminal ist zu schließen, daß es bald zu Streitigkeiten kommen wird.

NBC: Und die Micros Gro Al...

JCF: ...besteht nur auf dem Papier.

NBC: Sie sind aber doch Mitglied.

JCF: Ja und? Wenn eine Allianz nicht dazu in der Lage ist, bedrängten Mitgliedern zu helfen und auch nicht flexibel genug ist an zwei Fronten zu kämpfen, dann..

NBC: Was meinen sie damit?

JCF: Es war nicht möglich, Tucana und Aquarius zu helfen, weil Virgo und Micros diese Tatsachen anderen Mitgliedern nicht mitgeteilt haben. Nach dem Angriff von Aries und Corvus auf Virgo wollte dieser entnervt aufgeben und das als Stellvertreter der Micros Gro Al.

NBC: Aber Aries soll doch große Verluste gehabt haben. Waren die Kämpfe nicht auf ein Betreiben der Micros Gro Al geschehen?

JCF: Nein, die Angriffspläne standen vorher fest, da Aries wohl von einem Taubstummem gesteuert wird. Sextans und Lacerta haben den Heimatplaneten und den größten Industrieplaneten alleine erobert. Aries verfügt nur noch... (In diesem Augenblick erhält JCF eine Botschaft) ...Entschuldigung, verfügte Aries über 2 industrialisierte Planeten. Aber meine Truppen haben in diesem Augenblick seinen vorletzten Planeten erobert. Ich muß jetzt gehen.

NBC: Danke für das Interview. Wenn jemand Informationen "Artikel, Meinungen und Vorschläge" hat, die veröffentlicht werden sollen oder interviewt werden will, bitte mit Chiffre "NBC" an uns weiterleiten. Das Interview wird demnächst fortgesetzt.

! ! ! ! ! ! ! !

(AN DIE "OUTSIDER")

Es freut mich, daß meine Serie "INSIDER" ein so großes Echo auslöste und die Medienlandschaft bedeutsam veränderte. Nicht nur daß gleich 2 Essays unter dem Namen "Outsider" erschienen (etwas einfalllose Namensgebung, oder nicht?), auch dieser Privatsender "ABC" hat endlich reagiert und sendet nun außer Werbung auch noch vernünftige Reportagen. Sogar Bro-N'tchus, der Herrscher der Browniegs sah sich genötigt einige (nicht sehr kluge) Worte fallen zu lassen! Ich hoffe, daß sich der INSIDER auch weiterhin so großer Beliebtheit erfreut und daß die Redaktionspost etwas zunimmt!

Tom Shreyber

! ! ! ! ! ! ! !

(INSIDER - AUSGABE NUMMER 3)

Endlich ist die Front um Tucana zur Ruhe gekommen! Die Kämpfe sind eingestellt und es herrscht der beaffnete Friede. Bis auf Halley sind zwar alle Planeten in der Hand der VM, da sich der Herrscher von Tucana aber das Taurus-System einverleiben konnte, ist dieser Verlust zu verschmerzen, wenngleich die Wirtschaft von Tucana/Taurus wohl darniederliegen sollte.

Auf anderen Gebieten tut sich aber umso mehr. Nicht nur, daß verschiedene technische Neuerungen entwickelt wurden (Kampfgeher, Mutanten, Transportsystem, Abwehrschirme,...), nicht nur, daß rund um Aries und Corvus Kämpfe toben (Aries, Virgo, Corvus, Sextans, Lacerta, Phönix, Zenus und vielleicht auch Taurus mischen mit) nein, auch die politische Landschaft (Allianzen) dürfte sich in der nächsten Zeit bedeutend ändern. Die Mitglieder von Micros sind sich zwar noch immer uneinig (Kämpfe um Aries, Virgo, Corvus,...) und die Allianz besteht nur noch, weil einige weiter entfernte Systeme beitraten, als sie von den Gefahren einer Isolation im INSIDER lasen und in der VM keine Aufnahme fanden, aber auf anderen Gebieten tut sich einiges Neues. Corvus hat zur Bildung einer GROAL aufgerufen, und zwar aus nicht ganz uneigennütigen Gründen, da Corvus, nachdem es aus der Micros GROAL (MG) hinausgeworfen wurde und in der VM keine Aufnahme fand, ziemlich allein dasteht (sein Busenfreund Aries hat ernste Probleme mit Nachbarn). Da Corvus zudem bis jetzt keine allzu innigen Kontakte zu seinen GenAl hatte, kann es auch von hier keine Hilfe erwarten. (Man hört Tucana/Taurus soll Corvus/Aries unterstützen). Weiters kursieren Gerüchte über die Bildung einer neuen GROAL, an der v. a. Wiener teilnehmen sollen. Sollte diese GROAL mit jener nicht identisch sein, zu deren Bildung Corvus aufrief, so könnte Corvus leicht

Probleme bekommen genügend Imperien zu finden, die mitmachen wollen. Sollte diese 3. GROAL zustande kommen, so werden darunter die bestehenden GROALs zu leiden haben, da wohl einige Systeme die Seiten wechseln werden. Micros wird vielleicht sogar zerfallen.

Auch die ehemals leerstehenden Systeme dürften nun zum Großteil besetzt sein. Antares, Fornax, Leo, Lupus, Mensa und Pictor dürften in Händen von VM oder ihrer Mitglieder sein. Sagitta ist zum Großteil von Micros bestzt und mit Columbus liebäugeln Sextans & Co. Antares dürfte zum Allianzsystem der VM ernannt werden, allerdings gibt es hier Schwierigkeiten mit den Agnis. Micros hat sich heimlich, still und leise schon auf 5 Planeten von Sagitta festgesetzt und wird wohl versuchen, daß gesamte System zu übernehmen. In den Systemen Gemini und Perseus dürften noch einige Planeten frei sein, da mit diesen 2 Systemen sehr viele unbesiedelte Planeten auf engen Raum zu finden sind. Auch im System Lupus gibt es noch einige freie Planeten, die die umliegenden Systeme ihre Ressourcen bisher für den Kampf um Tucana einsetzten. Im übrigen versuchen zwar die meisten Systeme sich auszubreiten, kaum jemand (bzw. kann) aber auch nur einen Teil seiner eigenen Planeten ausbauen. In nächster Zeit wird es wohl weiterhin zu Auseinandersetzungen kommen (werden wir den nie klüger?), und die Aliens werden weiterhin davon profitieren. Ob Abschlußprämien oder ähnliches die Entwicklung hemmen wird, wird sich zeigen! Aber solange Planeten an feindliche Alien-völker verscherbelt werden, solange wird sich an dieser Entwicklung nichts ändern! Ach ja, ich höre immer wieder von den verschiedensten Seiten Absichtserklärungen, die Börsenplaneten betreffend. Einige wollen sich an diesen Planeten schadlos halten, sobald die Börse eröffnet ist. Ich glaube man kann sich sicher sein, daß die Granden der VM nicht nocheinmal den Fehler machen werden, Punkte ungeschützt liegen zu lassen. Der Angriff der Agnis war sicher eine Lektion für die Zukunft. Außerdem sollte man sich überlegen, ob man sich wirklich mit 25 Systemen anlegen will!

! ! ! ! ! ! ! !

M & G - STARS-2

! ! ! ! ! ! ! !

(AN HARRY)

Endlich eine gute Idee! Es lebe der Sonnenbund. Mit mir kannst Du rechnen.

Joe Gemini

! ! ! ! ! ! ! !

Aufruf zur Gründung einer GROAL. Interessenten geben Ihre Bewerbung bitte an den GM unter Chiffre "GROAL" weiter. Die Angabe des Systems und einer Kontaktadresse wäre wünschenswert.

Hiermit setze ich 100 AP (abzuholen ab Runde 8) auf die Ergreifung von M.Bierbräuer aus! Meldungen an Chiffre "Wanted".

† † † † † † † †

(SPIONAGEDIENST)

Welches System möchte sich an einem Intergalaktischen Spionagesystem beteiligen. Bitte meldet euch mit der Kontaktadresse Terra) unter der Chiffre "SPIONAGE".

† † † † † † † †

(AN ALLE NACHBARN:)

Das System LEO sucht Bündnispartner für defensive Allianz. Zuschriften bitte unter Chiffre "Verteidigung".

gez. Mega Zork, System Leo

† † † † † † † †

!Achtung! Die Tucana-Allianz wird ausgerufen! Mitgliedbedingungen: 1. Deutscher 2. Starke Flotte. Wir wollen sofort angreifen! Meldet euch schnell! Nach der 5. Runde Aufnahmestopp!

Lord of Micros! Lord of Tucana!

P.S.: Nachrichten an Chiffre "Tucana-Allianz".

† † † † † † † †

(AN ALLE IMPERATOREN)

Hiermit rufe ich alle Imperatoren, besonders aber meine Nachbarn Antares, Lyra, Delphinus Burin, Peagus, Hydrus, Vega und Capricorn auf, sich wegen Verhandlungen bei mir zu melden.

Wargh von Lynx

† † † † † † † †

(ERÖFFNUNG DER ERSTEN BÖRSE IN TUCANA!)

Wir der Rat zu Tucana haben beschlossen in unserem System eine Börse zum Kauf und Verkauf von Punkten zu eröffnen. Wer Interesse hat sollte sich bei Jason Mac Nugget, Führer zu Tucana, melden und sein Angebot unterbreiten oder die Preisliste anfordern. Mitglieder der Tucana Großallianz wird ein Rabatt eingeräumt. Privatsekretär: Thomas Loosen, Im Gartenhof 3, D-5 Köln-91

† † † † † † † †

System Fornax erbittet um Kontaktaufnahme mit den umliegenden Systemen. Aber auch mit anderen Systemen sind Kontakte erwünscht.

Bitte schreibt mir oder ruft mich an. Spielernachricht: Fornax #21. Adresse: Mayer Wolfgang, Bundesstr. 178, A - 2102 Bisamberg. Telfon: 02262/20-17.

gez.: Esther of Fornax

† † † † † † † †

Schöne Grüße an alle Mitglieder unserer GROAL! Wir werden siegen!

TU - Physik!

† † † † † † † †

(LIEBE MITSPIELER!)

Habt ihr nicht auch die Konfusion bei der TGA, der Wiener Gegenorganisation, der Tucana-Allianz der Deutschen Bewegung und ähnliche Mächtigen GA's satt. Wollt ihr Chaos und Krieg, dann wendet euch an die "BRENNENDE GALAXIS"! Dieser Geheimbund wird niemals seinen wahren Drahtzieher preisgeben und im Dunkeln wirken. Was bietet die Brennende Galaxis. Habt ihr kein Angriffsziel, so wendet euch an uns - wir werden gemäß Wünschen (reich, mächtig, schlecht verteidigt etc.) etwas aussuchen, was euren Wünschen entsprechen wird und euch so gut wie möglich mit Informationen versorgen. Wir kennen keinerlei Skrupel Freunde, Alliierte und Fremde zu verraten. Alle Anfragen an uns werden so gut wie möglich und mit absoluter Diskretion abgewickelt. Wir haben unsere Finger in sämtlichen momentan bedeutenden GA's und sind so gut informiert. Wir hoffen vertrauenswürdig zu sein, da unzufriedene Kunden ja unser Geschäft verderben würden und unser Endziel eine Galaxis in Blut und Trümmern zu versinken zu sehen behindern würde.

CHIFFRE "Brennende Galaxis"

† † † † † † † †

(HALLO BIERBRÄUER! (M. BRAUER))

Fang schon mal an zu zittern! Du kannst aber auch kapitulieren. Sendung an Chiffre "Graz"

Ein Feind, zwei Feinde, viele Feinde

P.S.: Auch als Polarius U-Boot erkennen wir Dich

† † † † † † † †

Hiermit möchte ich, Luke Skywalker, Jediritter und rechtmäßig gewählter Präsident des Aquariussystems, alle friedliebenden Systeme der Galaxis grüßen. Ein besonderer Gruß gilt den mit uns in der Großallianz Tucana zusammengeschlossenen Systemen. Die Adresse unseres terranischen Botschafters lautet: Michael Pfeiffer, Ferd.-Christ.-Baur-Str. 8, D-7400 Tübingen, Tel.: 07071/63832

† † † † † † † †

(DER SONNENBUND)

Systeme des SW-Sektors vereinigt euch. Die Systeme: VIRGO, GEMINI und AURORA haben mir ihre 100% Unterstützung zugesagt! Eine Großallianz in den ersten Runden würde uns einen großen Vorsprung geben. Ich versichere jedem Mitglied des "SONNENBUNDES" meine 100% militärische und wirtschaftliche Hilfe! Auf eine baldige Großallianz der S O N N E N B U N D.

Die Weisen von Wien

† † † † † † † †

EPIC: THE KINGS GAME

Hallo EPIC-Spieler und die, die es vielleicht noch werden wollen!

Nach einiger Zeit ist nun EPIC-1 gestartet und es tummeln sich nach erst 2 1/2 Wochen bereits 60 Eroberungsdurstige in dieser Fantasywelt. Der Norden ist reichlich bevölkert und es gibt nur noch wenig Freiland, jedoch am Äquator und im Süden haben noch mehr als 100 Spieler Platz sich zu entfalten.

Den HEROLD gibt es leider noch nicht und bis dahin wird im Terminal ein Platz für EPIC reserviert sein. Auch hier sind alle EPICler angehalten, sich mit Tips, Mitteilungen und Gerüchten zu beteiligen.

Korrektur zum Regelheft: Die Miliz kostet bei der Aufstellung nur 3 Kronen -> Danke Michael!!

wenn er unter der Position des Schwarzmagiers steht). Diese können, wenn ihre Gruppe aus Untoten besteht, wieder Untote aus Rekruten jeder Rasse aufstellen.

* Bitte verwendet bei Euren Befehlen in den Truppenarten die Zahlen 1-6, wie sie unter Art auf der ersten Seite Eures Rundenausdruckes, für die jeweilige Truppenart stehen und nicht die Zahlen unter Einheit.

* Abschließend findet Ihr die derzeitigen TOP 20 in alphabetischer Reihenfolge dargestellt. Diese Wertung ist jedoch noch nicht sehr aussagekräftig, da sich alle Werte sehr knapp unterscheiden.

Einige Anmerkungen:

* Vergesst bei der Zusammenstellung einer Gruppe nicht das nötige Kleingeld für die Bezahlung mitzunehmen. Zuwenig Geld verringert die Truppenmoral und gelegentlich desertieren Einheiten aus der Gruppe.

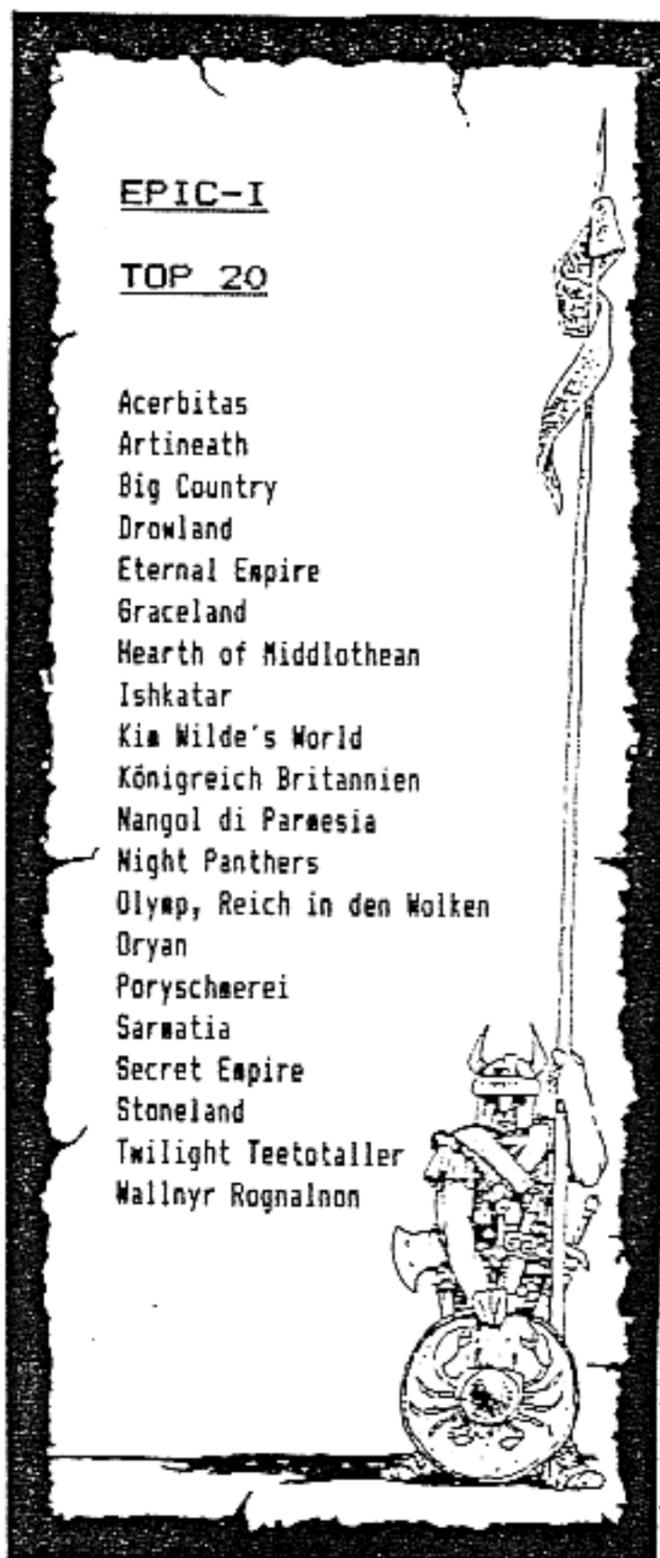
* Eine Gruppe oder Provinz kann nur dann Spähtruppen aussenden, wenn sie Truppen besitzt! Die Spähtruppen können von ihrem Standort aus, in der nächsten Runde, sofort wieder auf einen anderen Standort verschickt werden. Das heißt Du brauchst sie nicht erst zurückzurufen. Die Reichweite der Spähtruppen hängt jedoch vom Standort des Sponsors (Gruppe, Provinz) ab.

* Die übergeordneten Befehle wirken in jeder Provinz, die eine Gruppe betritt!

* Spezialaktionen finden am Anfang der Runde statt, noch vor den Basisbefehlen. Werden nun dafür Kronen aufgewendet, so müssen sich diese schon in der Provinz oder Gruppe befinden. Man kann nur maximal EINE Spezialaktion je Sponsor (Gruppe, Provinz) und je Runde durchführen, höchstens jedoch 7 Spezialaktionen in einer Runde!

* Bei Handlanger-, Begegnungs-, Untergeordneten - und übergeordneten Befehlen ist jeweils nur EIN Befehl pro Sponsor (Gruppe, Provinz) zulässig und sinnvoll, da ein zweiter Befehl den ersten aufheben würde.

* Im Laufe des Spieles erobert Ihr sicherlich Provinzen mit einer anderen Rasse, als die Eures Befehlshabers. Aus diesen Rekruten ist es Euch nicht möglich Truppen, Rekruten oder Bevölkerung zu übernehmen, außer Ihr trainiert in dieser Provinz einen Befehlshaber, der dieselbe Rasse hat, wie die Provinz, die ihn trainiert. Ausgenommen sind hier der Schwarzmagier und der Geisterbeschwörer (aber nur



EPIC-I

TOP 20

Acerbitas
Artineath
Big Country
Drowland
Eternal Empire
Graceland
Hearth of Middleocean
Ishkatar
Kim Wilde's World
Königreich Britannien
Mangol di Parmesia
Night Panthers
Olyap, Reich in den Wolken
Oryan
Poryscherei
Sarmatia
Secret Empire
Stoneland
Twilight Teetotaller
Wallnyr Rognalnon

The illustration shows a warrior in a horned helmet standing on a globe, holding a long staff or spear that extends upwards. The globe is decorated with patterns and symbols.